

Torne-se um programador sênior criando aplicativos para bem-estar! (mentoria) (doc em rascunho)

Se você é da área de bem-estar, aqui estão 5 motivos para você começar a programar!	2
Se você já programa, descubra 3 coisas que elevarão o seu nível para sênior ao "codar" aplicativos para bem-estar!	3
Mentoria que te elevará, de programador júnior para sênior, por meio da construção de aplicativos para bem-estar!	4
Você deve participar dessa mentoria se quiser	4
O que você aprenderá com essa mentoria?	4
O que você NÃO aprenderá com essa mentoria?	5
Como será a mentoria?	5
Produtos mensais entregues pela mentoria	5
Suas obrigações como mentorado	5
O mentor: Paulo Jerônimo	6
A Finisher.Tech	6
O Saúde & Cripto	6
Parceiros	6
A série de Fibonacci	7

Como um profissional da área de bem-estar, VOCÊ PRECISA APRENDER A PROGRAMAR!

O mínimo que você precisa saber para não ser um idiota é que, no mundo do código aberto (*open source*) existem centenas de aplicativos em sua área que você pode adaptar para o seu uso!

Se você é da área de bem-estar, aqui estão 5 motivos para você começar a programar!

Se você já programa, descubra 3 coisas que elevarão o seu nível para sênior ao "codar" aplicativos para bem-estar!

Na [Finisher.Tech](#) estamos abrindo, nesse mês 2 do ano (21 + 1) do século 21 ^[1], nossa **mentoria mensal** para profissionais que desejam aprender a programar ou melhorar suas habilidades em programação!

Disponibilizamos 5 VAGAS GRATUITAS para este PRÉ-LANÇAMENTO dessa **mentoria**! ☺ Mas, ...

SÓ RESTAM 3 DESSAS VAGAS, ENTÃO CORRA!

CORRA pois, reafirmamos: **ESSAS 3 VAGAS SÃO SEM CUSTO! CORRA** pois, ainda não determinamos a data de lançamento **dessa mentoria** e nem qual será o preço que você deverá pagar por ela quando a lançarmos!

Versão online: <https://finisher.tech/mentoria.pdf>.

Fontes: <https://github.com/paulojeronimo/finishertech-mentoria>.

Se você é da área de bem-estar, aqui estão 5 motivos para você começar a programar!

Aprendendo a programar com a mentoria da [Finisher.Tech](#), você verá que ...

1. **Há centenas de aplicativos *open source* que você pode adaptar para o seu próprio uso!** Por exemplo, se você deseja que as pessoas saibam o quanto estão caminhando por dia e deseja criar um pedômetro diferente, com a sua marca, [pesquisando no GitHub pelo tópico "pedometer"](#) você encontrará ao menos 74 repositórios. De forma semelhante, no site de aplicativos *open source* F-Droid, você encontrará [centenas de apps que, talvez, você possa ajustar para lhe atender de alguma forma](#).
2. **Aplicativos de bem-estar os aplicativos estão, cada vez mais, integrados ao cotidiano das pessoas!** Você deve ter uma boa visão sobre isso, principalmente, se você pratica atividades utilizando aplicativos como o [Strava](#) ou o [Garmin](#) que estão disponíveis em diferentes dispositivos, como celulares e relógios. Você precisa descobrir como usar esses aplicativos a seu favor e não vê-los como concorrentes (mesmo que eles tenham lhe tirado parte de seus clientes). Aprender a programar te possibilitará criar extensões ou integrações com esses aplicativos!
3. **Se você ainda utiliza planilhas básicas para organizar ou registrar dados como planos de treino (para você ou seus alunos), ou até mesmo planilhas avançadas (como esta que contempla o histórico de provas esportivas do mentor),** aprender a programar vai ampliar, muito, suas habilidades para construir planilhas melhores e mais automatizadas. Você também poderá construir softwares que usem planilhas como base de dados e que tenham uma interface muito mais rica!
4. **Se você precisar de um website ou de um aplicativo muito específico ou inovador, você mesmo poderá programá-lo ou nos convencer de que devemos ajudá-lo sendo nosso [parceiro](#)!** Sabendo conversar com startups de forma assertiva, e conhecendo seu *modus operandi*, você conseguirá o que precisa com mais facilidade.
5. **Você poderá ganhar [Finisher Tokens](#)!**

Se você já programa, descubra 3 coisas que elevarão o seu nível para sênior ao "codar" aplicativos para bem-estar!

