SSAFIT FINAL PJT



2022-11-25 김소정 김지현

💡 프로젝트 목표

- 웹 MVC 아키텍처와 프론트 아키텍처를 이해하고 이를 프로젝트에 적용할 수 있다.
- Spring Framework를 이해하고 Rest 방식으로 웹 서버를 구축할 수 있다.
- Vue Framework를 이해하고 다양한 라이브러리를 이용하여 SPA방식으로 프로젝트를 구성한다.
- DB 연동은 MyBatis Framework를 활용할 수 있다.

📌 요구사항

SSAFIT 프로젝트의 DataBase를 설계하고 BackEnd 파트를 Spring Framework를 활용 하여 Rest 기반의 웹 프로젝트를 구현하여 보자.

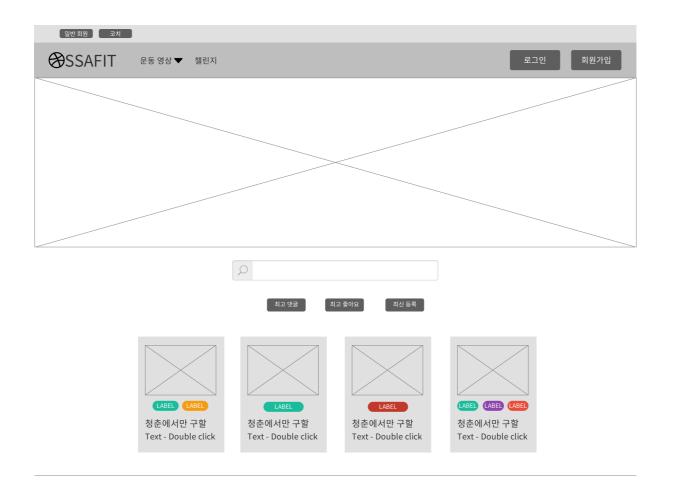
- Swagger를 이용하여 RestAPI 를 테스트할 수 있도록 구축한다.
- 기능을 Spring Framework를 활용하여 구현한다.
- Vuex를 이용하여 사용되어지는 data를 공통의 저장소에서 가져다 사용한다
- JWT 토큰 기반의 로그인 방식을 구현한다.

🔧 빌드 환경 및 Dependencies

- JAVA 8
- Maven

- Spring-Web
- Lombok
- MyBatis
- MySQL
- Page-Helper
- Vue.js
- Vuex
- Vue router
- Vuetify





