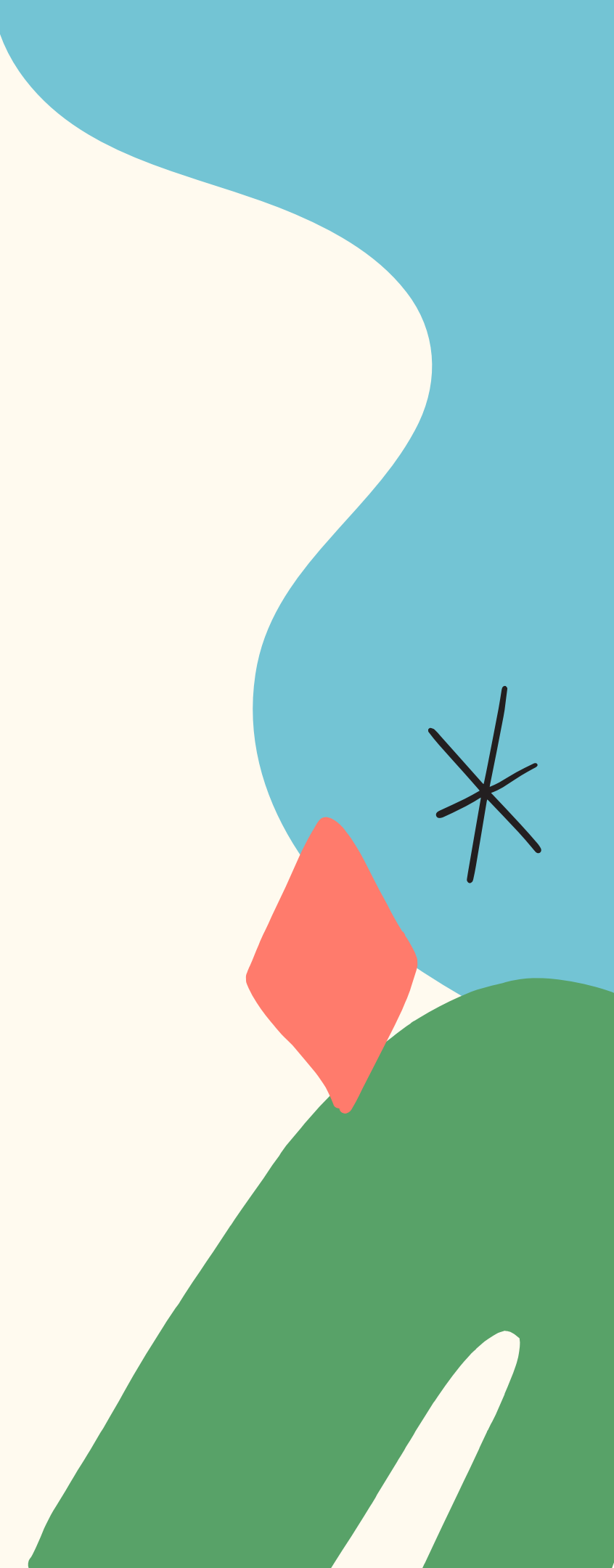


Modulo 3

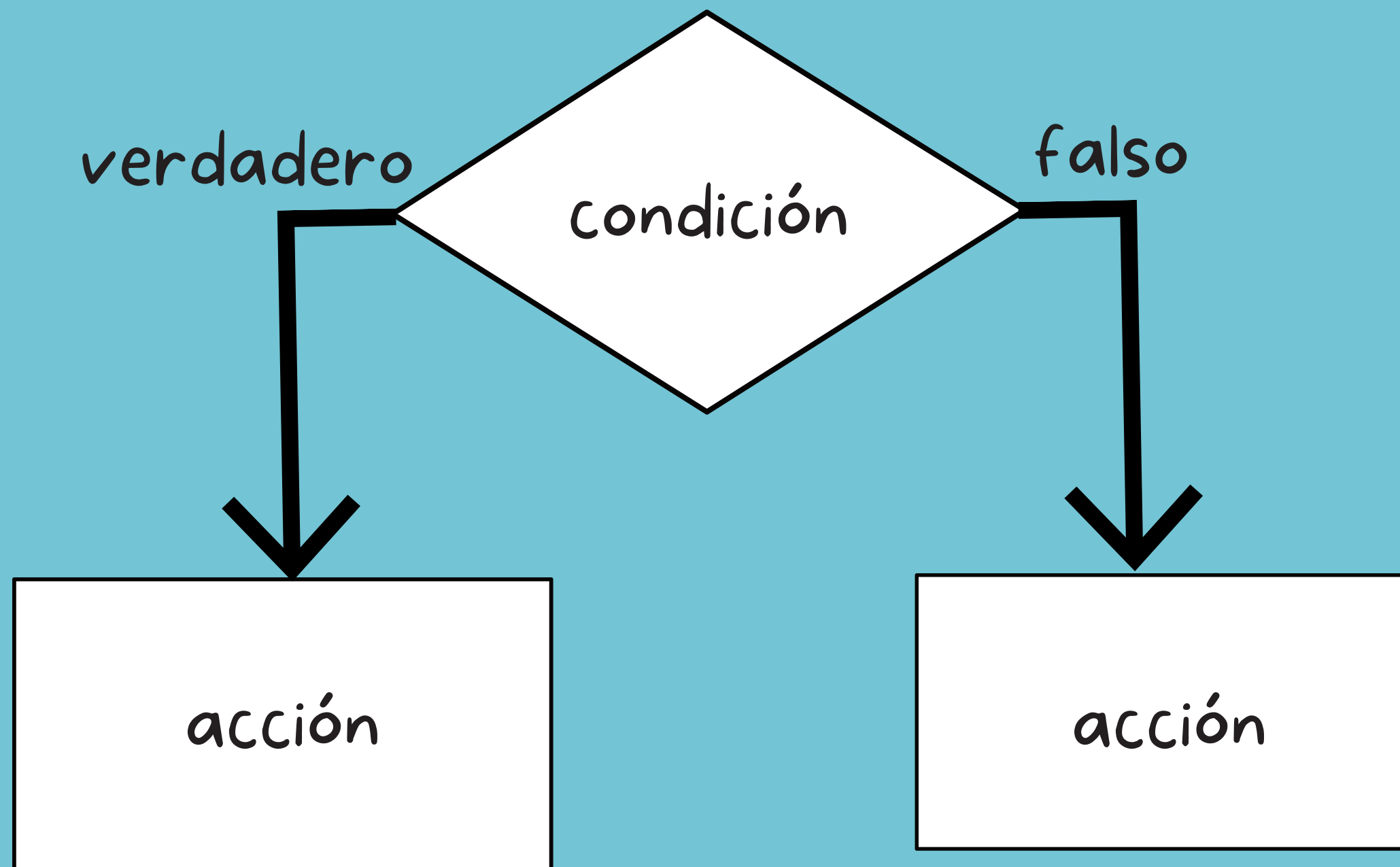
Instrucciones de control



Laura Sanabria



CONDICIONALES SIMPLES (IF)



