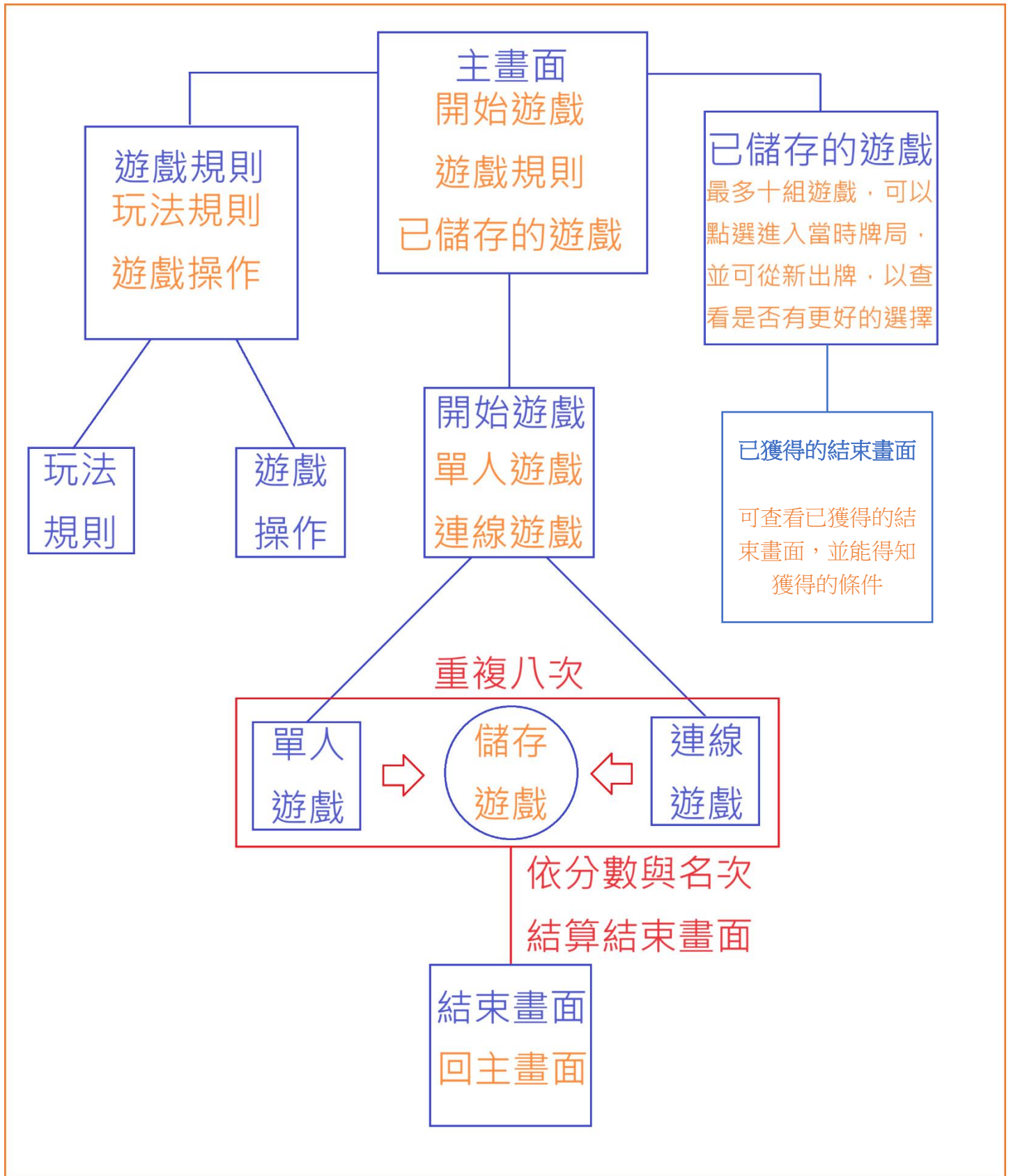


網頁程式設計

主題:13 支

網頁規劃



網站特色

顛覆傳統 13 支玩法，採用彩金模式，使遊戲更具策略性。使用原本 52 張+13 張黑桃牌(加一色)，從 65 張牌裡抽出一張當作彩金牌，每人有 16 張牌組成頭、二道、尾的牌組。
經由八局公正的鬥智鬥勇，看看哪一位玩家能獲得最高分數。並由玩家所得的分數與名次，來解鎖不同的過關結局，並可在主畫面查看。

使用哪些技術

包括

HTML:用來建立版面所需的物件(包括撲克牌、按鈕等)

CSS:用來控制每個物件的位置、彩金牌標記等

JS:這份專案最大重點，完善遊戲流程，確保電腦玩家可以正確的出牌，不會有不符合 65 張牌牌組的情況

DOM:當遇到有趣的對局、想研究的牌局時，可以儲存牌局到前端，可在主畫面中察看(包含四個人的牌型)，並可重新排列自己的手牌，以查看是否有更好的選項

Event:按鈕觸發後會發起事件，告知現在要做的動作，包括拉牌組成牌組，或是查看獲得的通關結局時，要能跟伺服器聯絡並獲得資料

AJAX(fetch):可從伺服器中獲得玩家資料，以確定獲得的通關畫面，並能正確地僅顯示已獲得的通關結局(成就系統)