

方克铖

175-2009-2105 | fingerecho@163.com | 广州
微信: fingerecho | https://fingerecho.com
在职 | 期望薪资: 15k

求职意向

- c/cpp开发工程师

专业技能

c/cpp Python

工作经历

北京图创灵新科技有限公司

2019年9月 - 2019年12月

量化策略开发工程师 量化部

北京朝阳区

负责交易所数字加密货币的市值管理、交易所主流比对的流动性、主流币对的统计套利、主流币种趋势策略研发, 兼负责交易所核心钱包的搭建维护与管理, 熟悉币圈主流币种, 对基本金融模型有一定了解

主要开发针对如币安/OKEX/火币等主流交易所的量化模型, 包括多币对三角套利、不同币种间的跨交易所套利、趋势套利等, 借鉴hummingbot开发币种的流动性项目, 借鉴ccxt等开源框架开发量化模型。期间由本人参与研发的趋势套利模型每日能够为公司带来1000USDT的收益(当然这也与公司的本金基数大密切相关), 由于ccxt等开源框架的异步支持不完全, 当时决定采用asyncio重写所有下单以及轮询的Websocket接口, 重构后取得了非常不错的效率, 并且为了使代码更加高效的执行, 所有类全部采用Cython的类形式重写, 并且尝试在Cython中嵌入C++代码, 期间废了不少周章, 最终完成了整个架构的搭建。个人也因此重温了大学时期所学的C++基础/mfc等内容, 拥有UI开发的经验。

深圳市小海胆科技有限公司

2018年12月 - 2019年5月

开发工程师 项目开发

深圳市宝安

主要产品有区块链溯源解决方案、用户画像模式识别项目

作为项目负责人控制项目开发进度, 按期完成项目交付

溯源项目采用Python作为开发语言, 完成针对fuseki的研发, 用户画像采用tornado框架, 完成对用户数据的收集, 挖掘价值等等

1. 溯源解决方案:

负责环境搭建, 项目架构, 代码编写, 使用flask框架, 基于Web3.0的Ontology做理论支撑, 完成溯源Semantic语义网建设, 采用ApacheFuseki 作为 TDB, 构建最终的知识图谱原型, 采用Redis作为缓存, 采用Vue做了唯一的一个项目Demo, 采用ab测试, nginx/uwsgi/systemd部署 基于CSIRO-PROMS构建的 lsutech-溯源 项目. 系采用 apache-fuseki作TDB, 通过redis提高qps, 项目中关键的点在于构建恰当的SPARQL, 以及构建合适的prov三元组知识模型, 项目中Boss提出的某些变态需求包括一物一码中 “物”包含多个需要溯源的产品, 溯源系统本身反爬措施等等, 我均根据需求优化调整SPARQL, 构建高可用的Proms模型, 加入Fake数据接口等, 且项目重写了Neo4j的部分功能, 溯源系统将物品数据作为token存入区块链获取交易Hash, 基于Apache-fuseki本体论, 采用SPARQL的好处在于系统剥离了传统Saas结构, 从而构建Baas服务(Blockchain As A Service)

2. 用户画像开发

负责环境搭建, 项目架构, 代码编写, 使用flask/tornado框架py3语言开发, 采用Postgresql做存储, 采用ab测试, nginx/uwsgi/systemd/tomcat部署基于flask构建, 活体交互前端. 构造Celery任务, 采用Redis/RabbitMq做消息队列, 采用Adaboost/svm训练可用模型, 对活体做识别, 主要包括狗的种类, 与明星相似度回归后再分类, 最终响应到消息队列与flask前端, 系统完成这一系列任务的同时, tornado代码同步采集用户GPU指纹信息, 对每个用户给出业务标签权重, 以确定最终的用户画像, 给其它业务以技术支撑

深圳市艾盟科技有限公司

2018年6月 - 2018年10月

Python工程师

深圳市盐田

主要产品有广告劫持系统, 自建DSP需求方平台微服务, 主要提供广告流量CPA转化率增值服务

1.广告流量的劫持, DSP平台维护,后端Python工程师定制好可用于Hijack的js代 码投放到DSP平台,购买的流量劫持到公司落地页面,通过落地页实现用户的CPA转化,主要包括注册订阅等

2.Hijack系统

负责Hijack系统代码更新迭代,使用Django框架Py3语言开发,beego优化,采用ab测试,systemd/uwsgi/supervisord部署基于django构建,使用postgresql进行持久化,通过redis/memcached提高qps,项目跑起来后,遇到代码审核通不过的问题,通过查阅W3.org采用GPU指 纹,IP地址过滤通过TMT/Geoedge的审核,明显提高了代码报毒的生命周期,后面遇到流量过大并发问题,采用beego重写部分代码,redis作缓存,显著提高了QPS,使服务器由原来的4个节点降低到1个节点3.DSP需求方平台负责维护/优化等工作,使用Django框架py3语言开发,采用ab测试,systemd/uwsgi部署,研究了 OpenRTB2.5协议,了解一个campaign从bid到响应SSP的全过程

开源项目及作品

项目名称

知识图谱应用

2018年12月 - 2019年9月

<https://github.com/fingerecho/trackingsite>

个人主页

2018年7月 - 2019年9月

<https://github.com/fingerecho/fingerecho.github.io>

展示:<https://fingerecho.com> <https://fangself.com.cn>

pyproms定制优化

2019年5月 - 2019年7月

<https://github.com/fingerecho/pyproms>

工作以外经历

全国大学生团体程序设计天梯赛

2017年3月 - 2017年4月

参与者

南昌

- 教育部及全国高校计算机大赛(c4)举办

教育经历

江西农业大学

2015年9月 - 2017年11月

软件工程 本科 软件学院

南昌

包括c语言程序设计/c++程序设计/数据结构/离散数学/数据库/Java基础等

个人自我介绍

自我从业以来,对于每一个东家,我都是做到了问心无愧的。几年来,每天拿着200到400的平均日薪,我每天上班第一件事就是写to-do-list,最后一件事是写工作汇报邮件。我做过python/c/cpp开发,从深圳到北京,接触过广告行业的dsp/ssp,adx引擎,接触了最前沿的神经网络和机器学习相关内容,对计算机视觉和自然语言处理的实践有着切身体会,也从互联网广告领域跨人工智能转到了区块链领域,混迹链圈、币圈,将来有向游戏开发/Linux内核开发等领域进发,抑或是其他未知的能产生巨大价值的细分领域。我曾听人说,要想赚钱,首先得想着成为某领域内的top1,否则一心只想赚钱,最终很大可能是不仅钱没赚着而且一事无成着,所以我一直认为趁年轻,在事业上首先得广度优先,找准一个切入点,深耕细作十余年,成为业界第一,才能活得潇洒滋润,事实上我也是这么做的,所以尽管我每家公司待的时间都不超过半年,至今也没有哪一个HR直接跟我说因为我待过的时间短而直接把我pass掉,拒我的原因大都是因为我确实在某一领域没有过人的长处。不过我相信随着时间的推移,并且至关重要地,我把这不断流逝的时间紧紧地抓牢,定能够实现目标,成就一番事业。