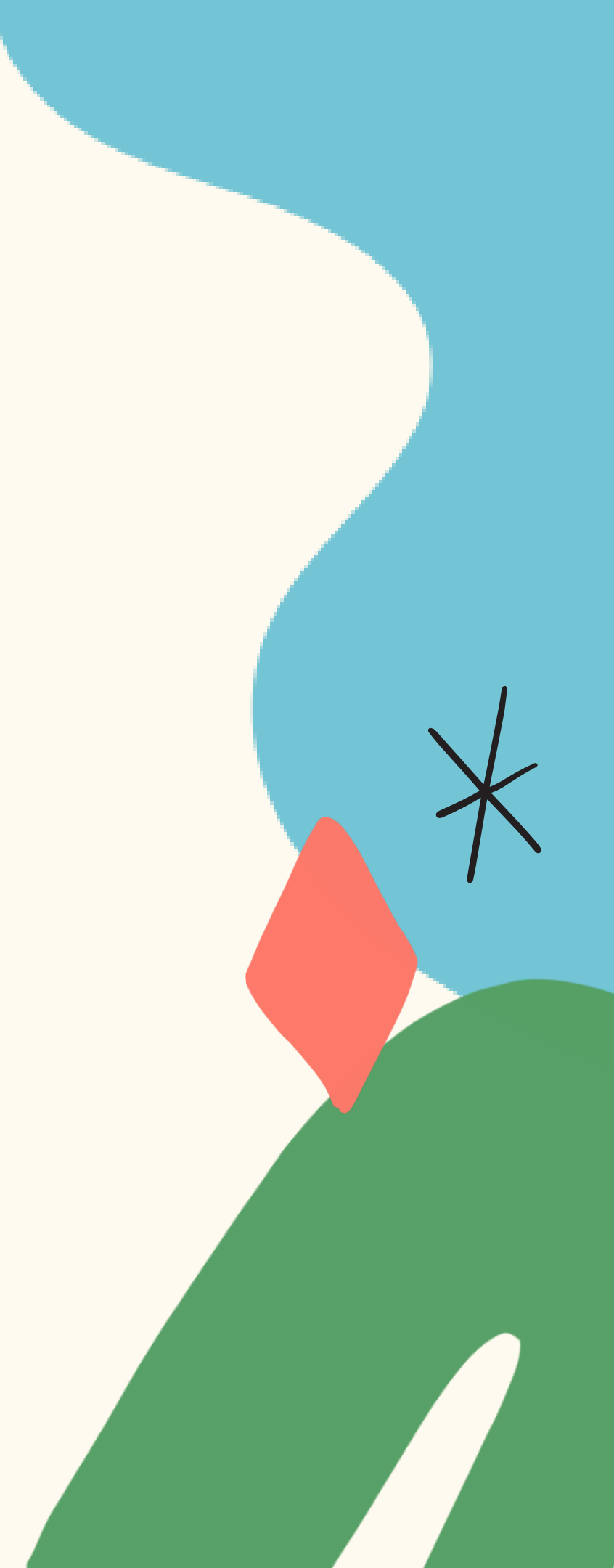


# Modulo 6

## Diccionarios



Laura Sanabria



# CREACIÓN DE UN DICCIONARIO

```
diccionarioMaterias = {'física':4.5 , 'química':3.2, 'cálculo':3.5}
```

```
diccionarioMaterias = {'física':[4.5,3.5,5.0]}
```

## AGREGAR UN ELEMENTO A UN DICCIONARIO

```
diccionarioMaterias['filosofía'] = 4.2
```

## ACCEDER AL ELEMENTO DEL DICCIONARIO

```
diccionarioMaterias['física']  
mostraría 4.5
```

## MODIFICAR EL ELEMENTO DE UN DICCIONARIO

```
diccionario['cálculo'] = 4.0
```

## LONGITUD DE UN DICCIONARIO

```
len(diccionario)
```

# ITERAR UN DICCIONARIO EN PYTHON



por clave

```
for key in diccionario:  
    print(key, ":", diccionario[key])
```

```
for clave in diccionario.keys():  
    print(clave)
```



# ITERAR UN DICCIONARIO EN PYTHON



por valor

```
for valor in diccionario.values():  
    print(valor)
```

```
for clave in diccionario:  
    print(diccionario[clave])
```



# ITERAR UN DICCIONARIO EN PYTHON



por clave y valor

```
for clave, valor in diccionario.items():  
    print(valor)  
    print(clave)
```



