

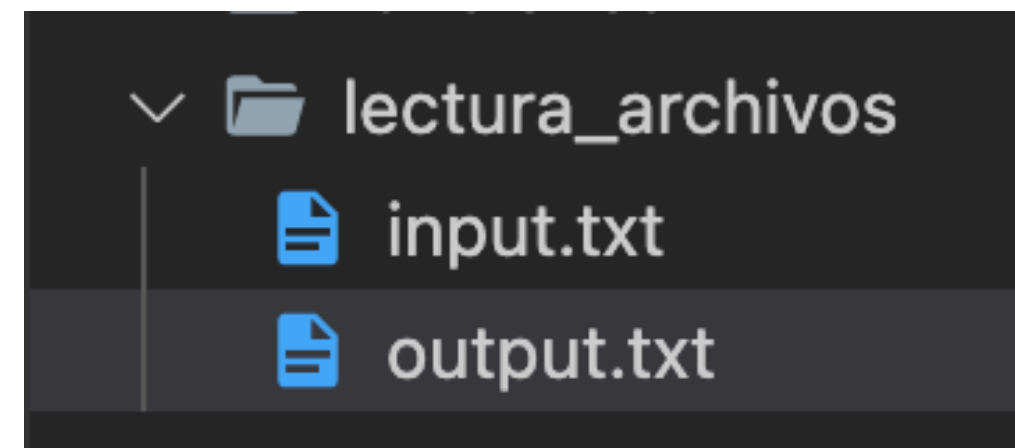
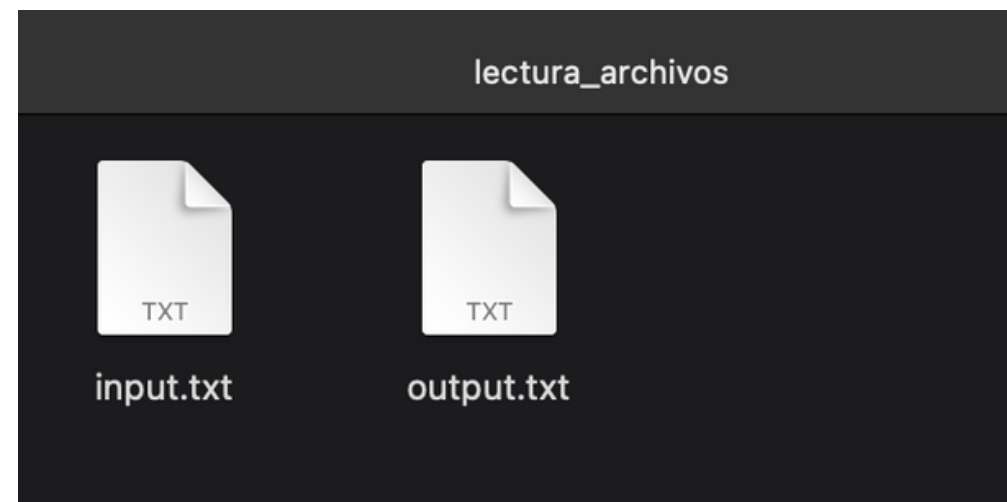
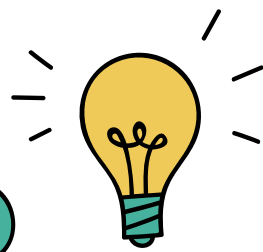
Modulo 8


