

[Nombre del proyecto]

Descripción de la Arquitectura

Versión 0.1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
28/08/2013	0.1.0	Creación del documento.	Germán Wolman Alejandro Cardone Viterbo García
01/09/2013	0.1.1	Modificaciones de acuerdo a los estándares establecidos	Gonzalo Antúnez

Contenido

1.INTRODUCCIÓN.....	3
1.1.PROPÓSITO.....	3
1.2.ALCANCE.....	3
1.3.DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS.....	3
1.4.REFERENCIAS.....	3
1.5.VISIÓN GENERAL.....	3
2.VISTA DEL MODELO DE CASOS DE USO.....	4
2.1.DIAGRAMA DE CASOS DE USO RELEVANTES A LA ARQUITECTURA.....	4
2.2.CASOS DE USO RELEVANTES A LA ARQUITECTURA.....	4
2.2.1.Alta Usuario.....	4
2.2.2.Log In.....	4
2.2.3.Alta Establecimiento.....	4
2.2.4.Listar Establecimientos.....	4
2.2.5.Alta Ganado Nacimiento.....	4
2.2.6.Listar Establecimientos Sistema.....	4
2.2.7.Listar Usuarios Sistema.....	4
3.TRAZABILIDAD DESDE EL MODELO DE CASOS DE USO AL MODELO DE DISEÑO.....	5
3.1.1.[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 1].....	5
3.1.2.[Caso de Uso relevante a la Arquitectura 2].....	5
4.VISTA DEL MODELO DE DISEÑO.....	5
4.1.DESCOMPOSICIÓN EN SUBSISTEMAS.....	5
4.1.1.[Subsistema 1].....	5
4.2.DISEÑO DE CLASES.....	5
4.2.1.[Clase 1].....	5
4.3.DISEÑO DE CASOS DE USO.....	5
4.3.1.[Diseño del Caso de Uso 1].....	5
5.TRAZABILIDAD DESDE EL MODELO DE DISEÑO AL MODELO DE IMPLEMENTACIÓN.....	5
6.VISTA DEL MODELO DE IMPLEMENTACIÓN.....	5
6.1.SUBSISTEMAS.....	5
6.1.1.[Subsistema 1].....	5
6.2.COMPONENTES.....	6
6.2.1.[Componente 1].....	6
6.3.INTERFACES.....	6
6.3.1.[Interface 1].....	6
7.VISTA DEL MODELO DE DISTRIBUCIÓN.....	7
7.1.DIAGRAMA DE DISTRIBUCIÓN.....	7
7.2.NODOS.....	7
7.2.1.Cliente.....	7
7.2.2.Servidor.....	7
7.3.CONEXIONES.....	7
7.3.1.[Conexión 1].....	7
7.3.2.[Conexión 2].....	7

1. Introducción

1.1. Propósito

Este documento proporciona una apreciación global y comprensible de la arquitectura del sistema usando diferentes puntos de vista para mostrar distintos aspectos del sistema. Intenta capturar y llegar a las decisiones de arquitectura críticas que han sido hechas en el sistema.

1.2. Alcance

En el presente documento se describe la arquitectura y el diseño general del proyecto. El mismo aplica a las decisiones tomadas en cuanto a componentes arquitectónicos como lo son los subsistemas, interfaces y nodos físicos que componen el sistema y pretende servir de base para los diseñadores, analistas e implementadores para desarrollar la estructura general del sistema, así como a los demás actores para dar una idea general del mismo.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

Ver glosario.

