

Universidad de San Carlos de Guatemala
Primer semestre
Facultad de ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Arquitectura de Computadoras y Ensambladores 1



MANUAL DE USUARIO

Roberto Carlos Gómez Donis 202000544

Edgardo Andrés Nil Guzmán 20180119

César André Ramírez Dávila 202010816

José Manuel Ibarra Pirir 202001800

Angel Francisco Sique Santos 202012039

Contenido

Introducción	3
Objetivos	3
Requerimientos	4
Uso del Programa	5
1. Mensaje Inicial.....	5
2. Aplicación Bluetooth	6
3. Menú Principal	8
3.1. Login	8
3.1.1. Modulo Administrador	9
“Logs”	10
“Check Status”	10
3.1.2. Modulo Usuario.....	11
3.2. Registro.....	13

Introducción

El presente documento describe las instrucciones para el uso correcto del programa. El documento familiariza al usuario que hace uso de este programa, sin tener complicaciones a la hora de ejecutarlo.

Objetivos

- Instruir el uso adecuado del Sistema de información, mostrando los pasos del desarrollo del programa, así como la descripción de las funciones que se pueden hacer en el programa.
- Comprender el uso de la memoria EEPROM
- Obtener mayor conocimiento en la herramienta proteus y Arduino.

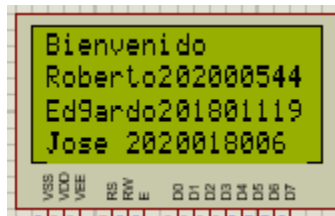
Requerimientos

- La aplicación puede ser ejecutada en cualquier sistema operativo compatible con el programa Proteus Professional versión 8.12.
- Procesador de 1.8 Ghz
- Espacio en disco duro, al menos 500mb
- Arduino IDE
- Memoria ram recomendada 4GB
- Celular con sistema operativo Android
- Aplicación Instalada
- Conexión Bluetooth en computadora y celular

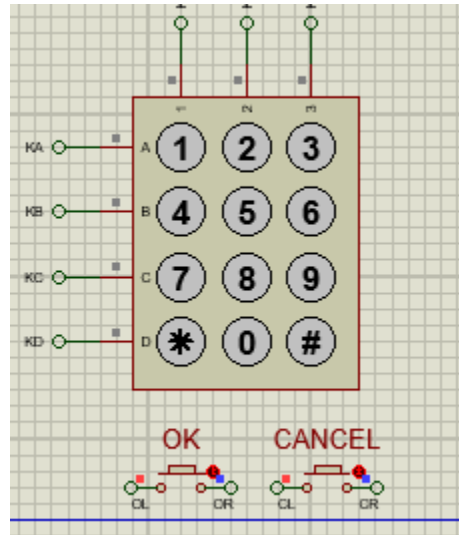
Uso del Programa

1. Mensaje Inicial

Al iniciar la aplicación se mostrará en la pantalla LCD el nombre de los integrantes del proyecto.

