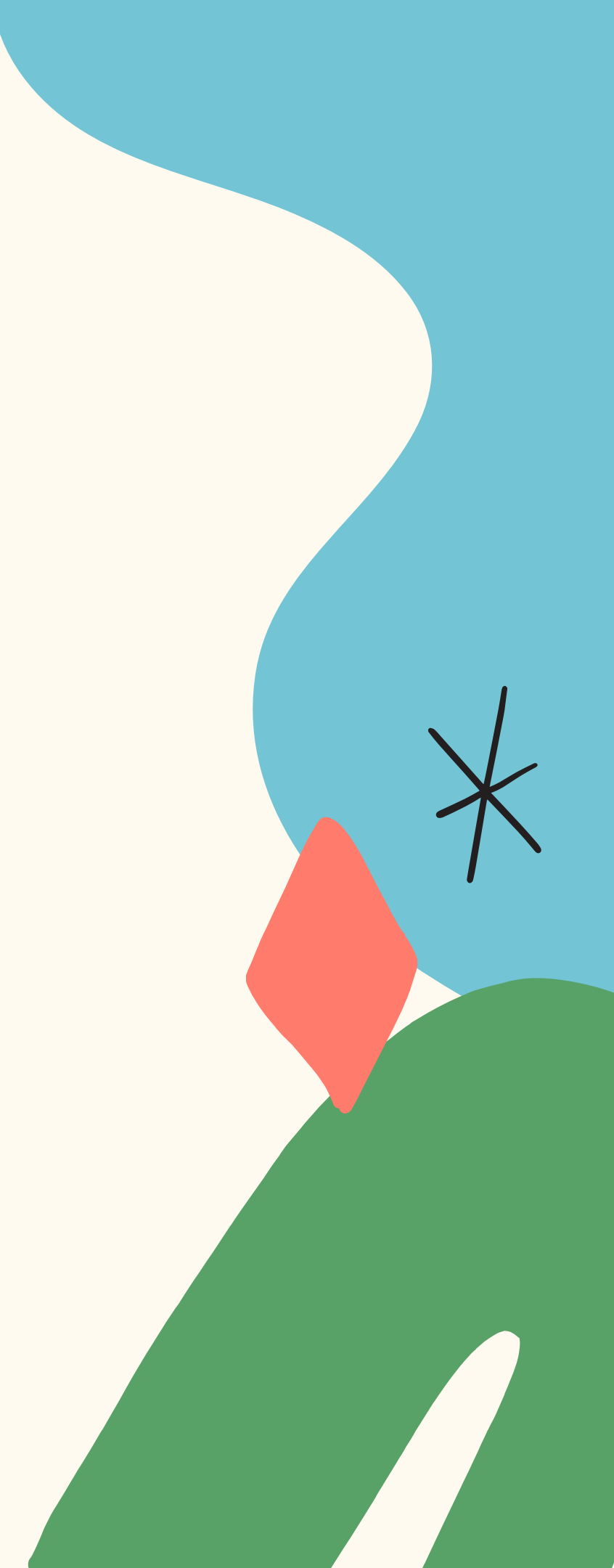


Ejercicios de práctica



Laura Sanabria

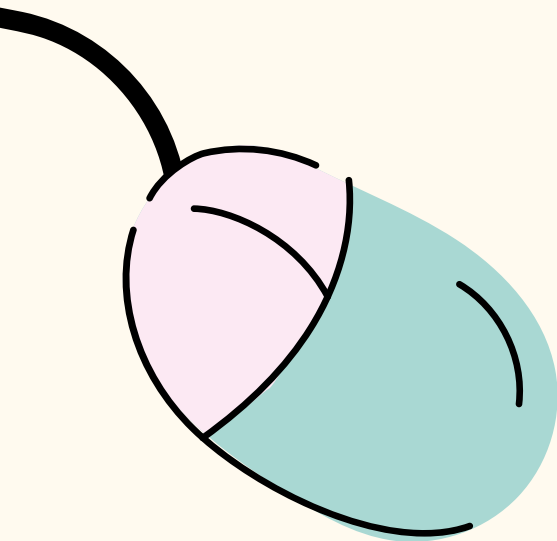




EJERCICIO 1



Crear un algoritmo que lea un número N y muestre la tabla de multiplicar de ese número del 1 al 20



Ingresa el número
6


La tabla del 6 es:

$$6 * 1 = 6$$

$$6 * 2 = 12$$

....