1.4. Referencias

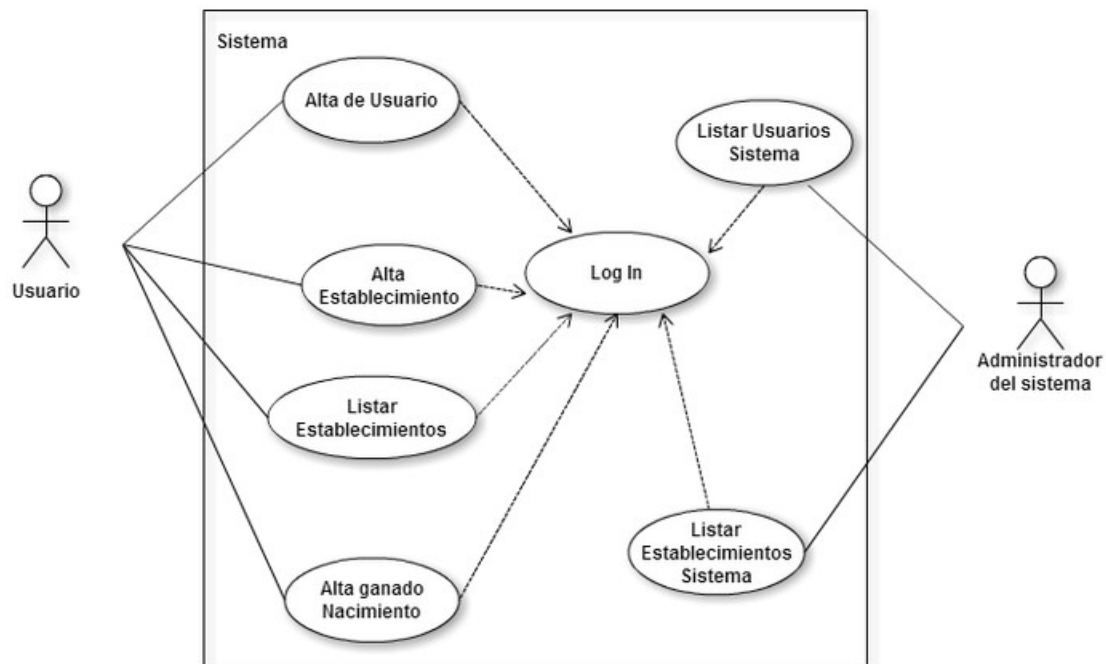
- Documento de Especificación de Requerimientos.
- Documento de Modelo de Casos de Uso.
- Modelo de Dominio.

1.5. Visión general

La arquitectura del sistema se modela como cliente-servidor usando el patrón de arquitectura MVC (Model View Controller). Se describe a continuación la arquitectura del sistema mediante la vista del modelo de casos de uso y su trazabilidad al modelo de diseño, la vista del modelo de diseño y su trazabilidad al modelo de implementación, la vista del modelo de implementación y finalmente la vista del modelo de distribución.

2. Vista del Modelo de Casos de Uso

2.1. Diagrama de Casos de Uso relevantes a la Arquitectura



2.2. Casos de Uso relevantes a la Arquitectura

2.2.1. Alta Usuario

Un usuario se registra en el sistema.

2.2.2. Log In

Un usuario inicia sesión en el sistema.

2.2.3. Alta Establecimiento

Un usuario logueado da de alta un establecimiento ingresando sus datos correspondientes.

2.2.4. Listar Establecimientos

Un usuario logueado ve todos los establecimientos a los que pertenece.

2.2.5. Alta Ganado Nacimiento

Un usuario logueado da de alta ganado por nacimiento ingresando sus datos correspondientes.

2.2.6. Listar Establecimientos Sistema

Un administrador ve todos los establecimientos del sistema.

2.2.7. Listar Usuarios Sistema

Un administrador ve todos los usuarios del sistema.

3. Trazabilidad desde el Modelo de Casos de Uso al Modelo de Diseño

[Describir la trazabilidad entre el Modelo de Casos de Uso y el Modelo de Diseño. Identificando los objetos y subsistemas de diseño que intervienen en el caso de uso y sus relaciones (Diagrama de paquetes).]

3.1.1. [Caso de Uso relevante a la Arquitectura 1]

[Diagrama de paquetes para el Caso de Uso.]

3.1.2. [Caso de Uso relevante a la Arquitectura 2]

4. Vista del Modelo de Diseño

4.1. Descomposición en Subsistemas

[Diagrama mostrando la descomposición del Modelo de Diseño en Subsistemas, sus interfaces y las dependencias entre ellos, mostrando para cada Subsistema la Capa de la Arquitectura en la que se encuentra.]

4.1.1. [Subsistema 1]

[Breve descripción del Subsistema, incluyendo un diagrama conteniendo las clases y los subsistemas que lo componen y para cada uno de ellos una breve descripción, esto se encuentra con mayor detalle en el Modelo de Diseño.]

4.2. Diseño de Clases

[Se indican las Clases de Diseño claves del Sistema.]

4.2.1. [Clase 1]

[Breve descripción de la Clase, incluyendo principales funcionalidades que brinda, esto se encuentra con mayor detalle en el Modelo de Diseño.]

4.3. Diseño de Casos de Uso

4.3.1. [Diseño del Caso de Uso 1]

[Describe las clases del Diseño y los subsistemas que corresponden a la Arquitectura del Diseño del Caso de Uso 1.]

