

Primeros pasos con

GeneXus™

Cree tu primera aplicación sin saber codificar

© GeneXus. Todos los derechos reservados. Este documento no puede ser reproducido por ningún medio sin la autorización expresa de GeneXus™. La información contenida en este documento es para uso personal únicamente.

Marca registrada:

GeneXus es una marca comercial o una marca registrada de GeneXus S.A. Todas las demás marcas comerciales mencionadas en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.



ÍNDICE

NTRODUCCIÓN	3
COMENZAR A UTILIZAR GENEXUS	3
CREAR UNA NUEVA APLICACIÓN CON GENEXUS	4
DEFINIR LOS PRIMEROS OBJETOS	5
GENERAR Y EJECUTAR LA APLICACIÓN POR PRIMERA VEZ	18
LA APLICACIÓN CRECE	28



INTRODUCCIÓN

GeneXus es una suite de desarrollo Low-Code que permite la generación rápida de aplicaciones de software en múltiples lenguajes y plataformas. GeneXus ofrece varias ventajas: es fácil de aprender, altamente productivo, multiplataforma y preparado para el futuro, de forma que protege sus activos digitales y simplifica la adopción de nuevas tecnologías.

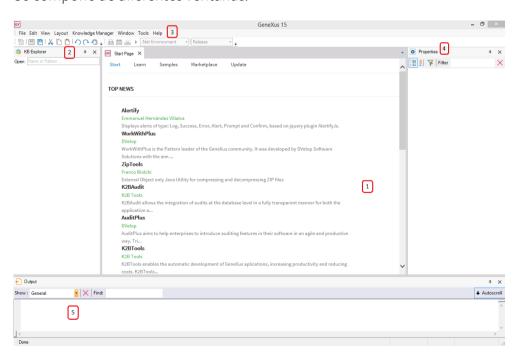
Por ejemplo, GeneXus genera aplicaciones para la Web y / o dispositivos móviles e inteligentes (desde un reloj pulsera, un celular, una tableta o una TV), para la plataforma de destino seleccionada por el desarrollador (cierto lenguaje, base de datos, entorno, plataforma, con diseño web responsivo, etcétera).

Este documento es una guía para principiantes para desarrollar aplicaciones con GeneXus.

COMENZAR A UTILIZAR GENEXUS

Al abrir GeneXus, verás una interfaz similar a la siguiente que se conoce como IDE (Entorno de desarrollo integrado). Esta interfaz es fácil de usar y puede ser parametrizada por cada desarrollador.

Se compone de diferentes ventanas:



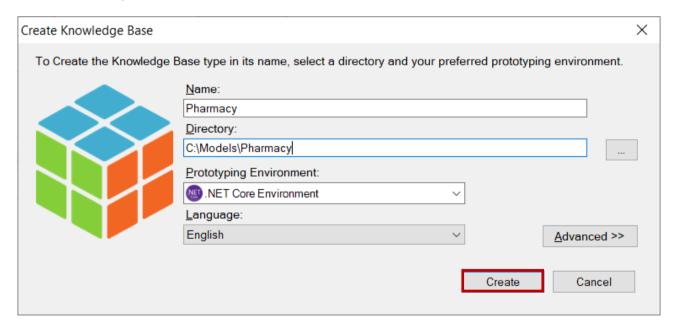


- 1. Ventana principal (Página de inicio): muestra dinámicamente información técnica sobre la herramienta y la Comunidad GeneXus (noticias y soluciones publicadas por otros desarrolladores). También muestra los proyectos que se abrieron recientemente y ofrece la posibilidad de crear un nuevo proyecto.
- 2. KB Explorer: muestra objetos y configuraciones del proyecto abierto actualmente.
- **3. Barra de herramientas:** muestra una interfaz fácil de usar para las funciones más utilizadas en GeneXus.
- **4. Ventana de propiedades:** muestra las propiedades asociadas con el contexto en el cual te encuentras posicionado (como un objeto seleccionado, atributo, variable, control, etcétera).
- 5. Salida: muestra la salida de las acciones realizadas.

CREAR UNA NUEVA APLICACIÓN CON GENEXUS

Para comenzar a desarrollar una nueva aplicación con GeneXus, debes crear una nueva Base de Conocimiento (una Base de Conocimiento es un proyecto GeneXus).

Al seleccionar **File > New > Knowledge Base** en la barra de herramientas, se mostrará el siguiente cuadro de diálogo:



La aplicación que se definirá a lo largo de este documento es una aplicación real, pero simplificada para una farmacia. Por lo tanto, tiene sentido que la Base de Conocimiento se llame



"Farmacia" (o "Pharmacy" o "PharmacySystem", entre otras opciones). A continuación, debes ingresar la ruta donde deseas crear esa Base de Conocimiento.

También debes seleccionar uno de los lenguajes de programación disponibles en el combo **Prototyping Environment**. GeneXus utilizará el lenguaje seleccionado para generar la aplicación, así como los programas necesarios para crear y mantener la base de datos. El lenguaje seleccionado en este ejemplo es .**NET Core**. Más adelante, habrá que ingresar la información relativa a la base de datos.

El combo Language te permite seleccionar el idioma en el que deseas que GeneXus genere los títulos de botones que se crean automáticamente, etiquetas, mensajes para los usuarios, etcétera. El idioma predeterminado es inglés.

Al presionar el botón Create, GeneXus inicia el proceso de creación de la Base de Conocimiento.

DEFINIR DE LOS PRIMEROS OBJETOS

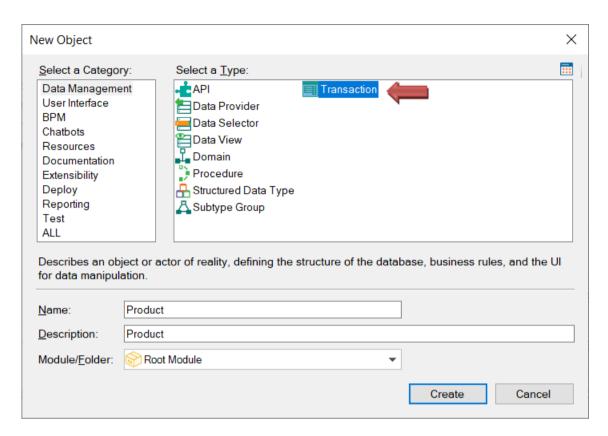
Una vez que hayas creado una nueva Base de Conocimiento, deberás describir las visiones de los usuarios. Para esto, es necesario identificar objetos de la vida real (recomendamos prestar atención a los sustantivos que los usuarios mencionan en sus descripciones, tales como: productos, facturas, clientes, etcétera) y comenzar a definirlos utilizando **objetos** GeneXus.

