

GESTION DE PROJETS AGILE ET GUIDE SCRUM

Agile est une approche de la gestion de projet qui vise à toujours disposer d'un produit fonctionnel tout en l'améliorant continuellement par petits incréments. Agile cherche à fournir un produit minimum viable et à l'améliorer de manière itérative en fonction des commentaires des clients. Agile n'est pas une méthodologie de gestion, mais plutôt des principes et des philosophies qui soutiennent la réalisation de projets pour les clients.

Project Agile :

- Dans le projet Agile on n'est pas en séquence, plutôt ADAPTATIF.
- Les cycles sont divisés par sprint.
- Les projets qui sont divisés en sprints sont adaptatif et déterminés par itération.

Rôles SCRUM :

Product owner -> C'est le rôle prépondérant. C'est dans ce rôle la responsabilité de surveiller que le projet soit conçu par rapport aux exigences requises.

Scrum master -> C'est l'expert en gestion de projet et il a la vision du projet. Les Scrum Masters guident/coachent les membres de l'équipe et maximisent le potentiel de l'équipe en gérant efficacement le Backlog de produit.

Équipe SCRUM -> Équipe pluridisciplinaire, allant de 3 à 10 personnes, comprend les développeurs qui construiront le produit.

Le groupe doit être suffisamment petit pour ne pas être submergé par un trop grand nombre d'idées, mais suffisamment grand pour avoir des opinions diverses.

Parties prenantes et utilisateurs -> Dans ce rôle ici tous les participants font partie de ce dernier rôle

Livrables en SCRUM :

SPRINT ZÉRO

-*vision du produit* -> on utilise de maquette ou de méthodes visuels.

-*backlog du produit* -> un de plus importantes livrables, c'est le product owner qui gère ce livrable; équivaut au WBS en GP traditionnelle : 1) identifier 2) prioriser 3) estimer

-*plan de livraison* -> le plan de livraison équivaut au plan de projet (budget)

-*backlog du sprint* -> c'est une liste de tâches à travailler pour faire livrer à l'échéance du sprint

-*scrum meetings* -> Un meeting bref mais nourrissant pour le projet et c'est bien de se poser trois questions de base :

- que est-ce que j'avais à faire?
- que est-ce que j'ai à faire?
- est-ce que je rencontre des problèmes

c'est question il vont nous aider à avancer pour la prochaine étape.

- *burndown du sprint* -> c'est un rapport d'avancements du projet traditionnel , ou on voit le processus des efforts restant pour arriver à la date de échéance ou ça boutis un zero les efforts.

- *liste de problèmes* -> le scrum master doit gérer cette partie.

CLÔTURE

revue sprint -> fonctionnalités que fonctionne pour les présenter

rétrospective -> mini post mortem pour voir si l'équipe peut s'améliorer pour le prochain sprint.

Le guide SCRUM:

-Léger, Simple à comprendre et difficile à maîtriser

-Fonctionnement sur trois piliers:

-Transparence : les processus doivent être visibles des participants

-Definition : d'un standard commun

-Inspection :L'équipe doit fréquemment inspecter l'avancement et les artefacts SCRUM

-Adaptation : Ajuster dès que possible les dérivés détectés

