

YAHTZY APP

Manuale d'istruzioni

Attività Principale

- Pulsante *“Inizia a giocare”*: permette di iniziare una nuova partita a Yahtzy (passa all'attività di gioco).
- Pulsante *“Classifica”*: permette di visualizzare i 10 punteggi più alti (passa all'attività dei punteggi).
- Pulsante di *“help”* in alto a destra: visualizza un dialogo che descrive come si gioca a Yahtzy.

Attività di gioco

- Pulsante *“Mi arrendo”* in alto a sinistra: permette di arrendersi e uscire dal gioco tornando all'attività principale.
- Pulsante di *“help”* in alto a destra: visualizza un dialogo che descrive come si gioca a Yahtzy.
- *“Punti”* in alto: visualizza i punti totali in ogni istante.
- Pulsante *“Lancia”* in basso a sinistra: permette di lanciare 5 dadi le cui facce sono visualizzate al di sopra di questo pulsante e del pulsante *“Segna”*. Sono disponibili 3 tentativi e si può scegliere quali dadi mantenere selezionando il dado corrispondente toccandolo.
- Pulsante *“Segna”* in basso a destra: permette di segnare il punteggio ottenuto dai dadi della combinazione ricercata nella **Tabella di gioco** dopo aver selezionato la casella corrispondente (esclusa la casella del Bonus).
- **Tabella di gioco** al centro: visualizza tutte le combinazioni di Yahtzy. In ogni casella è mostrato il punteggio della combinazione ottenibile dai dadi attuali. Si può segnare il punteggio in una sola casella a turno selezionando la casella corrispondente toccandola. Una volta segnata una combinazione non è più possibile modificarla.

Attività dei punteggi

Visualizza una lista dei punteggi ottenuti nelle precedenti sessioni di Yahtzy. Per ogni punteggio è indicata la data in cui è stato totalizzato.

- Pulsante di “Reset” in alto a destra: permette di cancellare tutta la lista dei punteggi.

YAHTZY – REGOLE E COMBINAZIONI (Disponibile in gioco tramite il pulsante di help)

Yahtzy è un gioco di strategia che si svolge con 5 dadi. Si gioca da soli e lo scopo è di ottenere il punteggio più alto possibile. Ci sono 13 turni durante i quali bisogna lanciare i dadi e riempire una delle caselle libere corrispondenti ad una delle 13 combinazioni (esclusa la casella del bonus).

In ogni turno è obbligatorio segnare una casella, inoltre si possono lanciare i 5 dadi un massimo di 3 volte ed è possibile scegliere quali dadi non rilanciare.

Combinazioni

Colonna di sinistra

- Uno: Somma dei dadi con faccia 1.
- Due: Somma dei dadi con faccia 2.
- Tre: Somma dei dadi con faccia 3.
- Quattro: Somma dei dadi con faccia 4.
- Cinque: Somma dei dadi con faccia 5.
- Sei: Somma dei dadi con faccia 6.

Colonna di destra

- Tris: Quando 3 dei 5 dadi sono uguali, il punteggio è dato dalla somma di tutti i dadi.
- 4 uguali: Quando 4 dei 5 dadi sono uguali, il punteggio è dato dalla somma di tutti i dadi.
- Piccola scala: (30 pti) Quando 4 dadi sono ordinati in modo crescente.
- Grande scala: (40 pti) Quando 5 dadi sono ordinati in modo crescente.
- Full: (25 pti) Quando 3 dadi sono uguali ma diversi da gli altri 2 che sono tra loro uguali (poker).
- Yahtzy: (50 pti) Quando tutti i dadi sono uguali.
- Chance: Somma di tutti i dadi.

Regole

- Bonus: Se nella colonna di sinistra si raggiunge il punteggio minimo di 63 punti, viene conferito un bonus di 35 punti.
- Yahtzy bonus: si applica quando il giocatore realizza uno Yahtzy ma la combinazione è già stata segnata. Se è stata segnata con 50 allora il giocatore ottiene un bonus extra di 100 punti, altrimenti nulla. In entrambi i casi il giocatore deve segnare il punteggio in una combinazione libera a seconda della regola joker.
- Joker: Se il giocatore realizza uno Yahtzy ma la combinazione è già stata segnata, allora se la combinazione corrispondente nella colonna di sinistra (Uno – Sei) è già stata segnata può scegliere di segnare una combinazione tra Full, Scala piccola e Scala grande anche se i dadi non corrispondono oppure una combinazione libera qualsiasi.