EJEMPLOS DE CONDICIONES

¿ El cielo es azul ? ✗

Hoy es miércoles ✗

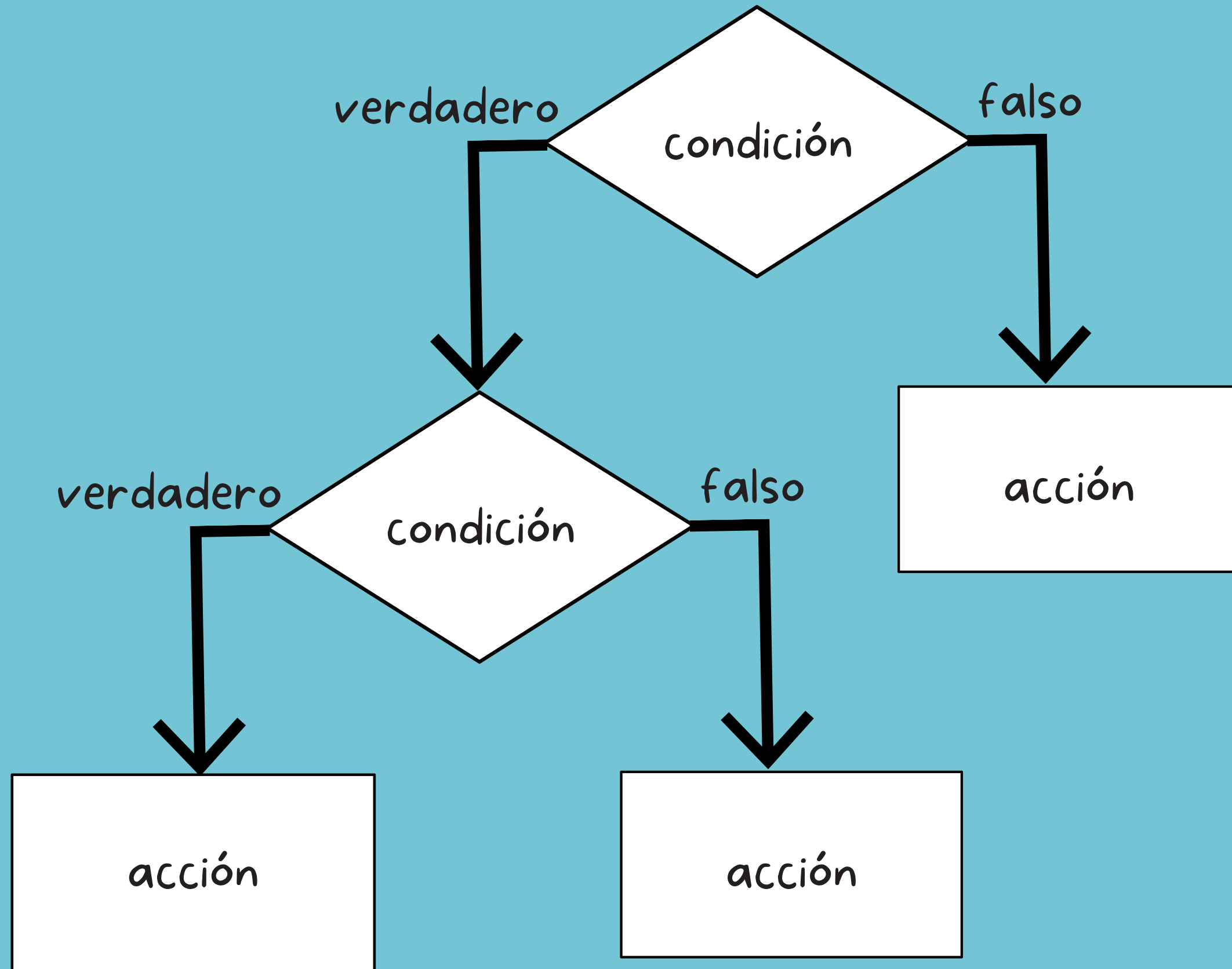
¿Qué vacuna nos aplicamos? ✗

¿ Es de noche ? ✗

¿ 2 es un número par? ✓



CONDICIONALES ANIDADOS


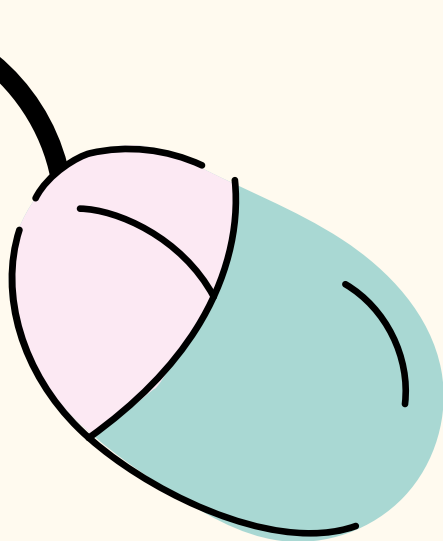


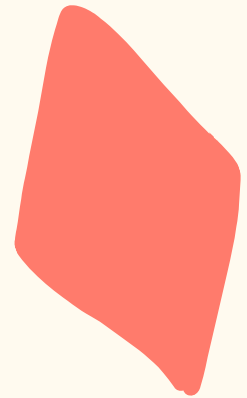


EJEMPLO

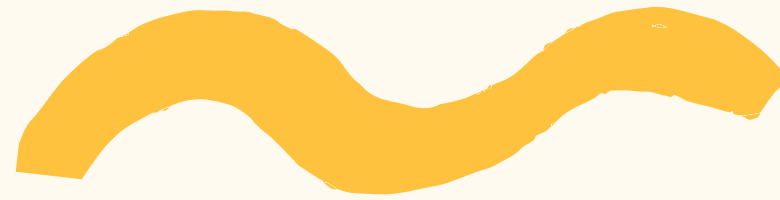


Realizar un algoritmo que solicite un numero entero n y muestre "es par" si el número n es par o "n es impar" si el número n es impar