| © com.ssafy |
|-------------|

ranking1

No. Name Value

2

ranking1

No. Name Value

1

2

ranking1

No. Name Value

2



상체 스트레칭













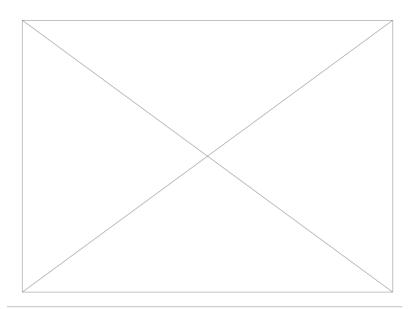
첫번째영상제목





첫번째영상채널이름

조회수: 234회 댓글수: 4개 ♥21



내용을 입력해주세요

R

김**소정** 유익하네요 2022년 11월 17일 11시 11분

댓글 달기



김지현 동의합니다 2022년 11월 17일 11시 14분



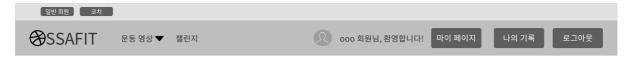
김지현 동의합니다2 2022년 11월 17일 11시 14분



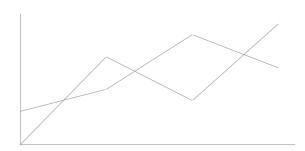
김싸피

2022년 11월 16일 11시 11분

© com.ssaf



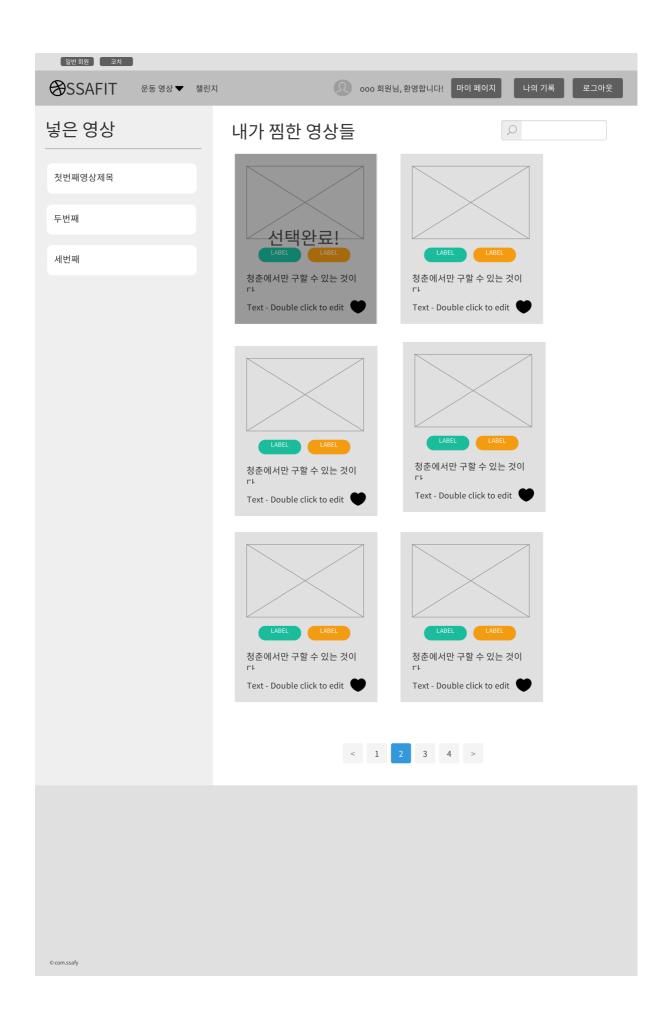
체중 증감

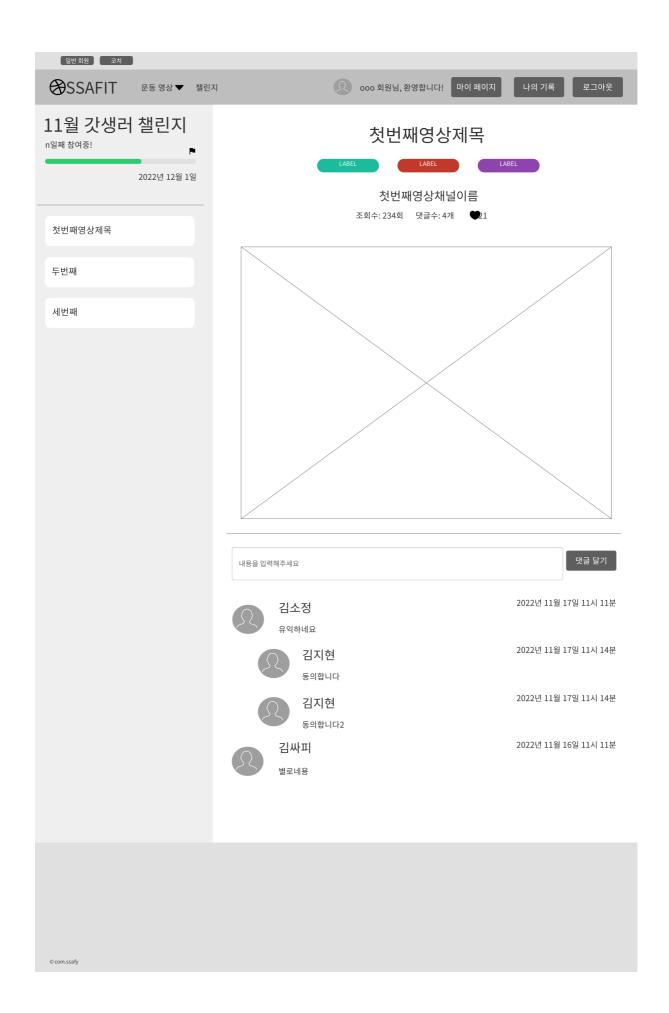












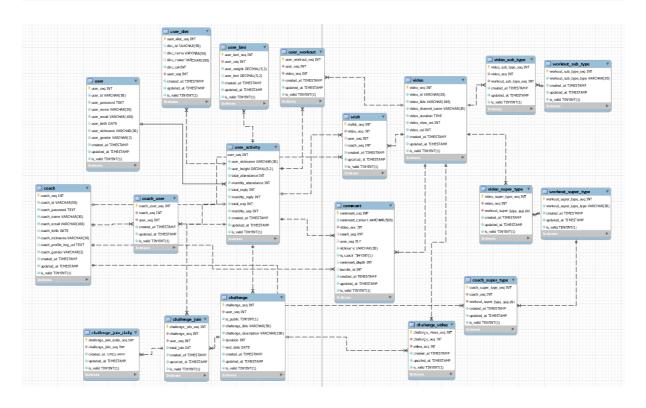
📃 API 명세서

| Index | Method | URI | Description |
|-------|--------|--|----------------------------|
| 1 | POST | /user/signup | 회원가입 |
| 2 | POST | /user/login | 로그인 |
| 3 | GET | /user | 회원정보 가져오기 |
| 4 | DELETE | /user | 회원탈퇴 : is_valid = false |
| 5 | POST | /user | 회원정보 수정 |
| 6 | GET | /user/bmi | 회원 bmi 지수 리스트 가져오기 |
| 7 | POST | /user/bmi | 회원 bmi 정보 저장하 기 |
| 8 | GET | /user/workout?month= {month}&year={year} | 회원이 등록한 운동 리스트 가져오기 |
| 9 | POST | /user/workout | 회원 운동 저장하기 |
| 10 | GET | /user/diet?month= {month}&year={year} | 회원이 등록한 식단 리스트 가져오기 |
| 11 | POST | /user/diet | 회원 식단 저장하기 |
| 12 | GET | /user/wish?page={page} | 회원의 찜목록 영상 가져오기 |
| 13 | GET | /user/activity?sort= {sort}&sortdir={sortdir}&page= {page} | 회원 가져오기 (정렬 - >랭크) |
| 14 | POST | /user/activity | 회원 경험치 추가 |
