



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Компьютерные системы и сети

О Т Ч Е Т

по лабораторной работе № 5

Название: **Основы асинхронного программирования на Golang**

Дисциплина: **Языки интернет программирования**

Студент

ИУ6-33Б

(Группа)

(Подпись, дата)

Д.А. Лазутин

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

В.Д. Шульман

(И.О. Фамилия)

Москва, 2024

Цель работы — изучение основ асинхронного программирования с использованием языка Golang.

Задание 1. Вам необходимо написать функцию calculator следующего вида:

```
func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan struct{ })  
<-chan int
```

Функция получает в качестве аргументов 3 канала, и возвращает канал типа <-chan int.

- в случае, если аргумент будет получен из канала firstChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить квадрат аргумента.
- в случае, если аргумент будет получен из канала secondChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить результат умножения аргумента на 3.
- в случае, если аргумент будет получен из канала stopChan, нужно просто завершить работу функции.

Функция calculator должна быть неблокирующей, сразу возвращая управление. Ваша функция получит всего одно значение в один из каналов - получили значение, обработали его, завершили работу.

После завершения работы необходимо освободить ресурсы, закрыв выходной канал, если вы этого не сделаете, то превысите предельное время работы.

```
func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan struct{ }) <-chan int {  
    ret := make(chan int)  
    go func(ret chan int) {  
        defer close(ret)  
        select {  
        case f := <-firstChan:  
            ret <- f * f  
        case s := <-secondChan:  
            ret <- s * 3  
        case <-stopChan:  
            return  
        }  
    }(ret)  
    return ret  
}
```

Тестирование. (рис 1)

```
22
23 func main() {
24     firstChan := make(chan int)
25     secondChan := make(chan int)
26     stopChan := make(chan struct{})
27     r := calculator(firstChan, secondChan, stopChan)
28     firstChan <- 345
29     fmt.Println(<-r)
30 }
31
```

PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5\$ cd projects
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects\$ cd calculator
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/calculator\$ go run main.go
9999999980000000001
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/calculator\$ go run main.go
119025
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/calculator\$

Рисунок 1 — результаты тестирования.

Задание 2. Напишите элемент конвейера (функцию), что запоминает предыдущее значение и отправляет значения на следующий этап конвейера только если оно отличается от того, что пришло ранее. Ваша функция должна принимать два канала - `inputStream` и `outputStream`, в первый вы будете получать строки, во второй вы должны отправлять значения без повторов. В итоге в `outputStream` должны остаться значения, которые не повторяются подряд. Не забудьте закрыть канал ;)

Функция **должна** называться `removeDuplicates()`

Выводить или вводить ничего не нужно!

Результаты тестирования приведены на рисунке 2.

```
func removeDuplicates(in, out chan string) {
go func(in, out chan string) {
temp := ""
for {
select {
case val, isOpen := <-in:
if isOpen {
```

```

if val != temp {
temp = val
out <- val
}
} else {
close(out)
return
}
}
}
}(in, out)
}

```

```

25 func main() {
26     inputStream := make(chan string)
27     outputStream := make(chan string)
28     go removeDuplicates(inputStream, outputStream)
29
30     go func() {
31         defer close(inputStream)
32
33         for _, r := range "111112334456" {
34             inputStream <- string(r)
35         }
36     }()
37
38     for x := range outputStream {
39         fmt.Print(x)
40     }
41     fmt.Println()
42 }
43

```

PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5\$ cd projects
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects\$ cd calculator
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/calculator\$ go run main.go
999999998000000001
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/calculator\$ go run main.go
119025
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/calculator\$ cd -
/home/filonovets/web-5/projects
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects\$ cd pipeline
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/pipeline\$ go run main.go
123456
- filonovets@filonovets-MCLF-XX:~/web-5/projects/pipeline\$ █

Рисунок 2 — результаты тестирования.

Задание 3. Внутри функции `main` (функцию объявлять не нужно), вам необходимо в отдельных горутинах вызвать функцию `work()` 10 раз и дождаться результатов выполнения вызванных функций.

Функция `work()` ничего не принимает и не возвращает.

```
package main

import (
    "fmt"
    "time"
    "sync"
)

func work() {
    time.Sleep(time.Millisecond * 50)
    fmt.Println("done")
}

func main() {
    var wg sync.WaitGroup
    wg.Add(10)
    for i:=0; i<10; i++){
        go func(){
            defer wg.Done()
            work()
        }()
    }
    wg.Wait()
}
```

Вывод. В ходе работы были изучены методы асинхронного программирования на примере выполнения трех работ.