

# Evolua como programador codando apps open source e web 3.0 para a Blockchain do Ethereum!

A mentoria .....	2
Habilidades que você irá adquirir .....	2
Como será conduzida? .....	3
Produtos (semanais) entregues pelo mentor .....	3
Suas obrigações como mentorado .....	4
Aplicativos de exemplo .....	5
O mentor: Paulo Jerônimo .....	6
A Finisher.Tech .....	7
O Saúde & Cripto .....	7
Parceiros .....	7
Referências .....	7
Duração, início, entregas e ganhos durante a mentoria .....	8
Seu investimento .....	8
A série de Fibonacci .....	9

## VOCÊ JÁ É UM PROGRAMADOR EXPERIENTE E QUER ...

... evoluir e adquirir **habilidades** para construir aplicativos **open source** profissionais?

... entender como a **Web 3.0** está mudando o mundo, e programar para ela, construindo apps descentralizados?

A **Finisher.Tech** lançou, no **dia 21 do mês 3 do ano 1957+55+8+2** <sup>[1]</sup> sua primeira mentoria visando **ensinar a construção de aplicativos inovadores através de soluções para a área de bem-estar:**

- "Evolua como programador codando apps open source e web 3.0 para a Blockchain do Ethereum!" é uma mentoria avançada e para programadores experientes que desejam se aprimorar adquirindo conhecimentos profissionais nesses assuntos.

## Sobre este PDF

Versão: 2022-03-21 20:47:27 -0300.

Versão online: <https://finisher.tech/mentoria.pdf>.

# A mentoria

## Habilidades que você irá adquirir

**Durante a mentoria, serão explorados conceitos e tecnologias ...**

... para a compreensão da real motivação para a criação de [aplicativos descentralizados](#).

... fundamentais a respeito sobre [Blockchain](#) e [Ethereum](#).

... para o **desenvolvimento profissional de *Smart Contracts***, através de código escrito na linguagem de programação [Solidity](#),

... **utilizando-se:**

..... a) técnicas de [BDD](#) (com o [Cucumber](#)) ou [TDD](#).

..... b) carteiras de criptomoedas, ferramentas e bibliotecas como: [Metamask](#), [Remix](#), [Truffle Suite](#), [OpenZeppelin](#), [Hyperledger Besu](#) e outros.

... **para a programação de:**

..... a) [aplicativos descentralizados](#) web (e *mobile*).

..... b) tokens fungíveis utilizando o padrão [ERC-20](#).

..... c) tokens não fungíveis (*Non-fungible tokens* (NFT)) utilizando o padrão [ERC-721](#).

**Como pré-requisitos para as [Tarefas de desenvolvimento](#), você deverá ter alguma experiência na programação usando tecnologias básicas como ...**

... [Shell Script](#).

... [Node.js](#) (ou [Deno](#)), com [JavaScript](#) (ou [TypeScript](#)).

... [Docker](#) e [Docker Compose](#).

... [React](#) (ou [Next.js](#)) (para desenvolvimento web).

... [React Native](#) ou [Kotlin](#) (para desenvolvimento *mobile*).

# Como será conduzida?

Para adquirir as habilidades acima, você verá vídeos que explicam [Aplicativos de exemplo](#) para, em seguida, criar seus próprios aplicativos [open source](#). Esses aplicativos implementarão ideias que o [mentor](#), ou os [parceiros](#) da [Finisher.Tech](#), tem para a área de bem-estar, para inovar essa área com o uso do [Finisher Token](#) (um token [ERC-20](#)) e [aplicativos descentralizados](#), numa iniciativa denominada [Saúde & Cripto](#).

Semanalmente, após você entender a construção de [Aplicativos de exemplo](#), você receberá [Tarefas de desenvolvimento](#). Essas tarefas serão concluídas com o auxílio dos [Produtos \(semanais\) entregues pelo mentor](#) e de [Referências](#) que serão entregues no decorrer da mentoria.

Como um incentivo para a conclusão dessas [Tarefas de desenvolvimento](#), você receberá [Finisher Tokens](#) em um número proporcional as tarefas que conseguir concluir.

Suas dúvidas serão retiradas através de uma [lista de discussão](#) e, também, em [encontros online](#).