5. Trazabilidad desde el Modelo de Diseño al Modelo de Implementación

[Indicar la trazabilidad entre las entidades de diseño del Modelo de Diseño y los componentes del Modelo de implementación.]

Indicar para cada entidad de diseño qué elemento en el ambiente de implementación le corresponde, por ejemplo para cada subsistema el módulo que lo implementa; para una funcionalidad importante cual es el conjunto de objetos que la implementan, a qué módulo pertenece.]

6. Vista del Modelo de Implementación

[En esta sección se describe la estructura general del modelo de implementación y la descomposición del software en módulos. Utilice los subtítulos a continuación para esta descripción.]

6.1. Subsistemas

6.1.1. [Subsistema 1]

[Se detalla brevemente y se muestra la correspondencia con el Modelo de Diseño del Subsistema 1 relevante a la Arquitectura.]

6.2. Componentes

6.2.1. [Componente 1]

[Se especifica la correspondencia con el Modelo de Diseño del Componente 1 implementado relevante a la Arquitectura. También se debe especificar cómo están organizados los componentes de acuerdo a la estructura y mecanismos de modularización disponibles en el ambiente de implementación y en el(los) lenguaje(s) de programación, y cuales son las dependencias entre los distintos componentes. Pueden existir dependencias de compilación entre componentes, denotando cuales componentes son requeridos para la compilación de un componente específico.]

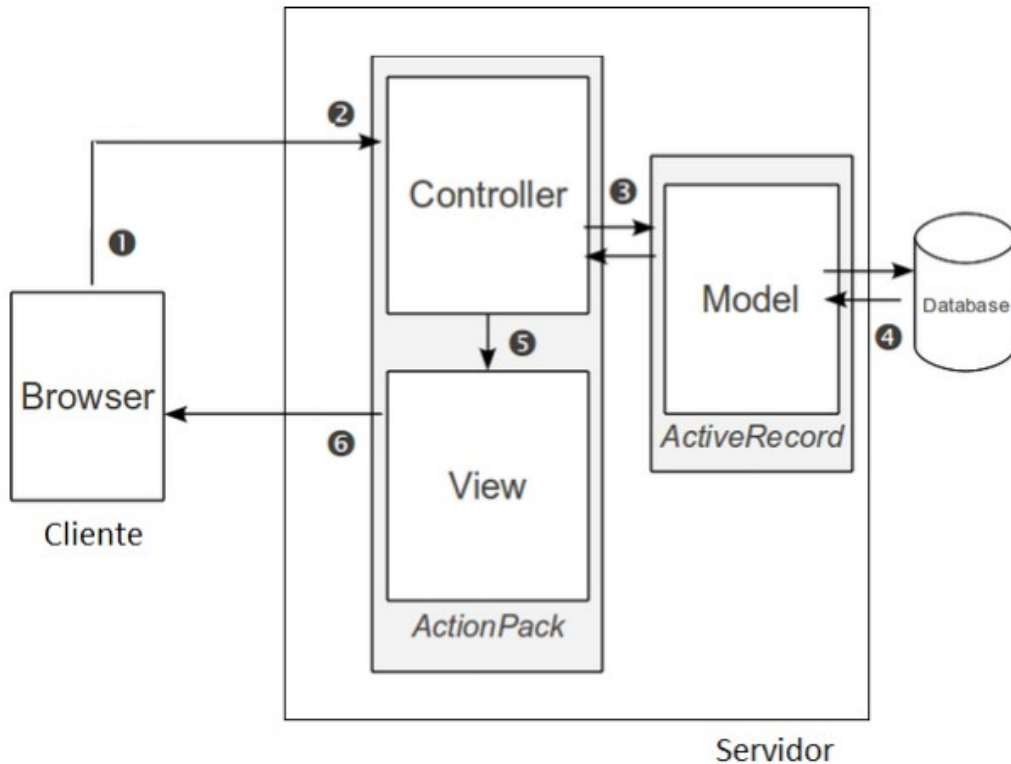
6.3. Interfaces

6.3.1. [Interface 1]

[Se detalla brevemente y se especifica la correspondencia con el Modelo de Diseño de la Interface 1 relevante a la Arquitectura.]

7. Vista del Modelo de Distribución

7.1. Diagrama de Distribución



7.2. Nodos

7.2.1. Cliente

7.2.2. Servidor

7.3. Conexiones

7.3.1. [Conexión 1]

[Describir las características de la Conexión 1 entre nodos del sistema, como ser tipo de conexión, ancho de banda, disponibilidad, etc.]

7.3.2. [Conexión 2]