|  |  |
| --- | --- |
| **Projektblatt** | |
| Name des Schülers/der Schülerin: | Jeremy Kescher |
| Klasse: | 2AHIF |
| Name des Programms: | MultiCube |
| Erstellt im Zeitraum: | von 10. 5. 2018 bis <undefined> |
| Name der Solution/des Projektfiles: | MultiCube.sln |
|  | |
| Programmbeschreibung: Dieses Programm ist eine Demo dafür, inwieweit man 3D-Grafik in einem Konsolenfenster darstellen kann. Zusätzlich ist es eine Einführung von virtuellen Fenstern innerhalb eines CLI.  Das Program richtet sich hauptsächlich an Leute, die in einer Kommandozeile räumliche Objekte sehen möchten.  Die Idee stammt von einem [bestehenden Programm](https://github.com/filthycoding/RotatingCube), welches **einen** Würfel anzeigen kann. Da der gesamte Code innerhalb einer Stunde (00:00 bis ungefähr 01:00) in der Nacht zum zweiten Tag der offenen Tür im Schuljahr 2017/2018 entstand und danach nur minimal verändert wurde, ist er nicht besonders sauber oder verständlich. Daher wird das Programm mehrere **virtuelle Fenster**, die dynamisch erstellt bzw. zerstört werden einbauen, damit das meiste des Programms von Grund auf neu geschrieben wird. Zudem wird Console.Clear() kaum bis gar nicht aufgerufen, um den „Flackereffekt“ des alten Programms zu vermeiden, wodurch das Programm bei der Aktualisierung des Outputs nur die Unterschiede zum vorherigen Output ausgeben darf. | |
| Plattformbeschreibung: Windows-Konsolenanwendung, .NET Framework 4.6.2 | |
| Beschreibung der Klassen: Kurzbeschreibung der erstellten Klassen | |
| Links: (nur wenn notwendig) Git-Repo auf GitHub: https://github.com/filthycoding/MultiCube  Links zu Klassen des .NET-Frameworks die im Unterricht nicht durchgemacht wurden  Links zu graphischen Ressourcen die verwendet wurden, z. B. Graphiken in <https://openclipart.org/> | |