As suas [Tarefas de desenvolvimento](#) estarão publicadas como softwares [open source](#) que você disponibilizará em sua própria conta no [GitHub](#).

## Produtos (semanais) entregues pelo mentor

1. **De 3 a 5 horas de vídeos gravados.**
2. **Repositórios de código fonte [open source](#), no [GitHub da Finisher.Tech](#), com o código dos [Aplicativos de exemplo](#) usados nos vídeos.**
3. **2 encontros online, de 34 minutos, às 13 horas e 21 minutos <sup>[2]</sup>, às terças e quintas-feiras.**
4. **Respostas para suas dúvidas, de forma offline, em uma lista de discussão (no [Discord](#), [Rocket.Chat](#) ou similar). Essas dúvidas deverão estar relacionadas aos vídeos do [mentor](#) ou a [Tarefas de desenvolvimento](#) que você estiver fazendo.**

# Suas obrigações como mentorado

1. **Praticar atividades físicas e alimentar-se de maneira saudável** 😊!
2. **Correr atrás de conhecimento básico**, através de [links referenciados](#).
  - a. É esperado que os você já seja desenvolvedor em [tecnologias web básicas](#). Dessa forma, o conhecimento elementar sobre essas tecnologias, caso não lhe seja familiar, poderá ser explorado através das [Referências](#) que serão apresentadas.
3. **Entregar Tarefas de desenvolvimento**, em sua conta no [GitHub](#), sob a licença [open source](#) escolhida pela [Finisher.Tech](#).

## Tarefas de desenvolvimento

Devem ser executadas por você para adquirir as [habilidades esperadas](#) nesta proposta. Essas tarefas são baseadas em roteiros que definem os passos a serem trilhados por você para conseguir construir [aplicativos descentralizados](#) relacionados a problemas do [Saúde & Cripto](#).

Grande parte desses passos serão especificadas na sintaxe [Gherkin](#) (do [Cucumber](#)). A utilização dessa ferramenta ajudará no processo de validação da implementação da tarefa.

Você se baseará em [Aplicativos de exemplo](#) para implementar essas tarefas que, também, lhe darão [Finisher Tokens](#).

Essas tarefas também poderão ser desenvolvidas em duplas. A ideia disso é minimizar a dificuldade para programadores experientes em *backend* que tenham dificuldade na programação *frontend*. Nesse caso, entretanto, recomendamos a participação dessa pessoa em mentorias mais básicas que lançaremos em breve.

# Aplicativos de exemplo

Vários aplicativos de exemplo serão discutidos através de vídeos gravados e com seu código disponível.

Além desses aplicativos de exemplo, escritos em Solidity, a proposta dessa mentoria é proporcionar um conhecimento sólido capaz de oferecer a você habilidades profissionais para a programação de aplicativos descentralizados mais complexos que integrem várias tecnologias, como nestes exemplos:

- Um projeto elaborado para a Mercedes Benz, para um Hackathon que o mentor participou, em Lisboa (em 2018), e que o fez receber um prêmio de 2.000 euros.
  - Este é um projeto com backend escrito em Kotlin e Solidity, e com um frontend em React.
- Um token ERC-20, e uma página de venda para ele, para a startup Ribon.
  - Esta é uma implementação do padrão ERC-20, sem o uso do OpenZeppelin, que serve para explicar o padrão e sua possibilidade de aplicação no negócio dessa startup.

Através desses exemplos, e de vários outros que serão apresentados pelo mentor no decorrer da mentoria, você será capaz de executar suas Tarefas de desenvolvimento e adquirir as habilidades esperadas.

# O mentor: Paulo Jerônimo

É **triataleta, programador e trader**. Também é **instrutor em treinamentos de tecnologia**. **Acorda muito cedo, todos os dias**, para iniciar seu dia com a prática de seus esportivos preferidos (caminhada, corrida, ciclismo, calistenia e natação) executando séries de exercícios que usam números da **série de Fibonacci** em seu planejamento.

**Como triataleta**, já concluiu 3 provas de **Ironman** ([veja sua história nessas provas](#)). **Como programador**, desenvolve software desde 1991 ([veja seu resumé](#) ou [currículo completo](#)). Para o **Saúde & Cripto**, programa soluções que usam a **Blockchain** do **Ethereum** (← *esses dois últimos links são para playlists em que ele fala sob esses assuntos*).

