

[Nombre del Proyecto]

Modelo de Casos de Uso

Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/08/2013	1.0	Creación.	Analistas.
01/09/2013	1.1	Modificaciones de acuerdo a los estándares establecidos.	Gonzalo Antúnez

Contenido

1. ACTORES.....	7
1.1. USUARIO NO AUTENTICADO.....	7
1.2. USUARIO AUTENTICADO.....	7
1.3. ADMINISTRADOR DEL SISTEMA.....	7
1.4. ADMINISTRADOR DEL ESTABLECIMIENTO.....	7
1.5. GESTOR DE STOCK.....	7
1.6. CONSULTOR.....	7
2. CASOS DE USO.....	7
2.1. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO.....	7
2.2. CASO DE USO LOGIN.....	10
2.2.1. Descripción.....	10
2.2.2. Pre-condiciones.....	10
2.2.3. Flujo de eventos principal.....	10
2.2.4. Flujos de eventos alternativos.....	10
2.2.5. Post-condiciones.....	10
2.2.6. Requerimientos especiales.....	10
2.3. LOG OUT.....	10
2.3.1. Descripción.....	10
2.3.2. Pre-condiciones.....	10
2.3.3. Flujo de eventos principal.....	10
2.3.4. Flujos de eventos alternativos.....	10
2.3.5. Post-condiciones.....	10
2.3.6. Requerimientos especiales.....	10
2.4. ALTA USUARIO.....	10
2.4.1. Descripción.....	10
2.4.2. Pre-condiciones.....	10
2.4.3. Flujo de eventos principales.....	10
2.4.4. Flujos de eventos alternativos.....	11
2.4.5. Post-condiciones.....	11
2.4.6. Requerimientos especiales.....	11
2.5. LISTAR USUARIOS DE ESTABLECIMIENTO.....	11
2.5.1. Descripción.....	11
2.5.2. Pre-condiciones.....	11
2.5.3. Flujos de eventos principales.....	11
2.5.4. Flujos de eventos alternativos.....	11
2.5.5. Post-condiciones.....	11
2.5.6. Requerimientos especiales.....	11
2.6. BAJA USUARIO.....	11
2.6.1. Descripción.....	11
2.6.2. Pre-condiciones.....	12
2.6.3. Flujo de eventos principal.....	12
2.6.4. Flujos de eventos alternativos.....	12
2.6.5. Post-condiciones.....	12
2.6.6. Requerimientos especiales.....	12
2.7. ASIGNAR ROL A UN USUARIO EN UN ESTABLECIMIENTO.....	12
2.7.1. Descripción.....	12
2.7.2. Pre-condiciones.....	12
2.7.3. Flujo de eventos principal.....	12
2.7.4. Flujos de eventos alternativos.....	12
2.7.5. Post-condiciones.....	12
2.7.6. Requerimientos especiales.....	12
2.8. ALTA ESTABLECIMIENTO.....	12
2.8.1. Descripción.....	13
2.8.2. Pre-condiciones.....	13
2.8.3. Flujo de eventos principal.....	13

2.8.4.	Flujos de eventos alternativos.....	13
2.8.5.	Post-condiciones.....	14
2.8.6.	Requerimientos especiales.....	14
2.9.	CAMBIAR ROL A USUARIO EN UN ESTABLECIMIENTO	14
2.9.1.	Descripción.....	14
2.9.2.	Pre-condiciones.....	14
2.9.3.	Flujo de eventos principal.....	14
2.9.4.	Flujos de eventos alternativos.....	14
2.9.5.	Post-condiciones.....	14
2.9.6.	Requerimientos especiales.....	14
2.10.	LISTAR ESTABLECIMIENTOS DE USUARIO	14
2.10.1.	Descripción.....	14
2.10.2.	Pre-condiciones.....	14
2.10.3.	Flujo de eventos principal.....	14
2.10.4.	Flujos de eventos alternativos.....	14
2.10.5.	Post-condiciones.....	14
2.10.6.	Requerimientos especiales.....	14
2.11.	ALTA GANADO NACIMIENTO	15
2.11.1.	Descripción.....	15
2.11.2.	Pre-condiciones.....	15
2.11.3.	Flujo de eventos principal.....	15
2.11.4.	Flujos de eventos alternativos.....	15
2.11.5.	Post-condiciones.....	15
2.11.6.	Requerimientos especiales.....	15
2.12.	ALTA GANADO COMPRA	15
2.12.1.	Descripción.....	15
2.12.2.	Pre-Condicioness.....	16
2.12.3.	Flujo de evento principal.....	16
2.12.4.	Flujo de eventos alternativos.....	16
2.12.5.	Post-condiciones.....	16
2.12.6.	Requerimientos especiales.....	16
2.13.	ALTA GANADO REMATE	16
2.13.1.	Descripción.....	16
2.13.2.	Pre-Condicioness.....	16
2.13.3.	Flujo de evento principal.....	16
2.13.4.	Flujo de eventos alternativos.....	17
2.13.5.	Post-condiciones.....	17
2.13.6.	Requerimientos especiales.....	17
2.14.	ALTA GANADO PASTOREO	17
2.14.1.	Descripción.....	17
2.15.	BAJA GANADO VENTA	17
2.15.1.	Descripción.....	17
2.15.2.	Pre-condiciones.....	17
2.15.3.	Flujo de eventos principal.....	17
2.15.4.	Flujos de eventos alternativos.....	17
2.15.5.	Post-condiciones.....	17
2.15.6.	Requerimientos especiales.....	17
2.16.	BAJA GANADO MUERTE	17
2.16.1.	Descripción.....	17
2.17.	BAJA GANADO REMATE	18
2.17.1.	Descripción.....	18
2.18.	BAJA GANADO PASTOREO	18
2.18.1.	Descripción.....	18
2.19.	BAJA GANADO CONSUMO	18
2.19.1.	Descripción.....	18
2.20.	BAJA GANADO PERDIDA	18
2.20.1.	Descripción.....	18
2.21.	LISTAR GANADO DE ESTABLECIMIENTO	18
2.21.1.	Descripción.....	18
2.21.2.	Pre-condiciones.....	18