| 15 | GET | /user/nickname?value= {nickname} | 닉네임 중복 검사 |
| 16 | GET | /user/userId?value={userId} | ID 중복 검사 |
| 17 | GET | /user/coach | 회원의 코치 가져오기 |
| 18 | POST | /coach/signup | 코치 회원가입 |
| 19 | POST | /coach/login | 코치 로그인 |
| 20 | GET | /coach | 코치 정보 가져오기 |
| | | | |

| Index | Method | URI | Description |
|-------|--------|--|--|
| 21 | DELETE | /coach | 코치탈퇴 : is_valid = false |
| 22 | POST | /coach | 코치 정보 수정 |
| 23 | GET | /coach/manage | 코치의 관리 회원목록 가져오기 |
| 24 | GET | /coach/:userSeq/bmi | 관리 회원 bmi 가져오 기 |
| 25 | GET | /coach/:userSeq/workout? month={month}&year={year} | 관리 회원 운동 리스 트 가져오기 |
| 26 | GET | /coach/:userSeq/diet?month= {month}&year={year} | 관리 회원 등록한 식 단 리스트 가져오기 |
| 27 | GET | /video?super={super}⊂= {sub}&key={key}&word= {word}&sort={sort}&sortdir= {sortdir}&&page={page} | 각 대분류/소분류에 해당하는 영상 가져오 기 |
| 28 | GET | /video/:videoSeq | 비디오 상세보기, 리 뷰 목록 가져오기 |
| 29 | POST | /video/:videoSeq?bundleId= {bundleId} | 비디오에 댓글/대댓글 작성하기 : bundleld = 댓글묶음 |
| 30 | DELETE | /video/:commentSeq | 비디오에 댓글 삭제하 기 |
| 31 | POST | /video/comment/:commentSeq | 비디오 댓글 수정하기 |
| 32 | POST | /video/mylist/{videoSeq} | 비디오 찜하기 |
| 33 | DELETE | /video/mylist/{videoSeq} | 찜 삭제하기 |
| 34 | POST | /video | 비디오 등록 : 코치만 가능 |
| 35 | GET | /video/:videoSeq/mylist | 로그인 된 유저가 해 당 비디오 wish 했는 지 확인 |
| 36 | POST | /challenge | 챌린지 생성하기 |
| 37 | GET | /challenge/my?page={page} | 내가 참여하고 있는 챌린지 가져오기 |
| 38 | GET | /challenge?page={page} | 현재 참여 가능한 챌 린지 가져오기 |