SOLUCIÓN



24

2

15

2

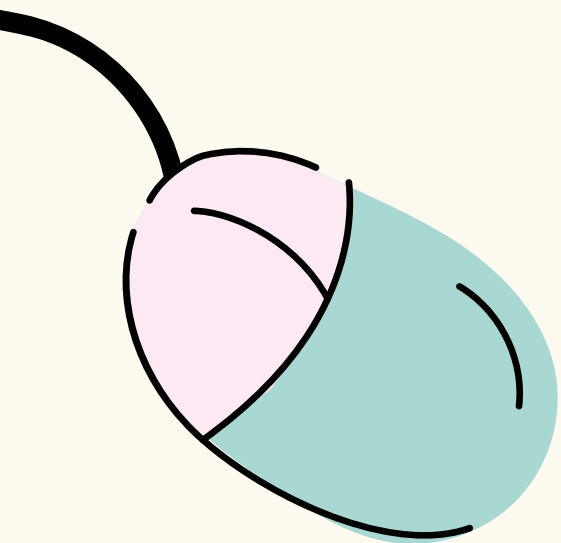
0

12

1

7

$n \text{ MOD } 2$



PSEINT


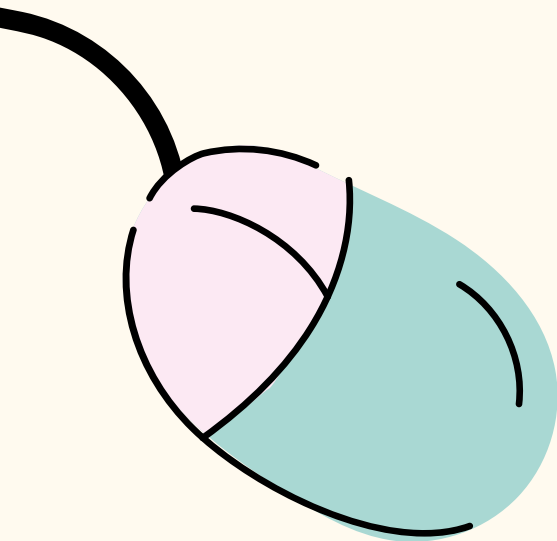
```
Algoritmo par_o_impar
  Escribir "Digite el número"
  Leer numero
  Si numero MOD 2 == 0 Entonces
    Escribir numero, " es par"
  SiNo
    Escribir numero, " es impar"
  Fin Si
FinAlgoritmo
```