.....


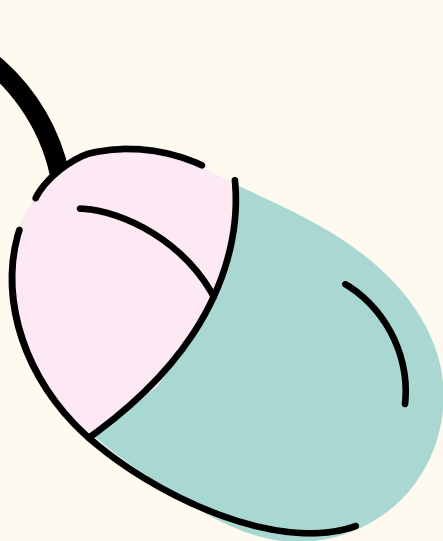
$$6 * 20 = 120$$





EJERCICIO 2



Solicite un número positivo N y
muestre como resultado la
unión del primero con el último
dígito.



Ingrese el número
544652848
El resultado es
58

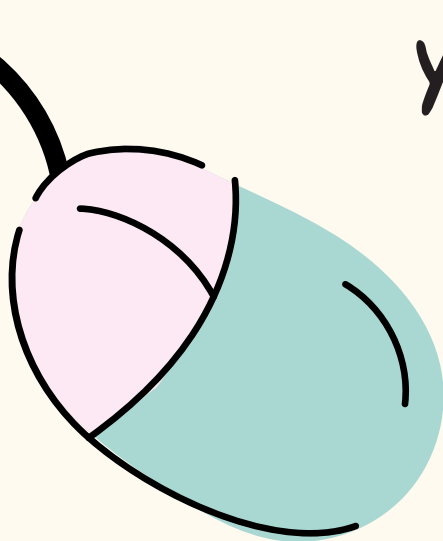




EJERCICIO 3




Realizar un programa que simule el juego de piedra, papel o tijera, que reciba lo que elije el jugador1 , luego el jugador 2 y finalmente muestre cuál es el ganador o si hay empate



jugador 1 : papel
jugador 2 : tijera

El ganador es el
jugador 2



EJERCICIO 4

Crea un algoritmo que haga el siguiente dibujo dinámicamente, el número ingresado será el número de columnas y filas del dibujo y debe ser un número impar, de lo contrario no es posible crearlo.

Ingresa número : 7

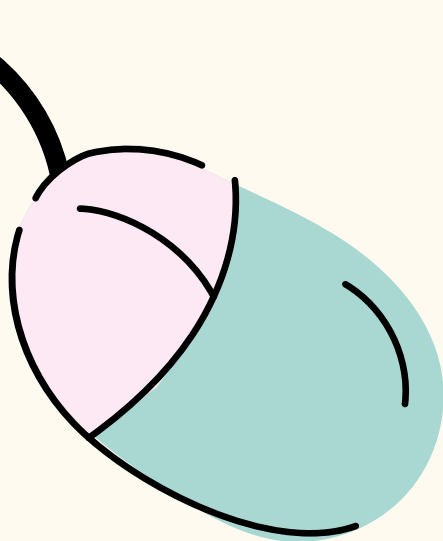

```
000+000
000+000
000+000
+++++++
000+000
000+000
000+000
```




EJERCICIO 5



Una Corporación comercial registra el nombre, género y la cantidad de ventas realizado durante el mes de cada uno de sus N empleados, se debe calcular:

1. Total de ventas realizadas por género durante el mes
 2. El porcentaje de mujeres que trabajan en la corporación
 3. El porcentaje de hombres que trabajan en la corporación
- 
- 



EJERCICIO 6



Realice un algoritmo que muestre todos los números de tres cifras que cumplan con la siguiente característica: que al invertir sus dígitos queda el mismo número, por ejemplo, el 242 al invertir es el mismo 242, 555 es el mismo 555.