**Como trader**, utiliza **retrações e projeções de Fibonacci**, além de vários indicadores, para negociar criptomoedas.

**Como instrutor**, já ministrou centenas de horas de cursos presenciais, incluindo treinamentos oficiais oferecidos por empresas como **Oracle**, e **Red Hat**.

Os links que contém suas informações mais atuais estão em <https://bio.link/saudeecripto> e <https://paulojeronimo.com>.

# A Finisher.Tech

É uma startup de tecnologia fundada por [Paulo Jerônimo](#) que cria inovações para a área de bem-estar usando recursos como **Inteligência Artificial** e [Blockchain](#).

Ela é dividida em 3 áreas: o [Saúde & Cripto](#), sua área de mentoria, e a área de projetos para [Parceiros](#).

## O Saúde & Cripto

É a área da [Finisher.Tech](#) que cria aplicativos para pessoas comuns utilizarem em sua busca cotidiana por bem-estar. Esses aplicativos prometem "trocar o suor das pessoas por [Finisher Tokens](#)".

## Parceiros

Parceiros da Finisher.Tech são profissionais ou empresas, da área de bem-estar, que tem como objetivo de existência a oferta de boas soluções para que as pessoas busquem mais saúde através de práticas cotidianas.

## Referências

Várias referências públicas, incluindo tutoriais na forma de artigos ou vídeos, serão utilizados pelo [mentor](#) no decorrer da mentoria.

Todas elas serão citadas, semanalmente, conforme a evolução da mentoria.

# Duração, início, entregas e ganhos durante a mentoria

A **duração** dessa mentoria é de **oito (8) semanas**. Acreditamos que esse seja o período de tempo necessário para que bons desenvolvedores se tornem se tornem bons, também, no desenvolvimento de [aplicativos descentralizados](#).

O **início** será **no dia 5 de abril de 2022**. **Não há turmas!** Você pode iniciar, quando quiser, a partir desse dia! Caso queira, você pode formar uma dupla, com outro mentorado, para executar as [Tarefas de desenvolvimento](#).

Durante esse período, **a mentoria entregará:**

1. Entre 32 e 40 horas de [vídeos gravados](#).
2. Muitos [Aplicativos de exemplo](#), em [repositórios Git](#).
3. Mais de 9 horas de [encontros online](#).
4. Várias horas de respostas a você, e a outros mentorados, visíveis em uma [lista de discussão](#).

Além disso **você terá entregue** muitas [Tarefas de desenvolvimento](#) cujo resultado será software profissional, publicado com uma licença [open source](#) em sua própria conta no [GitHub](#), e cujo objetivo é ser útil para pessoas que estão em busca de [Saúde & Cripto](#). Ao finalizar suas tarefas com sucesso **você ganhará**, além de conhecimento, [Finisher Tokens](#).

## Seu investimento

**Por essa mentoria, com todos os benefícios citados acima, seu investimento será de APENAS 100 USDTs.**

**Em 21 de março de 2022**, com o [USDT](#) cotado a R\$ 5,05 na manhã desse dia, **o valor seria de R\$ 505,00.**

**Você poderá pagar** esse valor em duas parcelas, **via cartão de crédito** (solicite). **Outras formas de pagamento:**

- **Pix para o número de celular 61 99807 3864.** Tire um *print* da cotação do [USDT](#) na hora em que transferir e anexe esse *print* ao comprovante do Pix.
- **Transferência direta de USDTs.** Solicite a chave pública através do número de celular acima.

Após a confirmação do seu pagamento, **uma nota fiscal da Finisher.Tech** será emitida e enviada para o seu email.



# A série de Fibonacci

A maioria dos números que apresentamos neste documento fazem parte da série de Fibonacci! 😊

Tanto o [mentor](#), quanto os aplicativos do [Saúde & Cripto](#) aplicam o uso os números dessa série exaustivamente em várias situações.

Acesse o link na nota de rodapé desta página e conheça um app que elaborarmos para esta série!

Este app será o primeiro dos [Aplicativos de exemplo](#) que você verá nesta mentoria!

---

[1] 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 ... 1957 ..., é série de Fibonacci! Saiba mais em <https://finisher.tech/fibonacci-app>

[2] A [Finisher.Tech](#) realmente gosta de usar os números da série de Fibonacci! 😊