**WIRA** 

Modelo de Casos de Prueba

Versión 1.2

Semana 10

**Grupo 11** 

## Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
19/09/2013	1.0	Creación documento	Juan Bertoni
22/09/2013	1.0.1	Revisión SQA	Gonzalo Antúnez
12/10/2013	1.1	Se agregaron casos de prueba	Juan Bertoni
25/10/2013	1.2	Se agregaron casos de prueba	Matias Carro, Juan Bertoni

Responsable de verificación: Juan Bertoni

# Contenido

1.CASOS Y PROCEDIMIENTOS DE PRUEBAS UNITARIAS	3
2.PROCEDIMIENTOS DE PRUEBAS DE INTEGRACIÓN	3
3.CASOS Y PROCEDIMIENTOS DE PRUEBAS DE INTEGRACIÓN	3
3.1.1.Requerimientos Funcionales	3
3.1.2.Requerimientos No funcionales	3
3.1.3.Interacción en la Integración	
3.2.[Subsistema 2] Versión [número o nombre de versión]	5
3.2.1.Requerimientos Funcionales	5
3.2.2.Requerimientos No funcionales	5
3.2.3.Interacción en la Integración	5
4.CASOS Y PROCEDIMIENTOS DE PRUEBAS DEL SISTEMA	5
4.1.[Sistema] Versión [número o nombre de versión]	5
4.1.2.Requerimientos No funcionales	10
4.1.3.Interacción en la Integración	11
5.PROCEDIMIENTOS DE PRUEBA DE DOCUMENTOS	11
5.1.1 [Documento 1]	11

### 1. Casos y procedimientos de Pruebas Unitarias

Cada implementador realizará las pruebas unitarias de lo que desarrollen.

#### 2. Procedimientos de Pruebas de Integración

Al integrar componentes o subsistemas se debe realizar lo siguiente:

Examinar y probar el sistema o subsistema obtenido según los casos de prueba.

Si el sistema o subsistema contiene objetos con error se debe determinar si dichos errores son graves o no.

- En caso que sean graves se considera que la Integración no es correcta y se debe deshacer, terminando aquí el procedimiento de Integración.
- Si no hay errores graves la Integración se considera finalizada.

### 3. Casos y procedimientos de Pruebas de Integración

#### 3.1.1. Requerimientos Funcionales

La verificación de requerimientos funcionales las realizará el equipo de desarrollo.

### 3.1.2. Requerimientos No funcionales

Se verifica en el ambiente de producción.

#### 4. Casos y procedimientos de Pruebas del Sistema

[Se detallan los Casos de pruebas del Sistema que se deben verificar de acuerdo a lo establecido en el Plan de Verificación de la Iteración. Incluye la verificación de requerimientos funcionales y no funcionales del Sistema y las pruebas de interacción que correspondan.]

#### 4.1. [Sistema] Versión [número o nombre de versión]

#### Subsistemas que lo integran

Subsistema	Versión	Implementador
[Subsistema 1]	[nro. o nombre de versión]	[nombre del implementador]
[Subsistema 2]	[nro. o nombre de versión]	[nombre del implementador]

### *4.1.1.1. Requerimientos Funcionales*

[Se detallan las funcionalidades del Sistema que se deben verificar de acuerdo a lo establecido en el Plan de Verificación de la Iteración.]

#### 4.1.1.2. Casos de Uso

[Se describen los Casos de Uso o flujos de Casos de Uso de que se compone el sistema de acuerdo a lo establecido en el Plan de Verificación de la Iteración.]

### Login

Se loguea el usuario en el sistema con un mail y una contraseña.

#### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Exito	Flujo Principal	
2. Mail erroneo	Flujo Principal	2a
3.Contraseña erronea	Flujo Principal	2a

### Planilla de Condiciones

Escenario - Condición	Salida Esperada	Casos
1. Exito	Usuario logueado en el sistema	
2. Mail erroneo	No se loguea el usuario, mensaje que lo indique	
3. Contraseña erronea	No se loguea el usuario, mensaje que lo indique	

### Alta Usuario

Se crea un usuario en el sistema con los datos ingresados.

