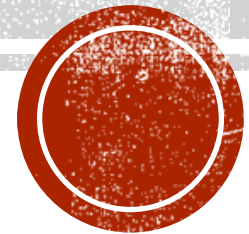


# EXERCICES JAVASCRIPT



**DÉCOUVERTE DU LANGAGE**

# EXERCICE 01

- Écrire, avec des comparaisons, un algorithme qui affiche l'état de l'eau (glace, liquide, vapeur) en fonction de sa température.
- Donnez son implémentation en JavaScript,



# EXERCICE 02

- Écrire un algorithme qui détermine la catégorie sportive d'un utilisateur en fonction de son âge :
  - 6 à 7 ans : *poussin*
  - 8 à 9 ans : *pupille*
  - 10 à 11 ans : *minime*
  - 12 ans et plus : *cadet*
- Écrire le programme JavaScript associé.



# EXERCICE 03

- Ecrivez un algorithme qui permet d'échanger la valeur contenue dans deux variables. Par exemple, si A vaut 5 et B 13 au début de l'algorithme, faites-en sorte que A soit égal à 13 et B à 5 à la fin de l'algorithme.
- Ecrire le programme JavaScript associé



# EXERCICE 04

- Demandez le poids en kg et la taille en cm
- Calculez l'IMC en divisant le poids (exprimé en kg) par la taille au carré (exprimée en m).
- Affichez un message en fonction du résultat obtenu :
- Proposer le programme JavaScript associé.



# EXERCICE 05

- Ecrire un algo qui demande à l'utilisateur d'entrer un nombre compris entre 1 et 10.
- Si le nombre saisi est bien compris entre 1 et 10, affichez le message « *Merci, vous avez entré* » suivi du nombre saisi.
- Si le nombre saisi n'est pas compris entre 1 et 10, affichez le message « *Vous n'avez pas entré un nombre compris entre 1 et 10* ».
- Proposer le programme JavaScript associé.



# EXERCICE 06

- Une année bissextile comporte 366 jours au lieu de 365. Le jour supplémentaire (le 29 février), est placé après le dernier jour de ce mois qui compte habituellement 28 jours.
- Une année est bissextile :
  - *Si elle est divisible par 4 mais pas par 100* ou
  - *Si elle est divisible par 400*
- Proposer un programme JavaScript qui demande une année à l'utilisateur et qui l'informe si cette année est bissextile ou non.