2.21.3.	Flujo de eventos principal.....	18
2.21.4.	Flujos de eventos alternativos.....	18
2.21.5.	Post-condiciones.....	18
2.21.6.	Requerimientos especiales.....	18
2.22.	CREAR ENTORE.....	18
2.22.1.	Descripción.....	18
2.22.2.	Pre-condiciones.....	18
2.22.3.	Flujo de eventos principal.....	18
2.22.4.	Flujos de eventos alternativos.....	19
2.22.5.	Post-condiciones.....	19
2.22.6.	Requerimientos especiales.....	19
2.23.	AGREGAR VACA A ENTORE.....	19
2.23.1.	Descripción.....	19
2.23.2.	Pre-condiciones.....	19
2.23.3.	Flujo de eventos principal.....	19
2.23.4.	Flujos de eventos alternativos.....	19
2.23.5.	Post-condiciones.....	19
2.23.6.	Requerimientos especiales.....	19
2.24.	AGREGAR PREÑEZ.....	19
2.24.1.	Descripción.....	19
2.24.2.	Pre-condiciones.....	19
2.24.3.	Flujo de eventos principal.....	19
2.24.4.	Flujos de eventos alternativos.....	20
2.24.5.	Post-condiciones.....	20
2.24.6.	Requerimientos especiales.....	20
2.25.	AGREGAR DESTETE.....	20
2.25.1.	Descripción.....	20
2.25.2.	Pre-condiciones.....	20
2.25.3.	Flujo de eventos principal.....	20
2.25.4.	Flujos de eventos alternativos.....	20
2.25.5.	Post-condiciones.....	20
2.25.6.	Requerimientos especiales.....	20
2.26.	CREAR EVENTO.....	20
2.26.1.	Descripción.....	20
2.26.2.	Pre-condiciones.....	20
2.26.3.	Flujo de eventos principal.....	20
2.26.4.	Flujos de eventos alternativos.....	21
2.26.5.	Post-condiciones.....	21
2.26.6.	Requerimientos especiales.....	21
2.27.	LISTAR EVENTOS.....	21
2.27.1.	Descripción.....	21
2.27.2.	Pre-condiciones.....	21
2.27.3.	Flujo de eventos principal.....	21
2.27.4.	Flujos de eventos alternativos.....	21
2.27.5.	Post-condiciones.....	21
2.27.6.	Requerimientos especiales.....	21
2.28.	ELIMINAR EVENTO.....	21
2.28.1.	Descripción.....	21
2.28.2.	Pre-condiciones.....	21
2.28.3.	Flujo de eventos principal.....	21
2.28.4.	Flujos de eventos alternativos.....	21
2.28.5.	Post-condiciones.....	21
2.28.6.	Requerimientos especiales.....	21
2.29.	MODIFICAR EVENTO.....	22
2.29.1.	Descripción.....	22
2.29.2.	Pre-condiciones.....	22
2.29.3.	Flujo de eventos principal.....	22
2.29.4.	Flujos de eventos alternativos.....	22
2.29.5.	Post-condiciones.....	22
2.29.6.	Requerimientos especiales.....	22

2.30.	LISTAR USUARIOS SISTEMA	22
2.30.1.	Descripción	22
2.30.2.	Pre-condiciones	22
2.30.3.	Flujo de eventos principal	22
2.30.4.	Flujos de eventos alternativos	22
2.30.5.	Post-condiciones	22
2.30.6.	Requerimientos especiales	22
2.31.	LISTAR ESTABLECIMIENTOS DEL SISTEMA	22
2.31.1.	Descripción	22
2.31.2.	Pre-condiciones	22
2.31.3.	Flujo de eventos principal	22
2.31.4.	Flujos de eventos alternativos	23
2.31.5.	Post-condiciones	23
2.31.6.	Requerimientos especiales	23
2.32.	BLOQUEAR USUARIO	23
2.32.1.	Descripción	23
2.32.2.	Pre-condiciones	23
2.32.3.	Flujo de eventos principal	23
2.32.4.	Flujos de eventos alternativos	23
2.32.5.	Post-condiciones	23
2.32.6.	Requerimientos especiales	23
2.33.	DESbloQUEAR USUARIO	23
2.33.1.	Descripción	23
2.33.2.	Pre-condiciones	23
2.33.3.	Flujo de eventos principal	23
2.33.4.	Flujos de eventos alternativos	23
2.33.5.	Post-condiciones	23
2.33.6.	Requerimientos especiales	24
2.34.	ELIMINAR USUARIO	24
2.34.1.	Descripción	24
2.34.2.	Pre-condiciones	24
2.34.3.	Flujo de eventos principal	24
2.34.4.	Flujos de eventos alternativos	24
2.34.5.	Post-condiciones	24
2.34.6.	Requerimientos especiales	24
2.35.	ADMINISTRADOR SISTEMA ASIGNA ROL	24
2.35.1.	Descripción	24
2.35.2.	Pre-condiciones	24
2.35.3.	Flujo de eventos principal	24
2.35.4.	Flujos de eventos alternativos	24
2.35.5.	Post-condiciones	24
2.35.6.	Requerimientos especiales	24
2.36.	ADMINISTRADOR ELIMINA ESTABLECIMIENTO	24
2.36.1.	Descripción	24
2.36.2.	Pre-condiciones	25
2.36.3.	Flujo de eventos principal	25
2.36.4.	Flujos de eventos alternativos	25
2.36.5.	Post-condiciones	25
2.36.6.	Requerimientos especiales	25
2.37.	VER DATOS USUARIO	25
2.37.1.	Descripción	25
2.37.2.	Pre-condiciones	25
2.37.3.	Flujo de eventos principal	25
2.37.4.	Flujos de eventos alternativos	25
2.37.5.	Post-condiciones	25
2.37.6.	Requerimientos especiales	25
2.38.	MODIFICAR DATOS USUARIO	25
2.38.1.	Descripción	25
2.38.2.	Pre-condiciones	25
2.38.3.	Flujo de eventos principal	25

2.38.4. <i>Flujos de eventos alternativos</i>	25
2.38.5. <i>Post-condiciones</i>	25
2.38.6. <i>Requerimientos especiales</i>	26
2.39. BAJA ESTABLECIMIENTO.....	26
2.39.1. <i>Descripción</i>	26
2.39.2. <i>Pre-condiciones</i>	26
2.39.3. <i>Flujo de eventos principal</i>	26
2.39.4. <i>Flujos de eventos alternativos</i>	26
2.39.5. <i>Post-condiciones</i>	26
2.39.6. <i>Requerimientos especiales</i>	26

1. Actores

1.1. Usuario no autenticado

Es un usuario que no ha iniciado sesión.

1.2. Usuario autenticado

Es un usuario que inició sesión correctamente.

1.3. Administrador del sistema

Usuario autenticado que se encarga de administrar la página web.

1.4. Administrador del establecimiento

Usuario autenticado que, dentro de un establecimiento, tiene el rol de administrador.

