## Monitoraggio e logging nell'A.D. 2016

Michele Finelli m@biodec.com BioDec



#### Premesse

## Indice

### **Premesse**

L come logging

M come monitoraggio

Route

Store and aggregate

Visualize

Problemi

Conclusioni



## Un par de cose . . .

- Una cosa chiamata cloud.
- Una cosa chiamata DevOps.

## Un par de cose . . .

- ▶ Una cosa chiamata cloud.
- ▶ Una cosa chiamata *DevOps*.

## Un par de cose . . .

- ► Una cosa chiamata cloud.
- ► Una cosa chiamata *DevOps*.

### Cloud + Virtualizzazione = Infrastruttura distribuita

RAZIE AI SISTEMI CLOUD E ALLA VIRTUALIZZAZIONE, nei prossimi anni sarà necessario dotarsi di strumenti efficaci per gestire la complessità di un'**infrastruttura distribuita**.

O rinunciare alla gestione della medesima.

### Cloud + Virtualizzazione = Infrastruttura distribuita

RAZIE AI SISTEMI CLOUD E ALLA VIRTUALIZZAZIONE, nei prossimi anni sarà necessario dotarsi di strumenti efficaci per gestire la complessità di un'infrastruttura distribuita.

O rinunciare alla gestione della medesima.

## Non solo distribuita, ma anche numerosa

- Un secondo effetto è che l'infrastruttura sarà molto maggiore di quella a cui è abituato l'IT tradizionale, e certi problemi di gestione si presentano solo su grande scala.
- O per meglio dire: sapere quello che accade nel piccolo non è un buon metro per capire cosa accade nel grande.

## Non solo distribuita, ma anche numerosa

- Un secondo effetto è che l'infrastruttura sarà molto maggiore di quella a cui è abituato l'IT tradizionale, e certi problemi di gestione si presentano solo su grande scala.
- O per meglio dire: sapere quello che accade nel piccolo non è un buon metro per capire cosa accade nel grande.

#### Premesse

## Non solo distribuita, ma anche numerosa

- Un secondo effetto è che l'infrastruttura sarà molto maggiore di quella a cui è abituato l'IT tradizionale, e certi problemi di gestione si presentano solo su grande scala.
- ➤ O per meglio dire: sapere quello che accade nel piccolo non è un buon metro per capire cosa accade nel grande.

- Tutto incomincia con ... Patrick Debois che nel 2007 si trova a svolgere un lavoro "ibrido" di sviluppo e di sistemi, e non è contento di come sta procedendo.
  - Agile 2008 Andrew Shafer parla di "Agile Infrastructure", o per meglio dire "monologa".
- 23 giugno 2009 John Allspaw presenta il talk "10+ deploys per day: Dev & Ops cooperation at Flickr".
- 30-31 ottobre 2009 Il primo *DevOps Days* a Ghent, in Belgio. Grande successo di pubblico e di critica.
- \*da una presentazione di Damon Edwards pubblicata su IT Revolutions.



- Tutto incomincia con ... Patrick Debois che nel 2007 si trova a svolgere un lavoro "ibrido" di sviluppo e di sistemi, e non è contento di come sta procedendo.
  - Agile 2008 Andrew Shafer parla di "Agile Infrastructure", o per meglio dire "monologa".
- 23 giugno 2009 John Allspaw presenta il talk "10+ deploys per day: Dev & Ops cooperation at Flickr".
- 30-31 ottobre 2009 Il primo *DevOps Days* a Ghent, in Belgio. Grande successo di pubblico e di critica.
- \*da una presentazione di Damon Edwards pubblicata su IT Revolutions.



- Tutto incomincia con ... Patrick Debois che nel 2007 si trova a svolgere un lavoro "ibrido" di sviluppo e di sistemi, e non è contento di come sta procedendo.
  - Agile 2008 Andrew Shafer parla di "Agile Infrastructure", o per meglio dire "monologa".
- 23 giugno 2009 John Allspaw presenta il talk "10+ deploys per day: Dev & Ops cooperation at Flickr".
- \*da una presentazione di Damon Edwards pubblicata su IT Revolutions.



- Tutto incomincia con ... Patrick Debois che nel 2007 si trova a svolgere un lavoro "ibrido" di sviluppo e di sistemi, e non è contento di come sta procedendo.
  - Agile 2008 Andrew Shafer parla di "Agile Infrastructure", o per meglio dire "monologa".
- 23 giugno 2009 John Allspaw presenta il talk "10+ deploys per day: Dev & Ops cooperation at Flickr".
- 30-31 ottobre 2009 Il primo *DevOps Days* a Ghent, in Belgio. Grande successo di pubblico e di critica.
- \*da una presentazione di Damon Edwards pubblicata su IT Revolutions.



**H**DEVOPS diventa un tema caldo in numerose conferenze: # viene creato un formato, i DevOps Days, che in pochi anni si replicano per decine di volte in tutto il mondo.

Si enfatizza il tema di come funziona l'IT e di come dovrebbe invece funzionare. Il discorso verte sugli strumenti, su quali

funzionano e su quali no, sulle best practices e sulle tecniche.

## Il movimento oggi

Narzo DEL 2011 anche Gartner si accorge del movimento e pubblica il suo oroscopo: "The Rise of a New IT Operations Support Model" che prevede che per il 2015 il movimento sarà passato, da una nicchia nell'ambito cloud, all'adozione nel 20% delle imprese Global 2000.

Si afferma a livello globale l'esistenza di un movimento *from* practitioners, to practitioners.



## Il movimento oggi

NEL MARZO DEL 2011 anche Gartner si accorge del movimento e pubblica il suo oroscopo: "The Rise of a New IT Operations Support Model" che prevede che per il 2015 il movimento sarà passato, da una nicchia nell'ambito cloud, all'adozione nel 20% delle imprese Global 2000. Si afferma a livello globale l'esistenza di un movimento from practitioners, to practitioners.

### Il movimento in Italia

- ottobre 2012 La prima edizione dei DevOps Days italiana, a Roma, con quasi duecento partecipanti da tutto il mondo.
- febbraio 2013 A Firenze si è tenuto il primo "Incontro DevOps Italia", con 80+ persone presenti.
- febbraio 2014 Bologna: il secondo "Incontro DevOps Italia", con 120+ persone presenti.
- aprile 2015 Bologna: il terzo "Incontro DevOps Italia", con 200 persone presenti.
- aprile 2016 Bologna: il quarto "Incontro DevOps Italia", il primo aperto anche alla comunità internazionale.