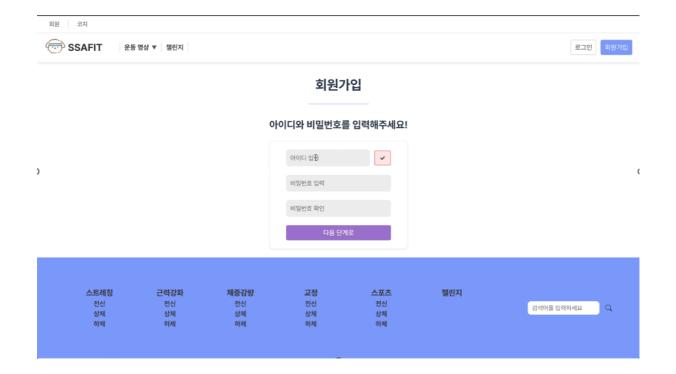
| Index | Method | URI | Description |
|-------|--------|---------------------------------|--|
| 39 | GET | /challenge/detail/:challengeSeq | 챌린지 상세 정보 가 져오기 : 챌린지 정보, 참여 회원, 챌린지의 비디오 |
| 40 | POST | /challenge/:challengeSeq | 챌린지 참여하기 |
| 41 | POST | /challenge/:challengeSeq/done | 오늘 챌린지 참여하기 완료 |

ERD



■ 화면 명세서

회원가입 화면



상세 정보를 입력해주세요!



운동 목적을 선택해주세요!

