

WIRA

Acta de la Reunión con el Cliente

Versión 1.0

Semana 12

Grupo 11

Historia de revisiones

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|------------|---------|-------------|-----------------|
| 10/11/2013 | 1.0 | Creación | Gonzalo Antúnez |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Contenido

| | |
|---|-----------------|
| <u>1.ORDEN DEL DÍA:.....</u> | <u>3</u> |
| <u>2.TEMAS TRATADOS :</u> | <u>3</u> |
| <u>2.1.PLAN DE IMPLANTACIÓN</u> | <u>3</u> |
| <u>2.2. TERCER MUESTRA DEL SISTEMA:</u> | <u>3</u> |
| <u>2.3.PRUEBAS DE USABILIDAD</u> | <u>3</u> |
| <u>2.4.PRÓXIMAS REUNIONES</u> | <u>3</u> |
| <u>3.TEMAS NO TRATADOS:.....</u> | <u>3</u> |

1. Orden del día:

- Plan de implantación
- Tercer Muestra del Sistema
- Pruebas de usabilidad
- Próximas reuniones

2. Temas Tratados :

2.1. Plan de implantación

Se le pregunta al cliente que es lo que quiere que le entreguemos al finalizar el proyecto. El cliente responde que desea el código fuente, un manual de instalación (que incluye todo lo que tiene que ver con las configuraciones de cuentas) y quieren que desvinculemos nuestras cuentas en "la nube" a la aplicación o que pasen a ser de ellos o que les como cambiar la configuración de estas cuentas.

2.2. Tercer Muestra del Sistema:

Se realiza la tercer presentación del Sistema al cliente. En ella se muestra como funciona la aplicación, realizando el flujo de varios casos de uso ya implementados.

Surgieron algunas dudas por parte del cliente con respecto al listado de ganado que es lo que realmente se muestra con el filtro "Todos".

También consultó si es posible modificar un ganado el cual no pertenece al usuario del establecimiento.

Para evacuar estas dudas se consultará con los implementadores y luego en la próxima muestra se explicará las respuestas.

Sobre los casos de uso que necesitan tener una cuenta validada en heroku, como ya teníamos los casos de uso implementados pero no van a funcionar, el cliente dice que se entregue en al versión final aunque no funcione.

Hubo algunos errores en la ejecución de la aplicación. El coordinador de desarrollo se comunicará con verificación para reportarlos.

2.3. Pruebas de usabilidad

Se consulta al cliente si es posible realizar una prueba de usabilidad con el cliente final luego de tener el producto terminado. Responde positivamente, en las próximas semanas se agendará la misma.

2.4. Próximas reuniones

Se agenda realizar una reunión semanal hasta que este completa la aplicación.

3. Temas NO tratados:

No existen.