WIRA

Especificación de Requerimientos de Software para Sistema y funcionalidad

Versión 3.0.1

Semana 05

Grupo 11

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/08/2013	1.0		Sebastián Sánchez, Pablo Scleidorovich, Diego Rey, Jimena Pintos, Matias Carro, Gonzalo Waszczuk
25/08/2013	1.1	Corrección de acuerdo a los estándares establecidos	Gonzalo Antúnez
31/08/2013	2.0	-1:	Pablo Scleidorovich, Jimena Pintos
31/08/2013	2.0.1	Corrección de pequeños detalles	Gonzalo Antúnez
16/09/2013	3.0	Se suprimen el requerimiento de multi-rol	Sebastián Sáncehez
17/09/2013	3.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez

Contenido

INTRODUCCIÓN	3
Propósito	3
Alcance	3
Definiciones, siglas y abreviaturas.	3 3 3 3
Referencias	$\frac{\overline{3}}{3}$
Visión general	$\frac{\overline{4}}{4}$
DESCRIPCIÓN GENERAL	4
Perspectiva del producto	<u>4</u>
Interfaces de usuario	<u>4</u>
Interfaces con hardware	<u>4</u>
Interfaces con software	<u>4</u>
Interfaces de comunicación.	<u>4</u>
Restricciones de memoria	4
Requerimientos de adecuación al entorno	
Funciones del producto	<u>4</u>
Características de los usuarios	<u>5</u>
Restricciones de diseño	<u>5</u>
2.4.1. Arquitectura	5
2.4.2. Diseño de vistas	<u>5</u>
2.4.3. Almacenamiento de datos.	
Supuestos y dependencias	<u>5</u>
REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS	5
Requerimientos funcionales:	5
Requerimientos Suplementarios	7
Requerimientos de Calidad	<u>5</u> <u>7</u> <u>7</u>
REQUERIMIENTOS DE DOCUMENTACIÓN	7
Manual de Usuario	7
Ayuda en línea	7
Guías de instalación, configuración y archivo Léame	7 7 7 7
ETIQUETADO Y EMPAQUETADO	$\frac{1}{7}$

1. Introducción

En este documento se pretende dar una visión global sobre los requerimientos del problema propuesto, brindando un acercamiento a la descripción del problema y detallando el alcance del producto según lo relevado en las reuniones de requerimientos con el cliente.

1.1. Propósito

Establecer un acercamiento a los requerimientos del problema planteado por el cliente, los que serán confirmados y validados en futuras reuniones a realizar con el mismo. De esta manera, se logra obtener una primera guía para ser utilizada en el diseño de la solución del sistema a construir. También será utilizado como herramienta de apoyo a la validación de la solución.

1.2. Alcance

El prototipo a desarrollar consiste en una aplicación web que permitirá a establecimientos ganaderos poder gestionar de forma sencilla la información asociada al rubro. Para ello, los establecimientos podrán registrarse (y eventualmente darse de baja) en la aplicación para luego utilizar los servicios brindados por la misma.

Se acordó con cliente que exista un rol solo para los usuarios de la aplicación.

Respecto al stock, se deberá llevar un registro de cada animal en el establecimiento el cual incluiría datos de alta y baja del animal, historial médico y genealogía, cuyas especificaciones detalladas se incluyen en las secciones correspondientes de este documento. Todos estos datos podrán ser ingresados, modificados y eliminados por los usuarios con permisos adecuados en el sistema.

Por otro lado, la aplicación deberá contar con un servicio de notificaciones, en el cual los usuarios podrán setear diferentes eventos/alarmas de los cuales luego recibirán notificaciones vía mail en las fechas selectas.

Además de estos servicios, también se proveerá la generación automática de los siguientes documentos y estadísticas:

Documentos:

Declaración de existencias

Estadísticas:

- Porcentaje de preñez
- Porcentaje de parición
- Porcentaje de parición respecto a preñadas
- Porcentaje de merma

En particular, las estadísticas también se podrán visualizar en gráficas, como por ejemplo gráficas de evolución.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

Ver Glosario.

1.4. Referencias

- Glosario.
- Pautas para la interfaz de Usuario.

1.5. Visión general

A continuación, entramos en detalle sobre los requerimientos obtenidos luego de las distintas interacciones con el cliente.