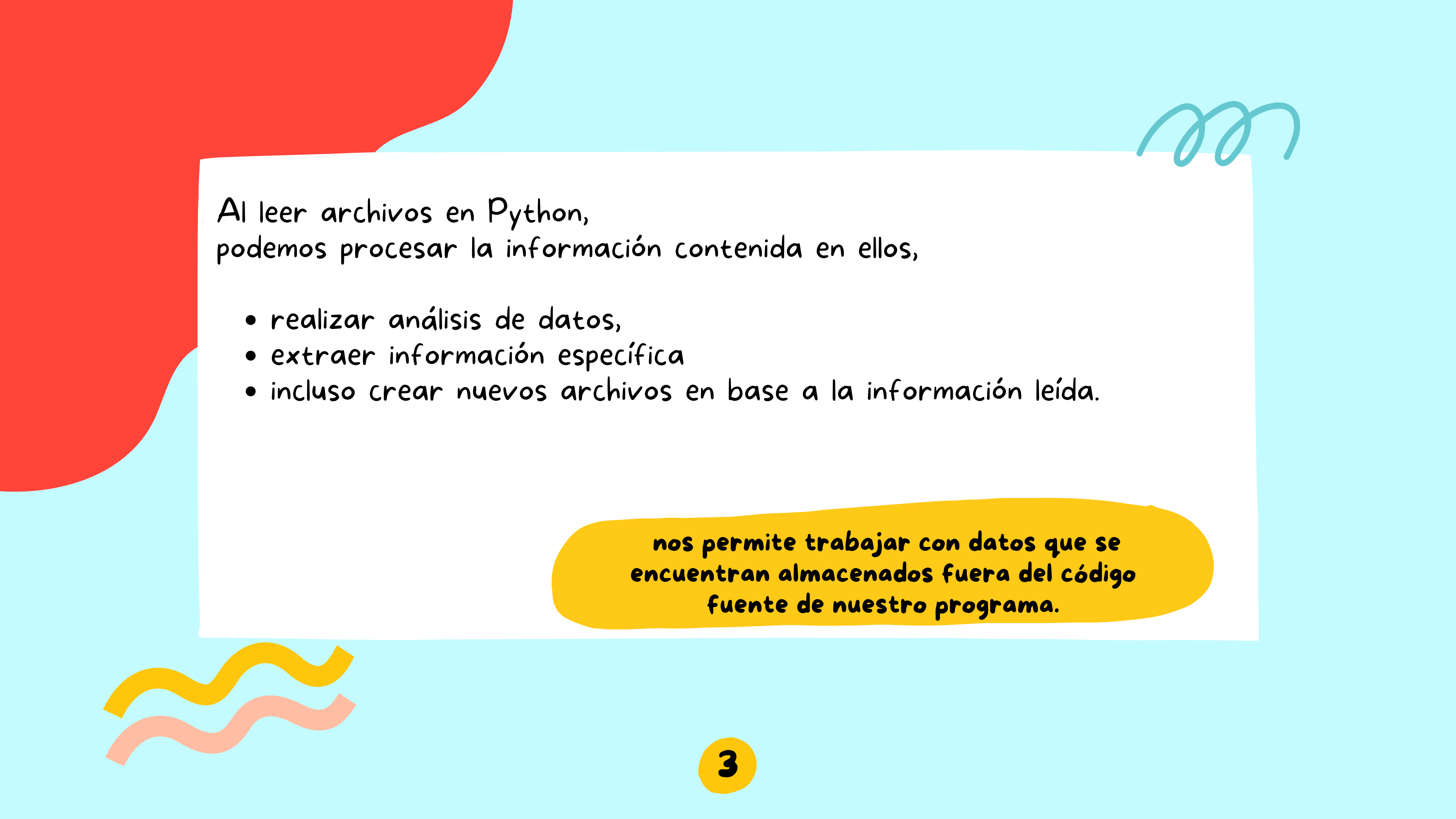
Manejo de archivos

Yurley Sanchez



La lectura de archivos nos permite trabajar con información almacenada en archivos de texto en nuestro computador





Al leer archivos en Python,
podemos procesar la información contenida en ellos,

- realizar análisis de datos,
- extraer información específica
- incluso crear nuevos archivos en base a la información leída.

**nos permite trabajar con datos que se
encuentran almacenados fuera del código
fuente de nuestro programa.**

Lectura

run.py

```
2
3  ## Abrir archivo y Leer su contenido
4  f = open("input.txt", "r")
5  print(f.read())
6
```

input.txt

```
input.txt
You, 6 seconds ago | 1 author (You)
1  Este es el texto que tengo en el input
```

trabajando con archivos

Escritura

run.py

```
## Abrir archivo y permitir agregar mas contenido  
f = open("input.txt", "a")  
f.write("\n")  
f.write("estoy agregado mas contenido!")  
f.close()
```

input.txt

```
input.txt  
You, 11 minutes ago | 1 author (You)  
1 Este es el texto que tengo en el input  
2 estoy agregado mas contenido! You
```

trabajando con archivos

Sobre-escribir

run.py

```
## Abre el archivo y sobre-escribe el contenido con lo que agreguemos  
## es decir, borra lo anterior y solo deja lo que vamos a agregar.  
f = open("input.txt", "w")  
f.write("Nuevo contenido")  
f.close()
```

input.txt

```
input.txt  
You, 5 seconds ago | 1 author (You)  
1 Nuevo contenido You,
```

trabajando con archivos



Resumen

formas de abrir archivos

r → read - Lectura

a → add - Agregar

w → writte - SobreEscribir





Ejercicios



Ejercicios

Leer el archivo llamado lista_estudiantes.txt

- Imprimir en consola un saludo a los integrantes de la lista



Ejercicios

Leer el archivo llamado lista_estudiantes.txt

- Imprimir en consola un saludo a los integrantes de la lista



Ejercicios

Leer el archivo llamado numeros.txt

- Imprimir todos los numeros en consola
- Determinar si son pares o impares
- crear un archivo llamado pares.txt y otro llamado impares.txt y agregar en dichos archivos el numero segun corresponda