Download und weitere Optionen

```
Programmiercode ausführen
                                                     Hilfe, Teilen
                                                      Tabs
                                                            + 🗘 🖸
     main.py
    # Dies ist ein Kommentar. Kommentare werden nicht ausgeführt
    # und dienen zum Verständis von Programmier-Code. im ersten Schritt
 3 - # unseres Programmes müssen wir das "Schildkröte-Modul" importieren
   import turtle
 5
    # Fenster initialisieren
    window = turtle.Screen()
 8
9
    # Hintergrund-Farbe setzen
    window.bgcolor("yellow")
10
11
    # Wir generieren eine Schildkröte mit dem Namen Anton
12
    Anton = turtle.Turtle()
13
    Anton.shape("turtle")
14
15
    # Anton soll die Farbe blau haben Programmiercode
16
17
    Anton.color("blue")
18
19
    # Anton auf der Fläche bewegen
   Anton. forward(100)
20
21 Anton.left(90)
22
    Anton.forward(100)
23
   Anton.left(90)
24 Anton. forward(100)
   Anton.left(90)
25
26
   Anton.forward(100)
27
28
    # Anton bewegt sich weiterhin, mit ein paar Veränderungen
29
    Anton.color("red")
    Anton. forward(150)
    Anton left(270)
31
```