### Cosa c'è dentro ...

A MIA PERSONALE impressione è che sia un *pot-pourri* di teorie, tecniche e pratiche proveniente da ambiti differenti:

- 1. il movimento agile,
- 2. le lean methodologies,
- 3. le caratteristiche delle comunità *free software* (apertura, condivisione, codice aperto, standard).

### Cosa c'è dentro ...

A MIA PERSONALE impressione è che sia un *pot-pourri* di teorie, tecniche e pratiche proveniente da ambiti differenti:

- 1. il movimento agile,
- 2. le lean methodologies,
- 3. le caratteristiche delle comunità *free software* (apertura, condivisione, codice aperto, standard).

#### Premesse

### Cosa c'è dentro ...

A MIA PERSONALE impressione è che sia un *pot-pourri* di teorie, tecniche e pratiche proveniente da ambiti differenti:

- 1. il movimento agile,
- 2. le lean methodologies,
- 3. le caratteristiche delle comunità *free software* (apertura, condivisione, codice aperto, standard).

#### Premesse

### ...e cosa rimane fuori

Si fa prima a dire che cosa non sia DevOps:

- ▶ non è una certificazione,
- ▶ non è un titolo,
- ▶ non è strumento specifico o un software particolare.

C culture

A automate

M measure

### Culture

CREARE UNA CULTURA della collaborazione. È il primo dettame, ma è sovente il più negletto — anche perché è il più difficile da mettere in pratica.

People and process first. If you don't have culture, all automation attempts will be fruitless. (John Willis)

### Automate

AUTOMATIZZARE ogni azione. Se un'azione manuale può essere svolta da un programma, che lo si scriva. E lo si scriva secondo i crismi con cui si scrivono i programmi: il fatto che sia un programma per i sistemi (o per i *server*) non è un'offesa.

### Automate

AUTOMATIZZARE ogni azione. Se un'azione manuale può essere svolta da un programma, che lo si scriva. E lo si scriva secondo i crismi con cui si scrivono i programmi: il fatto che sia un programma per i sistemi (o per i *server*) non è un'offesa

"Sistemista" non è un'offesa.



### **Automate**

AUTOMATIZZARE ogni azione. Se un'azione manuale può essere svolta da un programma, che lo si scriva. E lo si scriva secondo i crismi con cui si scrivono i programmi: il fatto che sia un programma per i sistemi (o per i *server*) non è un'offesa

"Sistemista" non è un'offesa.

### Corollario: Infrastructure as code

- 1. configurazioni manuali,
- 2. cose che si *cliccano* di qua e di là,
- 3. persone (a.k.a. consulenti) che arrivano e fanno cose.

### Corollario: Infrastructure as code

- 1. configurazioni manuali,
- 2. cose che si *cliccano* di qua e di là,
- 3. persone (a.k.a. consulenti) che arrivano e fanno cose

### Corollario: Infrastructure as code

- 1. configurazioni manuali,
- 2. cose che si cliccano di qua e di là,
- 3. persone (a.k.a. consulenti) che arrivano e fanno cose

#### Premesse

### Corollario: Infrastructure as code

- 1. configurazioni manuali,
- 2. cose che si cliccano di qua e di là,
- 3. persone (a.k.a. consulenti) che arrivano e fanno cose.

## Measure everything

MISURARE ogni componente dell'infrastruttura. Il concetto di *monitoring* non è affatto nuovo, l'innovazione è nell'avere degli strumenti che permettano di controllare **tutte le parti**.

Nell'approccio tradizionale si controlla **solo la parte sistemistica** mentre la parte applicativa ha — nella migliore delle ipotesi — al più una soluzione *ad hoc*.

# Measure everything

MISURARE ogni componente dell'infrastruttura. Il concetto di *monitoring* non è affatto nuovo, l'innovazione è nell'avere degli strumenti che permettano di controllare **tutte le parti**. Nell'approccio tradizionale si controlla **solo la parte sistemistica** mentre la parte applicativa ha — nella migliore delle ipotesi — al più una soluzione *ad hoc*.

#### Share

4 CONDIVIDERE un progetto comune, un obiettivo, delle pratiche, delle tecniche, degli strumenti, fra gruppi eterogenei, e che hanno obiettivi differenti (complementari).

Sharing is the loopback in the CAMS cycle. Creating a culture where people share ideas and problems is critical. (John Willis)

... dire che solo il codice definisce l'infrastruttura, e che ogni azione deve essere automatizzata ... ovvero trasformata in software ... implica che chiunque adotti queste pratiche, e indipendentemente dal nome con cui si fa chiamare, è un ...



... dire che solo il codice definisce l'infrastruttura, e che ogni azione deve essere automatizzata ... ovvero trasformata in *software* ... implica che chiunque adotti queste pratiche, e indipendentemente dal nome con cui si fa chiamare, è un ...



... dire che solo il codice definisce l'infrastruttura, e che ogni azione deve essere automatizzata ... ovvero trasformata in software ... implica che chiunque adotti queste pratiche, e indipendentemente dal nome con cui si fa chiamare, è un ...



...dire che solo il codice definisce l'infrastruttura, e che ogni azione deve essere automatizzata ... ovvero trasformata in *software* ... implica che chiunque adotti queste pratiche, e indipendentemente dal nome con cui si fa chiamare, è un ...



#### Indice

#### Premesse

#### L come logging

M come monitoraggio

Route

Store and aggregate

Visualize

Problemi

Conclusioni



- ► Ok non proprio.
- Magari non è verissimo in ogni contesto, ma è un problema per cui esistono soluzioni note da anni (decenni).
- ► Giusto per fare un confronto:
  - /var/log esiste su ogni server Linux da sempre,
  - un posto standard dove tenere le metriche non è mai stato previsto (e tuttora non c'è).

- ► Ok non proprio.
- Magari non è verissimo in ogni contesto, ma è un problema per cui esistono soluzioni note da anni (decenni).
- Giusto per fare un confronto:
  - /var/log esiste su ogni server Linux da sempre,
  - un posto standard dove tenere le metriche non è mai stato previsto (e tuttora non c'è).

- ► Ok non proprio.
- Magari non è verissimo in ogni contesto, ma è un problema per cui esistono soluzioni note da anni (decenni).
- Giusto per fare un confronto:
  - /var/log esiste su ogni server Linux da sempre,
  - un posto standard dove tenere le metriche non è mai stato previsto (e tuttora non c'è).

- ► Ok non proprio.
- Magari non è verissimo in ogni contesto, ma è un problema per cui esistono soluzioni note da anni (decenni).
- ► Giusto per fare un confronto:
  - /var/log esiste su ogni server Linux da sempre,
  - un posto standard dove tenere le metriche non è mai stato previsto (e tuttora non c'è).