Ao criar aplicativos para a área de bem-estar com a mentoria da [Finisher.Tech](#) você elevará seu nível para sênior pois, ...

1. Se você ainda não tem o hábito de praticar atividades de bem-estar, irá adquirí-lo! E se você já pratica atividades cotidianas de bem-estar, então poderá por ideias para essa área em prática!
2. Você poderá ganhar [Finisher Tokens](#)!
3. Você FINALIZARÁ COM SUCESSO desafios, semanais, que o guiarão em seu estudo no uso tecnologias para resolver problemas reais!

Mentoria que te elevará, de programador júnior para sênior, por meio da construção de aplicativos para bem-estar!

Você deve participar dessa mentoria se quiser ...

- ... conversar com bons programadores de software de uma maneira mais clara e objetiva.
- ... programar com uma visão abrangente, de forma pragmática, prática, séria e competente: como um sênior faria.
- ... ampliar suas habilidades como programador, sensivelmente, através do estudo e do conhecimento de soluções *open source*.
- ... desenvolver, gradualmente e sem desvios de foco ou de área, um ou vários aplicativos, de forma que isso o ajude no quesito anterior.

O que você aprenderá com essa mentoria?

No [primeiro aplicativo](#) que você desenvolverá através dessa mentoria, você saberá **o mínimo que você precisa saber para não ser um idiota** ...

Conceitos

- ... sobre [a série de Fibonacci](#) (e saber porque ela é importante tanto para *trading* quanto em atividades de bem-estar).

Tecnologias

- ... como um programador que não sabe "codar" o algoritmo dessa série em [JavaScript](#) de várias formas diferentes.
- ... em algumas formas de se otimizar esse algoritmo de forma que ele tenha uma performance melhor.
- ... e programar de forma errada sem usar [Test Driven Development](#) (TDD) e frameworks de teste como o [Jest](#) e o [React Testing Library](#).
- ... na programação de aplicações web com HTML, CSS (incluindo [CSS Grid Layout](#)), [React](#) (com seus [Hooks](#)) e [Styled Components](#).
- ... na internacionalização de aplicações (nesse caso, utilizando o [react-i18next](#)).

A seguir ...

Você [construirá vários outros aplicativos](#) que lhe aprimorarão o conhecimento acerca de novos conceitos ou tecnologias. Nessa mentoria **você sempre terá foco em soluções para a programação aplicativos, web e mobile, para o [Saúde & Cripto](#).**

O que você NÃO aprenderá com essa mentoria?

Acreditamos que você não seja um idiota e, portanto, ...

... você não aprenderá o básico do básico! Buscar esse conhecimento será responsabilidade sua! Mas, você receberá links que referenciem conteúdos complementares, gratuitos e relevantes para qualquer pergunta que você fizer nessa categoria (por mais idiota que você possa achar que ela seja).

... você não aprenderá detalhes que estejam fora de um contexto! Tudo o que você verá, será para resolver problemas reais do [Saúde & Cripto](#). É fácil, por exemplo, aprender a programar em [JavaScript](#) e, ainda mais, em [TypeScript](#)! O difícil é saber como essas linguagens da forma correta, em conjunto com as técnicas e ferramentas certas, e desenvolvendo seu conhecimento na criação de [aplicativos criativos e úteis](#)!

Como será a mentoria?

Nessa mentoria você aplicará os conhecimentos que adquirir para transformar ideias em aplicativos, ou para resolver problemas que já existam em aplicativos existentes que levem o "selo" [Saúde & Cripto](#). Essas ideias surgem durante as práticas esportivas do [mentor](#) ou das necessidades dos [Parceiros](#) da [Finisher.Tech](#).

Após você replicar a construção [do primeiro aplicativo](#), semanalmente você receberá um roteiro, com várias referências e passos para novas atividades. Esses passos o guiarão na construção de soluções para outros aplicativos, já em desenvolvimento, para a área de bem-estar! Além desse roteiro, você também receberá desafios de programação que irão lhe valer [Finisher Tokens](#).