Los desarrolladores GeneXus no trabajan en tareas de bajo nivel, como definir tablas, normalizar, diseñar programas, programación, y similares. En cambio, su trabajo es una actividad de alto nivel que implica describir la realidad de los usuarios. Después de eso, GeneXus analiza los objetos definidos y pasa a diseñar la base de datos y los programas de aplicación para la plataforma seleccionada de forma totalmente automática.

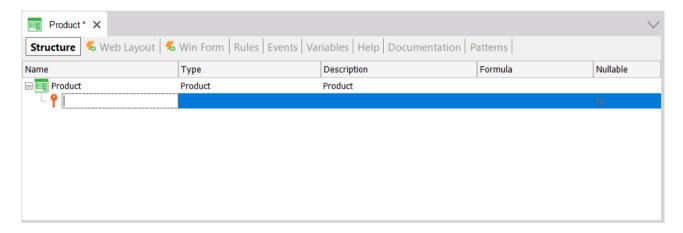
Supón que la farmacia que solicita la aplicación desea poder registrar los Productos que tiene a la venta.

Para describir cada objeto de la vida real identificado, debes crear un objeto GeneXus de tipo Transacción (no está relacionado con el concepto que se refiere a transacciones de la base de datos). Para crear un objeto Transacción, selecciona File > New > Object en la barra de herramientas. A continuación, se te mostrará el siguiente cuadro de diálogo que te permite seleccionar el tipo de objeto que deseas crear (en este caso: Transacción) e ingresar un nombre para él (en este caso: Product).





Al hacer clic en el botón Create, se crea la Transacción Product y se mantiene abierta para comenzar a definir su estructura:



Cada Transacción tiene algunas secciones que se explicarán gradualmente. Concretamente, la estructura (Structure) de una Transacción permite definir los atributos o campos que describen un objeto de la vida real.

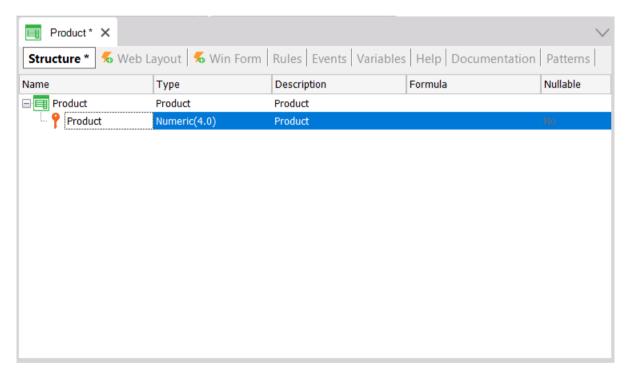
Supón que en la farmacia te transmitieron que para cada producto necesitan registrar su código, nombre, precio de venta, stock y tipo (medicamento, cosmético, etcétera). Por lo tanto, estos datos que deben ser registrados para cada producto, coinciden con los atributos que deben crearse para esta Transacción.



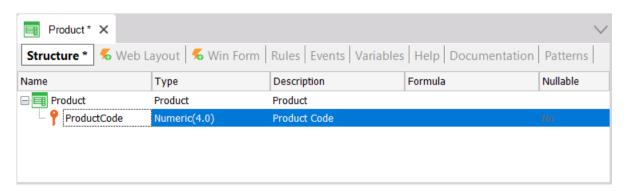
Observa, en la imagen de arriba, que la primera línea en la estructura de la Transacción automáticamente queda lista para que definas el primer atributo. Además, observa que un ícono con la imagen de una llave está asociado con esta línea. Esto se debe a que, en cada Transacción, un atributo, o conjunto de atributos, debe configurarse con la función de identificador único o llave primaria.

El concepto de identificador único o llave primaria tiene como objetivo identificar de forma única a cada producto (o cualquier objeto de la realidad). En otras palabras, los usuarios finales de la aplicación no podrán ingresar dos productos con el mismo valor identificador. Claramente, el atributo llave primaria de la Transacción Product es el código del producto. A continuación, se muestra cómo definirlo.

Si presionas la tecla de punto en el teclado, GeneXus mostrará automáticamente el nombre de la Transacción como prefijo en el nombre del atributo:

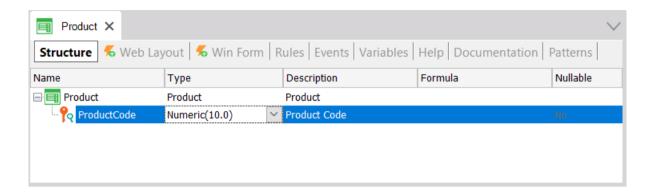


y solo te resta escribir Code después del prefijo Product:

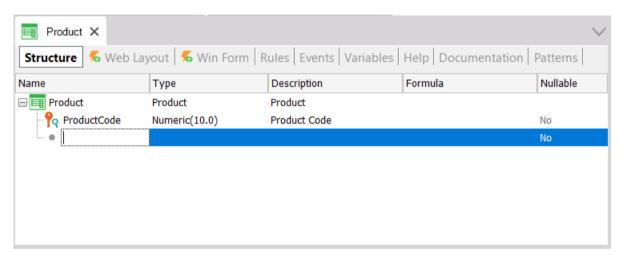




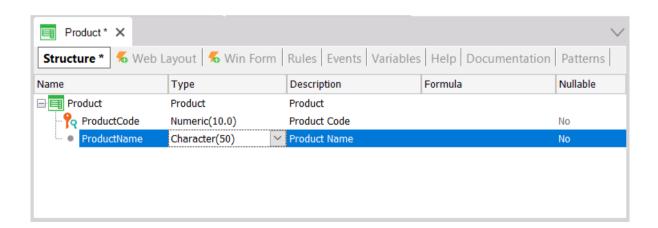
Luego, al presionar la tecla Tab, puedes elegir el tipo de datos que se almacenará para este atributo. El tipo de datos predeterminado es: Numérico de 4 dígitos sin decimales. Sin embargo, la farmacia solicitó que el código del producto siempre debe tener un valor numérico de hasta 10 dígitos, por lo que hay que cambiar su longitud a 10:



Al presionar Enter, se abre una nueva línea donde puedes comenzar a definir el segundo atributo:

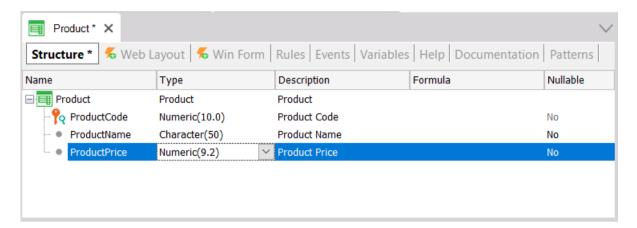


Nuevamente, debes presionar la tecla de punto en el teclado y completar el nombre del atributo con Name, es decir, *ProductName* (del tipo Character y longitud de 50):

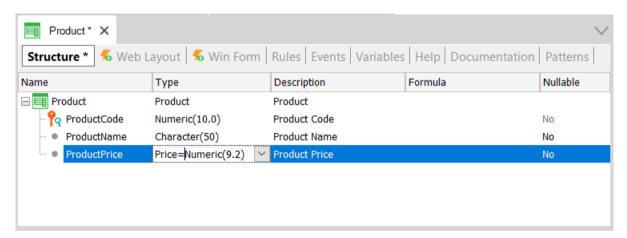




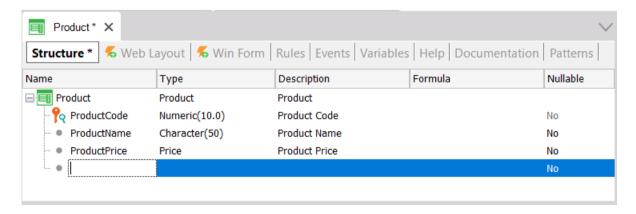
Ahora debes agregar el atributo *ProductPrice* (de tipo Numeric, con 9 dígitos y 2 decimales):



Como probablemente necesitarás crear más atributos para definir precios o cantidades (es decir, cuando la farmacia compra o vende productos), podría ser una buena idea crear un tipo de definición genérica para todos los precios. Para hacer esto, en la columna Tipo, solo tienes que escribir: "Price =", antes del tipo que tienes seleccionado:



Luego presiona Enter, y verás que el atributo *ProductPrice* se ha establecido como de tipo *Precio* (Price):

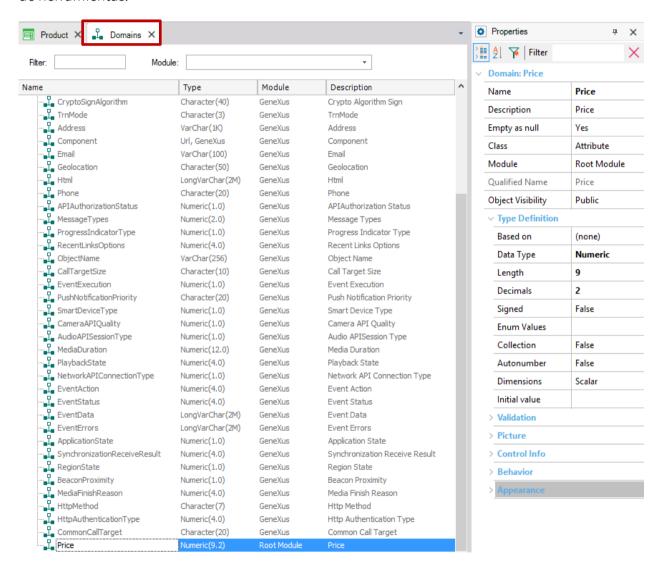


La definición de *Precio* con tipo numérico (9 dígitos con 2 decimales) se llama **Dominio**.



Los dominios permiten hacer definiciones genéricas. Una de las ventajas que proporcionan los dominios es que, si más adelante necesitas que los precios sean numéricos de una longitud diferente, solo deberás cambiar la definición del dominio para actualizar todos los atributos basados en ese dominio en un solo paso.

Para ver los dominios creados en la Base de Conocimiento, seleccione **View > Domains** en la Barra de herramientas:

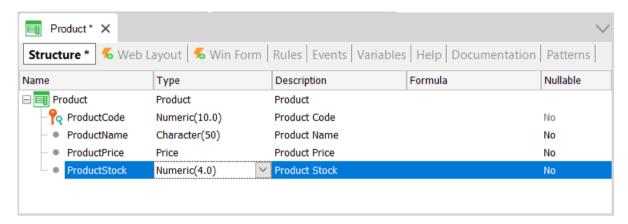


Como puedes observar en la imagen, GeneXus crea algunos dominios automáticamente. Al hacer clic en un determinado dominio, la ventana de propiedades se actualiza mostrando las propiedades del dominio seleccionado. Ten en cuenta que, además de configurar el tipo de datos para un dominio, también puedes definir otras propiedades interesantes.

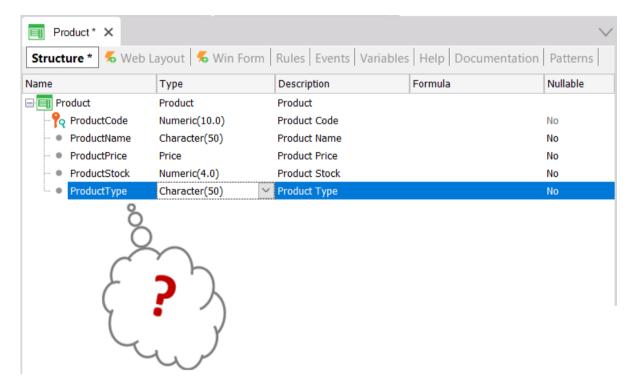


La ventana de Propiedades se actualizará cada vez que selecciones otro atributo, dominio, objeto, etcétera, con las correspondientes propiedades disponibles para su configuración en cada caso. Si no está visible, puedes presionar F4 para abrirlo.