VISTA L'ABBONDANZA DI ALTERNATIVE, tutte di qualità, è molto probabile che le vostre necessità di log management siano soddisfatte da uno dei seguenti progetti:

- ELK, eventualmente (R)ELK, con Redis o Rabbitmq per modellare i canali con memoria https://www.elastic.co
- ► Heka https://github.com/mozilla-services/heka/
- ► Graylog2 https://www.graylog.org/



VISTA L'ABBONDANZA DI ALTERNATIVE, tutte di qualità, è molto probabile che le vostre necessità di log management siano soddisfatte da uno dei seguenti progetti:

ELK, eventualmente (R)ELK, con Redis o Rabbitmq per modellare i canali con memoria https://www.elastic.co

- ► Heka https://github.com/mozilla-services/heka,
- ► Graylog2 https://www.graylog.org/



VISTA L'ABBONDANZA DI ALTERNATIVE, tutte di qualità, è molto probabile che le vostre necessità di log management siano soddisfatte da uno dei seguenti progetti:

ELK, eventualmente (R)ELK, con Redis o Rabbitmq per modellare i canali con memoria -

```
https://www.elastic.co

Heka-
```

- https://github.com/mozilla-services/heka/
- ► Graylog2 https://www.graylog.org/



VISTA L'ABBONDANZA DI ALTERNATIVE, tutte di qualità, è molto probabile che le vostre necessità di log management siano soddisfatte da uno dei seguenti progetti:

ELK, eventualmente (R)ELK, con Redis o Rabbitmq per modellare i canali con memoria -

https://www.elastic.co

Heka-

https://github.com/mozilla-services/heka/

► Graylog2 - https://www.graylog.org/



#### Fine

No, veramente, fatelo: predisponete una soluzione, anche minimale, e poi se ci sono dei problemi ne parliamo.

#### Fine

No, veramente, fatelo: predisponete una soluzione, anche minimale, e poi se ci sono dei problemi ne parliamo.

#### Indice

Premesse

L come logging

#### M come monitoraggio

Route

Store and aggregate

Visualize

Problemi

Conclusioni



#### Le misure

culture automate **M measure** 

share

## Measure! Measure! Measure everywhere!

PER DEFINIRE l'atto del controllare, dobbiamo definire cosa intendiamo controllare, ovvero cosa intendiamo misurare.

- Una misura è un valore numerico con un nome e il momento in cui essa è stata effettuata.
- Una successione di misure è pertanto una serie temporale di valore numerici associati ad un'etichetta (o nome).

## Measure! Measure! Measure everywhere!

- PER DEFINIRE l'atto del controllare, dobbiamo definire cosa intendiamo controllare, ovvero cosa intendiamo misurare.
  - Una misura è un valore numerico con un nome e il momento in cui essa è stata effettuata.
  - Una successione di misure è pertanto una serie temporale di valore numerici associati ad un'etichetta (o nome).

## Measure! Measure! Measure everywhere!

PER DEFINIRE l'atto del controllare, dobbiamo definire cosa intendiamo controllare, ovvero cosa intendiamo misurare.

- Una misura è un valore numerico con un nome e il momento in cui essa è stata effettuata.
- ► Una successione di misure è pertanto una serie temporale di valore numerici associati ad un'etichetta (o nome).

- Una caratteristica chiave di un sistema di monitoring è la visualizzazione dei dati, ovvero rendere immediatamente esplicite le informazioni.
- In generale i sistemi di monitoraggio usati in ambito Ops mostrano dei dati di funzionamento dei server: ovvero quantità come l'uso della CPU, della RAM eccetera.
- È fondamentale integrare questi dati con i dati di funzionamento delle applicazioni, ovvero i dati applicativi.

- Una caratteristica chiave di un sistema di monitoring è la visualizzazione dei dati, ovvero rendere immediatamente esplicite le informazioni.
- In generale i sistemi di monitoraggio usati in ambito Ops mostrano dei dati di funzionamento dei server: ovvero quantità come l'uso della CPU, della RAM eccetera.
- ► È fondamentale integrare questi dati con i dati di funzionamento delle applicazioni, ovvero i dati applicativi

- Una caratteristica chiave di un sistema di monitoring è la visualizzazione dei dati, ovvero rendere immediatamente esplicite le informazioni.
- In generale i sistemi di monitoraggio usati in ambito Ops mostrano dei dati di funzionamento dei server: ovvero quantità come l'uso della CPU, della RAM eccetera.
- ► È fondamentale integrare questi dati con i dati di funzionamento delle applicazioni, ovvero i dati applicativi

- Una caratteristica chiave di un sistema di monitoring è la visualizzazione dei dati, ovvero rendere immediatamente esplicite le informazioni.
- In generale i sistemi di monitoraggio usati in ambito Ops mostrano dei dati di funzionamento dei server: ovvero quantità come l'uso della CPU, della RAM eccetera.
- È fondamentale integrare questi dati con i dati di funzionamento delle applicazioni, ovvero i dati applicativi.



- In un test si effettua un'operazione e si verifica che una certa quantità (tipicamente il risultato) sia consistente con un determinato valore atteso.
- ► Il valore atteso denota che una certa proprietà è valida.
- La validità della proprietà è lo scopo del test.
- Nei sistemi di misura si disaccoppia la raccolta delle quantità dalla verifica delle proprietà.

- In un test si effettua un'operazione e si verifica che una certa quantità (tipicamente il risultato) sia consistente con un determinato valore atteso.
- Il valore atteso denota che una certa proprietà è valida.
- La validità della proprietà è lo scopo del test.
- Nei sistemi di misura si disaccoppia la raccolta delle quantità dalla verifica delle proprietà.

- In un test si effettua un'operazione e si verifica che una certa quantità (tipicamente il risultato) sia consistente con un determinato valore atteso.
- ► Il valore atteso denota che una certa proprietà è valida.
- La validità della proprietà è lo scopo del test.
- Nei sistemi di misura si disaccoppia la raccolta delle quantità dalla verifica delle proprietà.

- In un test si effettua un'operazione e si verifica che una certa quantità (tipicamente il risultato) sia consistente con un determinato valore atteso.
- ► Il valore atteso denota che una certa proprietà è valida.
- ► La validità della proprietà è lo scopo del test.
- Nei sistemi di misura si disaccoppia la raccolta delle quantità dalla verifica delle proprietà.

- In un test si effettua un'operazione e si verifica che una certa quantità (tipicamente il risultato) sia consistente con un determinato valore atteso.
- ► Il valore atteso denota che una certa proprietà è valida.
- ► La validità della proprietà è lo scopo del test.
- Nei sistemi di misura si disaccoppia la raccolta delle quantità dalla verifica delle proprietà.

