

RAPORT LISTA 6

ZADANIE 1

W tym zadaniu stworzyliśmy dwie klasy, jedna określająca dany węzeł, druga całe drzewo binarne. W klasie *TreeNode* skupiamy się na węźle: czy ma 'dzieci' i z której strony, czy jest wierzchołkiem, możemy oddzielić węzły oraz zastosowaliśmy metodę, w której możemy zmienić właściwości węzła. W klasie *BinaryTree* określiliśmy w metodzie `__str__` jak ma prezentować się nasze wirtualne drzewo. Zastosowaliśmy odpowiednią skalę, aby każda wartość mieściła się i nie nachodziła na inną. Tutaj korzystamy z klasy *TreeNode*.

Obok widzimy jak prezentuje się 'output'. A poniżej, co wpisaliśmy, aby uzyskać taki wygląd.

```
Added 3 to tree with payload 4
the level of tree
0
And tree itself
3
```

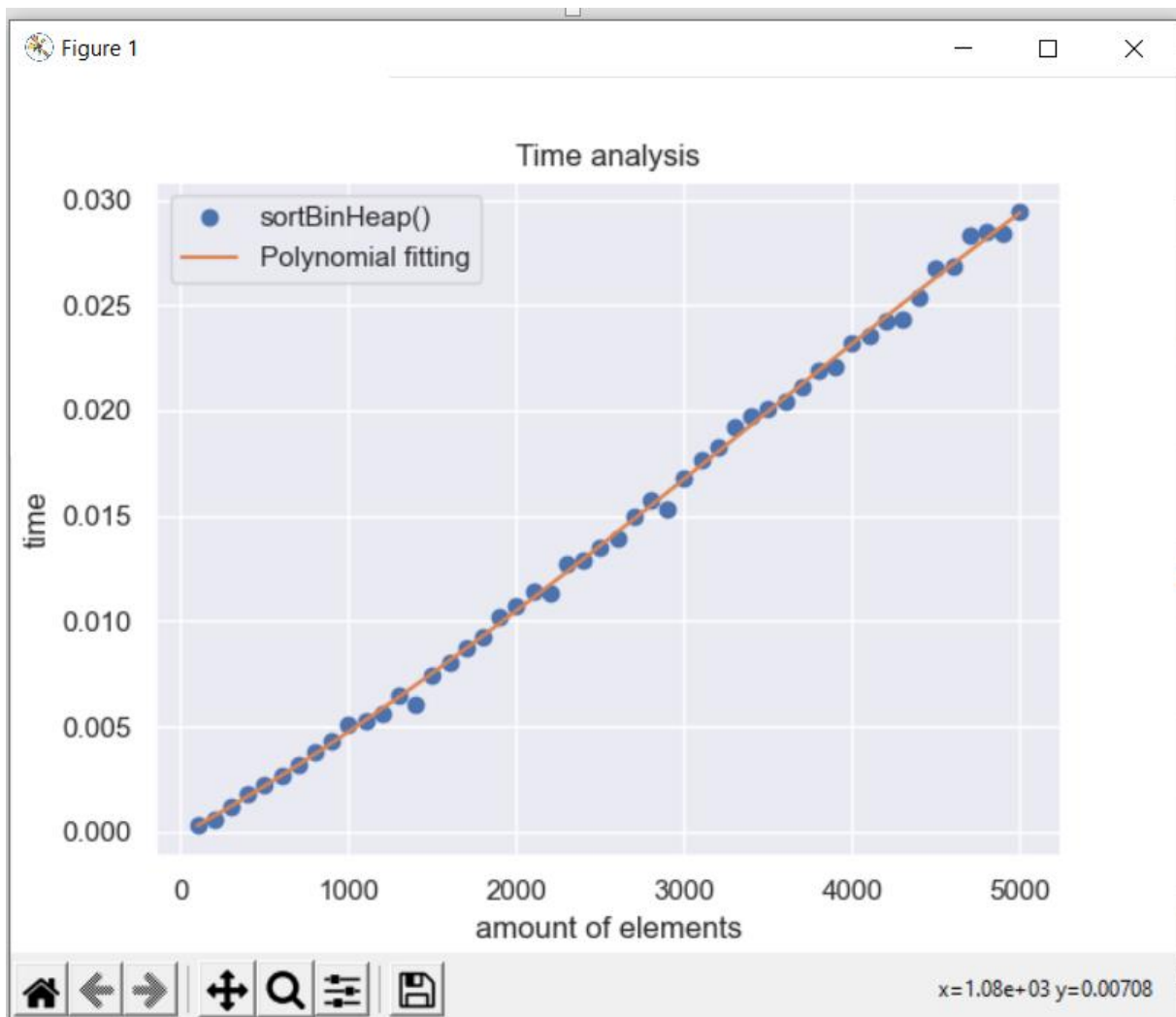
```
adding 4 to the tree
print payload of 4
4
print tree
      3
     / \
    2   4
     \   \
     7   9
    / \
   5  9
```

```
254 mytree = BinarySearchTree()
255 print("Added 3 to tree with payload 4")
256 mytree[3] = 4
257 print("the level of tree")
258 print(mytree.max_level)
259 print("And tree itself")
260 print(mytree)
261 print("Added 4 to tree with payload 1")
262 mytree[4] = 1
263 print("the level of tree")
264 print(mytree.max_level)
265 print("tree itself")
266 print(mytree)
267 print("Added 6 to tree with payload 2")
268 mytree[6] = 2
269 print("print tree")
270 print(mytree)
271 print("Added 2 to tree with payload 5")
272 mytree[2] = 5
273 print("print tree")
274 print(mytree)
```

```
275 print("Added 7 to tree with payload 1")
276 mytree[7] = 1
277 print("print tree")
278 print(mytree)
279 print("Added 9 to tree with payload 3")
280 mytree[9] = 3
281 print("print tree")
282 print(mytree)
283 print("Added 10 to tree with payload 5")
284 mytree[5] = 5
285 print("print tree")
286 print(mytree)
287 print("Added 4 to tree with payload 3 so it's 4")
288 mytree[4] = 3
289 print("print payload of 4")
290 print(mytree[4])
291 print("deleting 4")
292 mytree.delete(4)
293 print(mytree[4])
294 print("delete 6 two times")
295 mytree.delete(6)
296 print("payload of 6:")
297 print(mytree[6])
298 mytree.delete(6)
299 print(mytree)
300 print("adding 4 to the tree")
301 mytree.put(4)
302 print("print payload of 4")
303 print(mytree[4])
304 print("print tree")
305 print(mytree)
```