1.5. Gestor de stock

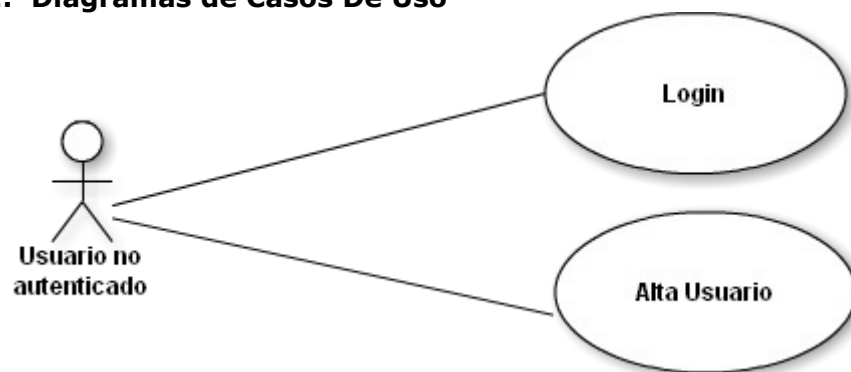
Usuario autenticado que, dentro de un establecimiento, tiene el rol de gestor de stock.

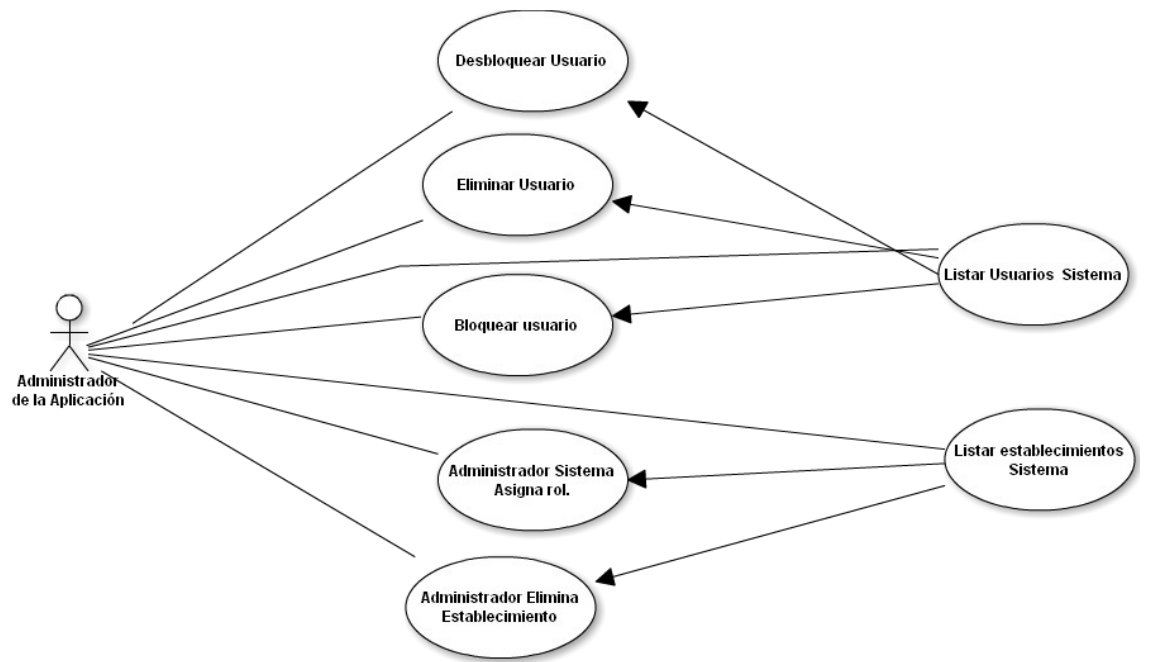
1.6. Consultor

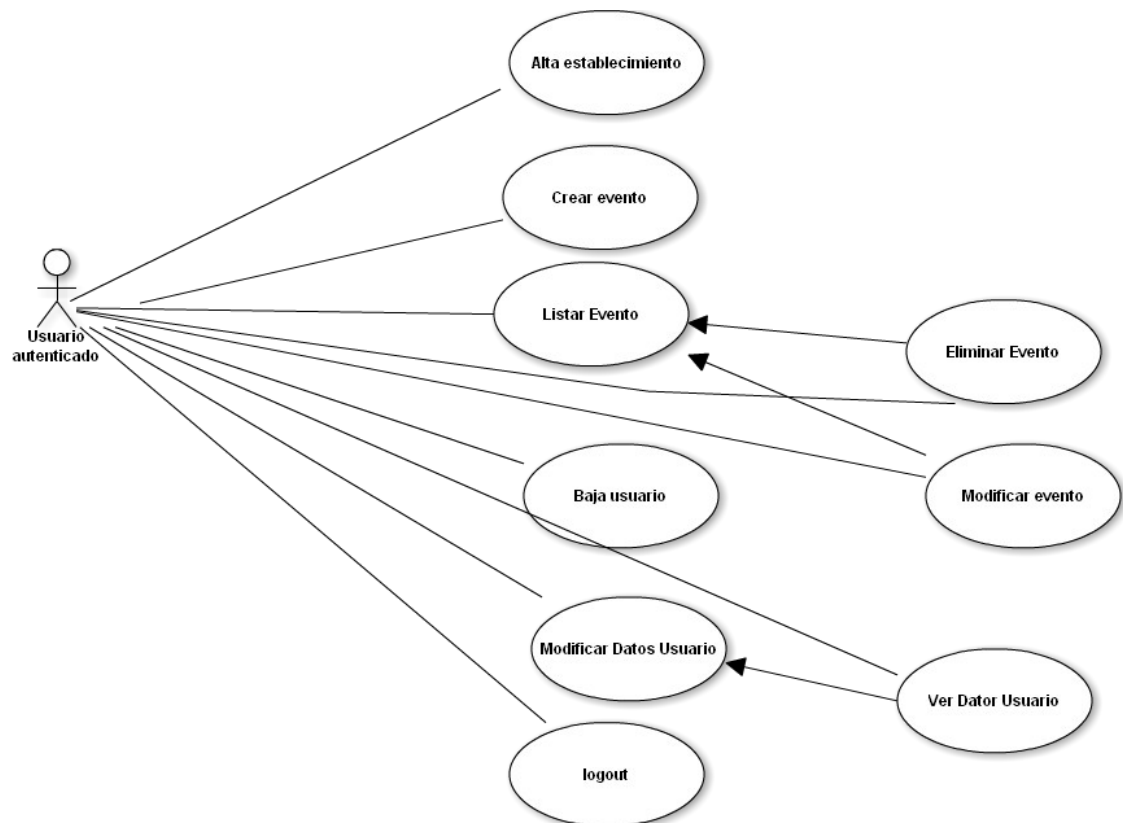
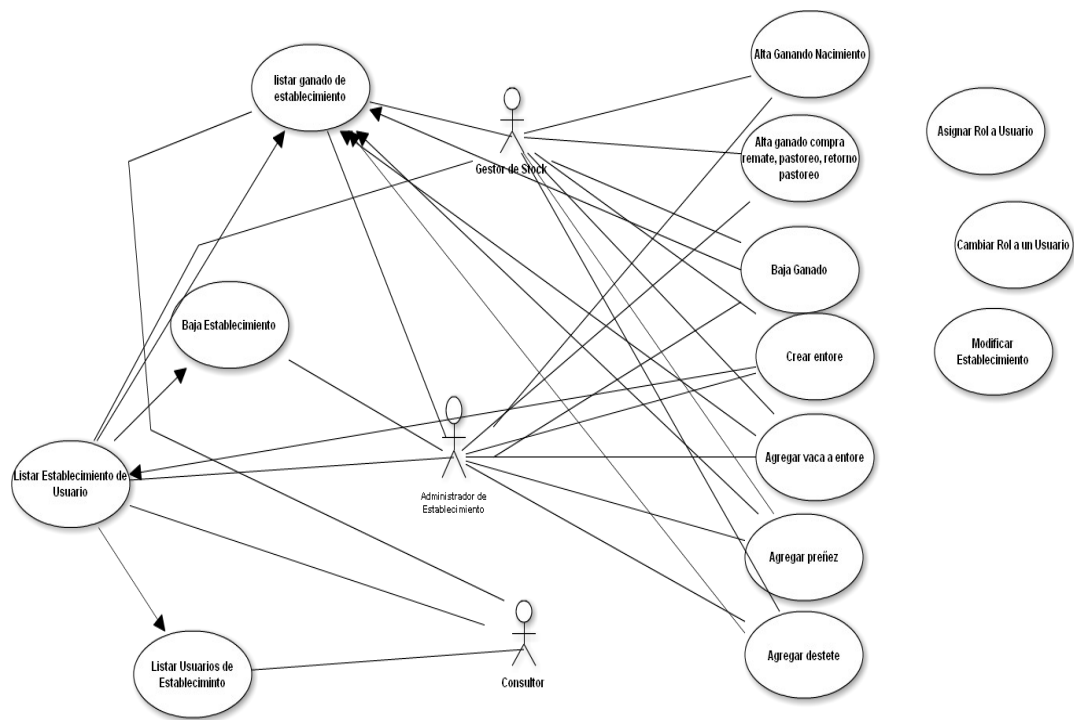
Usuario autenticado que, dentro de un establecimiento, tiene el rol de consultor.

