WIRA

Descripción de la Arquitectura

Versión 6.0.1

Semana 10

Grupo 11

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
27/08/2013	0.1.0	Creación del documento	Germán Wolman
			Alejandro Cardone
			Viterbo García
15/09/2013	1.0	Cambios a partir del modelo de diseño	Germán Wolman
			Alejandro Cardone
			Viterbo García
21/09/2013	2.0	Modificaciones en el diagrama de casos de uso relevantes a la arquitectura y trazabilidad del modelo de casos de uso al modelo de diseño	Germán Wolman
			Alejandro Cardone
			Viterbo García
22/09/2013	2.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez
28/09/2013	3.0	Modificaciones para los casos de uso de la segunda iteración de	Germán Wolman
		la Fase de Elaboración	
28/09/2013	3.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez
11/10/2013	3.0.2	Se agrega un diagrama faltante	Gonzalo Antúnez
13/10/2013	4.0	Modificaciones para los casos de uso de la primera iteración de la Fase de Construcción	German Wolman
13/10/2013	4.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez
19/10/2013	5.0	Correcciones y modificaciones	Germán Wolman
19/10/2013	5.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez
26/10/2013	6.0	Modificaciones para la segunda	Germán Wolman
		iteración de la fase de Construcción	
27/10/2013	6.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez

Contenido

1.Introducción.	
1.1.Propósito	
1.2.Alcance	
1.3.Definiciones, siglas y abreviaturas	
1.4.Referencias.	
1.5.Visión general	
2. Vista del Modelo de Casos de Uso	
2.1.Diagrama de Casos de Uso relevantes a la Arquitectura	
2.2.Casos de Uso relevantes a la Arquitectura.	
2.2.1.Alta Usuario	
2.2.2.Login	
2.2.3.Alta Establecimiento	
2.2.4.Listar Establecimientos	
2.2.5.Alta ganado	
2.2.6.Listar usuarios del sistema.	
2.2.7.Listar establecimientos del sistema.	
2.2.8.Crear entore	
2.2.9.Agregar vaca a entore	
2.2.10. Listar Establecimientos de Usuario	
2.2.11. Listar Ganado Establecimiento	
2.2.12. Baja Ganado	
2.2.13. Agregar Preñez	
2.2.14. Agregar Destete	
2.2.15. Agregar Aborto	
2.2.16. Modificar Ganado	
2.2.17. Generar Declaración Jurada.	
2.2.18. Porcentaje de Preñez.	
2.2.19. Porcentaje de parición de vacas entoradas	
2.2.20. Porcentaje de parición de vacas preñadas	
2.2.21. Porcentaje de procreos	
2.2.22. Ver Datos Usuario	
2.2.23. Modificar Usuario	
2.2.24. Baja Establecimiento	
2.2.25. Ver Datos Ganado	
2.2.26. Baja Ganado txt	
2.2.27. Listar Usuarios Establecimiento.	
2.2.28. Ver Datos Establecimiento.	
2.2.29. Modificar Establecimiento	
2.2.30. Asignar Usuario a un Establecimiento	
2.2.31. Agregar Pesaje	
2.2.32. Ver Tráfico de Tiempo de Permanencia	
2.2.33. Ver taza de extracción de cabezas	
2.2.34. Ver taza de extracción en kilogramos	
2.2.35. Ver cabezas por hectárea física	
2.2.36. Ver kg por hectárea física	
2.2.37. Listar usuarios del sistema	
2.2.38. Ver métricas de pc o móvil	
2.2.39. Visitantes únicos	
2.2.41. Listar reportes de eficiencia	
2.2.43. Agregar evento veterinario.	
2.2.44. Eliminar usuario	
2.2.45. Bloquear usuario	
2.2.46. Desbloquear usuario	
2.2.46. Desbloquear usuario	ሃ በ
2.2.47. Administrator del sistema eminia establecimiento 2.2.48. Índice de pérdida de procreos indice 1	
2.2.48. Indice de pérdida de procreos indice 1	
2.2.49. Indice de perdida de procreos indice 2	
2.2.50. Toteentaje de merma 2.2.51. Análisis de merma desde la preñes-prenatales	
2.2.31. Thinhold de methic desde la prenes-prenadites	10

10
10
10
10
10
11
11
11
14
14
14
14
14
15
15
15

1. Introducción

1.1. Propósito

Este documento proporciona una apreciación global y comprensible de la arquitectura del sistema usando diferentes puntos de vista para mostrar distintos aspectos del sistema. Intenta capturar y llegar a las decisiones de arquitectura críticas que han sido hechas en el sistema.

1.2. Alcance

En el presente documento se describe la arquitectura y el diseño general del proyecto. El mismo aplica a las decisiones tomadas en cuanto a componentes arquitectónicos como lo son los subsistemas, interfaces y nodos físicos que componen el sistema y pretende servir de base para los diseñadores, analistas e implementadores para desarrollar la estructura general del sistema, así como a los demás actores para dar una idea general del mismo.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

Ver glosario.

1.4. Referencias

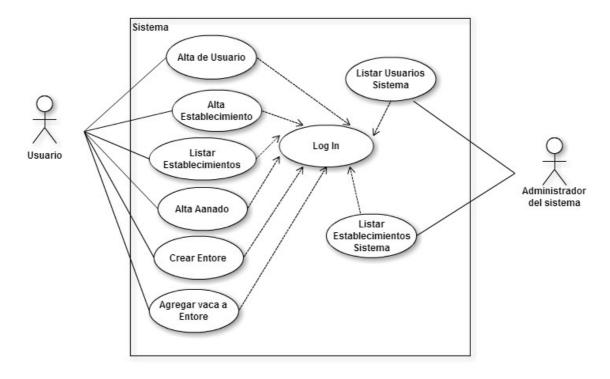
- Documento de Especificación de Requerimientos
- Documento de Modelo de Casos de Uso
- Modelo de Dominio

1.5. Visión general

La arquitectura del sistema se modela como cliente-servidor usando el patrón de arquitectura MVC (Model View Controller). Se describe a continuación la arquitectura del sistema mediante la vista del modelo de casos de uso, la vista del modelo de implementación y finalmente la vista del modelo de distribución.

2. Vista del Modelo de Casos de Uso

2.1. Diagrama de Casos de Uso relevantes a la Arquitectura



2.2. Casos de Uso relevantes a la Arquitectura 2.2.1. Alta Usuario

Pre-Condicion: El usuario no está autenticado.

Descripción: El caso de uso comienza cuando un usuario no autenticado quiere registrarse en el sistema.

Post-Condición: Se crea un usuario en el sistema con los datos ingresados.

2.2.2. Login

Pre-Condicion: El usuario no está logueado en el sistema. La aplicación no tiene guardado el usuario.

Descripción: El usuario desea iniciar sesión.

Post-Condición: El usuario queda logueado en el sistema. Si el usuario selecionó guardar usuario, el sistema lo recordará para futuros ingresos a la página.

2.2.3. Alta Establecimiento

Pre-Condicion: El usuario no está autenticado.

Descripción: Un usuario autenticado desea dar de alta un establecimiento. **Post-Condición:** No existe un establecimiento con número de DICOSE igual al ingresado por el usuario.

2.2.4. Listar Establecimientos

Pre-Condicion: El usuario deber estar logueado.

Descripción: Un usuario de un establecimiento desea ver todos los establecimientos a los que pertenece.

Post-Condición: Los establecimientos a listar no están dados de baja lógicamente ver baja establecimiento.

2.2.5. Alta ganado

Pre-Condicion: El usuario debe estar logueado. Si el alta es por nacimiento no existe un animal en el sistema con el mismo número de caravana(identificación nacional) y no existe un animal asociado al establecimiento con la misma identificación interna. Si el alta es retorno de pastoreo el animal debe pertenecer al establecimiento y éste se encuentra en el conjunto de animales que el usuario mandó a pastorear. Si el alta es retorno de remate el animal antes fue dado de baja por remate.

Descripción: Un usuario logueado desea dar de alta ganado.

Post-Condición: Se da de alta un bovino con los datos ingresados. Si el alta fue por nacimiento y la madre estaba como preñada para ese entore cambia de estado, y la vaca nacida queda asociada a dicho entore. Si el alta es por retorno de pastoreo o por remate el animal cambia de estado, el usuario puede modificar sus datos

2.2.6. Listar usuarios del sistema

Pre-Condicion: El usuario es administrador del sistema.

Descripción: El administrador del sistema desea ver los usuarios registrados.

Post-Condición: No tiene.

2.2.7. Listar establecimientos del sistema.

Pre-Condicion: El usuario no está autenticado.

Descripción: El administrador del sistema desea listar los establecimientos registrados.

Post-Condición: Se crea un usuario en el sistema con los datos ingresados. **Pre-Condicion:** El usuario está asociado a el establecimiento que el ganado pertenece.

2.2.8. Crear entore

Descripción: El caso de uso comienza cuando un usuario desea agregar la fecha cuándo se entora las vacas. Para ello selecciona la opción de agregar entore. Y el sistema le pide que ingrese los datos necesarios.

Post-Condición: Se registra el entore en el sistema.

2.2.9. Agregar vaca a entore

Pre-Condicion: No tiene.

Descripción: El caso de uso comienza cuando el usuario desea agregar una vaca a un entore. Para ello selecciona la opción de agregar entore. Y el sistema le pide que ingrese los datos necesarios.

Post-Condición: Se registra la relación de entore al animal asignado.

2.2.10. Listar Establecimientos de Usuario

Pre-Condicion: El usuario deber estar logueado.

Descripción: Un usuario de un establecimiento desea ver todos los establecimientos a los que pertenece.

Post-Condición: Los establecimientos a listar no están dados de baja lógicamente ver baja establecimiento.

2.2.11. Listar Ganado Establecimiento

Pre-Condicion: El usuario deber estar logueado.

Descripción: El usuario desea ver el ganado del establecimiento en donde

trabaja.

Post-Condición: No aplica.

2.2.12. Baja Ganado

Pre-Condicion: El usuario deber estar logueado. El usuario opera en un establecimiento al cual está asociado.

Descripción: Un usuario de un establecimiento desea dar de baja ganado.

Post-Condición: Se da de baja un bovino.

2.2.13. Agregar Preñez

Pre-Condicion: El usuario está asociado al establecimiento al que pertenece el animal. La vaca está entorada.

Descripción: Un usuario desea ingresar resultado positivo de un entore para una vaca de cría o de invernada.

Post-Condición: Se marca la vaca como preñada asociada a ese entore.

2.2.14. Agregar Destete

Pre-Condicion: El animal a destetar es ternero mamando. El usuario esta logueado.

Descripción: Un usuario quiere agregar un destete de un animal.

Post-Condición: Se registra que el ternero está destetado con peso y fecha.

2.2.15. Agregar Aborto

Pre-Condicion: El usuario debe estar logueado. El animal que desea ingresar aborto debe estar preñado.

Descripción: El usuario desea registrar un aborto en el sistema. **Post-Condición:** El animal que estaba preñado deja de estarlo.

2.2.16. Modificar Ganado

Pre-Condicion: El usuario debe ser el administrador del establecimiento. **Descripción:** Extiende el caso de uso Ver Datos Animal. El usuario puede

editar los datos del animal seleccionado.

Post-Condición: Si el usuario confirma la operación, los datos del animal son modificados.

2.2.17. Generar Declaración Jurada

Pre-Condicion: La entrada es agregada al historial del animal con fecha y texto los ingresados.

Descripción: El usuario desea generar la declaración jurada.

Post-Condición: No tiene.

2.2.18. Porcentaje de Preñez

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el porcentaje de preñez de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su preñez.

Post-Condición: No tiene.

2.2.19. Porcentaje de parición de vacas entoradas

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el porcentaje de parición a vacas entoradas de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje de parición referido a vacas entoradas.

Post-Condición: No tiene.

2.2.20. Porcentaje de parición de vacas preñadas

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el porcentaje de parición referido a vacas preñadas de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje de parición referido a vacas preñadas.

Post-Condición: No tiene.

2.2.21. Porcentaje de procreos

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el porcentaje de procreo de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje.

Post-Condición: No tiene.

2.2.22. Ver Datos Usuario

Pre-Condicion: El usuario debe estar autenticado. **Descripción:** Un usuario desea consultar sus datos.

Post-Condición: No tiene.

2.2.23. Modificar Usuario

Pre-Condicion: No tiene.

Descripción: Extiende el caso de uso Ver Datos Usuario en el punto 3. El usuario adicionalmente puede editar sus datos.

Post-Condición: Si el usuario confirma la operación, los datos del usuario

son reemplazados por los nuevos.

2.2.24. Baja Establecimiento

Pre-Condicion: El usuario está asociado con el establecimiento.

Descripción: Un usuario de un establecimiento desea dar de baja al establecimiento.

Post-Condición: Si se confirma la operación los datos del establecimiento quedan eliminados del sistema (lógicamente) y todos los usuarios que estaban asociados al establecimiento dejan de estarlo.

2.2.25. Ver Datos Ganado

Pre-Condicion: No tiene.

Descripción: Un usuario de un establecimiento desea ver los datos de un animal de su establecimiento.

Post-Condición: No tiene.

2.2.26. Baja Ganado txt

Pre-Condicion: El usuario debe estar logueado. El usuario opera en un establecimiento al cual está asociado.

Descripción: Un usuario logueado desea dar de baja ganado.

Post-Condición: Si el usuario confirma la operación se da de baja ganado.

2.2.27. Listar Usuarios Establecimiento

Pre-Condicion: El usuario está asociado a el establecimiento. El usuario está logueado.

Descripción: Extiende el caso de uso Ver Datos Establecimiento. El usuario puede editar los datos de su establecimiento.

Post-Condición: Si el usuario confirma la operación, los datos del establecimiento son reemplazados por los nuevos.

2.2.28. Ver Datos Establecimiento

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema.

Descripción: Un usuario de un establecimiento desea ver todos los establecimientos a los que pertenece.

Post-Condición: Los establecimientos a listar no están dados de baja lógicamente(están bloqueados). Ver baja establecimiento.

2.2.29. Modificar Establecimiento

Pre-Condicion: El usuario está asociado a el establecimiento. El usuario está logueado.

Descripción: Extiende el caso de uso Ver Datos Establecimiento. El usuario puede editar los datos de su establecimiento.

Post-Condición: Si el usuario confirma la operación, los datos del establecimiento son reemplazados por los nuevos.

2.2.30. Asignar Usuario a un Establecimiento

Pre-Condicion: Existe un establecimiento E y un usuario U logueado como miembro del establecimiento E. El usuario U2 está registrado en el sistema. El usuario U2 no está asociado a E.

Descripción: Un usuario U de un establecimiento E desea asociar a un usuario U2 a el establecimiento E.

Post-Condición: Se asocia al usuario U2 al establecimiento E.

2.2.31. Agregar Pesaje

Pre-Condicion: El usuario está asociado al establecimiento al que pertenece el animal. El animal se encuentra registrado en el sistema.

Descripción: Un usuario desea ingresar un pesaje para un determinado animal.

Post-Condición: Se agrega un nuevo pesaje al animal. Sin modificarse los anteriores pesajes.

2.2.32. Ver Tráfico de Tiempo de Permanencia

Pre-Condicion: El usuario debe estar logueado como administrador de la aplicación.

Descripción: El administrador del sistema desea ver cuanto tiempo están los usuarios dentro de la aplicación.

Post-Condición: No tiene.

2.2.33. Ver taza de extracción de cabezas

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver la taza de extracción en cabezas de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando la taza por año.

Post-Condición: No tiene.

2.2.34. Ver taza de extracción en kilogramos

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver la taza de extracción en kg de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando la taza por año.

Post-Condición: No tiene.

2.2.35. Ver cabezas por hectárea física

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver la cantidad de cabezas por hectárea física de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando la taza por año.

Post-Condición: No tiene.

2.2.36. Ver kg por hectárea física

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver la cantidad de kg por hectárea física de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando la taza por año.

Post-Condición: No tiene.

2.2.37. Listar usuarios del sistema

Pre-Condicion: El usuario es administrador del sistema.

Descripción: El administrador del sistema desea ver los usuarios registrados.

Post-Condición: No tiene.

2.2.38. Ver métricas de pc o móvil.

Pre-Condicion: No tiene.

Descripción: El administrador de la aplicación desea ver desde donde entran los usuarios. Desde la pc o el móvil.

Post-Condición: No tiene.

2.2.39. Visitantes únicos

Pre-Condicion: No tiene.

Descripción: El administrador de la aplicación desea ver los visitantes únicos

del sistema.

Post-Condición: No tiene.

2.2.40. Listar establecimientos del sistema

Pre-Condicion: El usuario es un administrador del sistema.

Descripción: El administrador del sistema desea listar los establecimientos

registrados.

Post-Condición: No tiene.

2.2.41. Listar reportes de eficiencia

Pre-Condicion: El usuario está loqueado en el sistema.

Descripción: El administrador del establecimiento desea ver una lista de

todos los reportes de eficiencia de su establecimiento.

Post-Condición: No tiene.

2.2.42. Log out

Pre-Condicion: El usuario está asociado al establecimiento al que pertenece

el animal. El animal se encuentra registrado en el sistema.

Descripción: Un usuario logueado en el sistema desea cerrar sesión.

Post-Condición: La sesión del usuario queda finalizada.

2.2.43. Agregar evento veterinario

Pre-Condicion: El usuario es un administrador del establecimiento.

Descripción: El usuario desea agregar una entrada al historial veterinario del

animal.

Post-Condición: La entrada es agregada al historial del animal con fecha y

texto los ingresados.

2.2.44. Eliminar usuario

Pre-Condicion: El usuario debe ser un administrador del sistema.

Descripción: El administrador desea eliminar a un usuario.

Post-Condición: Si la operación fue confirmada, se elimina al usuario.

2.2.45. Bloquear usuario

Pre-Condicion: El usuario es un administrador del sistema. El usuario seleccionado no está bloqueado.

Descripción: El administrador del sistema desea bloquear el acceso al sistema a un usuario determinado.

Post-Condición: Si la operación fue confirmado, el usuario queda bloqueado en el sistema.

2.2.46. Desbloquear usuario

Pre-Condicion: El usuario es un administrador del sistema. El usuario seleccionado está bloqueado.

Descripción: El administrador del sistema desea desbloquear a un usuario **Post-Condición:** Si la operación fue confirmada, el usuario queda desbloqueado.

2.2.47. Administrador del sistema elimina establecimiento

Pre-Condicion: El usuario es un administrador del sistema.

Descripción: Un administrador del sistema desea eliminar un establecimiento.

Post-Condición: Si se procede con la eliminación el establecimiento seleccionado queda eliminado.

2.2.48. Índice de pérdida de procreos indice 1

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el índice de procreo referido a vacas paridas(ternero nacido vivo o muerto) de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje.

Post-Condición: No tiene.

2.2.49. Índice de pérdida de procreos indice 2

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el indice de procreo referido a terneros destetados, de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje.

Post-Condición: No tiene.

2.2.50. Porcentaje de merma

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el porcentaje de merma, de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje de merma.

Post-Condición: No tiene.

2.2.51. Análisis de merma desde la preñes-prenatales

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el análisis de merma desde la preñes-prenatales, de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje.

Post-Condición: No tiene.

2.2.52. Análisis de merma desde la preñes-perinatales

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el análisis de merma desde la preñes-perinatales, de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje.

Post-Condición: No tiene.

2.2.53. Análisis de merma desde la preñes-postnatales

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema. El usuario está asociado a el establecimiento que va a obtener la información.

Descripción: El administrador desea ver el análisis de merma desde la preñes-postnatales, de un entore en particular, de un establecimiento al que pertenece. El sistema dará como resultado una gráfica mostrando varios entores con sus fechas, mostrando para cada uno de estos, su porcentaje.

Post-Condición: No tiene.

2.2.54. Baja de usuario

Pre-Condicion: El usuario debe estar logueado.

Descripción: Permite dar de baja a un usuario del sistema.

Post-Condición: El usuario no se encuentra registrado en el sistema.

2.2.55. Crear evento

Pre-Condicion: El usuario está loqueado en el sistema.

Descripción: Un usuario logueado en el sistema desea agendar un evento para recibir un recordatoria en el futuro vía mail.

Post-Condición: El evento queda registrado en el sistema. El usuario recibe las notificaciones vía mail con la frecuencia adecuada. Si las fechas iniciales ya fueron alcanzadas, se continuará recibiendo las notificaciones acorde a la frecuencia elegida.

2.2.56. Modificar evento

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema.

Descripción: Un usuario logueado en el sistema desea modificar uno de sus eventos agendados.

Post-Condición: Si la edición fue guardada, se modifica la información asociada al evento, y el cliente. Si la frecuencia fue modificada, el usuario deja de recibir las notificaciones con la frecuencia anterior y pasa a recibirla

con la nueva. Si las fechas iniciales ya fueron alcanzadas, se continuará recibiendo las notificaciones acorde a la frecuencia elegida.

2.2.57. Eliminar evento

Pre-Condicion: El usuario está logueado en el sistema.

Descripción: Un usuario logueado en el sistema desea eliminar uno de sus

eventos agendados.

Post-Condición: Si la eliminación fue realizada, la información del evento es borrada y no recibe más notificaciones respecto a ella.

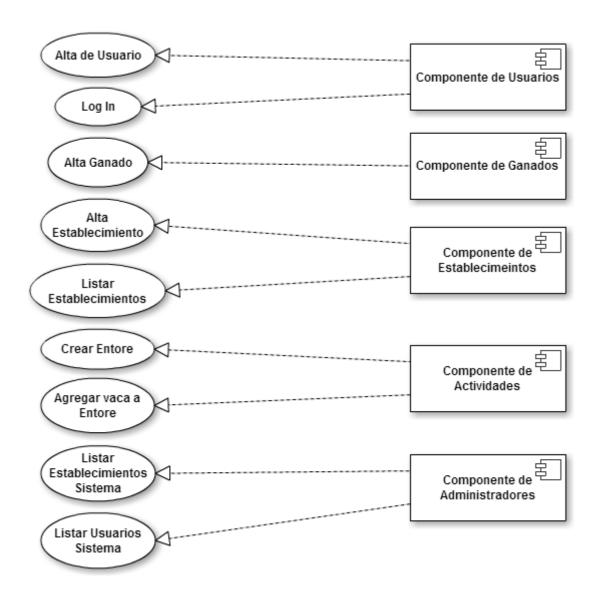
2.2.58. Listar eventos

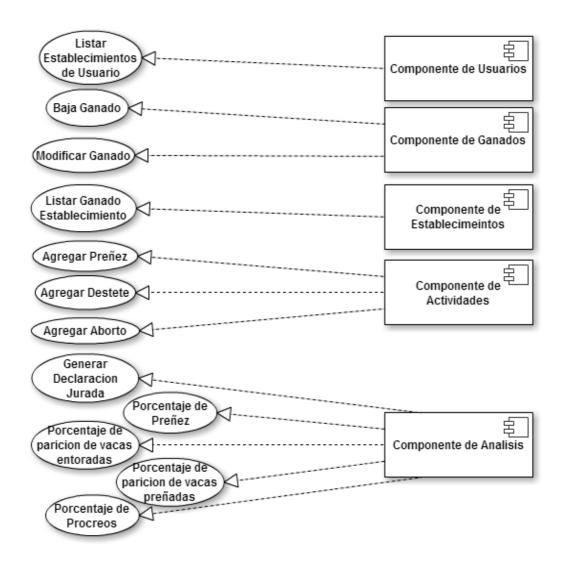
Pre-Condicion: No tiene.

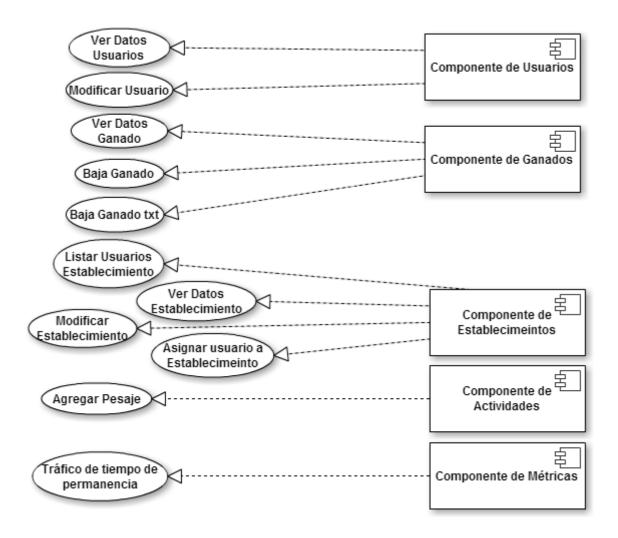
Descripción: Un usuario logueado desea ver sus eventos registrados.

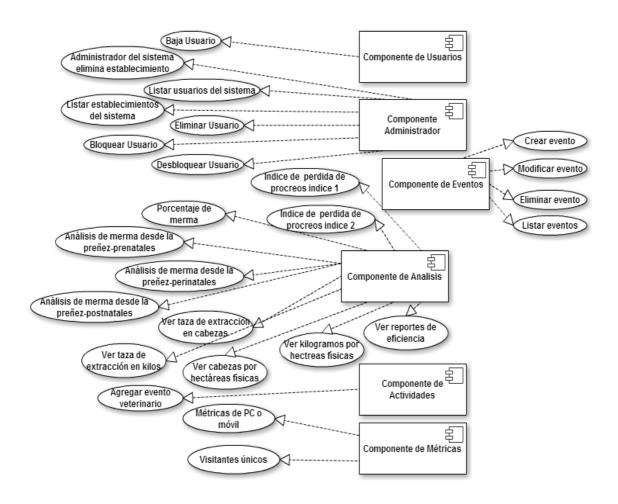
Post-Condición: No tiene.

3. Trazabilidad desde el Modelo de Casos de Uso al Modelo de Diseño









4. Vista del Modelo de Diseño

Aún no definido.

5. Trazabilidad desde el Modelo de Diseño al Modelo de Implementación

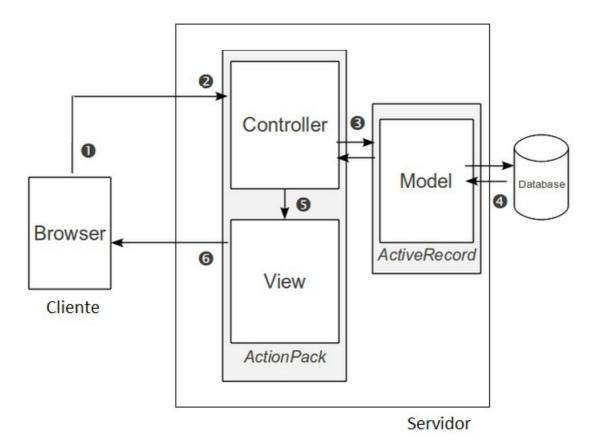
Aún no definido.

6. Vista del Modelo de Implementación

La vista del Modelo de Implementación está definida en el Documento de Modelo de Implementación.

7. Vista del Modelo de Distribución

7.1. Diagrama de Distribución



7.2. Nodos

Interacción:

En esta aplicación web la Vista genera una página HTML, la cual es enviada al cliente como una respuesta HTTP. El navegador, en el cliente, codifica los eventos del usuario como una URL con consultas y parámetros POST en un requerimiento HTTP. El controlador, en el servidor, interpreta esta información como cambios al Modelo o la Vista, y dirige el requerimiento a la Vista, la cual responde con otra página HTML. La actualización de la Vista en la aplicación web es implementada como un reemplazo o sustitución de la vista anterior por una nueva. En el navegador, esta acción es la actualización.

7.2.1. Servidor

Como indica el diagrama el MVC se encuentra del lado del servidor, es decir, que el Modelo, la Vista y el Controlador se ejecuta del lado del servidor.

7.2.2. Cliente

En nuestro sistema el browser se encuentra del lado del cliente.