

[Nombre del Proyecto]

Pautas para la Interfaz de Usuario

Versión 1.2.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
23/08/2013	1.0	Creación	Diego Rey
24/08/2013	1.1	Modificación de acuerdo a los estándares establecidos	Gonzalo Antúnez
24/08/2013	1.1.1	Revisión de detalles	Gonzalo Waszczuk
31/08/2013	1.2	Primer reunión con la encargada de diseño de IngeniousSoftworks	Diego Rey
31/08/2013	1.2.1	Corrección de pequeños detalles	Gonzalo Antúnez

Contenido

1. OBJETIVO.....	3
<i>1. Objetivo.....</i>	<i>3</i>
2. TIPO DE APLICACIÓN.....	3
<i>2. Tipo de aplicación.....</i>	<i>3</i>
3. TIPO DE USUARIOS.....	3
<i>3. Tipo de usuarios.....</i>	<i>3</i>
4. INTERFAZ DE USUARIO SEGÚN REQUERIMIENTOS.....	3
<i>4. Interfaz de Usuario según requerimientos.....</i>	<i>3</i>
5. INTERFAZ DE USUARIO: ASPECTO VISUAL.....	3
<i>5. Interfaz de Usuario: aspecto visual.....</i>	<i>3</i>

1. Objetivo

El objetivo de este documento es presentar una idea general de las interfaces de usuarios en función de los requerimientos relevados hasta el momento, en las reuniones con el cliente.

2. Tipo de aplicación

El proyecto será una aplicación web.

3. Tipo de usuarios

La aplicación está dirigida principalmente a usuarios con un nivel educativo medio y con poco conocimiento en computación.

Los usuarios estarán asociados a establecimientos rurales ingresados en el sistema, y dependiendo del rol que cada uno tenga sobre el establecimiento rural, tendrá que ser capaz de utilizar diferentes funcionalidades que le brindará el sistema.

Es deseable tener los siguientes roles de usuario por establecimiento, con sus correspondientes funciones sobre el mismo.

Administrador de establecimiento: control total de todas las funcionalidades brindadas por el sistema.

Consultor: funciones de selección sobre cualquier elemento.

Gestor de stock: control total de todas las funcionalidades brindadas sobre el módulo gestión de stock.

4. Interfaz de Usuario según requerimientos

Debido al tipo de usuario que va dirigida la aplicación, la interfaz de usuario debe de ser intuitiva, sencilla y fácil de usar. También es importante el acceso a un documento de ayuda vía web, así como una visita guiada a las diferentes funcionalidades de la aplicación.

Otra característica importante es que la aplicación web debe de evitar hacer un uso excesivo de recargas de páginas para la obtención de datos, para ello se usará HTML5 y javascript.

Se deberá cumplir con el modelo de experiencia de usuario (UX) establecido en la reunión de diseño de interfaz y especificado en el documento acta de reunión de diseño de interfaz.

5. Interfaz de Usuario: aspecto visual

Se definirá más adelante, luego de realizado el mapa del sitio y los diferentes frames a utilizar.