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Exito	Flujo Principal	
2. Mail repetido	Flujo Principal	3b
3. Datos no validos	Flujo Principal	3a
4.Contraseña distintas	Flujo Principal	3d

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada
1. Exito	Se crea un usuario en el sistema
2. Mail repetido	Mensaje de error indicando mail repetido
3. Datos no validos	Mensaje de error
4. Contraseña distintas	Mensaje de error

### Logout

El usario deja de estar logueado

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Exito	Flujo Principal	

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada
1. Exito	El usuario deja de estar logueado

### Alta Ganado

Se crea una vaca nueva en el sistema.

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Alta por nacimiento	Flujo Principal	
2. Alta por compra	Flujo Principal	2a
3. Retorno de pastoreo	Flujo Principal	2b
4.Alta pastoreo	Flujo Principal	2c
5 Alta retorno remate	Flujo Principal	2d
6 Alta con caravana electronica existente	Flujo Principal	
7 Alta caravana convencional existente.	Flujo principal.	
8. Caravana repetida en el txt	Flujo Principal	
9. Alta por retorno pastoreo que no pertenecen al establecimiento.	Flujo Principal	
10. Alta por retorno remate-error	Flujo principal.	

Planilla de Condiciones

Escenario - Condición	Salida Esperada
1. Alta por nacimiento	Se crea una vaca nueva en el sistema
2. Alta por compra	Se crea una vaca nueva en el sistema
3. Retorno de pastoreo	Se crea una vaca nueva en el sistema
4.Alta pastoreo	Se crea una vaca nueva en el sistema
5 Alta retorno remate	Se crea una vaca nueva en el sistema
6. Alta por nacimiento con caravana electrónica existente en el sistema.	, , ,
· ·	Mensaje de error indicando que ese animal ya existe en el establecimiento.
8. Caravana repetida en el txt	Mensaje de error: Caravana repetida en archivo
9. Alta por retorno pastoreo que no pertenecen al establecimiento.	1
10. Alta por retorno remate-error	Mensaje de error: Se ingresa ganado por remate que no se ha dado de baja por remate.

### Alta Ganado txt

Se crea una vaca nueva en el sistema con un documento txt separado por comas.

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Alta por nacimiento	Flujo Principal	
2. Alta por compra	Flujo Principal	2a
3. Retorno de pastoreo	Flujo Principal	2b
4.Alta pastoreo	Flujo Principal	2c
5 Alta retorno remate	Flujo Principal	2d
6. Alta por nacimiento con caravana electrónica existente en el sistema.	Flujo Principal	
7 Alta por nacimiento con caravana convencional existente.	Flujo Principal	
8. Caravana	Flujo Principal	

repetida en el txt		
9. Alta por retorno pastoreo que no pertenecen al establecimiento.	Flujo Principal.	
10. Alta por retorno remate-error	Flujo principal.	

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada
1. Alta por nacimiento	Se crean vacas nuevas en el sistema
2. Alta por compra	Se crean vacas nuevas en el sistema
3. Retorno de pastoreo	Se crean vacas nuevas en el sistema
4.Alta pastoreo	Se crean vacas nuevas en el sistema
5 Alta retorno remate	Se crean vacas nuevas en el sistema
6. Alta por nacimiento con caravana electrónica existente en el sistema.	Mensaje de error: La caravana ya existe en el sistema.
7 Alta por nacimiento con caravana convencional existente.	Mensaje de error: La caravana ya existe en el establecimiento
8. Caravana repetida en el txt	Mensaje de error: Caravana repetida en archivo
9. Alta por retorno pastoreo que no pertenecen al establecimiento.	
10. Alta por retorno remate-error	Mensaje de error: Se ingresa ganado por remate que no se ha dado de baja por remate.

### Agregar vaca a entore

Se asocia una vaca a un entore. Se "entora una vaca".

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Asociar vaca de cria a entore	Flujo Principal	
2. Asociar vaca de invernada a entore	Flujo Principal	
3.Asociar vaquillona a entore	Flujo Principal	
4.Asociar macho a entore	Flujo Alternativo	2a
5. Asociar ternera	Flujo Alternativo	2a

la entore	
a critore	

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada
1. Asociar vaca de cria a entore	La vaca queda entorada, con el entore indentificado.
2. Asociar vaca de invernada a entore	La vaca queda entorada, con el entore indentificado. Y pasa a categoría "de cría".
3.Asociar vaquillona a entore	La vaca queda entorada, con el entore indentificado. Y pasa a categoría "de cría".
4.Asociar macho a entore	Mensaje de error.
5. Asociar ternera a entore	Mensaje de error.

