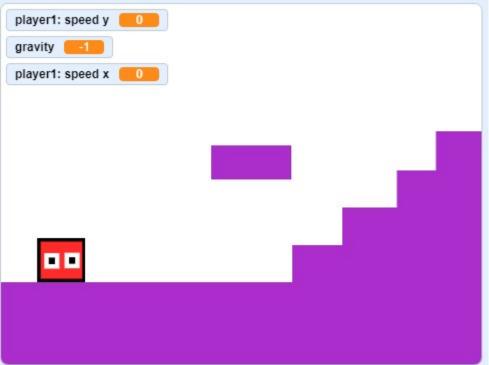


EKSTRA CODING SD ALHIKMAH SURABAYA

Skenario Utama:

 Membuat lompat
 lompat untuk box
 (menemukan bug part 2
 dari program yang suda di buat)

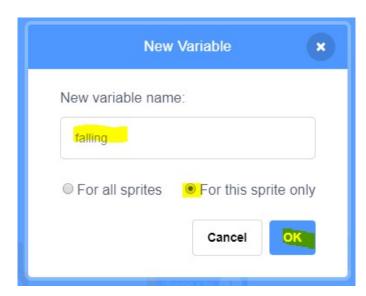


 Coba running dan ternyata masih ada bug nya lagi, kira kira apa ya?

 Player 1 akan terus keatas jika di klik tombol up arrow (tandah panah keatas)



- Solusi Sprite 1 (player): kita perbaiki untuk program lompat dengan membatasi lompatannya
- Buat variable baru



 Tambahi di program sebelumnya untuk fallingnya

```
define Move - in steps steps
        touching color
   set x to last value
       last value ▼ to y position
 change y by
```

 Tambahi di program sebelumnya untuk fallingnya

```
when clicked

set gravity to -1

set speed y to 0

go to x: -150 y: 55

forever

if key up arrow pressed? then

set speed y to 12

forever

if key up arrow pressed? then

set speed y to 12

if key right arrow pressed? If key right arrow pressed?
```

 Coba di mainkan dulu, maka lompatan akan di batasi dan tidak bisa sampai atas

Coba running apakah masih ada bug / error

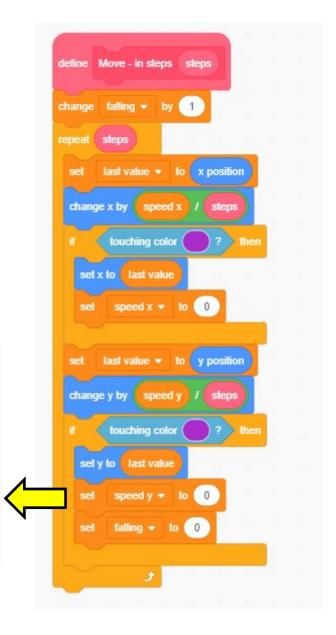
 Ketemu lagi bugnya yaitu: Player 1 akan nempel di atas object terus jika pas lompat terkena objet atas, dan bisa di gerakkan kanan kiri.



Solusi Sprite 1
 (player): tambahi
 program di block
 move-in steps



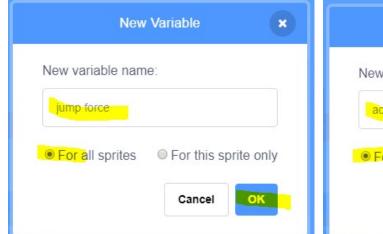
 Perhatikan untuk set speed y to 0 harus dibawah sendiri

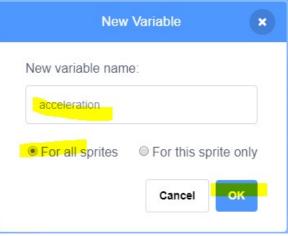


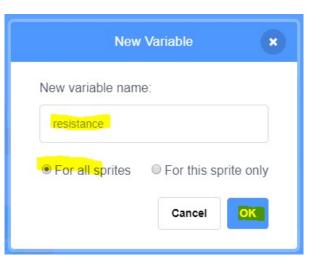
 Oke untuk bug kayaknya sudah tidak ada, atau jika menemukan boleh di cari permasalahannya dan di selesaikan

 Skenario Baru: membuat beberapa variabel untuk membuat seting gerakan sesuai dengan yang di inginkan

 Buat 3 buah variabel settingan baru dan pilih untuk all sprite







Sekarang kita ganti untuk jump force

Set jump force dengan nilai 12

Ganti nilai speed y = 12 dengan variabel

jump force

```
when clicked

set gravity v to -1

set speed y v to 0

go to x: -150 y: 55

forever

if key up arrow v pressed? then

if falling < 3 then
```

```
when  clicked

set gravity  to  -1

set speed y  to  0

set jump force  to  12

go to x: -150 y: 55

forever

if key up arrow  pressed? then

set speed y  to jump force
```

- Sekarang kita ganti untuk acceleration
- Set accelaration dengan nilai 1.5
- Ganti nilai
   speed x variabel
   acceleration

```
when | clicked
when 📜 clicked
    gravity ▼ to -1
                                                speed y ▼ to 0
                                               jump force ▼ to 12
     jump force ▼ to 12
                                                acceleration ▼ to 1.5
go to x: (-150) y: (55)
                                                 -150 y:
            up arrow ▼ pressed?
                                                  key up arrow ▼ pressed?
                                                      falling < 3
          speed y ▼ to jump force
            right arrow ▼ pressed?
                                                  key right arrow ▼ pressed?
   change speed x ▼ by 1.5
                                             change speed x ♥ by
                                                                   acceleration
        key left arrow • pressed?
                                                   key left arrow ▼ pressed?
   change speed x ▼ by -1.5
                                                                   0
                                             change speed x ♥ by
```

- Sekarang kita ganti untuk resistance
- Set resistance dengan nilai 0.8
- Ganti nilai
   speed x variabel
   resistance

```
gravity ▼ to -1
     speed y ▼ to 0
                                                    jump force ▼ to 12
     jump force ▼ to 12
                                                    acceleration ▼ to 1.5
     acceleration ▼ to 1.5
                                                    resistance ▼ to 0.8
go to x: (-150) y: (55)
                                                      -150 y
            up arrow ▼ pressed?
                                                       key up arrow ▼ pressed?
           falling < 3
           speed y ▼ to jump force
            right arrow ▼ pressed? then
                                                  change speed x ▼ by acceleration
        key left arrow ▼ pressed?
                                                       key left arrow ▼ pressed?
                                                  change speed x ▼ by 0
      speed x ▼ to speed x
                                                      speed x ♥ to ( speed x
```

#### Tugas

 Silahkan di coba, ganti nilai nilai setting untuk mendapatkan lompatan, gravitasi dll

```
set gravity ▼ to -1

set speed y ▼ to 0

set jump force ▼ to 12

set acceleration ▼ to 1.5

set resistance ▼ to 0.8
```