Regresa a la Transacción del *Producto*, donde el siguiente atributo que debes definir es *ProductStock* de tipo numérico, y longitud 4:



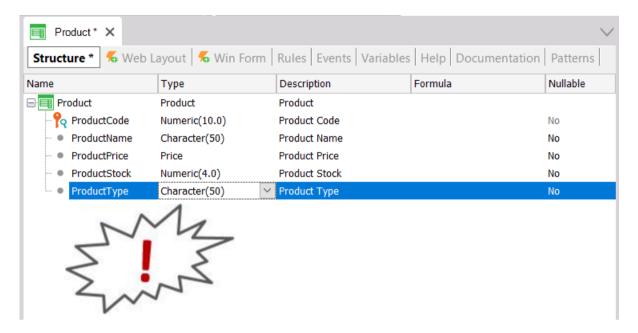
Ahora es necesario registrar el tipo de producto. Podrías crear un atributo llamado *ProductType* como Character(50) ...



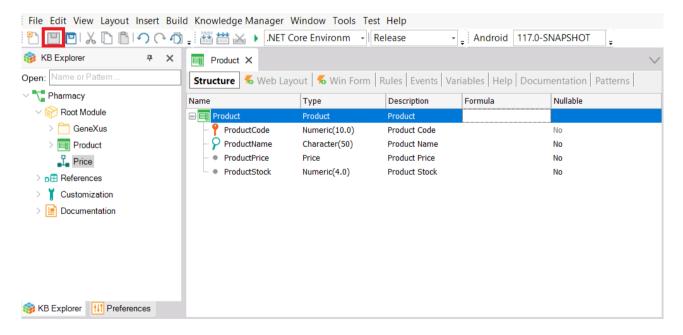
Pero, ¿qué pasa si los usuarios quieren ingresar dos productos del mismo tipo? Tendrían que ingresar el mismo nombre de tipo dos veces, ¡teniendo cuidado de escribirlo exactamente igual!



Más adelante, podrían necesitar buscar todos los productos de un cierto tipo y, para obtenerlos, el tipo debe haber sido escrito exactamente igual.

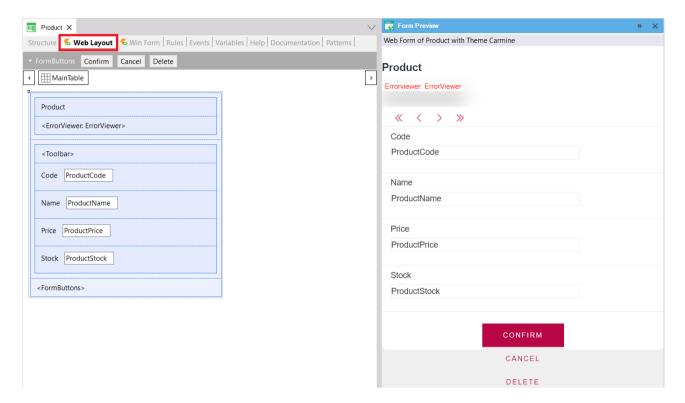


Parece más razonable ingresar el tipo una sola vez, en un solo lugar, y de ahí en adelante para cada producto, asignar el tipo de producto correspondiente. Por lo tanto, hay que eliminar el atributo ProductType de la estructura y guardar la Transacción Product como se muestra:

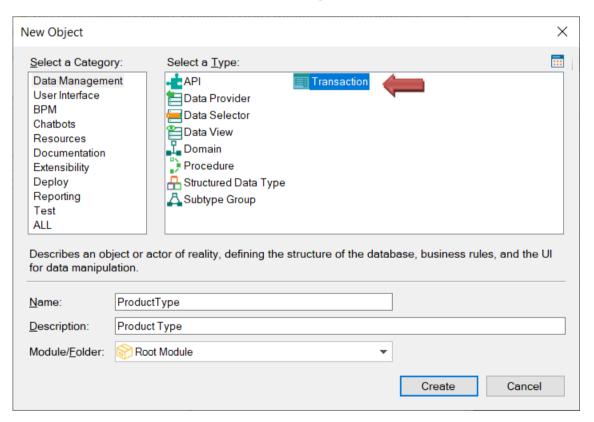


Para cada Transacción, GeneXus diseña automáticamente una interfaz Web (Web Layout) a partir de la estructura (Structure) definida. Esta interfaz Web permitirá a los usuarios de la aplicación, en tiempo de ejecución, agregar, actualizar y eliminar productos:

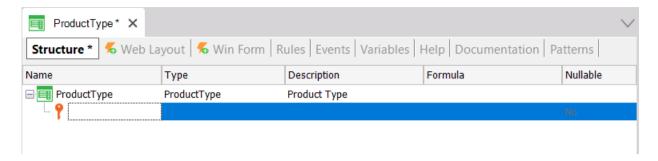




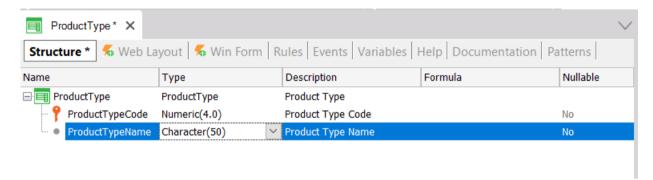
Ahora procede a crear otra Transacción para registrar los tipos de productos:







Para cada tipo de producto hay que registrar su código y nombre de tipo de producto, así que debes crear los dos atributos que se muestran:

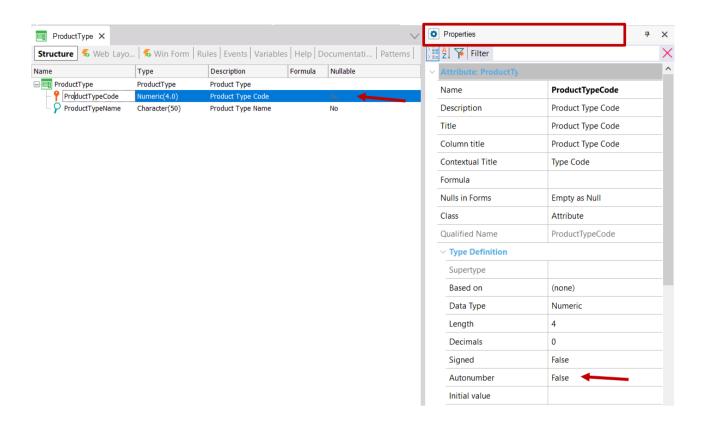


Recuerda la recomendación de presionar la tecla de punto en el teclado al definir atributos, para que GeneXus escriba automáticamente el nombre de la Transacción como prefijo, y solo haya que completar el final de los nombres de los atributos.