2. Descripción general

Esta sección describe los factores generales que afectan al producto y sus requerimientos.

2.1. Perspectiva del producto

El prototipo a implementar busca evaluar la factibilidad de introducir un sistema en el mercado de la producción ganadera que permita simplificar las tareas asociadas como la elaboración de los documentos y la toma de decisiones entre otras. En particular el sistema debe permitir realizar pruebas de campo y validar conceptos tecnológicos y de negocios utilizados con respecto a la utilidad para el usuario final en el desempeño de sus tareas. El principal objetivo será determinar si el usuario objetivo (productor rural) está dispuesto, apto y tiene los recursos tecnológicos adecuados para utilizar un producto enteramente basado en plataformas web.

2.1.1. Interfaces de usuario

Será una única interfaz de usuario, visualizada a través de un explorador web. La misma cumplirá con las características de ser sencilla, amigable e intuitiva. Tomando en cuenta en como nivel máximo de educación formal del usuario tercer año de ciclo básico de secundaria.

2.1.2. Interfaces con hardware

No aplica.

2.1.3. Interfaces con software

No aplica.

2.1.4. Interfaces de comunicación

No aplica.

2.1.5. Restricciones de memoria

No aplica.

2.1.6. Requerimientos de adecuación al entorno

No aplica.

2.2. Funciones del producto

Prototipo Web para investigar el uso de tecnologías de los productores ganaderos.

Que permita a los productores mejorar la gestión de su explotación, brindar datos para facilitar la elaboración de la documentación exigida anualmente por el estado (declaración jurada de DICOSE), así como la toma de decisiones sobre el modelo de negocio a realizar.

Es de fundamental importancia proveer un módulo que permita a los usuarios del sistema ver y medir el uso del sistema para poder determinar las oportunidades y riesgos de negocio que presentaría introducir un sistema real.

2.3. Características de los usuarios

El sistema está orientado a productores rurales con un nivel educativo medio, con poco conocimiento en computación y sin experiencia en el tipo de aplicación.

2.4. Restricciones de diseño

2.4.1. Arquitectura

Se debe utilizar el patrón de arquitectura "Model View Controloer"

2.4.2. Diseño de vistas

Las vistas deben ser diseñadas mediante la técnica "Responsive" para que se adapten de manera automática al contexto del dispositivo ejecutante.

2.4.3. Almacenamiento de datos

El almacenamiento de datos debe ser en la nube.

2.5. Supuestos y dependencias

No se relevaron requerimientos al respecto.

3. Requerimientos específicos

3.1. Requerimientos funcionales:

1. Login de usuarios

El sistema brindará una interfaz para la autenticación del usuario (Login), donde el mismo deberá ingresar su nombre de usuario y contraseña. El sistema verifica que exista un usuario con dichos datos, en caso de que estos sean correctos el usuario ingresa al sistema, en caso contrario se muestra un mensaje indicando que son incorrectos.

2. Registro, baja y modificación de usuarios

El sistema permitirá el registro de nuevos usuarios, así como la baja de los mismos y la modificación de sus datos. Para registrar un nuevo usuario se deberá especificar los siguientes datos: nombre, apellido, contraseña, mail y nombre de usuario (estos últimos dos deben ser únicos en el sistema).

3. Registro, baja y modificación de establecimientos

El sistema permitirá el registro de establecimientos, así como la modificación de sus datos y la opción de darlos de baja. De los establecimientos se debe registrar el número de DICOSE, el nombre, dirección (calle, número de puerta, número de apartamento, código postal, localidad, código de departamento, característica y número de telefono), paraje del establecimiento, la superficie explotada, uso de la tierra y el número de empleados. Además se distinguen dos casos. El caso en que es una razón social y el caso en que es una persona física. En el primer caso se debe registrar el nombre de la razón social, y en el segundo caso se debe registrar el primer y segundo nombre, el primer y segundo apellido, y el código de giro.

De la superficie explotada interesa saber la cantidad de héctareas pertenecientes a la empresa, arrendadas, dedicadas a pastoreo a 11 meses o similar, ocupadas por la empresa y la propiedad de socios integrantes de la misma, de medianería, ocupadas a cualquier otro título y el total.

Además interesa saber los padrones en donde se desarrolla la actividad del establecimiento, para ello se debe incluir los códigos de departamentos,

número de padrones, superficie usufructuada en hectáreas, código de tenencia y el total de hectáreas.

Del uso de la tierra interesa saber la cantidad de hectáreas de praderas artificiales permanentes, campo mejorado, campo fertilizado, cultivos forrajeros anual, huertas frutales y viñedos, tierra de labranza, montes artificiales (forestación), campo natural y rastrojos y el total. Además interesa saber hectáreas de praderas.

4. Listado de establecimientos

El sistema permitirá listar los establecimientos asociados a determinado usuario.

5. Registro, baja y modificación de ganado

El sistema deberá permitir el registro de nuevo ganado, la modificación de sus datos y la baja de ganado.

Del ganado interesa saber el método de obtención (y el de baja en caso de que el animal no se encuentre más en el establecimiento), el sexo, la categoría, la fecha de nacimiento y/o edad, fecha de ingreso al establecimiento, número de serie de la guía de propiedad y tránsito (si corresponde), la fecha y peso del destete, los padres, el historial de pesajes (en particular el peso actual y la fecha del último), el id. de la caravana electrónica, el id. de la caravana convencional y el historial médico del animal y si el animal es propio o ajeno. En caso de que el animal sea una hembra interesa conocer el historial de los entores y el resultado de cada uno (es decir si fue positivo o negativo).

De las fechas de nacimiento, únicamente interesa saber el mes y el año.

El id. de la caravana electrónica es un identificador a nivel nacional mientras el convencional es a nivel del establecimiento.

Las categorías son Toros, Vacas de Cría, Vacas de Invernada, Novillos más de 3 años, Novillos de 2 a 3 años, Novillos de 1 a 2 años, Vaquillonas más de 2 años, Vaquillonas de 1 a 2 años, Terneros.

Los métodos de obtención pueden ser compra, nacimiento, a pastoreo, retorno de pastoreo, retorno de remate. Los métodos de baja pueden ser muerte, consumo, desaparición, venta, a pastoreo o a remate.

Del historial médico interesa saber las fechas de los tratamientos y los motivos del tratamiento (por ejemplo vacunación).

Además de proveer mecanismos para introducir y cambiar los datos de animales particulares, se debe contar con un mecanismo para dar de alta a conjuntos grandes de animales como por ejemplo cargado de datos a partir de archivos de texto.

Para la baja de ganado, el usuario podrá decidir por cuanto tiempo la información se guarda en el sistema, esta decisión podra ser tomada en cada caso o mediante una opción global del establecimiento.

Finalmente, los cambios de categoría de ganado se deberán realizar de forma automática.

6. Listado de ganado

El sistema permitirá listar el ganado asociado a cierto establecimiento.

7. Generar documentos

El sistema permitirá generar la información del documento 'Declaración de existencias'.

8. Notificaciones

El sistema deberá contar con mecanismos para que los usuarios puedan setear avisos y/o recordatorios, los cuales deberán ser notificados vía mail a los usuarios correspondientes en las fechas dispuestas por ellos.

9. Estadísticas y gráficas

Se deberá proveer mecanismos para ver las siguientes estadísticas y su evolución en el tiempo:

- Porcentaje de preñez, que equivale a la cantidad de vacas preñadas sobre la cantidad de entoradas.
- Porcentaje de parición, que equivale a la cantidad de terneros nacidos sobre la cantidad de vacas entoradas.
- Porcentaje de parición respecto a preñadas, que equivale a la cantidad de terneros nacidos sobre la cantidad de vacas preñadas.

10. Métricas de uso

En construcción.

3.2. Requerimientos Suplementarios

3.2.1. Requerimientos de Calidad

Usabilidad el sistema debe poder usarse en un browser de PC. Se probará en Mozilla Firefox. A su vez se debe tomar como nivel máximo de educación formal de los usuarios tercer año de ciclo básico de secundaria.

4. Requerimientos de documentación

4.1. Manual de Usuario

Se definirá con el equipo de diseño del cliente en la próxima semana.

4.2. Ayuda en línea

Se definirá con el equipo de diseño del cliente en la próxima semana.

4.3. Guías de instalación, configuración y archivo Léame

No se definió aún.

4.4. Etiquetado y empaquetado

Se definirá con el equipo de diseño del cliente en la próxima semana.