- Raccogliere continuamente delle misure corrisponde quindi ad effettuare ripetutamente una parte delle azioni svolte da un test.
- Pertanto un sistema di misura contiene, in certo senso, un'evoluzione dell'approccio basato sui test.
- Perché si trasforma un evento che si compie solo durante lo sviluppo, in un'attività che si svolge sempre, quando il sistema è operativo.

- Raccogliere continuamente delle misure corrisponde quindi ad effettuare ripetutamente una parte delle azioni svolte da un test.
- Pertanto un sistema di misura contiene, in certo senso, un'evoluzione dell'approccio basato sui test.
- Perché si trasforma un evento che si compie solo durante lo sviluppo, in un'attività che si svolge sempre, quando il sistema è operativo.

- Raccogliere continuamente delle misure corrisponde quindi ad effettuare ripetutamente una parte delle azioni svolte da un test.
- Pertanto un sistema di misura contiene, in certo senso, un'evoluzione dell'approccio basato sui test.
- Perché si trasforma un evento che si compie solo durante lo sviluppo, in un'attività che si svolge sempre, quando il sistema è operativo.

- Raccogliere continuamente delle misure corrisponde quindi ad effettuare ripetutamente una parte delle azioni svolte da un test.
- Pertanto un sistema di misura contiene, in certo senso, un'evoluzione dell'approccio basato sui test.
- Perché si trasforma un evento che si compie solo durante lo sviluppo, in un'attività che si svolge sempre, quando il sistema è operativo.

## Tesi provocatoria

N SISTEMA DI MISURA BEN STRUTTURATO può efficacemente sostituire un insieme di test, col vantaggio che le misure permangono anche col sistema **in produzione**, mentre i test vengono eseguiti solo nelle fasi antecedenti al deployment.

- Route è la parte che concretamente raccoglie la misura e fa si che essa arrivi sui server preposti alla gestione del dato.
  - Store di solito è un database di tipo *round robin* (RRD) o specializzato per le *time series*.
- Aggregate è un componente che si può realizzare in vari modi e che si occupa di accorpare insieme dei dati, o delle misure (ad esempio per effettuare uno *scaling* temporale).
- Visualize è il *frontend* del sistema, il modo con cui si accedono interattivamente le misure, sotto forma di grafici (tipicamente).

Route è la parte che concretamente raccoglie la misura e fa si che essa arrivi sui server preposti alla gestione del dato.

Store di solito è un database di tipo *round robin* (RRD) o specializzato per le *time series*.

Aggregate è un componente che si può realizzare in vari modi e che si occupa di accorpare insieme dei dati, o delle misure (ad esempio per effettuare uno *scaling* temporale).

Visualize è il *frontend* del sistema, il modo con cui si accedono interattivamente le misure, sotto forma di grafici (tipicamente).

- Route è la parte che concretamente raccoglie la misura e fa si che essa arrivi sui server preposti alla gestione del dato.
- Store di solito è un database di tipo *round robin* (RRD) o specializzato per le *time series*.
- Aggregate è un componente che si può realizzare in vari modi e che si occupa di accorpare insieme dei dati, o delle misure (ad esempio per effettuare uno *scaling* temporale).
- Visualize è il *frontend* del sistema, il modo con cui si accedono interattivamente le misure, sotto forma di grafici (tipicamente).

- Route è la parte che concretamente raccoglie la misura e fa si che essa arrivi sui server preposti alla gestione del dato.
- Store di solito è un database di tipo *round robin* (RRD) o specializzato per le *time series*.
- Aggregate è un componente che si può realizzare in vari modi e che si occupa di accorpare insieme dei dati, o delle misure (ad esempio per effettuare uno *scaling* temporale).
  - Visualize è il *frontend* del sistema, il modo con cui si accedono interattivamente le misure, sotto forma di grafici (tipicamente).

- Route è la parte che concretamente raccoglie la misura e fa si che essa arrivi sui server preposti alla gestione del dato.
- Store di solito è un database di tipo *round robin* (RRD) o specializzato per le *time series*.
- Aggregate è un componente che si può realizzare in vari modi e che si occupa di accorpare insieme dei dati, o delle misure (ad esempio per effettuare uno *scaling* temporale).
  - Visualize è il *frontend* del sistema, il modo con cui si accedono interattivamente le misure, sotto forma di grafici (tipicamente).

DOPO LUNGHI PATIMENTI, fatiche inenarrabili, false partenze, vicoli ciechi — ed in generale avere guadagnato un miliardo di anni di purgatorio — al momento usiamo questo *stack*:

Route collectd, statsd.

Store graphite (whisper), influxdb.

Aggregate graphite (carbon), influxdb.

DOPO LUNGHI PATIMENTI, fatiche inenarrabili, false partenze, vicoli ciechi — ed in generale avere guadagnato un miliardo di anni di purgatorio — al momento usiamo questo *stack*:

Route collectd, statsd.

Store graphite (whisper), influxdb.

Aggregate graphite (carbon), influxdb.

DOPO LUNGHI PATIMENTI, fatiche inenarrabili, false partenze, vicoli ciechi — ed in generale avere guadagnato un miliardo di anni di purgatorio — al momento usiamo questo *stack*:

Route collectd, statsd.

Store graphite (whisper), influxdb.

Aggregate graphite (carbon), influxdb.

DOPO LUNGHI PATIMENTI, fatiche inenarrabili, false partenze, vicoli ciechi — ed in generale avere guadagnato un miliardo di anni di purgatorio — al momento usiamo questo *stack*:

Route collectd, statsd.

Store graphite (whisper), influxdb.

Aggregate graphite (carbon), influxdb.

DOPO LUNGHI PATIMENTI, fatiche inenarrabili, false partenze, vicoli ciechi — ed in generale avere guadagnato un miliardo di anni di purgatorio — al momento usiamo questo *stack*:

Route collectd, statsd.

Store graphite (whisper), influxdb.

Aggregate graphite (carbon), influxdb.



## Indice

#### M come monitoraggio Route



#### I dati dei server

PER RACCOGLIERE I DATI DEI SERVER usiamo Collectd: esistono altre varianti, come Diamond, o uno recentissimo che si chiama Fullerite.

Il punto chiave è raccogliere le metriche dei dati operativi dei server e mandarli ad un server Graphite o ad un server che parla il protocollo di Graphite (come ad esempio Influxdb). └ Route

#### I dati dei server

PER RACCOGLIERE I DATI DEI SERVER usiamo Collectd: esistono altre varianti, come Diamond, o uno recentissimo che si chiama Fullerite.

Il punto chiave è raccogliere le metriche dei dati operativi dei server e mandarli ad un server Graphite o ad un server che parla il protocollo di Graphite (come ad esempio Influxdb).

