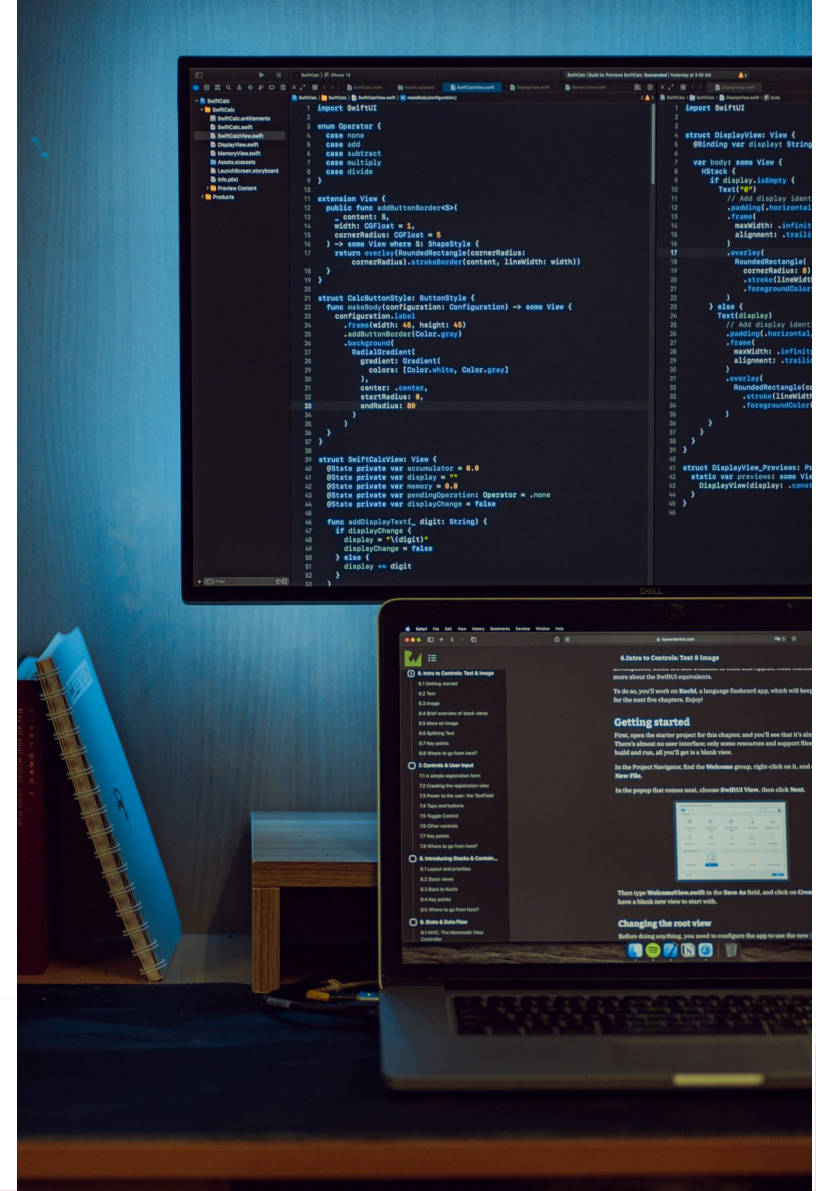
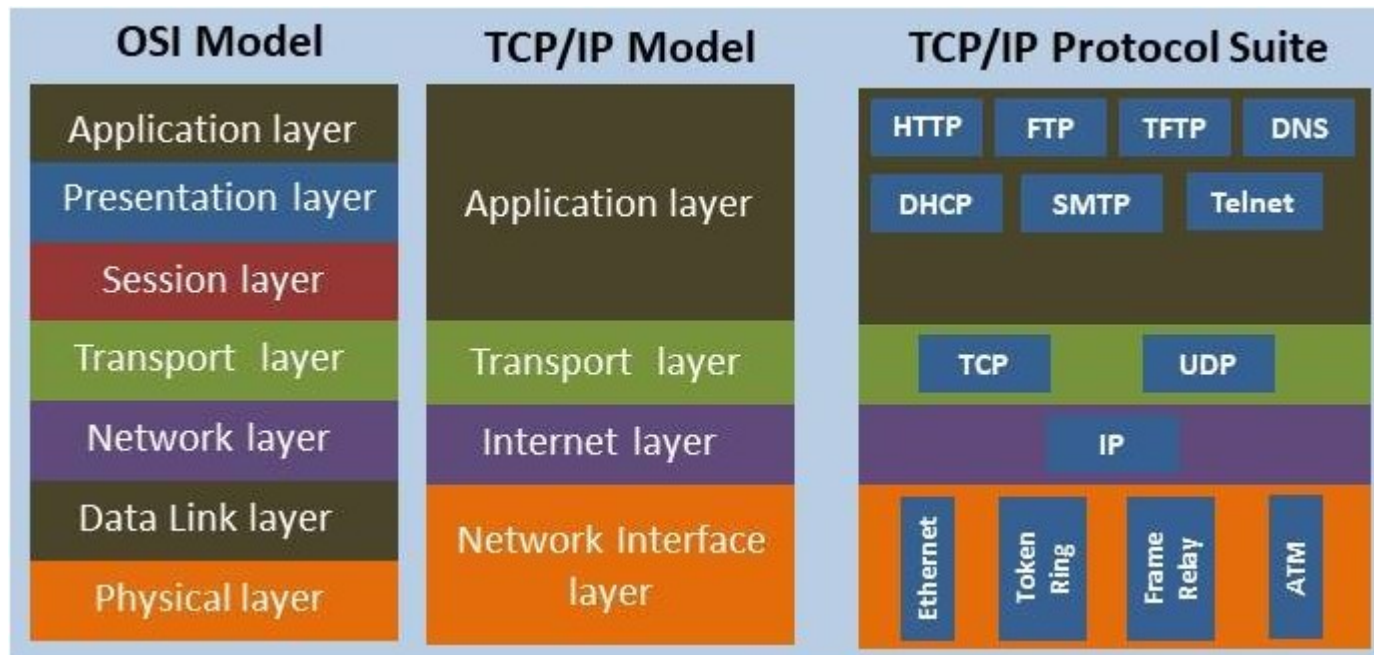


