



Isaac Fimbres

Estudiante de 7mo semestre de Ingeniería en computación.

- Desarrollador Full-Stack con JavaScript y TypeScript.
- Diseñador Gráfico.
- Diseñador UX/UI.

Documentación

Mi nacionalidad es mexicana, cuento con pasaporte mexicano vigente y Visa para turismo en Estados Unidos vigente.

Idiomas

Inglés: Técnico Conversacional Avanzado.

Español: Nativo.

Italiano: Básico limitado.

Contacto

Email: ifimbres@uabc.edu.mx

LinkedIn: [Ve mi perfil.](#)

Sobre mi

Soy estudiante de la carrera de Ingeniería en computación y también un gran apasionado de la programación, en mi tiempo libre me gusta aprender sobre temas tecnológicos de mi interés tales como desarrollo web, móvil, de videojuegos y de inteligencia artificial por ejemplo.

Actualmente trabajo como desarrollador independiente en proyectos de desarrollo web y móvil.

Educación

Preparatoria Fray Junípero Serra: En mi preparatoria cursé una especialidad técnica sobre diseño gráfico. 2016 - 2018

Universidad Autónoma de Baja California: Actualmente curso séptimo semestre de la carrera de Ingeniería en computación y voy a egresar en Diciembre del 2022.

Experiencia

Sistema gestor de tareas con .NET (02/2021 - 06/2021): Realicé un sistema web que servía como gestor de tareas para una empresa de desarrollo de aplicaciones para clientes particulares, realicé el back-end con C# y el Framework .NET, el front end lo realicé con una plantilla de Visual Studio llamada WebForm, que se basa en HTML y CSS.

Juego para móviles con Android (12/2020 - 01/2021): Desarrollé un videojuego llamado Project 01, utilizando el motor gráfico Unreal Engine y el paradigma de programación orientada a objetos usando C++, actualmente se encuentra en la Google Play Store, así que puede verlo en este [link](#).

Tecnologías y lenguajes

Tecnologías: React, React Native, Express, Mongo DB, Node, Angular, .NET Framework, MySQL y Git.

Lenguajes: HTML5, CSS, JavaScript, TypeScript, C#, C++, Python, Ensamblador, Prolog, C y Java, pero los que más uso son Python, JavaScript/TypeScript y C++.

Manejo de Software: Figma, Adobe Creative Cloud, Postman, Workbench, Compass, Robo3T, Unreal Engine, entre otros.