#### Dati di sistema

N ELLA LORO CONFIGURAZIONE MINIMA questi strumenti permettono praticamente con la configurazione di default di raccogliere le metriche di sistema.

Questo implica che con uno sforzo minimo è possibile consolidare in un unico posto tutte le metriche della parte server della vostra infrastruttura.

- M come monitoraggio
  - Route

#### Dati di sistema

NELLA LORO CONFIGURAZIONE MINIMA questi strumenti permettono praticamente con la configurazione di default di raccogliere le metriche di sistema.

Questo implica che con uno sforzo minimo è possibile consolidare in un unico posto tutte le metriche della parte server della vostra infrastruttura.

Route

#### Dati di servizi o di middleware

A SECONDA DEI SERVIZI — ovvero dei vari middleware che utilizzate — può essere più o meno complesso aggiungere le metriche relative: nel senso che può essere necessario configurare dei *plugin*, come doverseli scrivere.

Dipende dal software in oggetto: tutti i servizi più diffusi sotto Linux sono di solito **ben supportati** (postgresql, mysql, apache, postfix, eccetera).

#### Dati di servizi o di middleware

A SECONDA DEI SERVIZI — ovvero dei vari middleware che utilizzate — può essere più o meno complesso aggiungere le metriche relative: nel senso che può essere necessario configurare dei *plugin*, come doverseli scrivere.

Dipende dal software in oggetto: tutti i servizi più diffusi sotto Linux sono di solito **ben supportati** (postgresql, mysql, apache, postfix, eccetera).

Route

### Enter statsd

POICHÉ COLLECTD RACCOGLIE SOLO LE METRICHE DI SISTEMA è necessario avere uno strumento diverso per raccogliere le metriche applicative. Statsd è un:

(...) network daemon that (...) listens for statistics, like counters and timers, sent over UDP and sends aggregates to one or more pluggable backend services (e.g., Graphite).

- M come monitoraggio
  - Route

#### Enter statsd

POICHÉ COLLECTD RACCOGLIE SOLO LE METRICHE DI SISTEMA è necessario avere uno strumento diverso per raccogliere le metriche applicative. Statsd è un:

(...) network daemon that (...) listens for statistics, like counters and timers, sent over UDP and sends aggregates to one or more pluggable backend services (e.g., Graphite).

buckets È in pratica il nome, o etichetta, della misura. La convenzione è che il punto '.' separi i campi in modo da organizzarli ad albero, ad esempio:

- collectd.server1.load
- ▶ collectd.server2.load

sono due misure distinte, ma gli strumenti di navigazione mostreranno due children chiamati server1 e server2 sotto la radice collectd.

valori Ogni misura ha un valore, che per convenzione è un intero: si noti che non sono presenti le unità di misura.

Ogni valore ha un modificatore.

modificatori Determinano il tipo del valore e possono essere dei seguenti tipo: Counting, Timing, Gauges, Sets.

flush È l'intervallo di tempo dopo il quale le statistiche sono aggregate e mandate *upstream*.

valori Ogni misura ha un valore, che per convenzione è un intero: si noti che non sono presenti le unità di misura.

Ogni valore ha un modificatore.

modificatori Determinano il tipo del valore e possono essere dei seguenti tipo: Counting, Timing, Gauges, Sets.

flush È l'intervallo di tempo dopo il quale le statistiche sono aggregate e mandate *upstream*.



valori Ogni misura ha un valore, che per convenzione è un intero: si noti che non sono presenti le unità di misura.

Ogni valore ha un modificatore.

modificatori Determinano il tipo del valore e possono essere dei seguenti tipo: Counting, Timing, Gauges, Sets.

flush È l'intervallo di tempo dopo il quale le statistiche sono aggregate e mandate *upstream*.

È uno dei contatori più semplici: conta quante volte accade un determinato evento nel periodo di campionamento.

E quindi l'unica operazione consentita è una **add** di un valore intero al valore precedente.

Counting <a href="libri:3">libri:3</a> c indica di **aggiungere 3** al contatore 'libri'. Al *flush* il valore corrente è spedito, e 'libri' viene posto a 0.

È uno dei contatori più semplici: conta quante volte accade un determinato evento nel periodo di campionamento.

E quindi l'unica operazione consentita è una **add** di un valore intero al valore precedente.

Counting <a href="libri:3">libri:3</a> c indica di **aggiungere 3** al contatore 'libri'. Al *flush* il valore corrente è spedito, e 'libri' viene posto a 0.

È uno dei contatori più semplici: conta quante volte accade un determinato evento nel periodo di campionamento.

E quindi l'unica operazione consentita è una **add** di un valore intero al valore precedente.



Timing page: 511 | ms indica che una certa azione è stata svolta in 511 (millisecondi); statsd in maniera automatica calcola, in base ai valori ricevuti nell'intervallo di campionamento:

- 1. i percentili,
- 2. la media,
- 3. la deviazione standard,
- 4. la somma,
- 5. gli estremi.



Gauges accelerazione: 3 | g è una misura del parametro indicato da 'accelerazione': se durante un intervallo di campionamento il valore non cambia, il *flush* spedisce il valore precedente (si noti la differenza dal counter).

I gauge consentono anche modifiche incrementali, come accelerazione:+1|g oppure accelerazione:-2|g.

Route

#### I modificatori

Gauges accelerazione:3|g è una misura del parametro indicato da 'accelerazione': se durante un intervallo di campionamento il valore non cambia, il flush spedisce il valore precedente (si noti la differenza dal counter).

I gauge consentono anche modifiche incrementali, come accelerazione:+1|g oppure accelerazione:-2|g.

Sets bag: 34 | s è un po' controintuitivo, in quando si aggiunge il valore '34' ad un insieme chiamato 'bag', e si ritorna la cardinalità di 'bag'.

Ergo, se si inserisce di nuovo il valore '34', il valore di 'bag' non cambia.

Un tipico caso d'uso è inserire le UID di oggetti come le login, per sapere in un determinato momento quante persone sono presenti sul serve

Sets bag: 34 | s è un po' controintuitivo, in quando si aggiunge il valore '34' ad un insieme chiamato 'bag', e si ritorna la cardinalità di 'bag'.

Ergo, se si inserisce di nuovo il valore '34', il valore di 'bag' non cambia.

Un tipico caso d'uso è inserire le UID di oggetti come le login, per sapere in un determinato momento quante persone sono presenti sul server.

Sets bag:34|s è un po' controintuitivo, in quando si aggiunge il valore '34' ad un insieme chiamato 'bag', e si ritorna la cardinalità di 'bag'.

Ergo, se si inserisce di nuovo il valore '34', il valore di 'bag' non cambia.