2. Casos de Uso

2.1. Diagramas de Casos De Uso







2.2. Caso de uso Login

Prioridad alta

2.2.1. Descripción

El usuario desea iniciar sesión.

Actor Usuario no autenticado.

2.2.2. Pre-condiciones

- El usuario no está logueado en el sistema.

2.2.3. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica desea loggearse.
2. El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña.
3. El sistema corrobora que exista un usuario con esos datos.
4. El usuario queda logueado en el sistema.
5. Fin del CU

2.2.4. Flujos de eventos alternativos

- 2.a. Datos inválidos
 - 2.a.1 El sistema da un mensaje de error.
 - 2.a.2 Se vuelve al paso 2

2.2.5. Post-condiciones

- El usuario queda logueado en el sistema

2.2.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.3. Log out

Prioridad alta

2.3.1. Descripción

Un usuario logueado en el sistema desea cerrar sesión.

Actor: Usuario logueado.

2.3.2. Pre-condiciones

- El usuario está logueado en el sistema.

2.3.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye CU login.
2. El usuario indica que desea cerrar sesión.
3. El sistema cierra la sesión.

2.3.4. Flujos de eventos alternativos

- No tiene

2.3.5. Post-condiciones

- La sesión del usuario queda finalizada.

2.3.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.4. Alta Usuario

Prioridad Alta.

2.4.1. Descripción.

El caso de uso comienza cuando un usuario no autenticado quiere registrarse en el sistema

Usuario no autenticado.

2.4.2. Pre-condiciones.

- El usuario no está autenticado.

2.4.3. Flujo de eventos principales

1. El usuario selecciona registrarse.
2. El sistema despliega un formulario para que el usuario ingrese nombre, apellido, contraseña, repetir contraseña, email y nombre de usuario.
3. El sistema valida los datos.
4. Se da de alta el usuario.

5. Fin del CU

2.4.4. Flujos de eventos alternativos

2.a. El usuario cancela

2.a.1 Fin del caso de uso.

3.a. Datos no validados

3.a.1 El sistema despliega mensaje de datos que faltan.

3.a.2 Vuelve al paso 2.

3.b. Email repetido

3.b.1 El sistema despliega mensaje de email repetido.

3.b.2 Vuelve al paso 2.

3.c. Nombre de usuario repetido

3.c.1 El sistema despliega mensaje de nombre de usuario repetido.

3.c.2 Vuelve al paso 2.

3.d. Contraseñas distintas.

3.d.1 El sistema despliega mensaje de contraseñas no coincide.

3.d.2 Vuelve al paso 2.

2.4.5. Post-condiciones.

- Se crea un usuario en el sistema con los datos ingresados.

2.4.6. Requerimientos especiales.

- No tiene.

2.5. Listar Usuarios de Establecimiento

Prioridad Alta.

2.5.1. Descripción

El caso de uso comienza cuando un usuario quiere listar usuarios de algún establecimiento al que pertenece.

Actor: Administrador de establecimiento.

2.5.2. Pre-condiciones

- No hay

2.5.3. Flujos de eventos principales

1. Incluye CU Login.
2. Incluye CU Listar Establecimiento.
3. El usuario selecciona el establecimiento en el cual desea ver los usuarios.
4. El sistema verifica que el usuario sea Administrador
5. El sistema lista los usuarios de ese establecimiento.
6. Fin CU.

2.5.4. Flujos de eventos alternativos

4.a. El usuario no es administrador de ese establecimiento.

4.a.1 Vuelve al paso 3.

2.5.5. Post-condiciones

- No tiene.

2.5.6. Requerimientos especiales

- No tiene.

2.6. Baja Usuario

2.6.1. Descripción

Permite dar de baja a un usuario del sistema.

Actor: Usuario Autenticado.

2.6.2. Pre-condiciones

- El usuario debe estar logueado.

2.6.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el CU login.
2. El usuario selecciona darse de baja.
3. El sistema despliega los datos del usuario y espera la confirmación.
4. El usuario confirma la baja.
5. El sistema da de baja al usuario.
6. Fin del CU.

2.6.4. Flujos de eventos alternativos

- 3.a. El usuario cancela la baja
 - 3.a.1 El usuario cancela la operación
 - 3.a.2 Fin de CU

2.6.5. Post-condiciones

- El usuario no se encuentra registrado en el sistema.

2.6.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.7. Asignar Rol a un usuario en un establecimiento

2.7.1. Descripción

Un administrador de un establecimiento desea asignar rol a un usuario del sistema.

Actor: Administrador de establecimiento.

2.7.2. Pre-condiciones

- Existe un establecimiento E y un usuario logueado como administrador A de ese establecimiento.
- El usuario U al que se le asignará el rol debe de estar registrado en el sistema.
- El usuario U no tiene un rol asignado para el establecimiento E.