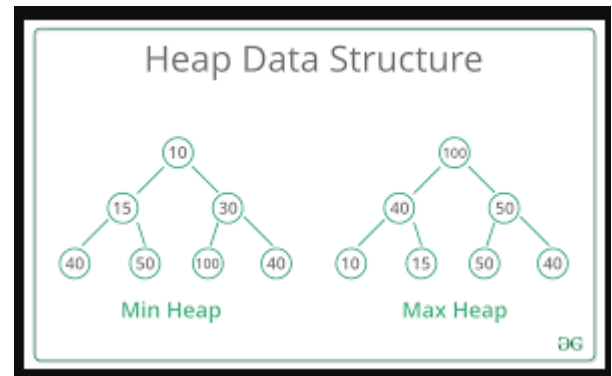
ZADANIE 2

Tutaj tworzymy klasę opisującą kopiec binarny. Definicja kopca: „*Kopiec binarny – tablicowa struktura danych reprezentująca drzewo binarne, którego wszystkie poziomy z wyjątkiem ostatniego muszą być pełne. W przypadku, gdy ostatni poziom drzewa nie jest pełny, liście ułożone są od lewej do prawej strony drzewa.*”. Aby móc posortować elementy w kopcu określiliśmy w klasie metodę, która usuwa minimalną wartość, ale jednocześnie też zwraca ją. Z tej metody korzystamy w funkcji `sortBinHeap`, aby posortować wartości w kopcu. Zwraca nam ona listę posortowanych wartości. W funkcji `time_checker` randomowo określamy wartości w liście, z której chcemy stworzyć kopiec przy pomocy biblioteki `numpy`, a dokładnie `np.random.permutation` w zależności od długości listy i tworzymy symulację. Funkcja `simulation` zwraca plot w zależności od ilości elementów do posortowania oraz czasu, w jakim zostało wykonane sortowanie. Poniżej wynik symulacji do 5000 tysięcy elementów, wartości co 100.



