

WIRA

Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión 1.4.1

Semana 04

Grupo 11

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
23/08/2013	1.0	Creación	Diego Rey
24/08/2013	1.1	Modificación de acuerdo a los estándares establecidos	Gonzalo Antúnez
24/08/2013	1.1.1	Revisión de detalles	Gonzalo Waszczuk
31/08/2013	1.2	Primer reunión con la encargada de diseño de IngeniousSoftworks	Diego Rey
07/09/2013	1.3	Se define el mapa de sitio	Diego Rey
15/09/2013	1.4	Modificación según lo acordado en el alcance.	Diego Rey
15/09/2013	1.4.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez

Contenido

1. OBJETIVO.....	3
<i>1. Objetivo.....</i>	<i>3</i>
2. TIPO DE APLICACIÓN.....	3
<i>2. Tipo de aplicación.....</i>	<i>3</i>
3. TIPO DE USUARIOS.....	3
<i>3. Tipo de usuarios.....</i>	<i>3</i>
4. INTERFAZ DE USUARIO SEGÚN REQUERIMIENTOS.....	3
<i>4. Interfaz de Usuario según requerimientos.....</i>	<i>3</i>
5. INTERFAZ DE USUARIO: ASPECTO VISUAL.....	3
<i>5. Interfaz de Usuario: aspecto visual.....</i>	<i>3</i>

1. Objetivo

El objetivo de este documento es presentar una idea general de las interfaces de usuarios en función de los requerimientos relevados hasta el momento, en las reuniones con el cliente.

2. Tipo de aplicación

El proyecto será una aplicación web.

3. Tipo de usuarios

La aplicación está dirigida principalmente a usuarios con un nivel educativo medio y con poco conocimiento en computación.

Los usuarios estarán asociados a establecimientos rurales ingresados en el sistema, donde cada usuario tendrá un único rol que le permitirá utilizar todas las funcionalidades que brindará el sistema para ese establecimiento.

4. Interfaz de Usuario según requerimientos

Debido al tipo de usuario que va dirigida la aplicación, la interfaz de usuario debe de ser intuitiva, sencilla y fácil de usar. También es importante el acceso a un documento de ayuda vía web, así como una visita guiada a las diferentes funcionalidades de la aplicación.

Otra característica importante es que la aplicación web debe de evitar hacer un uso excesivo de recargas de páginas para la obtención de datos, para ello se usará HTML5 y javascript.

Se deberá cumplir con el modelo de experiencia de usuario (UX) establecido en la reunión de diseño de interfaz y especificado en el documento acta de reunión de diseño de interfaz.

5. Interfaz de Usuario: aspecto visual

En breve se definirá el mapa del sitio y el aspecto visual de cada página de la aplicación web.