Nombrar atributos con el nombre de Transacción como prefijo no solo permite definir atributos de manera más fácil y rápida, sino que también es una convención de la comunidad GeneXus para facilitar la comprensión al leer un nombre de atributo donde sea que esté, para saber a qué objeto se está describiendo.

Observa las propiedades del atributo *ProductTypeCode*:

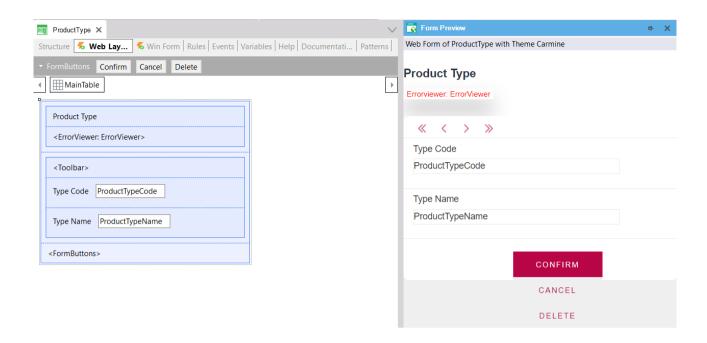




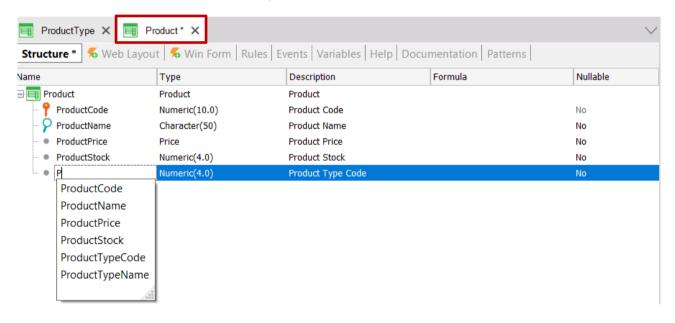
Observa la propiedad Autonumber. Está configurada con valor False por defecto, y al cambiarla a True, todos los nuevos tipos de productos ingresados por el usuario final se numerarán automáticamente en forma consecutiva. Por lo tanto, configura la propiedad Autonumber en True para este atributo identificador y guarda la Transacción *ProductType*.

Como se explicó anteriormente, cada Transacción tiene una interfaz Web (Web Layout) diseñada automáticamente por GeneXus según su estructura. La siguiente imagen muestra la interfaz Web de *ProductType*:





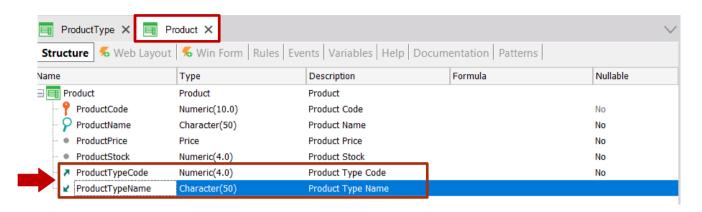
Ahora, asigna un tipo de producto a cada producto. Para ello, vuelve a la Transacción *Product*, agrega una nueva línea en su estructura y escribe la letra "P". Se te mostrará la lista de atributos existente en la Base de Conocimiento que comienza con esa letra:



Selecciona *ProductTypeCode* y se te mostrará la definición completa del atributo.

En esta Transacción también debes incluir el atributo *ProductTypeName*, porque cuando los usuarios ejecuten esta Transacción y seleccionen un código de tipo de producto, querrán ver el correspondiente nombre del tipo de producto. Concéntrate en estos dos atributos que se encuentran incluidos en más de una Transacción:





ProductTypeCode es el atributo identificador en la Transacción *ProductType* (más específicamente, es la llave primaria de esa Transacción). Entonces, cuando se incluye una llave primaria en otra Transacción, GeneXus entiende que allí el atributo tiene el papel de llave foránea.

Incluir un atributo que es una llave primaria de una Transacción en otra Transacción permite relacionar ambas Transacciones.

GeneXus establece relaciones a través de nombres de atributos, por lo que cuando encuentra atributos con el mismo nombre en diferentes Transacciones, asume que se refieren al mismo concepto.

El atributo *ProductTypeName* también está presente en ambas Transacciones. Sin embargo, no está marcado como identificador de ninguna de las Transacciones definidas. Por lo tanto, GeneXus entenderá que es un atributo secundario. GeneXus incluirá *ProductTypeName* en la tabla física ProductType que creará en la base de datos y no en la tabla física Product.

El concepto de Transacción y el concepto de tabla física no son lo mismo. Recuerde que la Transacción es el objeto GeneXus que usted crea en la Base de Conocimiento para representar un objeto de la realidad. Al considerar su estructura y las demás estructuras de Transacciones definidas en la Base de Conocimiento (y también teniendo en cuenta algunas propiedades), GeneXus determinará las tablas físicas que debe crear en la base de datos, así como los atributos que debe almacenar en cada tabla.

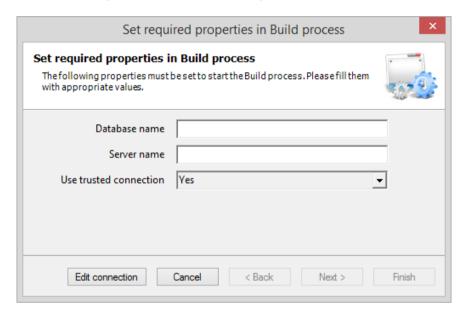
En tiempo de ejecución, cuando el usuario ejecute la interfaz Web de la Transacción *Product*, deberá ingresar para el atributo *ProductTypeCode* (que allí es un atributo llave foránea), un valor que haya sido previamente registrado a través de la Transacción ProductType. De lo contrario, se



mostrará un error. Al ingresar un *ProductTypeCode* válido, su valor *ProductTypeName* se obtendrá y se mostrará en la pantalla.