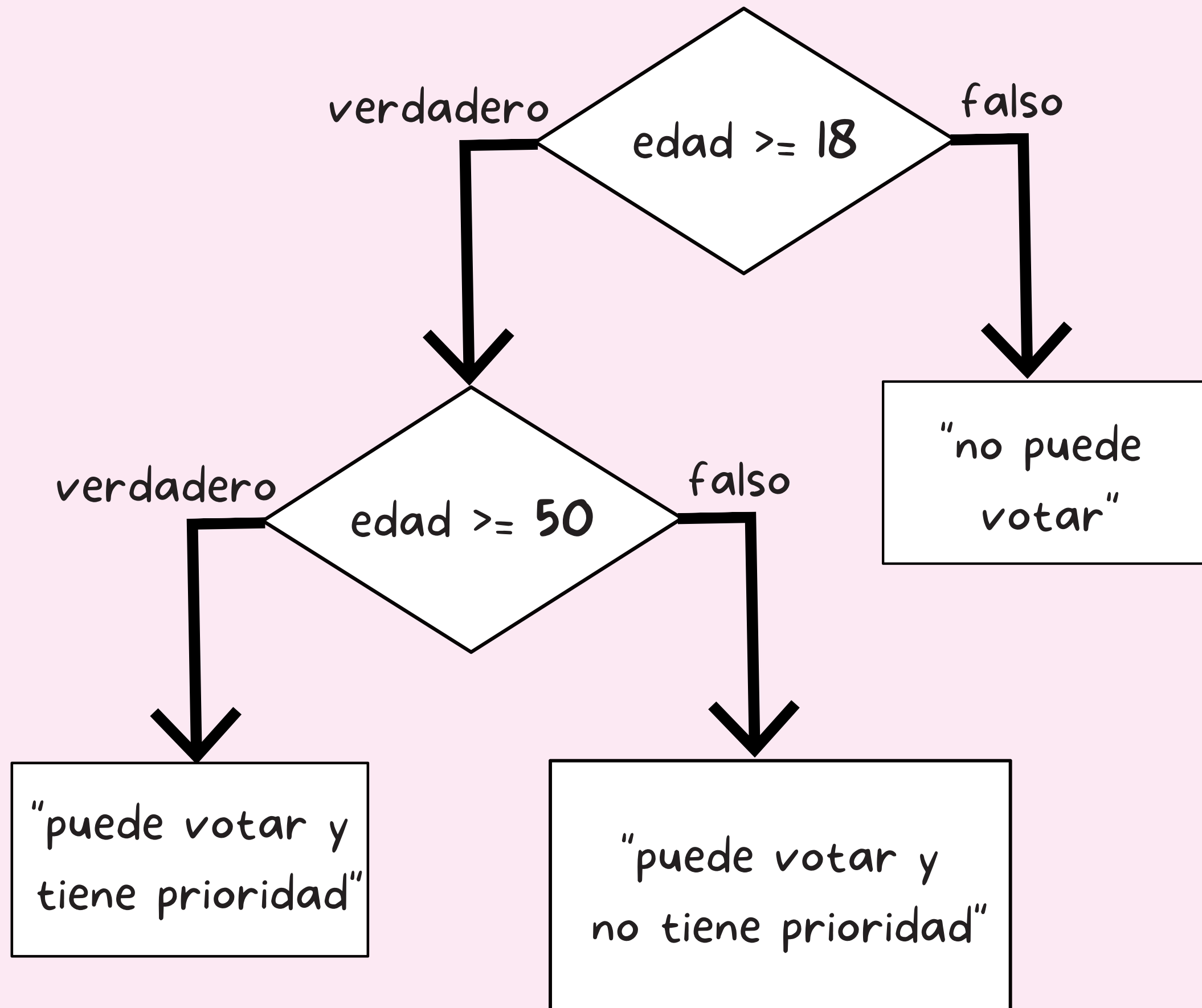
EJEMPLO



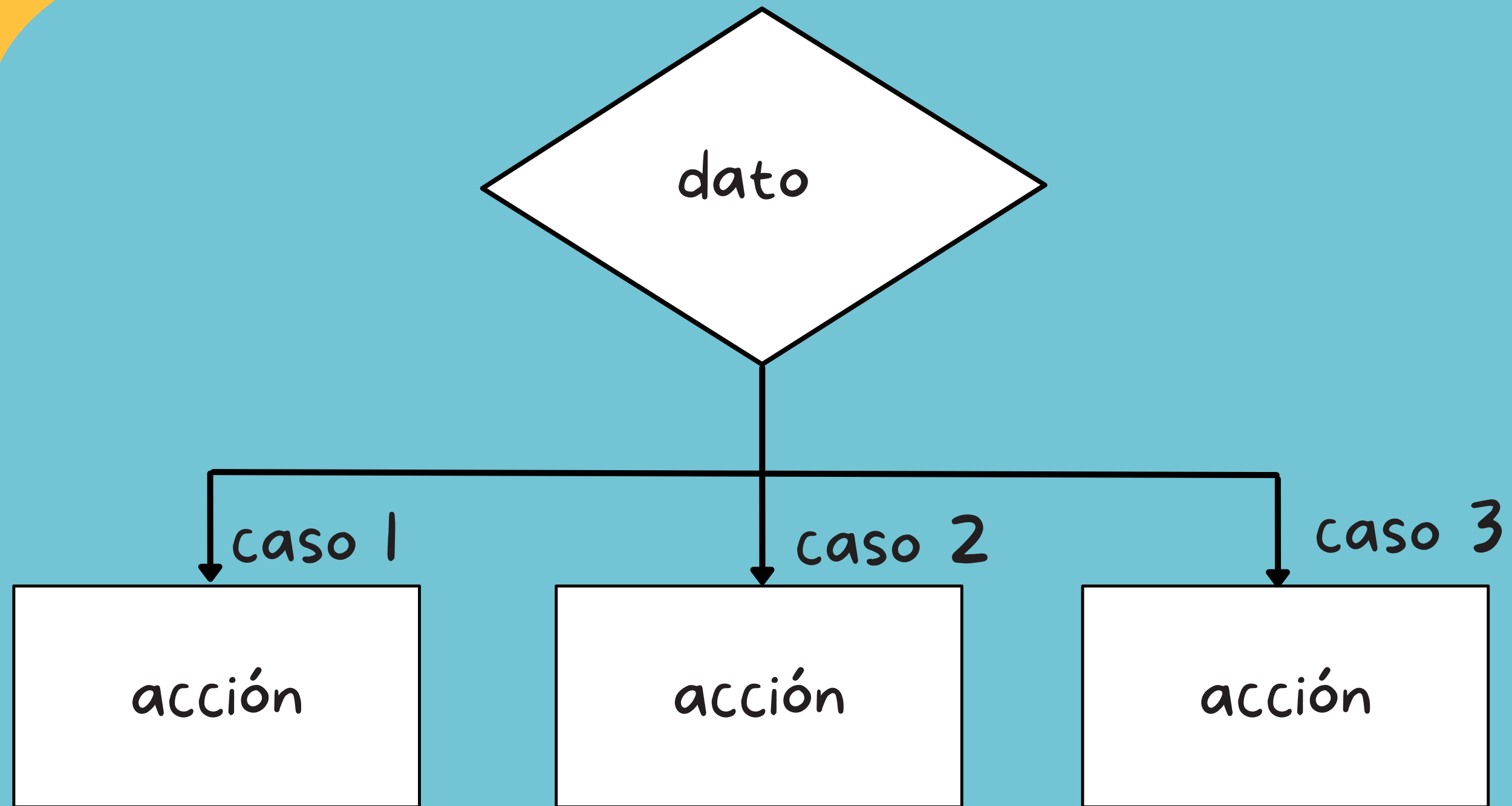
Realizar un algoritmo que indique si una persona puede votar y si tiene prioridad. Si es menor de edad no puede votar, si es mayor de edad pero menor de 50 años puede votar sin prioridad y si tiene 50 años o más puede votar pero tiene prioridad.