Requests

Profesor:
José Ignacio Naranjo
jnaranjo@nebrija.es



La pila TCP/IP



¿Qué es HTTP?

Hypertext transfer protocol

Protocolo de comunicación entre un **cliente** y un **servidor** que permite la transferencia de información a través de archivos. HTML, XML, JSON, JPEG...

HTTP no almacena estado, por lo que la aplicación que use HTTP será la encargada de almacenarlo en caso de que lo necesite (Cookies?)

Consta de dos tipos de mensajes: Request y Response



¿Qué es una request HTTP?

- Mensaje que envía el **cliente**
- Inicia la comunicación
- Consta de 4 partes:
 - URL
 - Método
 - Cabeceras
 - Opcionalmente puede llevar datos



Metodos HTTP

Son 16, pero los más comunes son:

- GET → Obtiene información de un recurso
- POST → Envía información a un recurso
- DELETE → Borra un recurso
- PUT/PATCH → Añade/Actualiza un recurso



¿Qué es una response HTTP?

La respuesta del servidor ante una Request es una Response.

- Mensaje que envía el servidor tras una request
- La respuesta está compuesta de:
 - Código de respuesta
 - Cabeceras
 - Opcionalmente un contenido



Códigos de estado de Response

HTTP Status Codes



Módulo requests

No built-in. Hay que instalarla

En algunas ocasiones, instalar librerías de terceros puede ser un riesgo para el desarrollo de tu software en caso de que dicha librería sea abandonada.

Si la librería es popular, no habrá problema.



GET request

Muy sencillo

```
import requests

if __name__ == "__main__":
    response = requests.get("https://isitfridayyet.net/")
    print(response.status_code)
    print(response.content)
```