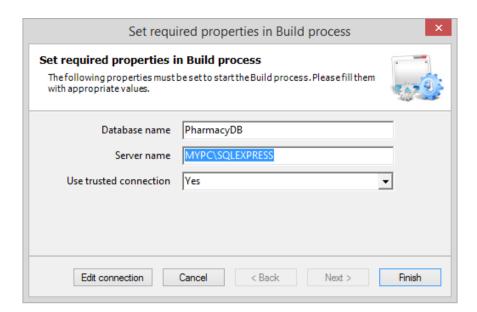
GENERAR Y EJECUTAR LA APLICACIÓN POR PRIMERA VEZ

Si deseas generar y ejecutar la aplicación por primera vez, solo tienes que presionar F5 y se te mostrará el siguiente cuadro de diálogo:

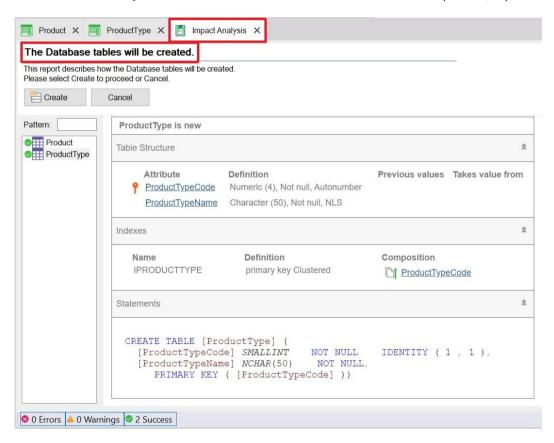


GeneXus ofrece la posibilidad de crear un prototipo de la aplicación localmente o en la nube. Existe una propiedad para configurar su elección. De forma predeterminada, la propiedad está configurada para prototipar localmente. Entonces, debes ingresar el nombre que deseas para la base de datos de su aplicación y el nombre del servidor de base de datos que tienes instalado:





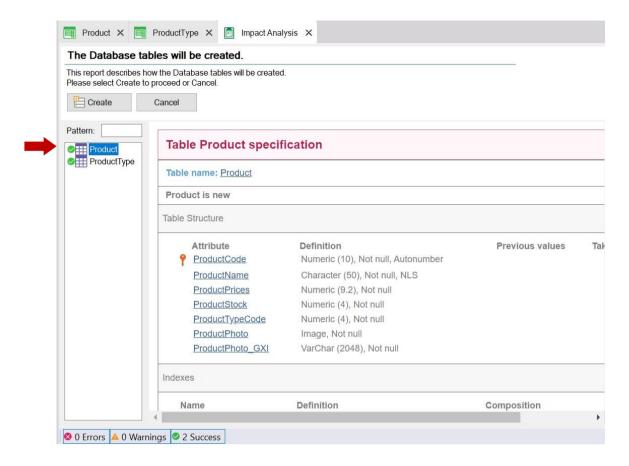
Al hacer clic en **Finish**, GeneXus evaluará el impacto causado por las nuevas definiciones en la Base de Conocimiento, y mostrará un informe de nombre **Análisis de Impacto (Impact Analysis)**:



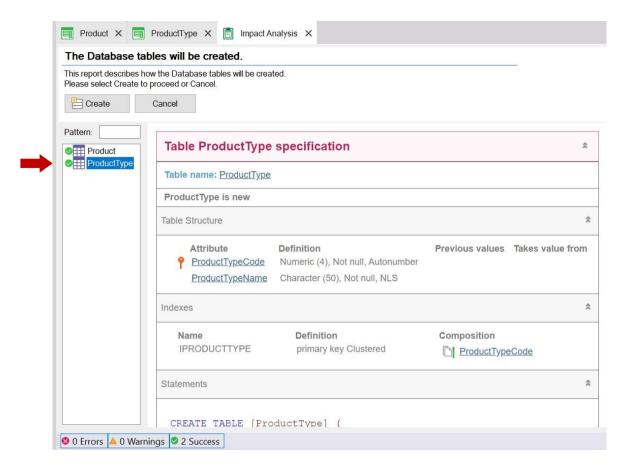
Este informe muestra qué cambios estructurales deben realizarse en la base de datos. Observa que, en este caso, el título principal informa que se crearán las tablas de la base de datos ("The Database tables will be created").



Al hacer clic en cada tabla (Product y ProductType en la ventana izquierda), verás, en la ventana de la derecha, los atributos que se incluirán en ellos:







Observa que, como se explicó, el atributo *ProductTypeName* no se incluye en la tabla física Product que se creará, a pesar de que la incluiste en la estructura de la Transacción *Product* (con el fin de mostrar su valor en la interfaz Web de la Transacción).

Si estás de acuerdo con el Análisis de Impacto, puedes hacer clic en el botón Create, y GeneXus comenzará a crear los programas necesarios para crear la base de datos (aún inexistente), así como las tablas con sus estructuras en esa base de datos. Seguidamente, GeneXus ejecuta esos programas y después de crear la base de datos y las tablas, generará todas las líneas de código necesarias, en el lenguaje de programación seleccionado, para obtener la aplicación que permitirá a los usuarios insertar, actualizar y eliminar tipos de productos y productos.



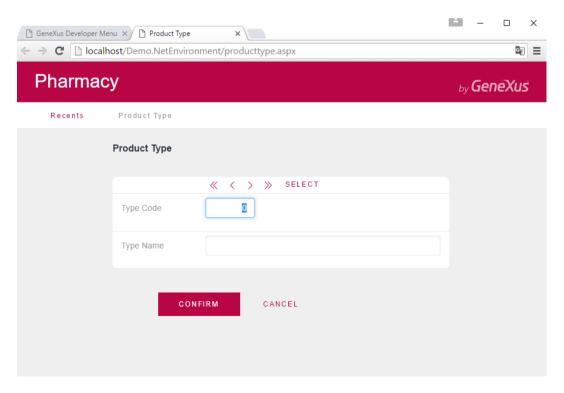
A continuación, se te informará si el resultado fue exitoso o si hubo algún error o advertencia, y verás la aplicación ejecutándose:



El navegador Web se abre por defecto, mostrando una página simple que ofrece una manera rápida de ejecutar los objetos definidos.