SOLUCIÓN



CONTROL DE SELECCIÓN


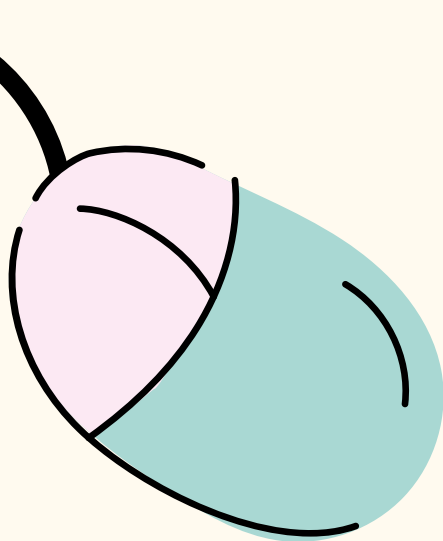




EJEMPLO



Realizar un algoritmo que solicite a un usuario la mascota que tiene y según ésta muestre un mensaje de la siguiente manera: si es un perro mostrar "Es el mejor amigo del humano", si es un gato mostrar "Es el que domestica al humano", si es un pez mostrar "nos enseñan la tranquilidad", y si es ninguna mostrar "necesitas una mascota" y si ingresa otra opción mostrar "no necesitan hablar para mostrar que nos aman"

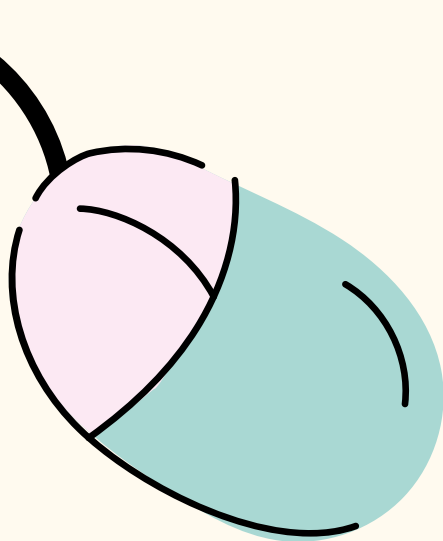




EJERCICIO 1




Crear un algortimo que lea un número de máximo 2 cifras, si tiene una cifra muestre la mínima cantidad que le falta para ser un número de 2 cifras; de lo contrario muestre lo mínimo que le falta para ser un número de 3 cifras.