Suas dúvidas serão retiradas através de uma lista de discussão e, também, em encontros online.

O resultado de nossa mentoria para você estará visível através de softwares *open source* que você disponibilizará em sua própria conta no [GitHub](#).

Produtos mensais entregues pela mentoria

1. **Várias horas de vídeos gravados** para cada versão de aplicativo do [Saúde & Cripto](#).
2. **Encontros online, de 34 minutos, sempre às 5 horas e 21 minutos** ^[2], às segundas e quintas-feiras.
3. **Respostas para as suas dúvidas**, offline, em uma lista de discussão. Suas dúvidas deverão estar relacionadas ao problema/ solução que você estará resolvendo para o [Saúde & Cripto](#).

Suas obrigações como mentorado

1. **Correr atrás de conhecimento básico** e elementar através dos links referenciados.
2. **Entregar soluções para os problemas propostos**, em sua conta no [GitHub](#), sob a licença *open source* escolhida pela [Finisher.Tech](#).

O mentor: Paulo Jerônimo

Paulo Jerônimo é triatleta, programador e *trader*. **Acorda muito cedo**, todos os dias, para iniciar seu dia com a prática de seus esportivos preferidos (caminhada, corrida, ciclismo, calistenia e natação).

Como triatleta, já concluiu 3 provas de **Ironman** (veja sua história nessas provas).

Como programador, desenvolve software desde 1991 (veja seu *résumé* ou currículo completo). Para o **Saúde & Cripto**, programa soluções que usam a **Blockchain** do **Ethereum** (← esses dois últimos links são para playlists em que ele fala sob esses assuntos).

Como trader, utiliza retrações e projeções de **Fibonacci**, além de vários indicadores, para negociar criptomoedas.

Os links que contém suas informações mais atuais estão em <https://bio.link/saudeecripto> e <https://paulojeronimo.com>.

A Finisher.Tech

É uma startup de tecnologia fundada por **Paulo Jerônimo** que cria inovações para a área de bem-estar usando recursos como **Inteligência Artificial** e **Blockchain**.

Ela é dividida em 3 áreas: o **Saúde & Cripto**, esta área de mentoria, e a área de projetos para **Parceiros**.

O Saúde & Cripto

É a área da Finisher.Tech que cria aplicativos para pessoas comuns utilizarem em sua busca cotidiana por bem-estar.

Parceiros

Parceiros da Finisher.Tech são profissionais ou empresas, da área de bem-estar, que tem como objetivo de existência a oferta de boas soluções para que as pessoas busquem mais saúde através de práticas cotidianas.

A série de Fibonacci

É esta série de números aqui:

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, ...

Os dois primeiros números dessa série, de números não negativos, são 0 e 1. Em seguida, os números em sequência são obtidos pela soma dos dois anteriores.

A maioria dos números que apresentamos neste documento (notas ao rodapé dessa página) fazem referência a estes números! 😊

Você aprenderá muito sobre essa série acessando estes vídeos:

[The magic of Fibonacci numbers | Arthur Benjamin](#)
[Encoding the Fibonacci Sequence Into Music](#)
[O número usado por DEUS para criar o MUNDO](#)
[O que é FIBONACCI e COMO USAR no Day Trade \(Retração e Projeção\)](#)

No **Saúde & Cripto** nós estamos aplicando os números de Fibonacci em caminhadas, em planilhas de corridas, e em aplicativos que estamos desenvolvendo! Quer saber como? Veja esses vídeos:

[Projeto Verão, planilha Coca 21](#)
[Fibonacci e uma caminhada de 1 hora e 29 minutos](#)

Aprenda como programar uma aplicação web, que apresenta a série de Fibonacci e demonstra uma utilidade para ela, com as [tecnologias citadas neste documento](#)! Acesse e teste essa aplicação:

<https://finisher.tech/fibonacci-app>

Registre-se com um email válido nessa aplicação e receba nele:

- 1) O acesso para o repositório Git completo de [seu código fonte](#) (*open source*)!
- 2) Um link para uma playlist de vídeos (em desenvolvimento) que explica, commit a commit, como essa aplicação foi criada!
(essas coisas só serão entregues a partir de 08/Mar/2022).

[1] 1, 2 e 21 são números da série de Fibonacci!

[2] 5 e 34 também são números dessa série!