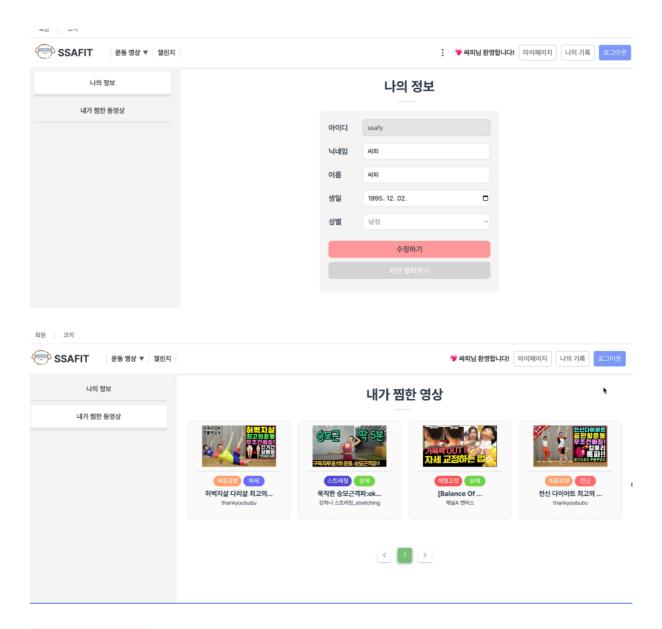
코치를 매칭해드려요



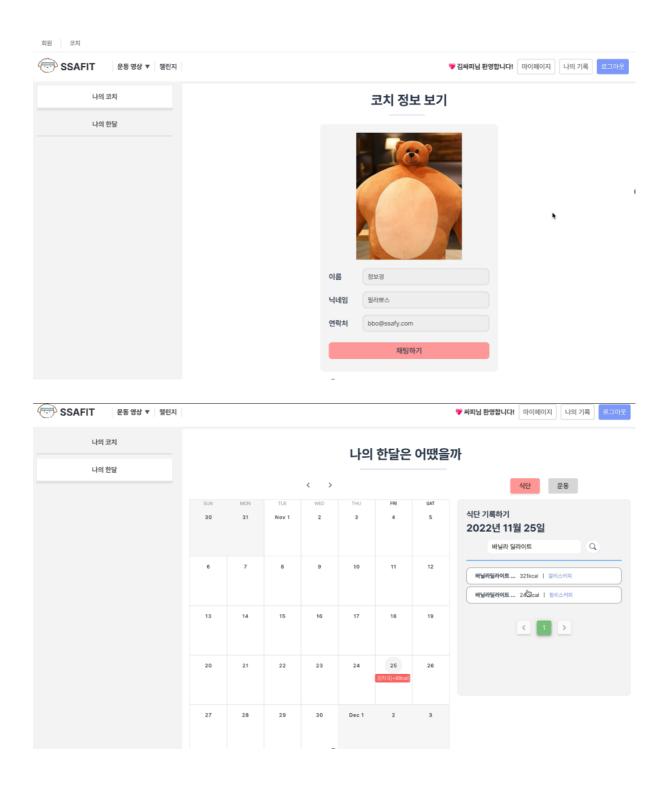
로그인 화면

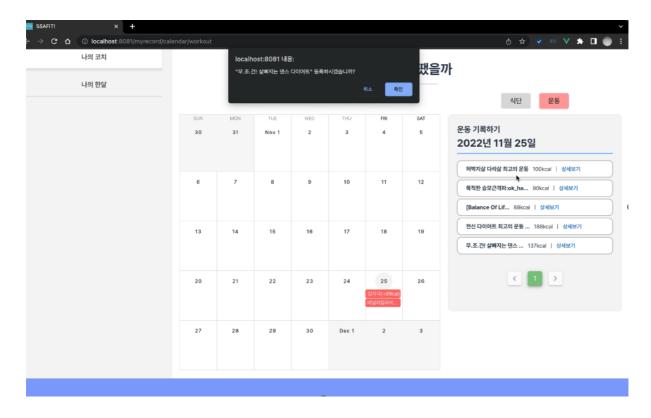


마이 페이지 화면

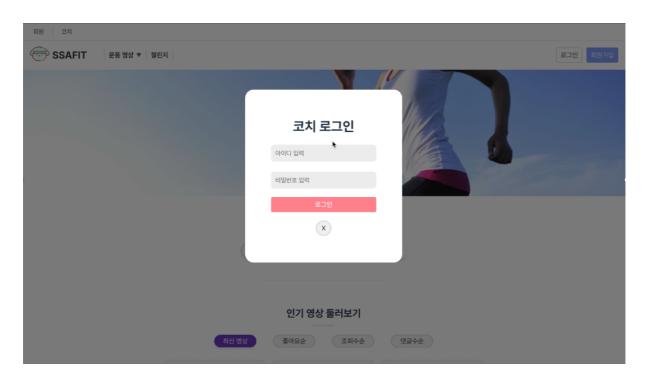


나의 기록 화면

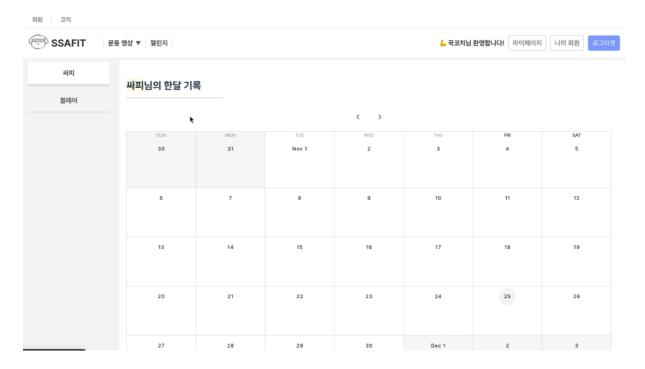




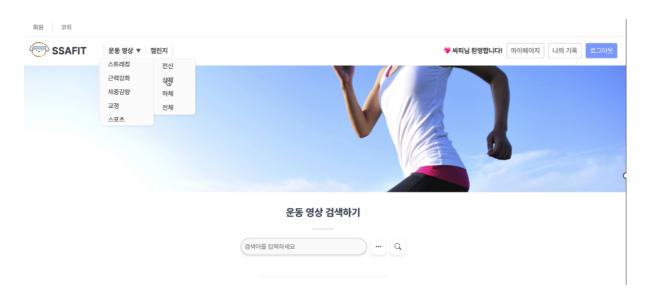
코치 로그인 화면



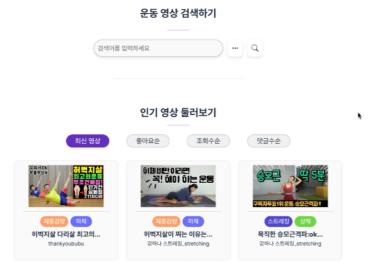
코치의 회원관리 화면



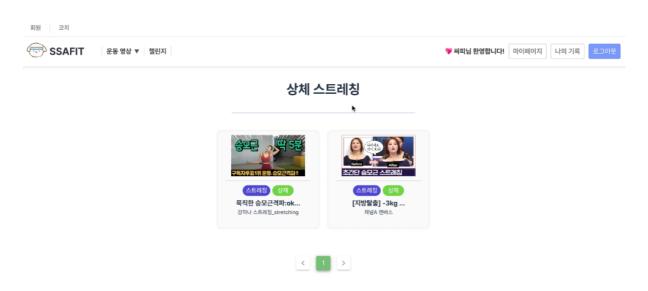
메인 화면



메인의 상위 랭킹 영상 목록 화면



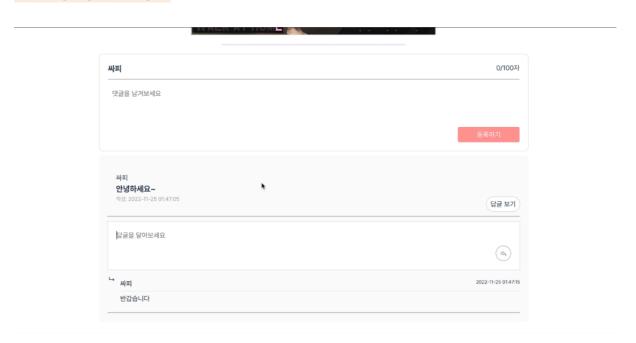
분류 별 영상 목록 화면



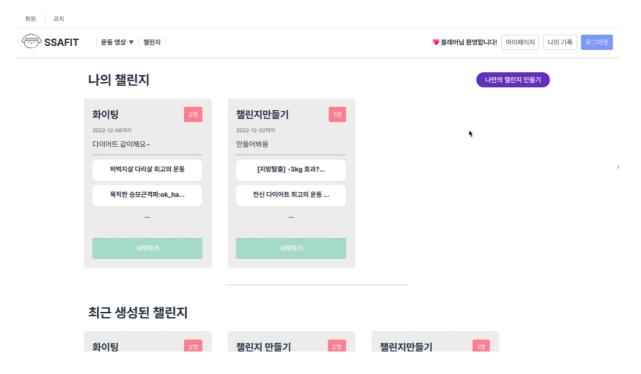
영상 세부 화면



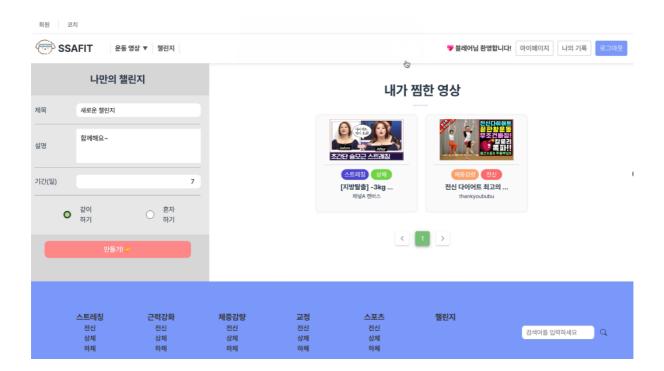
댓글과 대댓글 화면



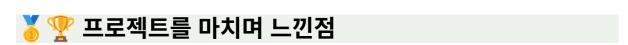