# ELIMINAR UN ELEMENTO DE UN DICCIONARIO

`d.pop('clave')`

del `d['clave']`


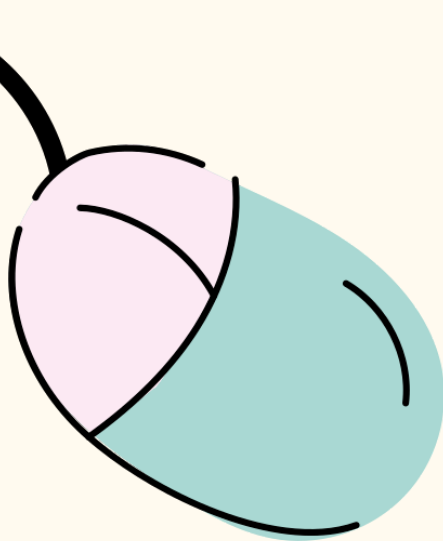




## EJEMPLO




Escribir un programa que pregunte al usuario su nombre, edad, dirección y teléfono y lo guarde en un diccionario. Después debe mostrar por pantalla el mensaje <nombre> tiene <edad> años, vive en <dirección> y su número de teléfono es <teléfono>.




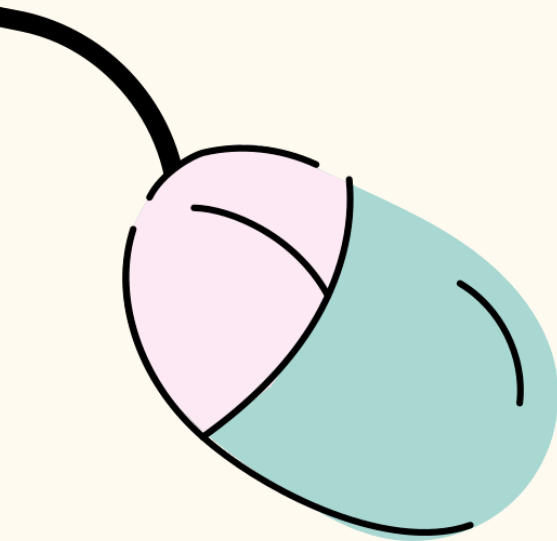





# EJERCICIO I



Escribir un programa que guarde en una variable el diccionario {'Euro':'€', 'Dollar':'\$', 'Pesos':'\$'}, muestre un menú al usuario con las divisas y dependiendo la que elija imprima su símbolo o un mensaje de aviso si la divisa no está en el diccionario.



Elija divisa  
pesos  
\$


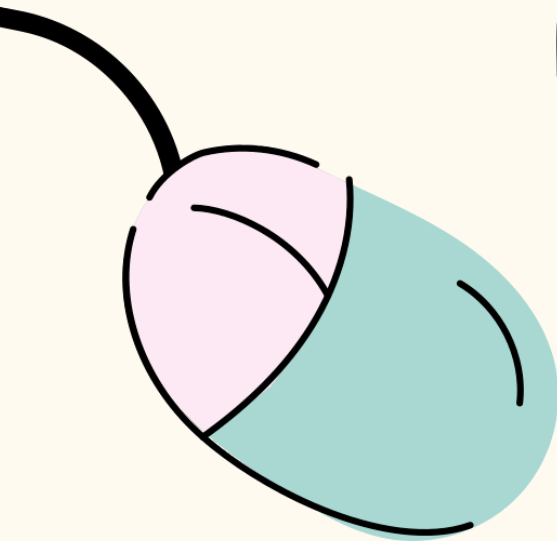





## EJERCICIO 2



Escribir un programa que pregunte una fecha en formato dd/mm/aaaa y muestre por pantalla la misma fecha en formato dd de <mes> de aaaa donde <mes> es el nombre del mes.