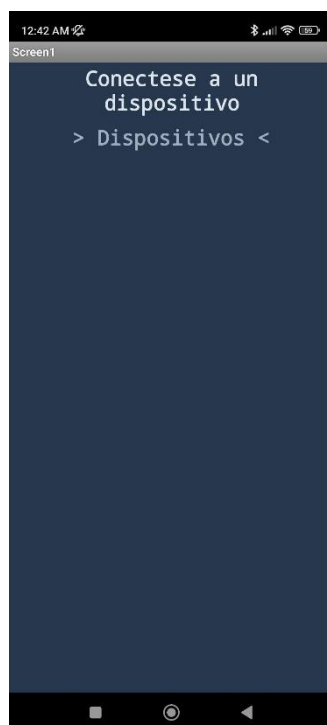


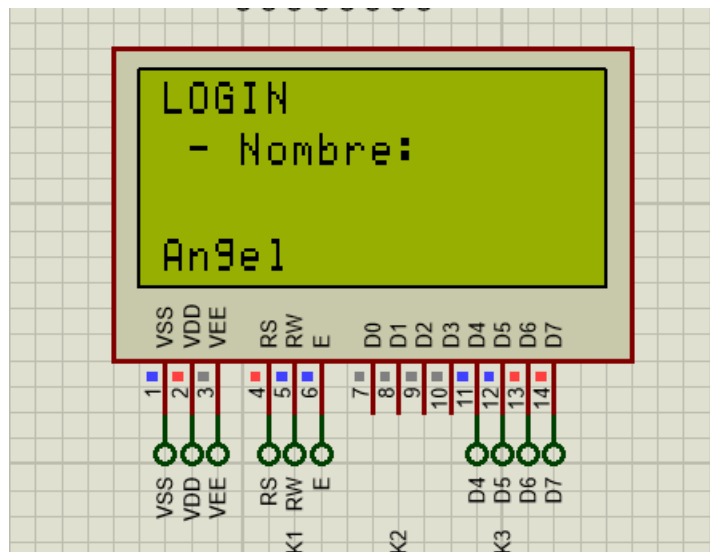
Para continuar el flujo del programa se debe presionar el botón "OK" debajo del Keypad.



2. Aplicación Bluetooth

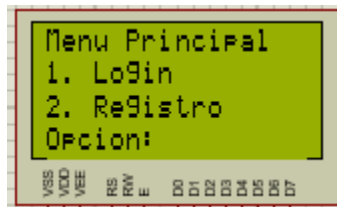
Se debe tener en cuenta que es posible la entrada de texto mediante una aplicación desarrollada previamente, deberá tenerla instalada antes de ejecutar el proyecto.





3. Menú Principal

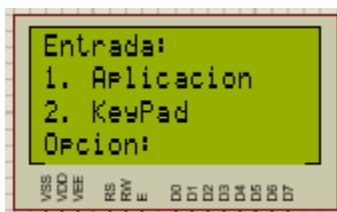
Al pasar a este menú se tienen 2 opciones disponibles.



De igual manera, se debe hacer uso del Keypad seleccionando el número “1” o “2” y presionando el botón “Ok” para continuar.

3.1. Login

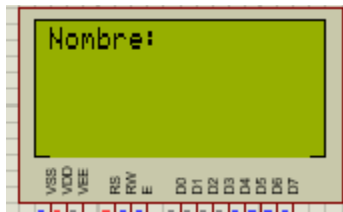
Antes de entrar a poner las credenciales, se muestra unas opciones de ingreso de datos.



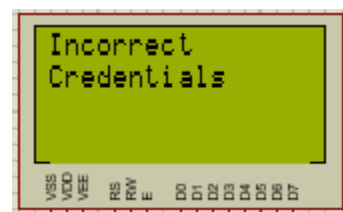
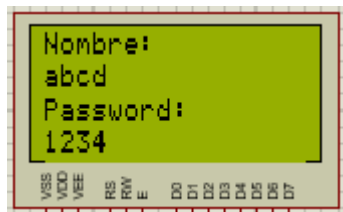
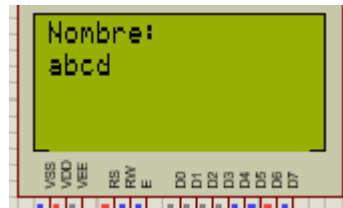
Si elige la opción “1” se activará el módulo bluetooth y saldrá un mensaje diciendo que se espera una conexión, deberá contar con un celular compatible con la aplicación descrita anteriormente para poder conectarse.



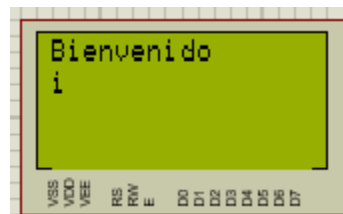
Si elige la opción “2” únicamente podrá ingresar los datos de los campos con el keypad.



Si las credenciales no concuerdan con las almacenadas mostrará un mensaje.

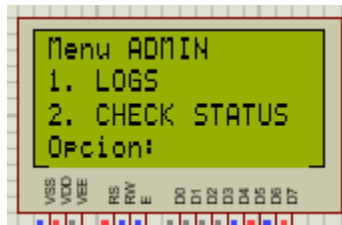


Después de este mensaje se tiene que volver a poner las credenciales hasta que sean correctas.



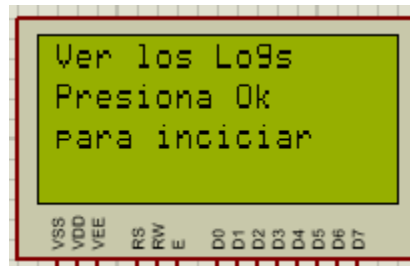
3.1.1. Modulo Administrador

Al ingresar como administrador se cuentan con 2 opciones que se muestran a continuación.