챌린지 화면



챌린지 생성 화면



챌린지 참여 화면



ᅔᆛ김소정

생각보다 시간이 너무 부족해서 생각했던 기능의 절반도 구현하지 못한 것 같아 아쉬운 마음이 큽니다. 특히 채팅 기능은 꼭 공부해서 구현해보고 싶습니다. 처음부터 API를 꽤 상세하게 많이 구성했는데, 막상프론트와 연결을 하다보니 정작 꼭 필요한 API는 없고, 중요하지 않은 API만 있는 상황을 경험했습니다. 추후에는 기능 단위로 개발을 진행해야 할 것 같다는 생각을 했습니다. 하지만 협업을 할 때 어떤 방식으로 진행해야 할 지에 대해 배울 수 있었고, 필수적이라고 생각한 기능들을 페어와 함께 모두 제 시간안에 구현할 수 있어 뿌듯함도 느낄 수 있었습니다.

끊김지현

협업과 소통의 중요성을 느낀 동시에 성장할 수 있었던 프로젝트 였습니다. 기획하면서 최종 프로젝트인 만큼 이것 저것 하고 싶은 기능들을 기획했으나 짧은 기간 동안 모두 구현하지 못한 아쉬움이 있습니다. 간단하다 생각되었던 기능에도 오류가 발생하며 시간이 많이 소모되었습니다. 하지만, 혼자였다면 완성 못했을 프로젝트를 팀원과 함께였기 때문에 마무리 지을 수 있었습니다. 많이 배우고 한발 더 성장하는 기회가되었습니다.

최종 프로젝트는 끝났지만, 기획했지만 구현하지 못한 기능들을 앞으로 차근차근 구현해나가고 싶습니다.