ZADANIE 3

Tutaj modyfikujemy klasę *BinHeap* w klasę *LimitedBinHeap*, w której możemy tylko określoną liczbę elementów przechowywać, jednocześnie mają one być największe. Możemy dodawać zarówno pojedyncze elementy poprzez metodę *insert*, ale także całą listę w metodzie *insertList*. Trzeba pamiętać o specyfice kopca.



```

99     print("Create a LimitedBinHeap with given limit.")
100    bh = LimitedBinHeap(4)
101    print("Insert 5")
102    bh.insert(5)
103    print(bh)
104    print("Insert 2")
105    bh.insert(2)
106    print(bh)
107    print("Insert 7")
108    bh.insert(7)
109    print(bh)
110    print("Insert 5")
111    bh.insert(5)
112    print(bh)
113    print("Insert 6")
114    bh.insert(6)
115    print(bh)
116    print("Insert 3")
117    bh.insert(3)
118    print(bh)
119    print("Insert a list [4, 1, 6, 9]")
120    bh.insertList([4, 1, 6, 9])
121    print(bh)
122

```

```

C:\Users\Uzytkownik\AppData\Local\Programs
Create a LimitedBinHeap with given limit.
Insert 5
[5]
Insert 2
[5, 2]
Insert 7
[7, 2, 5]
Insert 5
[7, 2, 5]
Insert 6
[7, 6, 5, 2]
Insert 3
[7, 6, 5, 3]
Insert a list [4, 1, 6, 9]
[9, 7, 5, 6]

```

Given function to differentiate:

$(-\cos(2x) + (x^3))$

Counted derivative:

$(2*\sin(2x)) + (3*(x^2))$

+

*

*

2

sin

3

^

*

x

2

2

x

ZADANIE 4

W zadaniu 4 mieliśmy przy wykorzystaniu drzewa binarnego, w którym przechowujemy wyrażenie matematyczne stworzyć drzewo pochodnej tego wyrażenia. W naszym przypadku ma działać dla *sin*, *cos*, *exp*, *ln* oraz dla różnych wyrażeń z podaną niewiadomą, np. *x* lub *a*.

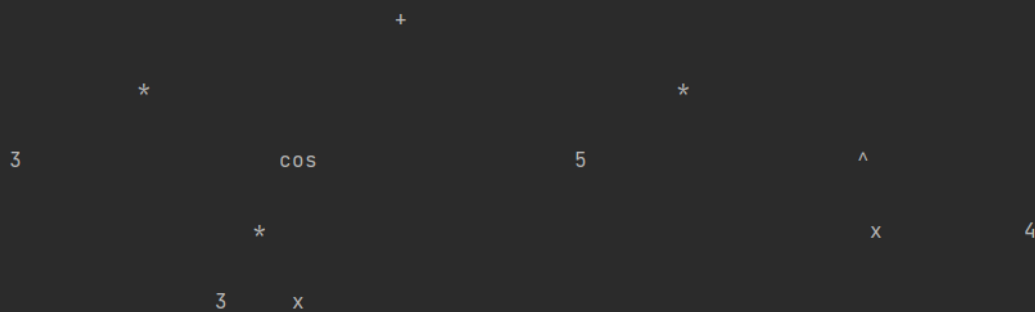
W metodzie *buildParseTree* tworzymy drzewko z podanego wyrażenia matematycznego. To z niego odczytuje nasza funkcja *derivative_Tree* odczytuje wartości przy pomocy *unpacking_Tree* i zwraca nam listę części w drzewie. Następnie przy pomocy *derivative_from_list* tworzymy listę wartości pochodnej wyrażenia. Funkcja *clearing_derivative* jest funkcją pomocną, aby pozbyć się dwóch minusów obok siebie itp. Tworzymy listę *stringów* i budujemy nasze nowe drzewko. Przy pomocy klasy *TreeVisualisation* możemy wyprintować nasze drzewko. Poniżej przykładowe wyniki:

```
Given function to differentiate:
```

```
(sin(3*x)+(x^5))
```

```
Counted derivative:
```

```
(3*cos(3*x))+(5*(x^4))
```



```
Given function to differentiate:
```

```
ln(x+3)
```

```
Counted derivative:
```

```
1/(x+3)
```

```
/
```

```
1      +
      x      3
```

```
Given function to differentiate:
```

```
ln(t+2)
```

```
Counted derivative:
```

```
1/(t+2)
```

```
/
```

```
1      +
      t      2
```

```
Given function to differentiate:
```

```
exp(a^2)
```

```
Given function to differentiate:
```

```
(a^2)
```

```
Counted derivative:
```

```
(2*a)*exp(a^2)
```