Ingrese número
15

Le falta 85 para ser
de tres cifras

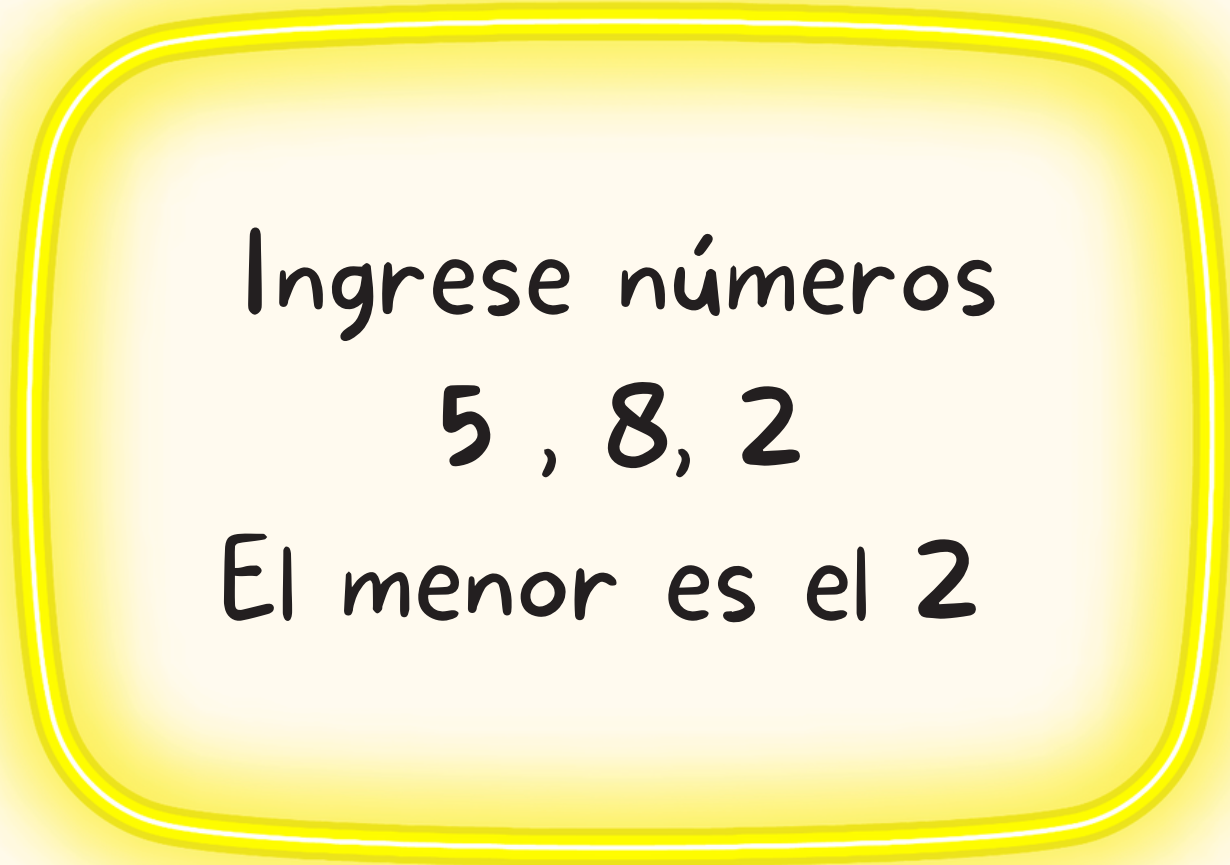





EJERCICIO 2



Escribir un programa para
solicitar al usuario tres
números y mostrar en pantalla
al menor de los tres



Ingresa números
5 , 8, 2
El menor es el 2

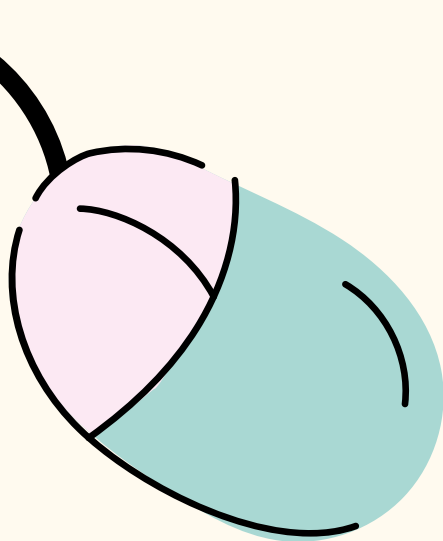




EJERCICIO 3



Escribir un programa para calcular el área de un triángulo, un círculo o un cuadrado según la figura que ingrese el usuario, si ingresa otra mostrar el mensaje "figura no válida".