### Agregar Preñez

Se marca una vaca entorada como positivo

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Marcar entore positivo.	Flujo Principal	
2. Cancelar operación	Flujo Alternativo	4a

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada	
1. Marcar entore positivo	La vaca queda preñada.	
2. Cancelar operación	Se cancela la operación. No pasa nada en el sistema	

### Entore Negativo

Se marca una vaca entorada como entore negativo

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Marcar entore Negativo.	Flujo Principal	
2. Cancelar operación	Flujo Alternativo	4a

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada	
1. Marcar entore Negativo	La vaca deja de estar entorada.	
2. Cancelar operación	Se cancela la operación. No pasa nada en el sistema	

### Agregar Nacimiento

Se marca una vaca preñada nacimiento.

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Agregar nacimiento	Flujo Principal	

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada
1. Agregar Nacimiento.	La vaca deja de estar entorada.

### Agregar Aborto.

Se marca una vaca preñada nacimiento.

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Agregar aborto	Flujo Principal	

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada
1. Agregar aborto	La vaca deja de estar entorada.

### Alta por nacimiento

Se da de alta un nuevo animal por nacimiento.

### Escenarios

Nombre de escenario	Flujo Inicial	Flujo alternativo
1. Agregar ternero	Flujo Principal	
2. Agregar ternero madre entorada	Flujo Principal	
3.Caravana repetida	Flujo Principal	
4. Caravana madre no preñez positivo para el entore	Flujo Alternativo	7a

### Planilla de Condiciones

Escenario – Condición	Salida Esperada
1. Agregar ternero	Alta ternero.
2. Agregar ternero madre entorada	Alta ternero
3.Caravana repetida	Mensaje de error
4. Caravana madre no preñez positivo para el entore	Mensaje de error

### 4.1.1.3. Entidades

Usuario

Nombre: carlos Apellido: piñeyrua.

Mail: carlos@mailinator.com

Usua

### 4.1.1.4. Ciclos de Funcionalidad

Agregar usuario y agregarlo a establecimiento.

Casos de Uso y Entidades

[Se indican los casos de uso que se encadenan en este Ciclo, las entidades involucradas y los estados de las mismas.]

Caso de Uso	Entidades/Estados
Agregar Usuario	
Crear establecimento	

Alta ganado nacimiento

Caso de Uso	Entidades/Estados
Login	
Alta ganado compra	
Agregar entore	
Agregar Preñez	
Alta nacimiento.	

### 4.1.2. Requerimientos No funcionales

Se probará en diferentes browser los casos de uso antes mencionados. En IE 9, Firefox 24, google chrome 30.0.1599.66. Tambien se probará en los navegadores instalados en las XO. Se probará los casos de uso con Java Script activado y desactivado.

### 4.1.2.1. IE 9

#### **Entorno**

Internet explorer 9

Entrada	Salida esperada
Casos de uso antes mencionados	Idem a casos de uso antes dichos

### Procedimiento de prueba

Se prueban todos los casos de uso en el navegador IE 9.

#### 4.1.2.2. Firefox v24

#### **Entorno**

Firefox v24

Entrada	Salida esperada
Casos de uso antes mencionados	Idem a casos de uso antes dichos

#### Procedimiento de prueba

Se prueban todos los casos de uso en el navegador Firefox v24.

#### 4.1.2.3. Google Chrome

#### **Entorno**

Google Chrome

Entrada	Salida esperada
Casos de uso antes mencionados	Idem a casos de uso antes dichos

### Procedimiento de prueba

Se prueban todos los casos de uso en el navegador Google Chrome.

### 4.1.2.4. Navegador en XO

#### **Entorno**

Navegador en XO

Entrada	Salida esperada
Casos de uso antes mencionados	Idem a casos de uso antes dichos

#### Procedimiento de prueba

Se prueban todos los casos de uso en el navegador Navegador XO.

### 4.1.2.5. Java Script desactivad.

#### **Entorno**

Browser con java script desactivado.

Entrada	Salida esperada
Casos de uso antes mencionados	La funcionalidades no generen inconsistencias en el sistema
	inconsistencias en el sistema

### Procedimiento de prueba

Se prueban todos los casos de uso en el navegador con java script desactivado.