“Logs”

Antes de imprimir los datos, nos muestra un mensaje para poder iniciar.

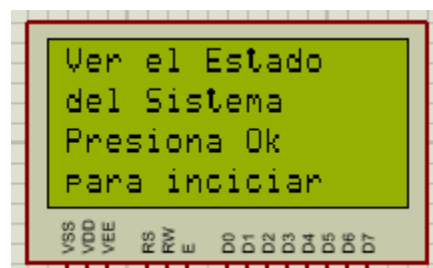


En este caso únicamente tenemos el inicio de sesión del usuario administrador.

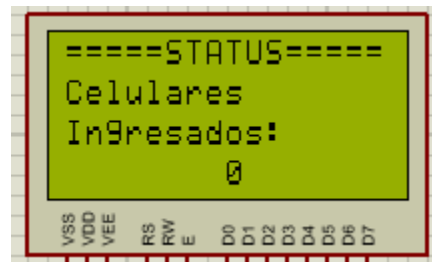


“Check Status”

Antes de imprimir los datos, nos muestra un mensaje para poder iniciar.

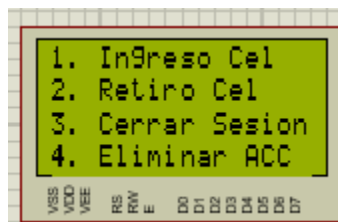


En este caso nos indica que no se ha ingresado ningún celular.



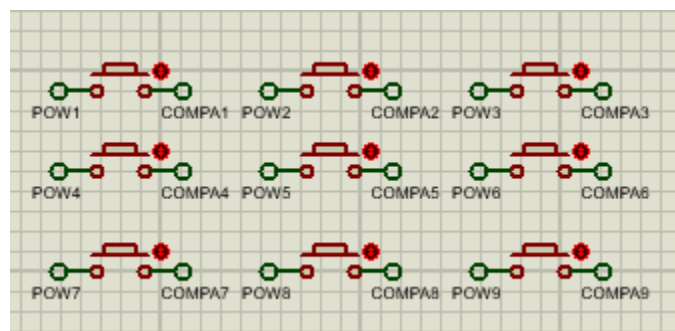
3.1.2. Modulo Usuario

Al ingresar como usuario se cuentan con 4 opciones que se muestran a continuación.

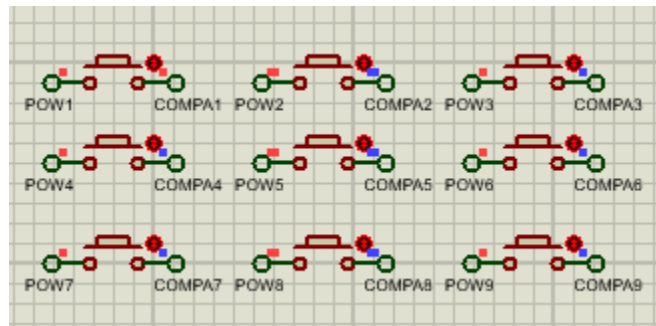


Ingreso de celular:

Antes de ingresar un celular se cuentan con 9 compartimentos disponibles.

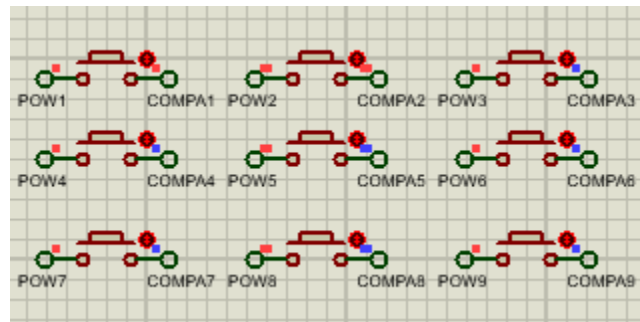


Después de ingresar un celular, se cambia el estado del compartimento



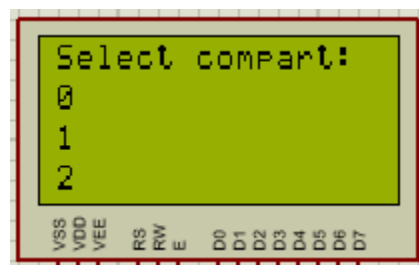
Estado ocupado es el color rojo en el lado derecho del botón.