Esta página simple, llamada Developer Menu (Menú del desarrollador), es para desarrolladores, como lo indica su nombre. Obviamente, no es lo que los usuarios verán.

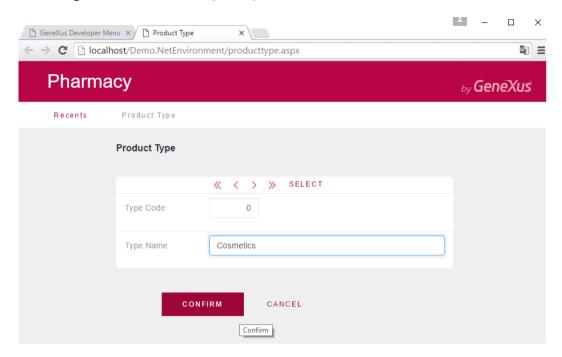
Haz clic, con el botón derecho del mouse, sobre el enlace *ProductType* y ábrelo en una nueva pestaña:



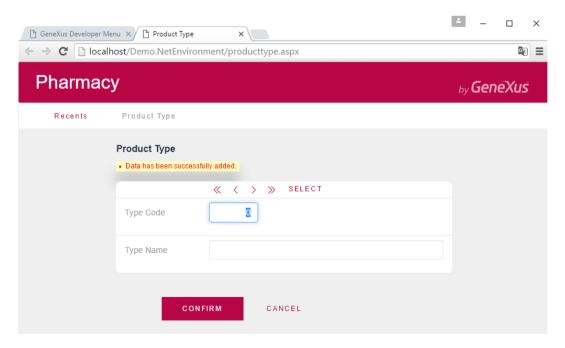
La página que se muestra arriba permite al usuario agregar, actualizar y eliminar tipos de productos. Ingresa el primer tipo de producto.



Dado que el atributo *ProductTypeCode* tiene la propiedad Autonumber configurada en True, no será necesario ingresar un valor para el identificador porque se numerará automáticamente. Por lo tanto, ingresa el nombre del tipo de producto "Cosmetics":

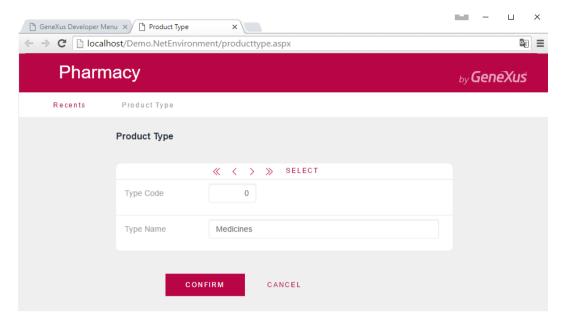


Después de ingresar el nombre del tipo de producto y hacer clic en el botón Confirm, aparecerá un mensaje informando que los datos se agregaron correctamente. A continuación, la página quedará vacía y listo para ingresar otro tipo de producto:

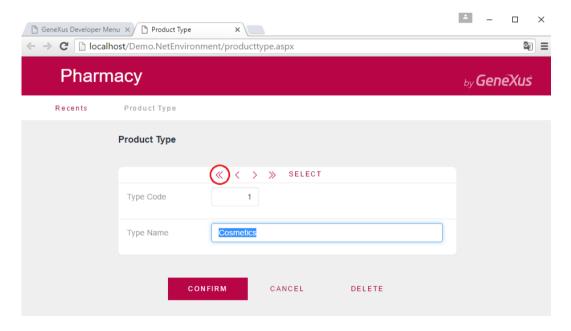




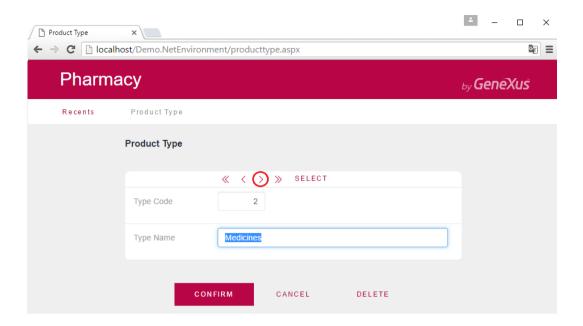
Ingresa el segundo tipo de producto (por ejemplo "Medicines"):



Haz clic en el botón Confirm. Puedes navegar y verificar los datos para confirmar que están numerados:







Ahora, ejecuta la Transacción *Product*. Para hacerlo, selecciona la pestaña del navegador donde se muestra la página del Developer Menu y luego ejecute la Transacción Product:

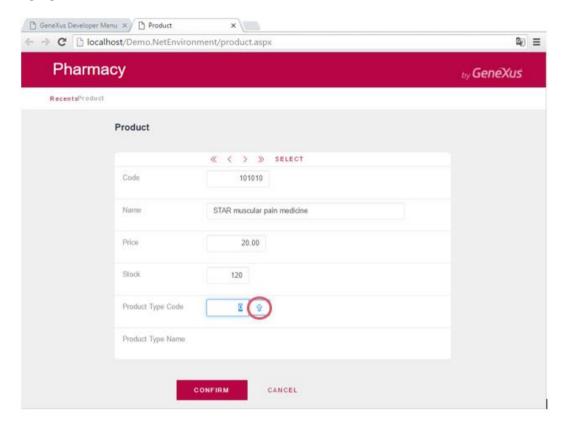


Browse Web Objects

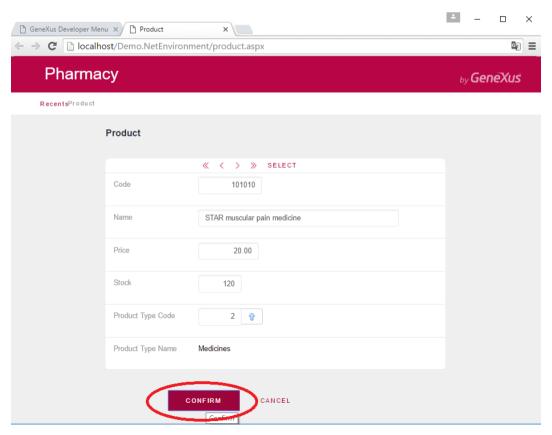




Agrega el primer producto:

