

Definición de pasos a seguir para la metodología eXtreme Programing

Primera Entrega

1. Portada:

Esta contendrá la siguiente información:

- Universidad
- Nombre del proyecto
- Materia que se esta cursando
- Nombre de catedrático
- Nombre del grupo
- Integrantes
- Fecha

2. Índice

Contiene el orden de los temas, subtemas y capítulos tratados, dentro de la documentación correspondiente al análisis del sistema que se implementará, y la numeración de las páginas de cada una de estas en forma de lista.

Además, ayuda a localizar una sección del documento especifica de manera más fácil y directa, a la vez dando una idea del desarrollo general del documento.

3. Objetivos

Los objetivos se derivan directamente del planteamiento de nuestro problema, en si, trataremos con dos tipos:

- El objetivo general, el cual es el propósito global que queremos lograr al final de la ejecución de nuestro proyecto.
- Objetivos específicos, estos se desglosan de nuestro propósito final, y son las partes fundamentales que necesitamos que se cumplan, para lograr nuestro objetivo general.

4. Historia de los usuarios

- ☐ Son parecidas a los casos de uso de UML, pero las escriben los usuarios.
- ☐ Son cortas (unas tres líneas) y sin vocabulario técnico.
- ☐ Cada una especifica un requisito del sistema.

Pueden usarse para:

- Estimar el tiempo de desarrollo.
- Pensar la forma para dividir el proyecto en los diferentes módulos.

5. Cronograma de actividades

Sirve para planificar los pequeños entregables que se le harán al cliente, además sirve para llevar un mejor control de lo que se ha hecho y ver si se va al día con el sistema y estimar el tiempo en los entregables.

6. Descripción y bosquejo del sistema

Definir el problema, basarse en la historia de los usuarios.

Definir como se resolverá el problema.

Y además se añadirá un bosquejo o un esquema general de cómo se piensa hacer el sistema.

7. Arquitectura

En esta sección, se definen las herramientas y metodologías que serán utilizadas en el transcurso que resolvemos nuestro problema. Ya sean técnicas de programación, software a utilizar y recursos que necesitamos para que estos se complementen de manera plena.

En síntesis, definimos cierto número de elementos arquitectónicos que utilizaremos de forma adecuada para satisfacer la mayor funcionalidad y requerimientos de desempeño de nuestro sistema, así como requerimientos no funcionales.

Segunda Entrega

1. Portada

2. Índice

3. Entrega de base de datos

Entregar la base de datos que se tiene hasta el momento, habiendo hecho pruebas y mini versiones del proyecto usando esa base de datos, tomando en cuenta que puede estar sujeta a cambios en la realización de todo el sistema. No daremos por terminada la base hasta tener la última versión funcionando y corriendo.

4. Entrega de módulos

Se entregaran la cantidad de módulos definidos en el cronograma de actividades.

5. Descripción de módulos entregados

Se definirá de igual manera la funcionalidad que cada uno de los módulos poseerá dentro de la aplicación, con el propósito de tener un conocimiento pleno acerca del modo de implementación de cada uno de estos.

Entrega Final

1. **Portada**
2. **Índice**
3. **Entrega de módulos faltantes**

En esta parte entregáremos los módulos restantes del proyecto, se hará la unión del sistema total terminado.

4. **Descripción de módulos faltantes**

Acá se hará una descripción general de cada modulo, explicando la forma y necesidades del cliente y como se le dio solución al mismo.

5. **Manual de usuario**

El manual de usuario es un documento técnico de un determinado sistema que intenta dar asistencia que sus usuarios.

En general, un manual de usuario debería poder ser entendido por cualquier usuario principiante, como así también serle útil a usuarios avanzados.

6. **Horas reales vrs horas planeadas**

Una comparación entre las horas que planeo trabajar el equipo en el sistema vrs las horas reales invertidas al mismo.

7. **Cronograma real vrs Cronograma Planificado**

Es un cuadro en el cual se han definido las actividades planeadas de cada semana para elaborar el sistema, este cuadro se comparara al cuadro final o cronograma de cómo se trabajo realmente el sistema.