Estado sin ocupar es el color azul en el lado derecho del botón.

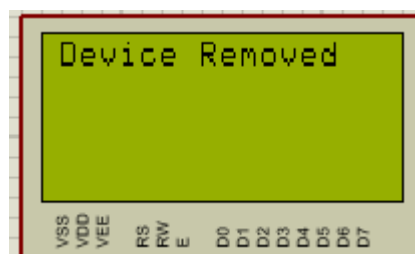


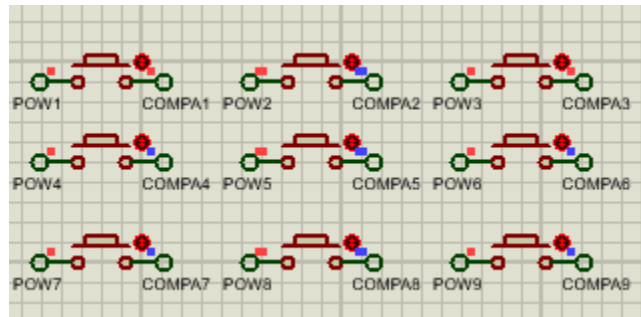
Retiro de celular:

En esta opción le aparecen los compartimentos usados por el usuario.



En este caso seleccionamos el compartimento "1" que representa el "2" en los botones.



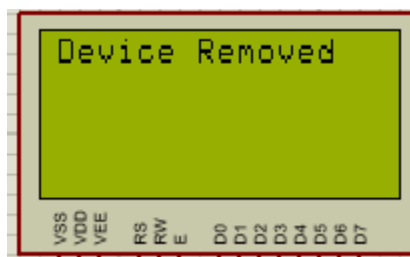


Se actualiza el estado del compartimento.

Cerrar Sesión:

Se tienen la opción para salir automáticamente y luego si el usuario está inactivo por 5 minutos su sesión se cierra automáticamente.

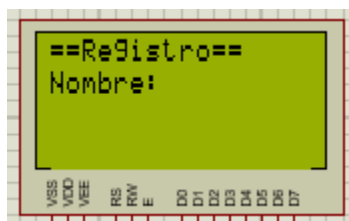
Eliminar Cuenta:



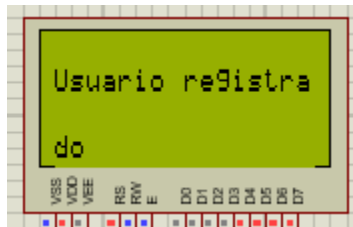
Después de esto, se regresa al menú inicial.

3.2. Registro

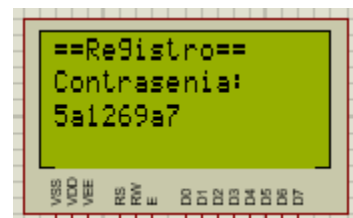
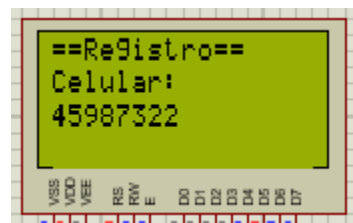
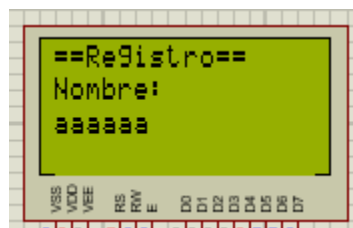
Igual que iniciar sesión, se puede elegir método de entrada y posteriormente se puede ingresar el nombre.



Si todos los datos son válidos, se procede con el registro del usuario.

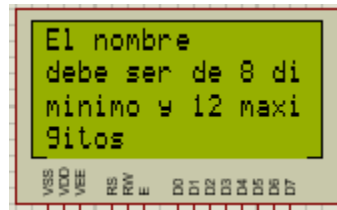


Si el nombre es menor a 8 caracteres o mayor a 12, no se podrá registrar ese usuario, igualmente con contraseña.



Para el teléfono, si es distinto de 8 caracteres, se tomará como un número no valido.

Si hay un error muestra el siguiente mensaje.



Se procede a regresar al menú principal.