# [Nombre del proyecto] Estándar de Documentación Técnica Versión 1.0.1

## Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
21/08/2013	1.0		Alejandro Cardone, Viterbo García
25/08/2013	1.0.1	Pequeñas modificaciones	Gonzalo Antúnez

# Contenido

1.DIAGRAMAS	
1.1.Herramienta 1.2.Convenciones	3
2.SUBSISTEMAS	
3.COMPONENTES	
4.INTERFACES	

### 1. Diagramas

Se utilizara UML (Unified Modeling Language) en su versión 2.0.

Para la nomenclatura se utilizará lo acordado en el documento Estándar de Implementación [1].

### 1.1. Herramienta

Se utilizara la herramienta Cacoo [1].

### 1.2. Convenciones

Para la nomenclatura de las clases y diagrama de comunicación se utilizara lo acordado en el documento Estándar de Implementación [2].

El formato de letra para los nombres de clases, así como los atributos, los comentarios y las relaciones será el predefinido por la herramienta utilizada.

Se podrán agregar comentarios solo cuando aporte algo esencial que no se pueda comprender en el diagrama.

### 2. Subsistemas

Se deberá usar la etiqueta <<subsistema>> junto al nombre del subsistema .

Se deberá realizar una breve descripción del cometido del subsistema y las interfaces existentes para interactuar con dicho subsistema.

Será necesario especificar las relaciones de dependencias entre los subsistemas.

### 3. Componentes

Se deberá usar la etiqueta <<componente>> junto al nombre del componente. Se deberá utilizar la nomenclatura [2].

### 4. Interfaces

Se deberá usar la etiqueta <<interfaz>> junto al nombre de la interfaz.

Para las funciones provistas por las mismas, se deberá realizar una breve descripción; además deberá indicar el tipo de parámetros de entrada y de retorno.

### 5. Referencias

[1] https://cacoo.com

[2]https://docs.google.com/document/d/1Rmgq-Pwo-XK7rEW0uvid\_Z\_d2-FrjnZUPpevN9oB\_dc/edit