Ingrese figura
cuadrado

Ingrese lado

30

El área del cuadrado
es de 900 m²

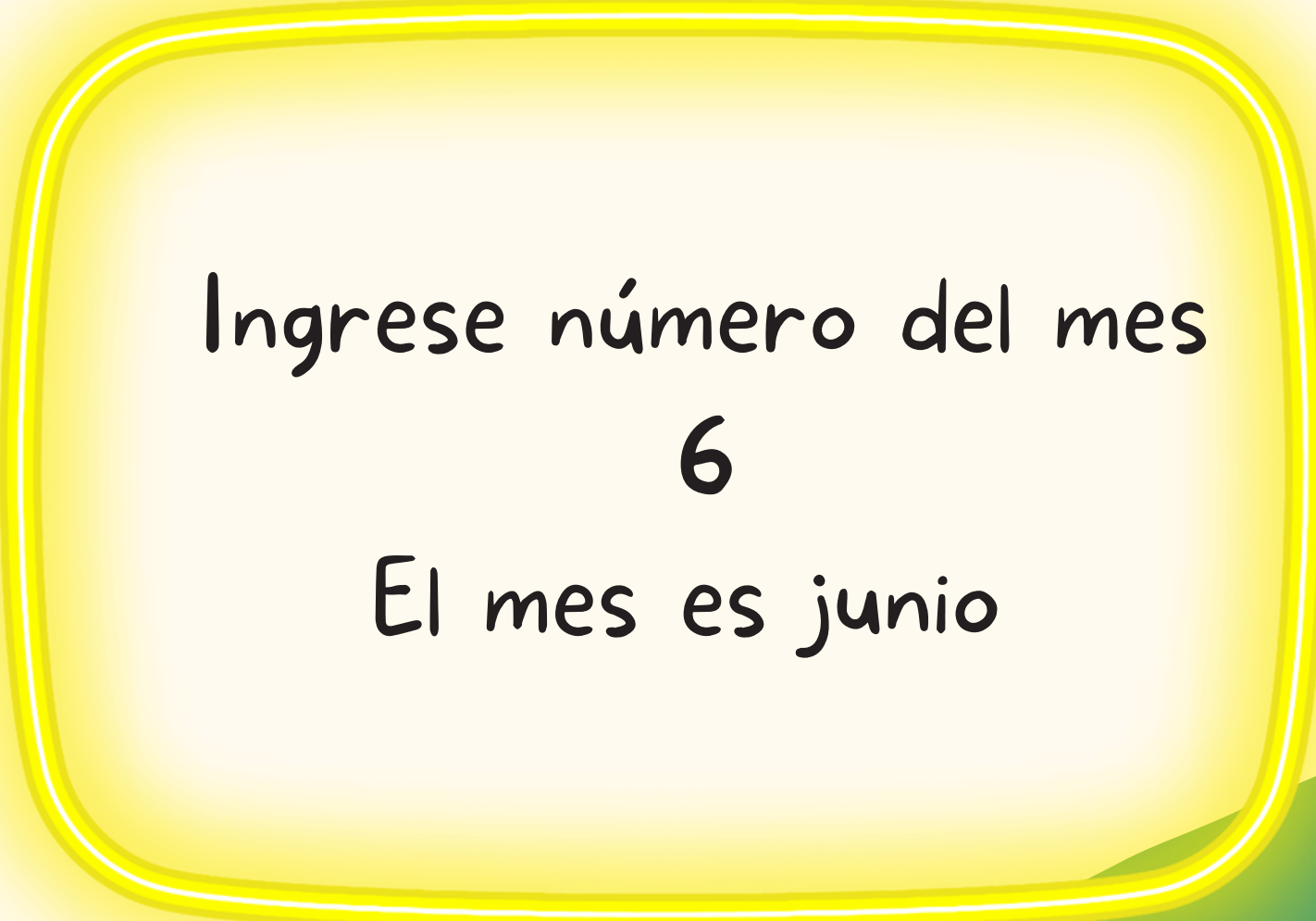
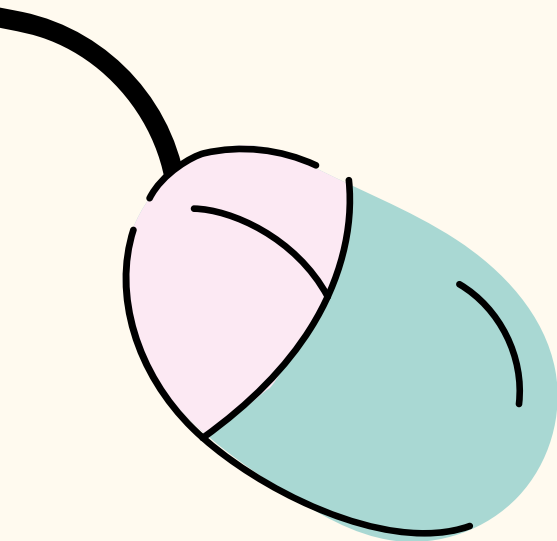




EJERCICIO 4



Ingresa un número del 1 - 12 y
mostrar el mes del año que
corresponde, si el número
ingresado no es correcto
mostrar un "Mensaje de
Error"



Ingresa número del mes
6
El mes es junio

