槽位：只存在于装备区，每一个放置一种装备牌的位置就是一个槽位。  
 例如：武器槽位，防具槽位……

重组：即重铸。

封印技：当前不存在的技能，仅仅作为备忘存在。

法则：主公

秩序：忠臣

异变：反贼

其余身份：外人与贤者，均为原创。

其她角色离你多远：其她角色计算与你的距离。

你离其她角色多远：你计算与其她角色的距离。

距离单位：每个角色所占据的距离，默认为1。

春季：红桃

夏季：梅花

秋季：方片

冬季：黑桃

求药事件：求桃事件

残机：血量，体力。单位：格

无视目标选取条件：无视合法性

我觉得就这么多了。如果发现了请告诉我。