2.7.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el CU login
2. Incluye el CU listar Establecimientos.
3. Incluye el CU listar Establecimiento.
4. El usuario A ingresa nombre de usuario del usuario U y nuevo rol R.
5. El sistema verifica que exista U en el sistema.
6. El sistema lista información del usuario U (nombre, apellido, nombre de usuario y email).
7. El sistema pregunta si desea confirmar la operación.
8. El usuario A confirma la operación.
9. El sistema indica al usuario que la operación fue exitosa.
10. Fin de CU.

2.7.4. Flujos de eventos alternativos

- 5.a. U no existe en el sistema.
 - 5.a.1 Vuelve al paso 4.
- 7.a. Cancelar operación.
 - 7.a.1 El usuario A cancela la operación.
 - 7.a.2 Fin del CU.

2.7.5. Post-condiciones

- Se asigna al usuario U rol R para el establecimiento E.

2.7.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.8. Alta Establecimiento

Prioridad alta

2.8.1. Descripción

Un usuario autenticado desea dar de alta un establecimiento.

Actor: Usuario autenticado.

2.8.2. Pre-condiciones

- No existe un establecimiento con número de DICOSE igual al ingresado por el usuario

2.8.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye CU login.
2. El usuario indica desea dar de alta un establecimiento.
3. El usuario ingresa el número los datos del establecimiento de DICOSE. Si es una persona jurídica (razón social) ó física (primer nombre, segundo nombre (opcional) primer apellido, segundo apellido (opcional). Código de giro.

Domicilio constituido (calle, número de puerta, número de apro., código postal, localidad, código de departamento, teléfono de domicilio constituido)

Teléfono de contacto.

Paraje del establecimiento.

Superficie explotada de forma exclusiva.

Título de tenencia de la tierra en hectáreas.

Propiedad de la empresa, arrendada, pastoreo a 11 meses o régimen similar, ocupada por la empresa y la propiedad de socios integrantes de la misma, Medianería, Ocupada o cualquier otro título, Total de hectáreas (es un calculado).

Padrones donde se desarrolla la actividad de este numero de DICOSE.

Código de departamento, número de padrón, superficie usufructuada en hectáreas, código de tenencia, total de hectáreas (es un calculado).

Uso de la tierra (Cantidad de hectáreas).

Praderas artificiales permanente, campo mejorado, campo fertilizado, cultivos forrajeros anuales, huertas frutales y viñedos, tierras de labranza, montes artificiales (forestación), campo natural y rastrojos.

Nuevos mejoramientos en hectáreas (No aplica en este)

4. El sistema corrobora los datos.
5. El sistema despliega todos los datos ingresados y pregunta si se desea proceder.
6. El usuario confirma los datos.
7. Fin del CU.

2.8.4. Flujos de eventos alternativos

4.a. Ya existe un establecimiento con el número de DICOSE ingresado.

4.a.1 El sistema despliega un mensaje de error.

4.a.2 Se va al paso 2

4.b. El usuario lleno datos de persona física y persona jurídica.

4.b.1 El sistema despliega un mensaje de error.

4.b.2 Se va al paso 2

5.a. El usuario indica que no desea proceder.

5.a.1 Se va al paso 2

2.8.5. Post-condiciones

- Se crea un establecimiento con los datos ingresados
- El usuario queda registrado como administrador del establecimiento

2.8.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.9. Cambiar rol a usuario en un establecimiento

2.9.1. Descripción

Un administrador de un establecimiento desea quitar un rol a un usuario del sistema en dicho establecimiento.

Actor: Administrador de establecimiento.

2.9.2. Pre-condiciones

- Existe un establecimiento E y un usuario logueado como administrador A de ese establecimiento.
- El usuario U al que se le quitará el rol debe de estar registrado en el sistema y tener un rol en el establecimiento E.

2.9.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el CU Listar Usuarios de establecimiento.
2. El usuario selecciona un usuario.
3. El sistema lista información del usuario U.
4. El usuario selecciona cambiar de rol del usuario (puede quitarle el rol).
5. El sistema pregunta para confirmar.
6. El usuario confirma.
7. El sistema indica al usuario que la operación fue exitosa.
8. Fin de CU.

2.9.4. Flujos de eventos alternativos

- 6.a. Cancelar operación.
- 6.a.1 El usuario A cancela la operación.
- 6.a.2 Fin del CU.

2.9.5. Post-condiciones

- Se elimina el rol que tenía el usuario U sobre el establecimiento E.

2.9.6. Requerimientos especiales

No tiene.

2.10. Listar establecimientos de usuario

Prioridad alta

2.10.1. Descripción

Un usuario logueado desea ver todos los establecimientos a los que pertenece.

Actor: Usuario logueado.

2.10.2. Pre-condiciones

- El usuario deber estar logueado

2.10.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso login.
2. El usuario indica que desea ver todos los establecimientos a los que pertenece.
3. El sistema lista todos los establecimientos en los que el usuario tiene un rol asignado, indicando el rol que tiene en cada uno.

2.10.4. Flujos de eventos alternativos

- No tiene

2.10.5. Post-condiciones

- No tiene

2.10.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.11. Alta ganado nacimiento

Prioridad alta

2.11.1. Descripción

Un usuario logueado desea dar de alta ganado.

Actores: Gestor de stock y administrador de establecimiento.

2.11.2. Pre-condiciones

El usuario debe estar logueado.

No existe un animal en el sistema con el mismo número de caravana (identificación nacional).

No existe un animal asociado al establecimiento con la misma identificación interna.

2.11.3. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica desea dar de alta un bovino
2. El usuario indica que es un nacimiento
3. El usuario ingresa el número de caravana electrónica y la caravana convencional.
4. El sistema verifica que no exista un bovino con el mismo número de caravana electrónica en el sistema y que no exista en el establecimiento un bovino con la misma caravana convencional.
5. El usuario ingresa fecha de nacimiento (mes y año), categoría, sexo, madre y padre (si se conoce), si está mamando o no, fecha y peso del destete, peso actual, indica si es propio o ajeno, y a que entore corresponde (opcional).
6. El sistema despliega los datos.
7. El usuario confirma
8. Fin de CU

2.11.4. Flujos de eventos alternativos

3.a. El numero de caravana electrónica ya existe en el sistema

3.a.1 El sistema despliega un mensaje de error

3.a.2 Se vuelve al paso 3.

3.b. El numero de caravana convencional ya existe en el sistema

3.b.1 El sistema despliega un mensaje de error

3.b.2 Se vuelve al paso 3

7.a. El usuario cancela la operación

7.a.1 El usuario no confirma la operación

7.b.2 Fin de CU

2.11.5. Post-condiciones

- Se da de alta un bovino con los datos ingresados.
- Si la madre estaba como preñada para ese entore cambia de estado.
- La vaca nacida queda asociado al entore de la madre.

