## 第5章

# 評価実験

本研究では、??で述べた手法を評価するためにアンケートを実施した. そこで、本章ではまず5.1節で実施したアンケートの内容を述べる. その後、5.2節で得たアンケート結果を述べる. 本章の最後に、5.3節では5.2節で述べた結果を踏まえて考察を述べる.

### 5.1 アンケート内容

本研究では、提案手法の評価のために同研究室の学生および情報処理領域の学生を対象にアンケート形式の調査を実施し、最終的に計15人から回答を得た、実施したアンケートは5つのセクションで構成されており、各セクションは次のような意図を持って設計した。

セクション1. コンテンツの文字種による影響の調査

**セクション2.** エフェクトのスタイルによる影響の調査その1

セクション3. 歪みのスタイルを指定する文字列画像の文字種による影響の調査

セクション4. エフェクトのスタイルによる影響の調査その2

セクション5. 歪みのスタイルによる影響の調査

但し、これらの各セクションの意図は回答者に伏せた状態でアンケートを実施した.

実施したアンケートは、提案手法を用いてデザイン文字列を作成した際の入出力の組み合わせを次の図 5.1に示すような形式で纏めた画像と、その画像に関する選択式の設問、自由記述式の設問のセットが繰り返される形式となっている。

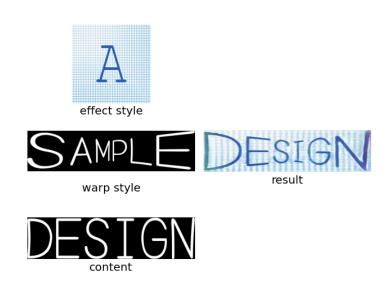


図5.1 回答者に提示した入出力の組み合わせを示す画像の例

この図 5.1は左半分に配置された画像が提案手法で用いる入力画像であり、右のresultがそれらの入力画像から作成された出力画像である。そして図 5.1の左半分の画像は上から順に、effect styleがエフェクトのスタイルを指定する文字デザインを意味し、warp styleが歪みのスタイルを指定する文字列画像を意味し、contentがコンテンツ画像を意味している。

選択式の設問は、いずれもその設問に対応する図 5.1の形式の画像を見て、

項目1: resultの色や効果はeffect styleと似ている

項目2: resultの文字列の歪みはwarp styleと似た形状である

項目3: resultの文字列はcontentの文字列と同じ文字と分かる

項目4: resultのデザイン文字列は上手く生成されている

の4つの項目それぞれについて「全く当てはまらない」「あまり当てはまらない」「どちらと もいえない」「やや当てはまる」「とても当てはまる」の五段階で評価するものである. なお、アンケートを集計する際にはこの選択式の設問の回答を

- 1. 全く当てはまらない
- 2. あまり当てはまらない
- 3. どちらともいえない
- 4. やや当てはまる
- 5. とても当てはまる

というように1から5の整数値に対応づけて数値として扱うとする.

自由記述式の設問は、回答者がその設問に対応する図 5.1の形式の画像を見て、

- 画像のデザイン文字列が特に上手く生成できていると感じたとき
- 画像のデザイン文字列が特に印象に残ったとき
- 画像のデザイン文字列が特に生成に失敗していると感じたとき

のような場合やその他に意見があるとき, 自由に意見を記述してもらう設問である.

また、各セクションの設問数と説明を表に纏めたものが次の表 5.2である.

表5.1 各セクションについて

セクション	設問数	セクションの説明			
1	3	contentの文字種に英大文字, 英小文字, 漢字の3つを試した			
2	5	effect styleを5種類試した			
3	3	warp styleの文字種に英大文字,英小文字,漢字の3つを試した			
4	5	effect styleを5種類試した			
5	4	warp styleの歪み方を4種類試した			

最後に、本アンケートを作成するのに用いたデータについて述べる。本アンケートのeffect styleはセクション2のもののみ先行研究[1]のデータセット中の画像を使用しており、その他のセクションのeffect styleは先行研究[2]のデータセット中の画像を使用している。また、warp styleやcontentの文字列のフォントには「Yomogi」  $*^1$  を使用している。

<sup>«1</sup> Copyright 2020 The Yomogi Project Authors (https://github.com/satsuyako/YomogiFont), all rights reserved.

## **5.2** アンケート結果

5.1節に示したアンケートのうち選択式の設問の回答を、項目ごとに全回答者の平均値を 取って表にまとめたものが次の表 5.2である.

設問	項目1	項目2	項目3	項目4	全項目
1 - 1	4.533333333	4.6	4.733333333	4.533333333	4.6
1 - 2	4.066666667	3.066666667	3.4	3.066666667	3.4
1 - 3	4	3	2.533333333	2.6	3.033333333
2 - 1	4.266666667	4.666666667	4.8	4.4	4.533333333
2 - 2	4.2	4.533333333	4.8	4.333333333	4.466666667
2 - 3	3.933333333	4.533333333	4.733333333	4.066666667	4.316666667
2 - 4	3.133333333	4.2	4.733333333	3.733333333	3.95
2 - 5	3.666666667	4.333333333	4.8	4	4.2
3 - 1	4.2	3	4.266666667	3.4	3.716666667
3 - 2	4.466666667	4.2	4.666666667	4.133333333	4.366666667
3 - 3	3.466666667	2.133333333	1.6	1.533333333	2.183333333
4 - 1	3.066666667	4.333333333	4.8	3.6	3.95
4 - 2	4.4	4.733333333	4.8	4.533333333	4.616666667
4 - 3	4.066666667	4.666666667	4.733333333	4.133333333	4.4
4 - 4	2.8	4.266666667	4.333333333	3.133333333	3.633333333
4 - 5	2.8	4.533333333	4.6	3.4	3.833333333
5 - 1	4.333333333	4.6	4.8	4.466666667	4.55
5 - 2	4.533333333	4.666666667	4.866666667	4.666666667	4.683333333
5 - 3	4.333333333	4.6	4.266666667	4.066666667	4.316666667
5 - 4	4.2	3	4.6	3.2	3.75

表5.2 アンケートの結果

#### 5.3 考察

表 5.2のアンケート結果を見るとほどんどの項目で4以上の評価となっているため、提案手法を用いたデザイン文字列の作成は概ね成功したといえる. しかし、設問3-3の評価が極端に悪い. これは歪みのスタイルを指定する文字列画像に漢字を用いたため、歪みの転写が失敗したことが原因だと考えられる.

# 参考文献

- [1] S. Yang, J. Liu, W. Wang, and Z. Guo, "Tet-gan: Text effects transfer via stylization and destylization," in *AAAI Conference on Artificial Intelligence*, 2019.
- [2] W. Wang, J. Liu, S. Yang, and Z. Guo, "Typography with decor: Intelligent text style transfer," in *The IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)*, Jun. 2019.