16/03/2020  
16 de marzo del 2020

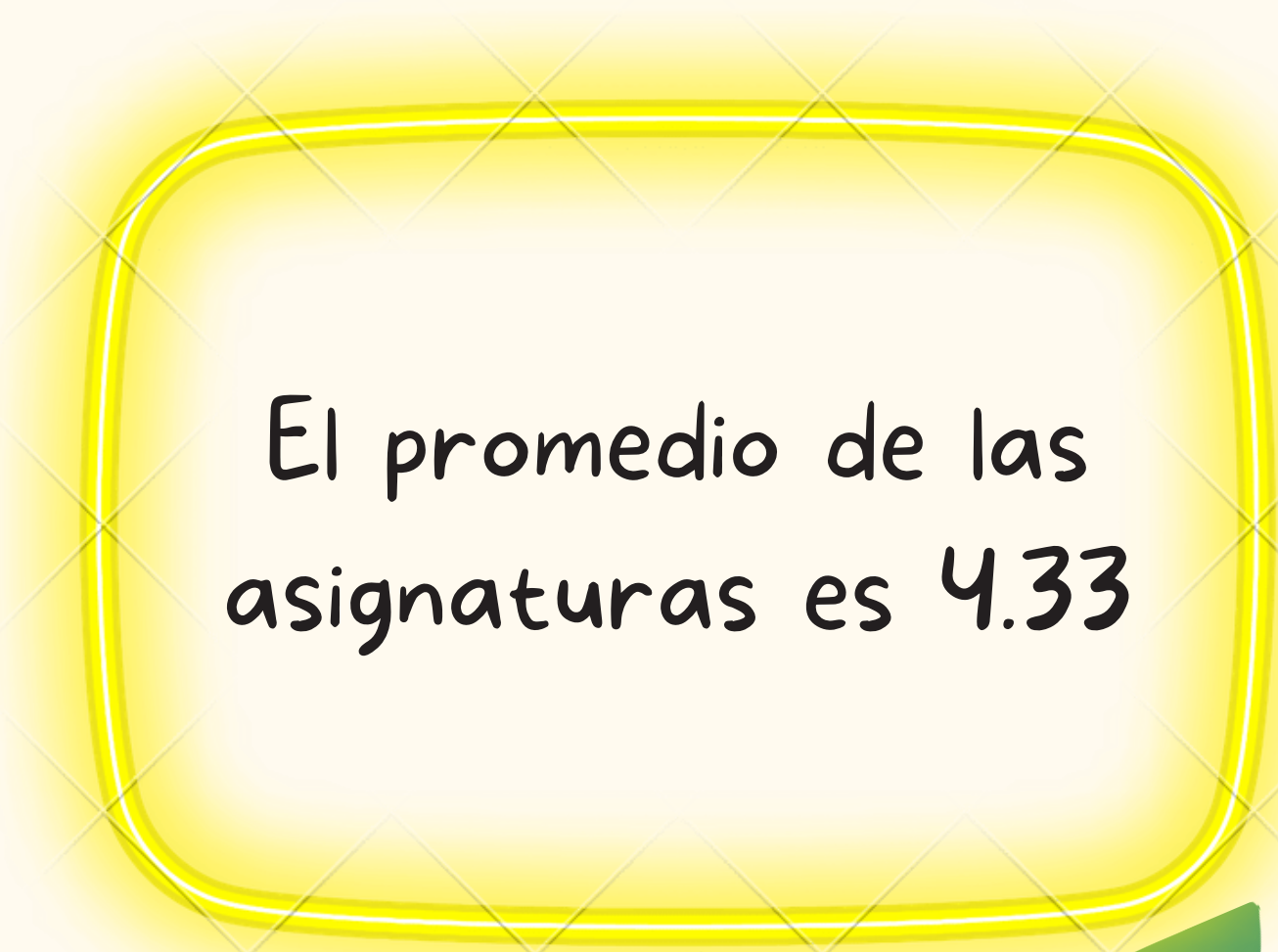
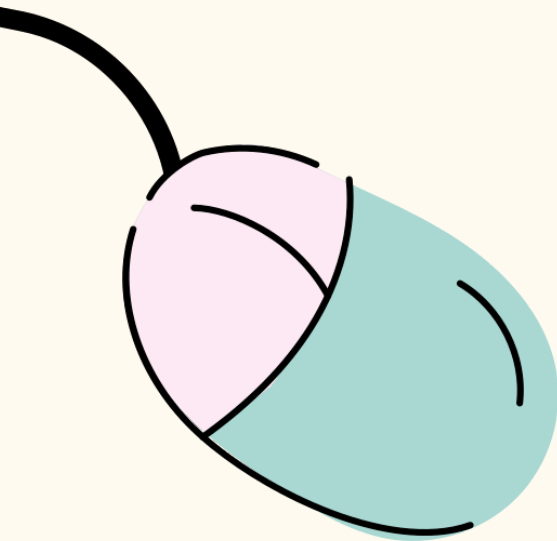





## EJERCICIO 3



Escribir un programa que solicite las notas de las asignaturas de un curso {'Matemáticas': 5.0, 'Física': 4.2, 'Química': 3.8}, las guarde en un diccionario y después muestre por pantalla el promedio de las asignaturas redondeado a dos cifras decimales.



El promedio de las asignaturas es 4.33





## EJERCICIO 4



Realizar un algoritmo que cree un diccionario con palabras de traducción español-inglés. El programa debe crear un diccionario con las palabras y sus traducciones. Después pedirá una frase en español y utilizará el diccionario para traducirla palabra a palabra. Si una palabra no está en el diccionario debe dejarla sin traducir.