2.11.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.12. Alta Ganado Compra

2.12.1. Descripción

Actor: Administrador de Establecimiento o Gestor de Stock.

El caso de uso comienza cuando el actor desea comprar ganado. Para ello selecciona la opción de comprar ganado y el sistema le pide que ingrese los datos necesarios.

2.12.2. Pre-Condiciones

- El animal a comprar no pertenece a el establecimiento que está manejando el actor.

2.12.3. Flujo de evento principal

1. El actor selecciona la opción de comprar ganado.
2. El sistema despliega los campos a ingresar:
Id del animal
Categoría del animal
Fecha de nacimiento (mes, año)
Progenitora (opcional)
Progenitor (opcional)
Vacunas (opcional)
3. El usuario ingresa los datos.
4. El sistema verifica los datos.
5. El sistema muestra que fue efectiva la transacción.
6. Fin del caso de uso.

2.12.4. Flujo de eventos alternativos

- 4.a. El número de caravana ya existe para ese establecimiento.
 - 4.a.1 vuelve al paso 2.
- 4.b. El animal es vaca de cría
 - 4.b.1 El sistema despliega los campos a ingresar:
Fechas de entore (opcional).
 - 4.b.2 El usuario ingresa los entores.
 - 4.b.3 El sistema pregunta si la vaca está preñada.
 - 4.b.4 El usuario ingresa la información correspondiente.
 - 4.b.5 El sistema muestra que fue efectiva la transacción.

2.12.5. Post-condiciones

Se registra un animal nuevo en el establecimiento en el que está manejando el actor como compra.

2.12.6. Requerimientos especiales

No aplica.

2.13. Alta Ganado Remate

2.13.1. Descripción

Actor: Administrador de Establecimiento o Gestor de Stock.

El caso de uso comienza cuando el actor desea adquirir ganado mediante ganado. Para ello selecciona la opción de alta ganado remate y el sistema le pide que ingrese los datos necesarios.

2.13.2. Pre-Condiciones

- El animal a adquirir no pertenece a el establecimiento que está manejando el actor.

2.13.3. Flujo de evento principal

1. El actor selecciona la opción de comprar ganado.
2. El sistema despliega los campos a ingresar:
Id del animal
Categoría del animal
Fecha de nacimiento (mes, año)
Progenitora (opcional)
Progenitor (opcional)
Vacunas (opcional)
3. El usuario ingresa los datos.
4. El sistema verifica los datos.
5. El sistema muestra que fue efectiva la transacción.
6. Fin de caso de uso.

2.13.4. Flujo de eventos alternativos

4.a. El número de caravana ya existe para ese establecimiento.

4.a.1 Vuelve al paso 2.

4.b. El animal es vaca de cría

4.b.1 El sistema despliega los campos a ingresar:

Fechas de entore (opcional).

4.b.2 El usuario ingresa los entores.

4.b.3 El sistema pregunta si la vaca está preñada.

4.b.4 El usuario ingresa la información correspondiente.

4.b.5 El sistema muestra que fue efectiva la transacción.

2.13.5. Post-condiciones

Se registra un animal nuevo en el establecimiento en el que está manejando el actor proveniente de un remate.

2.13.6. Requerimientos especiales

No aplica.

2.14. Alta Ganado Pastoreo

2.14.1. Descripción

Idem al caso de uso Alta Ganado Remate.

2.15. Baja ganado Venta

Prioridad alta

2.15.1. Descripción

Un usuario logueado desea dar de baja ganado.

Actor: Administrador de establecimiento y gestor de establecimiento.

2.15.2. Pre-condiciones

El usuario debe estar logueado.

2.15.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Listar ganado.
2. El usuario selecciona el animal a eliminar de la lista.
3. El usuario indica que es una venta
4. El sistema pregunta si desea confirmar la operación.
5. El usuario confirma la operación.
6. El sistema indica al usuario que la operación fue exitosa.
7. Fin de CU.

2.15.4. Flujos de eventos alternativos

3.a. El usuario indica que es una muerte

3.a.1 Se vuelve al paso 4.

4.a. El usuario cancela la operación

4.a.1 El usuario no confirma la eliminación.

4.a.2 Fin de CU.

2.15.5. Post-condiciones

- Se da de baja un bovino y se registra que fue una venta.

2.15.6. Requerimientos especiales

- No tiene.

2.16. Baja ganado Muerte

2.16.1. Descripción

Idem al caso de uso Baja ganado Venta

2.17. Baja ganado Remate

2.17.1. Descripción

Idem al caso de uso Baja ganado Venta.

2.18. Baja ganado pastoreo

2.18.1. Descripción

Idem al caso de uso Baja ganado Venta.

2.19. Baja ganado Consumo

2.19.1. Descripción

Idem al caso de uso Baja ganado Venta.

2.20. Baja ganado Perdida

2.20.1. Descripción

Idem al caso de uso Baja ganado Venta.

2.21. Listar Ganado de Establecimiento

2.21.1. Descripción

El usuario desea ver el ganado de el establecimiento que esta.

Actor : gestor de stock, Administrador de establecimiento, consultor.

2.21.2. Pre-condiciones

- El usuario esta logueado.

2.21.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye listar establecimientos.
2. El usuario selecciona un establecimiento.
3. El sistema lista los animales de ese establecimiento.
4. El usuario selecciona un animal de los listados.
Separados por categoria.
5. El sistema lista la información del animal.
6. Fin de caso de uso.

2.21.4. Flujos de eventos alternativos

- No aplica.

2.21.5. Post-condiciones

- No aplica.

2.21.6. Requerimientos especiales

- No aplica.

2.22. Crear Entore

Prioridad Alta.

2.22.1. Descripción

Actor: Administrador de Establecimiento o Gestor de Stock.

El caso de uso comienza cuando el actor desea agregar la fecha donde se entora a vacas. Para ello selecciona la opción de agregar entore. Y el sistema le pide que ingrese los datos necesarios.

2.22.2. Pre-condiciones

- No tiene.

2.22.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso listar establecimiento.
2. El actor selecciona la opción de agregar entore.
3. El sistema sistema despliega los campos a ingresar:
Fecha (mes, año),

- Identificador de entore (por ejemplo: primavera 2012)
4. El actor ingresa los datos.
 5. El sistema muestra que fue efectiva la transacción.
 6. Fin de caso de uso.

2.22.4. Flujos de eventos alternativos

- No aplica.

2.22.5. Post-condiciones

- Se registra el entore en el sistema.

2.22.6. Requerimientos especiales

- No aplica

2.23. Agregar vaca a Entore

Prioridad alta

2.23.1. Descripción

Actor: Administrador de Establecimiento o Gestor de Stock.