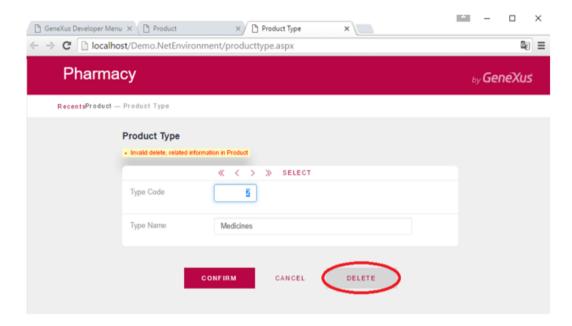


Debes indicar el tipo de producto. Si recuerdas el código del tipo de producto, puedes ingresarlo. Otra opción es seleccionarlo de una lista haciendo clic en la flecha señalizada.





Ahora, intenta eliminar el tipo de producto "Medicines":



Un mensaje te informa que la eliminación no se puede realizar porque existen datos relacionados en Product (el medicamento para el dolor muscular STAR es un producto que pertenece a este tipo de producto).

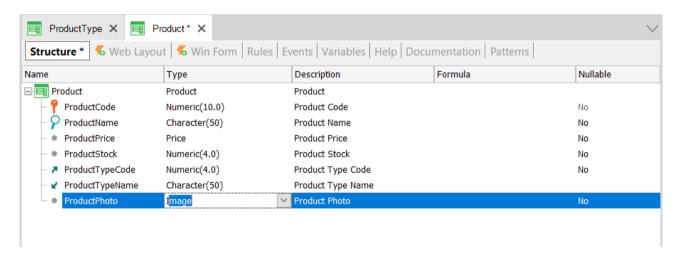


LA APLICACIÓN CRECE

Probablemente hayas notado todo lo que GeneXus generó automáticamente a partir de los dos objetos que definiste.

Ahora supón que en la farmacia te dicen que, para cada producto, quieren registrar una imagen.

Para hacerlo, vuelve a GeneXus y, en la Transacción *Product*, solo tienes que ingresar un atributo llamado *ProductPhoto*:

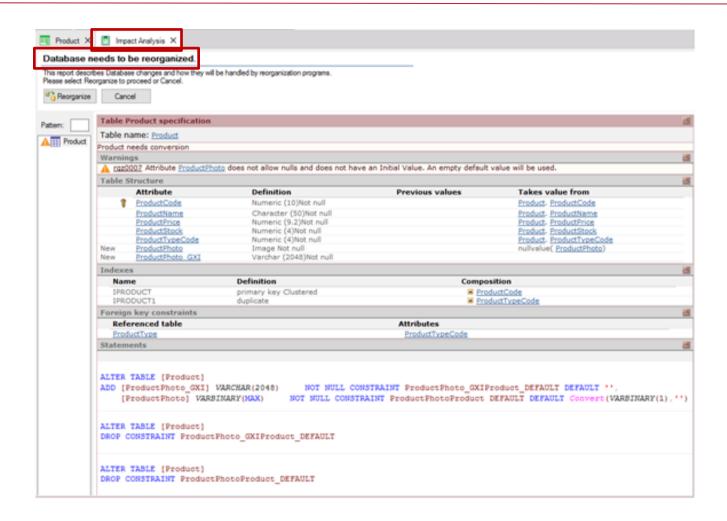


El tipo Image te permite almacenar imágenes.

La interfaz Web (Web Layout) se actualiza automáticamente, incluyendo el atributo *ProductPhoto*.

Presiona F5 y GeneXus evaluará el impacto causado por las nuevas definiciones en la Base de Conocimiento. A continuación, se mostrará el Informe de **Análisis de Impacto** (**Impact Analysis Report**):





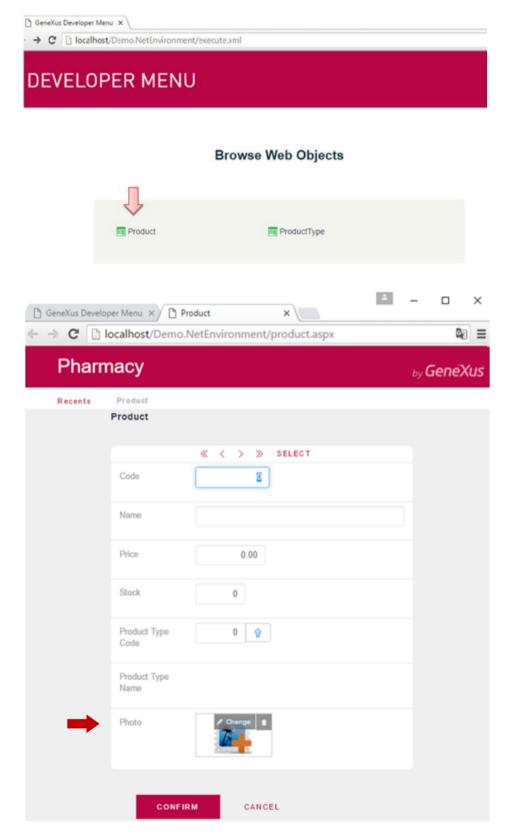
Recuerda que el Informe de Análisis de Impacto indica los cambios estructurales que se necesitan realizar en la base de datos.

Al leer el informe, verás que el título principal, en este caso, informa que **se necesita una reorganización de la base de datos**. El término "Reorganizar" se refiere a la tarea de realizar cambios en la base de datos. En este caso en particular, el informe indica que la tabla Product debe actualizarse.

Al hacer clic en el botón Reorganizar, GeneXus creará y ejecutará los programas que harán cambios en la base de datos. Luego, generará los programas requeridos que correspondan a la aplicación.



Observa que inmediatamente tendrás la aplicación ejecutándose nuevamente en el navegador web, con la nueva definición incluida:





Si recuerdas el código del producto, puedes ingresarlo. Otra opción es seleccionarlo de una lista haciendo clic en el botón SELECT. Desde allí, puedes recuperar el producto "STAR muscular pain medicine" y subir su foto:

