

WIRA

Modelo de Implementación

Versión 1.0.1

Semana 06

Grupo 11

Historia de revisiones

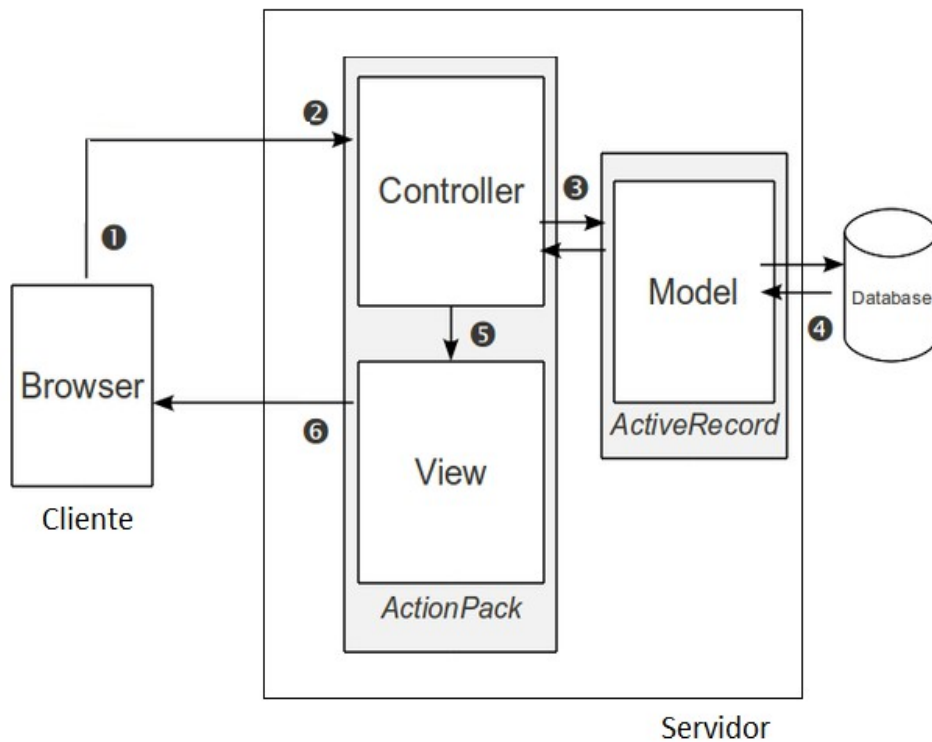
Fecha	Versión	Descripción	Autor
28/09/2013	1.0	Creación del Documento	Germán Wolman
28/09/2013	1.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez

Contenido

<u>1.TRAZABILIDAD DESDE EL MODELO DE DISEÑO.....</u>	<u>3</u>
<u>2.MODELOS.....</u>	<u>3</u>
<u>2.1. CLASES DEL DISEÑO:</u>	<u>3</u>
<u>3.CONTROLADORES.....</u>	<u>4</u>
<u>3.1.LOS CONTROLADORES Y SU CORRESPONDENCIA CON LAS CLASES SON:</u>	<u>4</u>
<u>4.VISTAS.....</u>	<u>4</u>

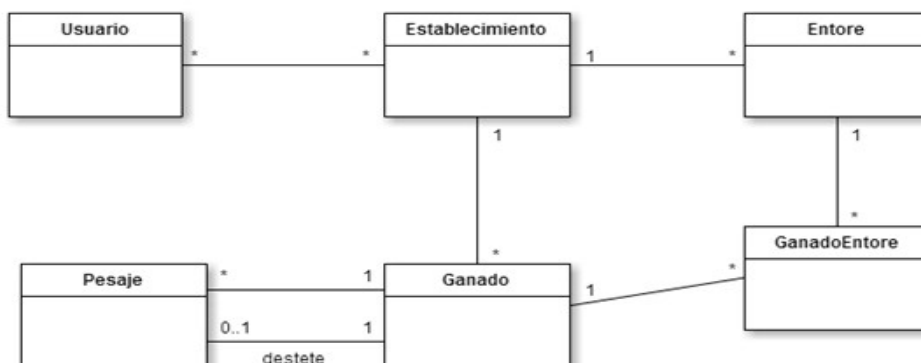
1. Trazabilidad desde el Modelo de Diseño

Se muestra el diagrama para las visualizar la comunicación entre las clases y los subsistemas y componentes de nuestro modelo para la Fase de Elaboración. En la arquitectura se utiliza el patrón MVC (Model View Controller). Donde cada Controlador implementa una o más vistas y utiliza modelos. Los modelos son las clases de nuestro diseño y corresponden a la capa de persistencia. Las vistas (HTML 5 y CSS) corresponden a la capa de presentación y los controladores a la capa lógica.



2. Modelos

2.1. Clases del diseño:



3. Controladores

3.1. Los controladores y su correspondencia con las clases son:

- Controlador Ganado: implementa la clase Ganado.
- Controlador Usuario: implementa la clase Usuario.
- Controlador Establecimiento: implementa la clase Establecimiento.
- Controlador Administrador: implementa funciones de todas las clases.
- Controlador Actividad: Implementa las clases Entore y GanadoEntore.
- Controlador Analisis: todas funciones de todas las Clases.

4. Vistas

Las vistas de nuestro diseño se están terminando de definir. Se puede visualizar fácilmente la correspondencia entre los controladores y las vistas a partir del documento de las pautas para la interfaz de usuario.