El caso de uso comienza cuando el actor desea agregar una vaca a un entore. Para ello selecciona la opción de agregar entore. Y el sistema le pide que ingrese los datos necesarios.

2.23.2. Pre-condiciones

- El animal a entorar pertenece a el establecimiento que está manejando el actor.
- El animal a entorar es hembra.

2.23.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el CU listar Establecimiento.
2. El actor selecciona la opción de agregar vaca a entore.
3. El sistema lista los entores de ese establecimiento.
4. El usuario selecciona un entore.
5. El sistema pide los datos de la vaca para ese entore id de la vaca a entorar id del toro (opcional).
6. El actor ingresa los datos.
7. El sistema muestra que fue efectiva la transacción.

2.23.4. Flujos de eventos alternativos

- 4.a. No existe entore al que quiere seleccionar.
 - 4.a.1 Incluye CU crear entore.
 - 4.a.2 vuelve a 3.

2.23.5. Post-condiciones

- Se registra la relacion de entore al animal asignado.

2.23.6. Requerimientos especiales

- No aplica

2.24. Agregar Preñez

Prioridad alta.

2.24.1. Descripción

Un usuario desea ingresar resultado positivo de un entore para una vaca de cría o de invernada.

2.24.2. Pre-condiciones

- El usuario tiene rol de Gestor de stock o de administrador del establecimiento al que pertenece el animal.
- La vaca esta entorada.

2.24.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Listar vacas entoradas.
2. El usuario selecciona el animal al cual se le asociará un entore positivo.
3. El sistema pregunta si desea confirmar la operación.
4. El usuario confirma la operación.
5. El sistema indica al usuario que la operación fue exitosa.
6. Fin de CU.

2.24.4. Flujos de eventos alternativos

- 5.a. Cancelar operación
 - 5.a.1 El usuario cancela la operación
 - 5.a.2 Fin de CU.

2.24.5. Post-condiciones

Se marca la vaca como preñada asociada a ese entore.

2.24.6. Requerimientos especiales

- No aplica

2.25. Agregar Destete.

Prioridad alta.

2.25.1. Descripción

Un usuario quiere agregar un destetar una vaca.
Actor gestor de stock.

2.25.2. Pre-condiciones

- El animal a destetar es ternero mamando.

2.25.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso listar ganado.
2. El usuario selecciona un ternero/a.
3. El sistema le pregunta el peso del animal y la fecha en cual fue destetado.
4. El usuario ingresa el peso y fecha.
5. El sistema pide confirmar datos.
6. El usuario confirma los datos.
7. Fin de CU.

2.25.4. Flujos de eventos alternativos

- 5.a. Cancelar operación
 - 5.a.1 El usuario cancela la operación
 - 5.a.2 Fin de CU.

2.25.5. Post-condiciones

- Se registra que el ternero está destetado con peso y fecha.

2.25.6. Requerimientos especiales

- No aplica

2.26. Crear Evento

Prioridad baja

2.26.1. Descripción

Un usuario logueado en el sistema desea agendar un evento para recibir un recordatorio en el futuro vía email.

2.26.2. Pre-condiciones

- El usuario está logueado en el sistema.

2.26.3. Flujo de eventos principal

1. El usuario indica que quiere crear un evento nuevo.
2. El usuario ingresa el nombre del evento, el texto del recordatorio, las fechas iniciales para recibirlo y la frecuencia de re-emisión (la cual incluye 'única vez', diaria, semanal, mensual y anual).
3. El sistema registra el evento.

4. El sistema le envía las notificación al cliente en las fechas correspondientes.
5. Fin del CU.

2.26.4. Flujos de eventos alternativos

- No tiene

2.26.5. Post-condiciones

- El evento queda registrado en el sistema
- El usuario recibe las notificaciones vía email con la frecuencia adecuada.
- Si las fechas iniciales ya fueron alcanzadas, se continuará recibiendo las notificaciones acorde a la frecuencia elegida.

2.26.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.27. Listar Eventos

Prioridad baja

2.27.1. Descripción

Un usuario logueado desea ver sus eventos registrados.

2.27.2. Pre-condiciones

- No tiene.

2.27.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye CU login.
2. El usuario indica desea ver sus eventos.
3. El sistema lista todos los eventos asociados al usuario mostrando el título de cada uno y su frecuencia.
4. Fin de CU.

2.27.4. Flujos de eventos alternativos

- No tiene

2.27.5. Post-condiciones

- No tiene.

2.27.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.28. Eliminar Evento

Prioridad baja

2.28.1. Descripción

Un usuario logueado en el sistema desea eliminar uno de sus eventos agendados.

2.28.2. Pre-condiciones

- El usuario está logueado en el sistema.

2.28.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso 'Listar Eventos'.
2. El usuario selecciona uno de los eventos listados.
3. El sistema pregunta si se desea continuar con la operación.
4. El usuario confirma la operación.
5. El sistema elimina del sistema la información de la notificación.
6. Fin de CU.

2.28.4. Flujos de eventos alternativos

- 3.a. El usuario cancela la eliminación.
 - 3.a.1. Se retorna al paso 2.

2.28.5. Post-condiciones

- Si la eliminación fue realizada, la información del evento es borrada y no recibe más notificaciones respecto a ella.

2.28.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.29. Modificar Evento

Prioridad baja

2.29.1. Descripción

Un usuario logueado en el sistema desea modificar uno de sus eventos agendados.

2.29.2. Pre-condiciones

- El usuario está logueado en el sistema.

2.29.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso 'Listar Eventos'.
2. El usuario selecciona uno de los eventos listados.
3. El sistema muestra toda la información de este evento para que pueda ser edita.
4. El usuario edita la información del evento y guarda los cambios.
5. El sistema realiza los cambios en los datos de la notificación.

2.29.4. Flujos de eventos alternativos

- 4.a. El usuario cancela la edición.
- 4.a.1. Se retorna al paso 2.

2.29.5. Post-condiciones

- Si la edición fue guardada, se modifica la información asociada al evento, y el cliente.
- Si la frecuencia fue modificada, el usuario deja de recibir las notificaciones con la frecuencia anterior y pasa a recibirla con la nueva.
- Si las fechas iniciales ya fueron alcanzadas, se continuará recibiendo las notificaciones acorde a la frecuencia elegida.

2.29.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.30. Listar usuarios sistema

2.30.1. Descripción

El administrador del sistema desea ver los usuarios registrados

2.30.2. Pre-condiciones

- El usuario es administrador del sistema

2.30.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Login
2. El usuario indica desea listar los usuarios del sistema.
3. El sistema lista los usuarios registrados indicando su nombre completo y su email.
4. Fin de caso de uso.

2.30.4. Flujos de eventos alternativos

- No tiene

2.30.5. Post-condiciones

- No tiene

2.30.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.31. Listar establecimientos del sistema

2.31.1. Descripción

El administrador del sistema desea listar los establecimientos registrados.