Un tipico caso d'uso è inserire le UID di oggetti come le login, per sapere in un determinato momento quante persone sono presenti sul server.

Route

## Un esempio d'uso di statsd

```
@stats.DebugTimer('export_riak_img')
def export_img(img_binary, img_file_name):
    """ Export image from riak and save as filename."""
    with file(img_file_name, 'wb') as img_file_obj:
        img_file_obj.write(img_binary)
```

## Un semplice decoratore

```
class DebugTimer():
    """ Decorator for statsd.timing().
    If stated is disabled the function will not be altered."""
    def init (self, stat name):
        self.stat_name = stat_name
    def __call__(self, original_func):
        @wraps(original_func)
        def wrapped f(*args, **kw):
            if STATSD ENABLED:
                # MEASURE THE EXECUTION TIME
                with STATSD HANDLER.timer(self.stat name):
                    ret = original func(*args, **kw)
            else:
                # CALL ONLY THE ORIGINAL FUNCTION
                ret = original_func(*args, **kw)
            return ret
        return wrapped f
```

Store and aggregate

### Indice

Premesse

L come logging

#### M come monitoraggio

Route

Store and aggregate

Visualize

Problemi

Conclusioni



- M come monitoraggio
  - Store and aggregate

# Graphite

GRAPHITE È UN software free per gestire serie temporali numeriche (metriche) e per visualizzarle. Graphite non raccoglie i dati direttamente: esistono numerosi strumenti che "parlano graphite" e che possono persistere i loro dati su un Graphite server.

# I pezzi che compongono Graphite

Ci sono tre componenti fondamentali, tutte scritte in Python:

carbon È il componente che eroga il servizio di collettore delle serie numeriche.

whisper È un'implementazione di un RRD, sul quale vengono rese persistenti le serie.

graphite webapp È il frontend del sistema, ovvero un'applicazione web che permette di visualizzare le serie.

## Qualche parola in più per carbon

- Esistono tre modi di usare carbon: quello base prevede di lanciare il demone carbon-cache.py — è il sistema di default.
- Esistono però altre due modalità: carbon-relay.py e carbon-aggregator.py che soddisfano la necessità, rispettivamente, di fare replicazione (e sharding) e di fare buffering.

- M come monitoraggio
  - Store and aggregate

#### Influxdb

#### The platform for collecting time-series data

NFLUXDB È UN software free per gestire serie temporali numeriche (metriche). Nemmeno Influxdb raccoglie i dati direttamente ma offre numerose alternative (il protocollo di graphite, di collectd, di statsd, AMQP, eccetera) per collegarsi ad un cluster Influxdb.

Store and aggregate

- Graphite è uno stack completo, contenente anche un sistema di visualizzazione (graphite-web); i dati di Influxdb devono essere visualizzati con uno strumento terzo.
- Influxdb permette di costruire un cluster vero e proprio, che usa Raft per gestire il consenso; Carbon da questo punto di vista è più semplice ma più primitivo.
- ► Influxdb è interrogabile con un linguaggio *simil-SQL*; i file Whisper sono leggibili molto semplicemente da un programma Pvthon, ad esempio.

- ► Graphite è uno stack completo, contenente anche un sistema di visualizzazione (graphite-web); i dati di Influxdb devono essere visualizzati con uno strumento terzo.
- Influxdb permette di costruire un cluster vero e proprio, che usa Raft per gestire il consenso; Carbon da questo punto di vista è più semplice ma più primitivo.
- ► Influxdb è interrogabile con un linguaggio *simil-SQL*; i file Whisper sono leggibili molto semplicemente da un programma Python, ad esempio.

- Graphite è uno stack completo, contenente anche un sistema di visualizzazione (graphite-web); i dati di Influxdb devono essere visualizzati con uno strumento terzo.
- Influxdb permette di costruire un cluster vero e proprio, che usa Raft per gestire il consenso; Carbon da questo punto di vista è più semplice ma più primitivo.
- ► Influxdb è interrogabile con un linguaggio *simil-SQL*; i file Whisper sono leggibili molto semplicemente da un programma Python, ad esempio.

- Graphite è uno stack completo, contenente anche un sistema di visualizzazione (graphite-web); i dati di Influxdb devono essere visualizzati con uno strumento terzo.
- Influxdb permette di costruire un cluster vero e proprio, che usa Raft per gestire il consenso; Carbon da questo punto di vista è più semplice ma più primitivo.
- ► Influxdb è interrogabile con un linguaggio *simil-SQL*; i file Whisper sono leggibili molto semplicemente da un programma Python, ad esempio.



└ Visualize

## Indice

Premesse

L come logging

#### M come monitoraggio

Route

Store and aggregate

Visualize

Problemi

Conclusioni



└ Visualize

#### Grafana: un frontend moderno

The leading graph and dashboard builder for visualizing time series metrics.

UN'ALTERNATIVA (consigliata) all'uso di graphite-web. In particolare grafana può mostrare serie temporali che siano già presenti in graphite (e quindi permette, in un certo senso di usare graphite solo come *storage*), così come da altri *backend*.

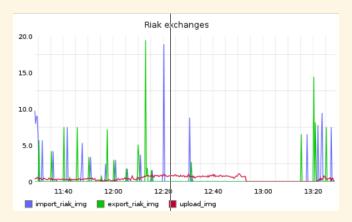
- └M come monitoraggio
  - └ Visualize

# Graphite



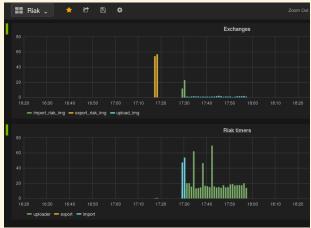
└ Visualize

# Graphite



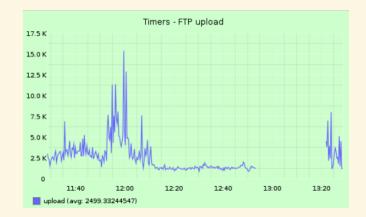
- M come monitoraggio
  - └ Visualize

#### Grafana



└ Visualize

# Graphite



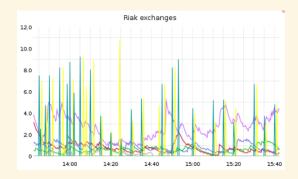
- ☐M come monitoraggio
  - └ Visualize

#### Grafana

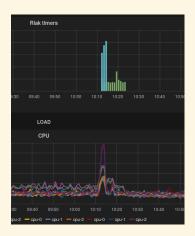


## Integrazione di dati applicativi e di sistema

È lo stesso grafico di prima un paio di ore dopo, per la precisione — ma col load di ogni Riak server del cluster (5 server virtuali diversi).



# Integrazione in Grafana



Le stesse informazioni (in un altro periodo) ma ancora più leggibili e navigabili, nonostante l'aumento del numero di metriche mostrate.

Problemi

## Indice

Premesse

L come logging

#### M come monitoraggio

Route

Store and aggregate

Visualize

Problemi

Conclusioni



- ▶ Uno stack collectd / statsd / influxdb / grafana è una buona soluzione di monitoraggio ?
- ▶ In molti casi si.
- Di più, in parecchi casi è una soluzione molto buona.
- ► Ma ci sono delle cose che sono ancora problematiche (ci incomplete).

- —M come monitoraggio
  - Problemi

- ► Uno stack collectd / statsd / influxdb / grafana è una buona soluzione di monitoraggio ?
- In molti casi si.
- Di più, in parecchi casi è una soluzione molto buona.
- ► Ma ci sono delle cose che sono ancora problematiche (ci incomplete).

- ► Uno stack collectd / statsd / influxdb / grafana è una buona soluzione di monitoraggio ?
- ► In molti casi si.
- Di più, in parecchi casi è una soluzione molto buona.
- ► Ma ci sono delle cose che sono ancora problematiche (di incomplete).

- ▶ Uno stack collectd / statsd / influxdb / grafana è una buona soluzione di monitoraggio ?
- ▶ In molti casi si.
- ▶ Di più, in parecchi casi è una soluzione molto buona.

- Uno stack collectd / statsd / influxdb / grafana è una buona soluzione di monitoraggio ?
- ▶ In molti casi si.
- ▶ Di più, in parecchi casi è una soluzione molto buona.
- ► Ma ci sono delle cose che sono ancora problematiche (o incomplete).

- Come si gestisce un'infrastruttura dove i nodi vanno e vengono ?
- Sarebbero necessarie delle funzionalità di autodiscovery che al momento mancano.
- In realtà non è per niente colpa di Docker: semplicemente l'uso dei container ha fatto esplodere un problema che già si presentava negli ambienti virtualizzati soggetti ad elasticità

- Come si gestisce un'infrastruttura dove i nodi vanno e vengono ?
- Sarebbero necessarie delle funzionalità di autodiscovery che al momento mancano.
- In realtà non è per niente colpa di Docker: semplicemente l'uso dei container ha fatto esplodere un problema che già si presentava negli ambienti virtualizzati soggetti ad elasticità

- Come si gestisce un'infrastruttura dove i nodi vanno e vengono?
- Sarebbero necessarie delle funzionalità di autodiscovery che al momento mancano.

- Come si gestisce un'infrastruttura dove i nodi vanno e vengono ?
- Sarebbero necessarie delle funzionalità di autodiscovery che al momento mancano.
- In realtà non è per niente colpa di Docker: semplicemente l'uso dei container ha fatto esplodere un problema che già si presentava negli ambienti virtualizzati soggetti ad elasticità.

# INTERAZIONE FRA IL SISTEMA DI MONITORAGGIO e il sistema di gestione degli allarmi è a dir poco "problematica".

- In parte a causa della questione di un'infrastruttura elastica, per la quale non è facile dire se il fatto di avere un certo numero di servizi che rispondono sia uno stato corretto o di errore.
- In parte per il fatto che i sistemi attuali permettono sì di costruire dei check sulle metriche che vengono raccolte, ma questa operazione è sovente . . .
- ...un'operazione manuale.



- INTERAZIONE FRA IL SISTEMA DI MONITORAGGIO e il sistema di gestione degli allarmi è a dir poco "problematica".
  - ► In parte a causa della questione di un'infrastruttura elastica, per la quale non è facile dire se il fatto di avere un certo numero di servizi che rispondono sia uno stato corretto o di errore.
  - ► In parte per il fatto che i sistemi attuali permettono sì di costruire dei check sulle metriche che vengono raccolte, ma questa operazione è sovente . . .
  - ...un'operazione manuale.



- INTERAZIONE FRA IL SISTEMA DI MONITORAGGIO e il sistema di gestione degli allarmi è a dir poco "problematica".
  - ► In parte a causa della questione di un'infrastruttura elastica, per la quale non è facile dire se il fatto di avere un certo numero di servizi che rispondono sia uno stato corretto o di errore.
  - ▶ In parte per il fatto che i sistemi attuali permettono sì di costruire dei *check* sulle metriche che vengono raccolte, ma questa operazione è sovente . . .
  - ...un'operazione manuale.



- INTERAZIONE FRA IL SISTEMA DI MONITORAGGIO e il sistema di gestione degli allarmi è a dir poco "problematica".
  - ► In parte a causa della questione di un'infrastruttura elastica, per la quale non è facile dire se il fatto di avere un certo numero di servizi che rispondono sia uno stato corretto o di errore.
  - ▶ In parte per il fatto che i sistemi attuali permettono sì di costruire dei *check* sulle metriche che vengono raccolte, ma questa operazione è sovente . . .
  - ► ...un'operazione manuale.



- Con tutte le limitazioni del caso un software come Nagios, o lcinga o CheckMK o simili, viene tipicamente con una configurazione che senza troppa fatica permette di associare un certo numero di controlli ad un determinato server.
- Servirebbe un Nagios per Influxdb / Graphite. O meglio ancora un CheckMK Agent per le metriche.
- ► Al momento il massimo che si ottiene è usare Grafana come alternativa a PNP4Nagios.
- Meglio che niente, ma non cambia radicalmente la questione.



- Con tutte le limitazioni del caso un software come Nagios, o lcinga o CheckMK o simili, viene tipicamente con una configurazione che senza troppa fatica permette di associare un certo numero di controlli ad un determinato server.
- Servirebbe un Nagios per Influxdb / Graphite. O meglio ancora un CheckMK Agent per le metriche.
- ► Al momento il massimo che si ottiene è usare Grafana come alternativa a PNP4Nagios.
- Meglio che niente, ma non cambia radicalmente la questione.



- Con tutte le limitazioni del caso un software come Nagios, o lcinga o CheckMK o simili, viene tipicamente con una configurazione che senza troppa fatica permette di associare un certo numero di controlli ad un determinato server.
- Servirebbe un Nagios per Influxdb / Graphite. O meglio ancora un CheckMK Agent per le metriche.
- ► Al momento il massimo che si ottiene è usare Grafana come alternativa a PNP4Nagios.
- Meglio che niente, ma non cambia radicalmente la questione.