2.31.2. Pre-condiciones

- El usuario es un administrador del sistema

2.31.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso login
2. El usuario indica desea listar los establecimientos registrados en el sistema
3. El sistema lista los establecimientos mostrando su nombre y número de DICOSE
4. Fin de caso de uso.

2.31.4. Flujos de eventos alternativos

- No tiene

2.31.5. Post-condiciones

- No tiene

2.31.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.32. Bloquear usuario

2.32.1. Descripción

El administrador del sistema desea bloquear el acceso al sistema a un usuario determinado.

2.32.2. Pre-condiciones

- El usuario es un administrador del sistema.
- El usuario seleccionado no está bloqueado.

2.32.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Listar Usuarios del Sistema
2. El administrador selecciona un usuario para bloquear.
3. El sistema pregunta si se desea proceder con el bloqueo.
4. El usuario confirma la operación.
5. El sistema bloquea al usuario.
6. Fin del caso de uso.

2.32.4. Flujos de eventos alternativos

- 4.a. El usuario cancela la operación.
- 4.a.1 Se vuelve al paso 2

2.32.5. Post-condiciones

- Si la operación fue confirmado, el usuario queda bloqueado en el sistema

2.32.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.33. Desbloquear usuario

2.33.1. Descripción

El administrador del sistema desea desbloquear a un usuario

2.33.2. Pre-condiciones

- El usuario es un administrador del sistema
- El usuario seleccionado está bloqueado.

2.33.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Listar Usuarios del Sistema
2. El administrador selecciona un usuario para desbloquear.
3. El sistema pregunta si se desea proceder.
4. El administrador confirma la operación.
5. El sistema desbloquea al usuario.
6. Fin del caso de uso.

2.33.4. Flujos de eventos alternativos

- 4.a. Se cancela la operación
- 4.a.1 Se vuelve al paso 2

2.33.5. Post-condiciones

- Si la operación fue confirmada, el usuario queda desbloqueado

2.33.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.34. Eliminar Usuario

2.34.1. Descripción

El administrador desea eliminar a un usuario.

2.34.2. Pre-condiciones

- El usuario debe ser un administrador del sistema

2.34.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Listar Usuarios del Sistema.
2. El administrador selecciona un usuario a eliminar.
3. El sistema pregunta si se desea proceder.
4. El usuario confirma la operación.
5. El sistema elimina al usuario.
6. Fin del caso de uso.

2.34.4. Flujos de eventos alternativos

- 4.a. Usuario cancela la operación
 - 4.a.1 Se vuelve al paso 2

2.34.5. Post-condiciones

- Si la operación fue confirmada, se elimina al usuario.

2.34.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.35. Administrador sistema asigna rol

2.35.1. Descripción

El administrador del sistema desea asignar un rol en un establecimiento a un usuario registrado.

2.35.2. Pre-condiciones

- El usuario es un administrador del sistema.

2.35.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Login
2. El usuario indica desea asignar un rol a un usuario.
3. El sistema lista todos los usuarios del sistema y los establecimientos.
4. El usuario selecciona un usuario, un establecimiento y un rol
5. El sistema pregunta si se desea proceder.
6. El usuario confirma la operación.
7. El sistema le asigna el rol al usuario en el establecimiento seleccionado.
8. Fin del caso de uso

2.35.4. Flujos de eventos alternativos

- 6.a. Se cancela la operación
 - 6.a.1 Se vuelve al paso 2

2.35.5. Post-condiciones

- Si se confirmo la operación el usuario queda registrado con el rol asignado en el establecimiento.

2.35.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.36. Administrador elimina establecimiento

2.36.1. Descripción

Un administrador del sistema desea eliminar un establecimiento.

2.36.2. Pre-condiciones

- El usuario es un administrador del sistema.

2.36.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Listar Establecimientos Sistema.
2. El usuario selecciona un establecimiento para eliminar.
3. El sistema pregunta si se desea proceder.
4. El usuario confirma la operación.
5. El sistema elimina el establecimiento.
6. Fin del caso de uso

2.36.4. Flujos de eventos alternativos

- 4.a. El usuario cancela la operación.
 - 4.a.1 Se vuelve al paso 1

2.36.5. Post-condiciones

- Si se procede con la eliminación el establecimiento seleccionado queda eliminado.

2.36.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.37. Ver datos usuario

2.37.1. Descripción

Un usuario desea consultar sus datos.

2.37.2. Pre-condiciones

- No tiene

2.37.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso login.
2. El usuario indica desea ver sus datos.
3. El sistema muestra el nombre completo del usuario, su mail, y su nick.
4. Fin de caso de uso.

2.37.4. Flujos de eventos alternativos

- No tiene.

2.37.5. Post-condiciones

- No tiene.

2.37.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.38. Modificar datos usuario

2.38.1. Descripción

Extiende el caso de uso Ver Datos Usuario en el punto 3.

El usuario adicionalmente puede editar sus datos.

2.38.2. Pre-condiciones

- No tiene

2.38.3. Flujo de eventos principal

1. Extiende el caso de uso Ver Datos Usuario en el punto 3.
2. El usuario edita los campos que desee.
3. El sistema pregunta si se desea proceder con los cambios
4. El usuario confirma la operación.
5. El sistema realiza los cambios.
6. Fin del caso de uso.

2.38.4. Flujos de eventos alternativos

- 4.a. El usuario cancela la operación.
 - 4.a.1 Se retorna al paso 2.

2.38.5. Post-condiciones

- Si el usuario confirma la operación, los datos del usuario son reemplazados por los nuevos.

2.38.6. Requerimientos especiales

- No tiene

2.39. Baja establecimiento

2.39.1. Descripción

Un administrador de un establecimiento desea dar de baja al establecimiento.

2.39.2. Pre-condiciones

- El usuario es un administrador del establecimiento.

2.39.3. Flujo de eventos principal

1. Incluye el caso de uso Listar Establecimientos de Usuario
2. El usuario selecciona un establecimiento a dar de baja.
3. El sistema pregunta la contraseña.
4. El usuario ingresa su contraseña.
5. El sistema verifica que la contraseña sea válida.
6. El sistema advierte se está por eliminar los datos del establecimiento y pregunta si se desea proceder.
7. El usuario confirma la baja.
8. El sistema elimina los datos del establecimiento.
9. Fin del caso de uso.

2.39.4. Flujos de eventos alternativos

- 5.a. La contraseña ingresada no es válida
 - 5.a.1 El sistema alerta que la contraseña no es válida.
 - 5.a.2 Se vuelve al paso 3.
- 7.a. El usuario cancela la baja.
 - 7.a.1 Se vuelve al paso 2

2.39.5. Post-condiciones

- Si se confirma la operación los datos del establecimiento quedan eliminados del sistema.

2.39.6. Requerimientos especiales

- No tiene