- Con tutte le limitazioni del caso un software come Nagios, o Icinga o CheckMK o simili, viene tipicamente con una configurazione che senza troppa fatica permette di associare un certo numero di controlli ad un determinato server.
- Servirebbe un Nagios per Influxdb / Graphite. O meglio ancora un CheckMK Agent per le metriche.
- Al momento il massimo che si ottiene è usare Grafana come alternativa a PNP4Nagios.
- Meglio che niente, ma non cambia radicalmente la questione.



- Con tutte le limitazioni del caso un software come Nagios, o lcinga o CheckMK o simili, viene tipicamente con una configurazione che senza troppa fatica permette di associare un certo numero di controlli ad un determinato server.
- Servirebbe un Nagios per Influxdb / Graphite. O meglio ancora un CheckMK Agent per le metriche.
- Al momento il massimo che si ottiene è usare Grafana come alternativa a PNP4Nagios.
- Meglio che niente, ma non cambia radicalmente la questione.



## Indice

Premesse

L come logging

#### M come monitoraggio

Route

Store and aggregate

Visualize

Problemi

Conclusioni



- ► I sistemi di monitoraggio (e logging, e alerting), servono e serviranno sempre di più.
- Sono sistemi trasversali, soprattutto per quanto riguarda la possibilità di integrare dati applicativi (*Dev*) e di sistema (*Ops*). Integrazione senza la quale certe attività di debug possono essere impossibili.
- Esistono soluzioni moderne per costruire sistemi modulari ed evolvibili.
- Rifuggete la tentazione di adottare un sistema monolitico: usate soluzioni basate su software libero e standard aperti.



- I sistemi di monitoraggio (e logging, e alerting), servono e serviranno sempre di più.
- Sono sistemi trasversali, soprattutto per quanto riguarda la possibilità di integrare dati applicativi (*Dev*) e di sistema (*Ops*). Integrazione senza la quale certe attività di debug possono essere impossibili.
- Esistono soluzioni moderne per costruire sistemi modulari ed evolvibili.
- Rifuggete la tentazione di adottare un sistema monolitico: usate soluzioni basate su software libero e standard aperti.



- I sistemi di monitoraggio (e logging, e alerting), servono e serviranno sempre di più.
- Sono sistemi trasversali, soprattutto per quanto riguarda la possibilità di integrare dati applicativi (*Dev*) e di sistema (*Ops*). Integrazione senza la quale certe attività di debug possono essere impossibili.
- Esistono soluzioni moderne per costruire sistemi modulari ed evolvibili.
- Rifuggete la tentazione di adottare un sistema monolitico: usate soluzioni basate su software libero e standard aperti.



- I sistemi di monitoraggio (e logging, e alerting), servono e serviranno sempre di più.
- Sono sistemi trasversali, soprattutto per quanto riguarda la possibilità di integrare dati applicativi (*Dev*) e di sistema (*Ops*). Integrazione senza la quale certe attività di debug possono essere impossibili.
- Esistono soluzioni moderne per costruire sistemi modulari ed evolvibili.
- ▶ Rifuggete la tentazione di adottare un sistema monolitico: usate soluzioni basate su software libero e standard aperti.



- I sistemi di monitoraggio (e logging, e alerting), servono e serviranno sempre di più.
- Sono sistemi trasversali, soprattutto per quanto riguarda la possibilità di integrare dati applicativi (*Dev*) e di sistema (*Ops*). Integrazione senza la quale certe attività di debug possono essere impossibili.
- Esistono soluzioni moderne per costruire sistemi modulari ed evolvibili.
- ▶ Rifuggete la tentazione di adottare un sistema monolitico: usate soluzioni basate su software libero e standard aperti.



- I sistemi di monitoraggio (e logging, e alerting), servono e serviranno sempre di più.
- Sono sistemi trasversali, soprattutto per quanto riguarda la possibilità di integrare dati applicativi (*Dev*) e di sistema (*Ops*). Integrazione senza la quale certe attività di debug possono essere impossibili.
- Esistono soluzioni moderne per costruire sistemi modulari ed evolvibili.
- Rifuggete la tentazione di adottare un sistema monolitico: usate soluzioni basate su software libero e standard aperti.



- I sistemi di monitoraggio (e logging, e alerting), servono e serviranno sempre di più.
- Sono sistemi trasversali, soprattutto per quanto riguarda la possibilità di integrare dati applicativi (*Dev*) e di sistema (*Ops*). Integrazione senza la quale certe attività di debug possono essere impossibili.
- Esistono soluzioni moderne per costruire sistemi modulari ed evolvibili.
- Rifuggete la tentazione di adottare un sistema monolitico: usate soluzioni basate su software libero e standard aperti.



- └M come monitoraggio
  - Conclusioni

## Domande



## Thanks & see you soon ....

\*licenza della presentazione:

```
Grazie dell'attenzione!

IDI2016 Incontro DevOps Italia 2016, 1 Aprile 2016 a.k.a.

"Non è uno scherzo", a Bologna.

WWW http://www.incontrodevops.it/

Twitter @incontrodevops

Me m@biodec.com@gaunilone
```



# Thanks & see you soon ....

#### Grazie dell'attenzione!

IDI2016 Incontro DevOps Italia 2016, 1 Aprile 2016 a.k.a. "Non è uno scherzo", a Bologna.

WWW http://www.incontrodevops.it/

Twitter @incontrodevops

Me m@biodec.com @gaunilone

#### \*licenza della presentazione:



## Thanks & see you soon ...

```
Grazie dell'attenzione!
```

IDI2016 Incontro DevOps Italia 2016, 1 Aprile 2016 a.k.a. "Non è uno scherzo", a Bologna.

WWW http://www.incontrodevops.it/

Twitter @incontrodevops

Me m@biodec.com @gaunilone

\*licenza della presentazione:



## Thanks & see you soon ...

\*licenza della presentazione:

```
Grazie dell'attenzione!

IDI2016 Incontro DevOps Italia 2016, 1 Aprile 2016 a.k.a.

"Non è uno scherzo", a Bologna.

WWW http://www.incontrodevops.it/

Twitter @incontrodevops

Me m@biodec.com@gaunilone
```



## Thanks & see you soon . . .

\*licenza della presentazione:

```
Grazie dell'attenzione!

IDI2016 Incontro DevOps Italia 2016, 1 Aprile 2016 a.k.a.

"Non è uno scherzo", a Bologna.

WWW http://www.incontrodevops.it/

Twitter @incontrodevops

Me m@biodec.com@gaunilone
```



## Thanks & see you soon ...

```
Grazie dell'attenzione!

IDI2016 Incontro DevOps Italia 2016, 1 Aprile 2016 a.k.a.

"Non è uno scherzo", a Bologna.

WWW http://www.incontrodevops.it/

Twitter @incontrodevops

Me m@biodec.com@gaunilone

*licenza della presentazione:
http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/
```

