

FT Free Week 1

Conteúdo

Olá!	2
Eu posso te ajudar! 😊	4
O projeto Finisher.Tech	6
Nome	6
História	6
Nos últimos meses	6
Missão	7
Público Alvo	7
Tutoriais	8
Ideias & Apps	9
Tecnologias	10
Finisher Tokens	11
A Semana (iniciada em 13 de abril)	12
Assuntos	13
Tópicos	13
Programação	15
Material exclusivo	15
Suas tarefas	16
Suporte	16
Parceiros	17
O Webinar (em 23 de abril)	18
Distribuição de Finisher Tokens	19
Sorteio de descontos em planos de assinatura	20
Inscreva-se!	21

Olá!

Olá você que é atleta, ou empreendedor, ou *software developer* (dev) ...

ou tudo isso ao mesmo tempo assim como eu! 

A programação deste evento e a sua duração foram alteradas e ampliadas!

As novas informações estão disponíveis no seguinte link:

j.mp/FTFreeWeeks1



Esta obra é licenciada pelo [Creative Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](#).

Todos os horários apresentados aqui são relativos ao [Horário de Brasília](#).



Este documento também pode ser visualizado online (e talvez numa versão mais atual) na página <https://finisher.tech/free-week-1>.

Você também pode utilizar o [Git](#) e clonar o repositório github.com/finishertech/free-week-1 para visualizar essa página diretamente em seu computador.

O [site](#) (e o [PDF](#)) tem o mesmo conteúdo. Esse conteúdo foi escrito em [AsciiDoc](#) e gerado através de scripts [Bash](#) e do [Docker](#).

Meu nome é **Paulo Jerônimo** e sou o criador do projeto **Finisher.Tech**. Através de [apps](#) que estou criando para esse projeto [eu posso te ajudar lhe oferecendo pelo menos cinco \(5\) coisas](#):

1. Bem Estar, Saúde e Esportes (*BSE*), pelo uso de [apps diferenciados ou inovadores](#).
2. [Conhecimento](#) através de [tutoriais](#) onde explico como desenvolvo versões de meus [apps](#) utilizando tecnologias como [Blockchain](#) (com [Ethereum](#)), [Inteligência Artificial](#) e [várias outras](#).
3. [Parceria em negócios](#) caso você atue com produtos ou serviços na mesma área que eu (*BSE*).
4. [Um público enorme e segmentado para você anunciar seus produtos e serviços](#) através de meus [apps](#) e [tutoriais](#).
5. [Visibilidade ao teu nome](#) e [Criptomoedas \\$ \(Finisher Tokens\)](#) caso eu perceba que você agrega valor a [missão](#) do projeto ao querer codar suas [apps](#).

No dia 13 de abril de 2020 começará a **FT Free Week 1**, um evento por vídeos (offline) e gratuito no qual eu te explicarei como crio um app que é simples mas que cobre vários [assuntos](#) e [tópicos](#).

Participe dessa **FT Free Week 1** caso tenha interesse por apps para *BSE* ou queira saber como programar um utilizando-se de boas práticas (como [TDD](#) e [DevOps](#)), linguagens (como [Bash](#) e [JavaScript](#)) frameworks (como [Jest](#), [Enzyme](#), [React](#), [React Native](#)) e do [Ethereum](#). Você entenderá essas coisas e verá como elas são usadas em conjunto. Além disso, terá acesso o meu [suporte](#) e um [material exclusivo](#) que inclui um [ambiente pré-instalado](#) que facilita você replicar, no teu computador, o que me verá executando através dos vídeos da [programação](#).

Logo após eu apresentarei um [webinar](#) (dia 23 de abril, das 20 às 23 horas) no qual eu te darei [Finisher Tokens](#) caso você cumpra algumas [regras](#) e execute [tarefas](#) bem simples. Quanto mais tarefas você concluir, mais Tokens você receberá.

Agora é só seguir em frente na leitura desse texto e fazer sua [inscrição](#)! 😊

Eu posso te ajudar! 😊

1) Através do seu uso de meus **apps**, que considero diferenciados ou inovadores, **eu quero te oferecer Bem Estar, Saúde e Esportes**.

2) Se você quer aprender a aplicação de práticas e novas tecnologias em **apps** realmente úteis, eu lhe ofereço conhecimento através de **tutoriais práticos e de execução simplificada**, do tipo que você consegue seguir sozinho, mesmo sem ser um *expert* em nenhuma tecnologia.

Nesses tutoriais você irá **aprender programar versões de meus apps** e entenderá como eu as monetizo, dentre outras coisas. Eu já ensino programação **ministrando cursos desde 1995**.

3) Caso você também esteja empreendendo na mesma área que eu, nós podemos conversar sobre **modelos de parceria em negócios**.

4) Através de uma base de dados em expansão, eu também **posso te ajudar a anunciar seus produtos ou serviços** para um público de atletas, ou pessoas que buscam saúde e bem estar, categorizados e organizados por faixa etária, gênero, esporte, e vários outros parâmetros.

5) Se você já é um bom *dev* e quer participar deste projeto, como os apps que eu estou criando são de código aberto, caso eu perceba que você oferece valor para a minha **missão** eu poderei lhe convidar e oferecer:

- **Visibilidade ao teu nome.** Ela estará associada aos apps e ao código **open source** que você produzir.
- **Remuneração em criptomoedas.** Eu posso lhe pagar em **Finisher Tokens** pela sua atuação comigo nessa missão.

No **webinar** que farei após esta **semana** eu explicarei, em detalhes, como você poderá participar deste projeto.

Eu não consigo te ajudar ...

Se você está buscando **cursos específicos** ou focados num único assunto, os [tutoriais](#) que eu lhe apresentarei provavelmente não serão adequados. Mesmo assim, experimente e me diga o que acha.

A questão é que meu interesse é mesmo focar no desenvolvimento de meus [apps](#) e, por esse motivo, eu uso as [tecnologias](#) (práticas, linguagens, frameworks, etc) que acho mais convenientes para uma solução. E eu levo em conta fatores que vão além da escolha de uma tecnologia específica. Quero dizer com isso que, se para solucionar um problema eu percebo que talvez seja mais simples, por exemplo, utilizar [Bash](#) no lugar de [JavaScript](#), eu utilizo Bash, e pronto!

Além disso, eu não te explicarei todas as possibilidades que uma tecnologia é capaz de oferecer.

Eu te apresentarei um problema e demonstrarei como ele poderá ser resolvido através dos 20% de valor que uma tecnologia oferece para resolver 80% das situações, da forma mais simples e rápida.

E a medida em que evoluções do projeto forem sendo feitas, meus [apps](#) passarão a usar os 80% restantes de uma tecnologia para tornar as soluções ainda mais simples, legíveis ou de melhor performance.

Para cursos específicos e focados em uma ou poucas tecnologias, e que explorem todo o potencial que elas podem oferecer, eu sugiro que você entre em contato com algum dos [parceiros](#) que tenho e que trabalham com cursos dessa forma. Por exemplo, o [Helder da Rocha](#).

O projeto Finisher.Tech

Nome

Como um *dev Tech* e triatleta amador que já é **Finisher** em [três \(3\) provas](#) de [Ironman](#) e nove (9) maratonas, eu sei que muitos atletas desenvolvedores tem ótimas ideias que podem tornar o nosso mundo um lugar bem melhor.

"Pegou" de onde veio o nome? 😊

História

Quando eu estou numa corrida 🏃, ou em qualquer outro esporte que eu gosto, as [ideias](#) entram em erupção na minha mente. Até mesmo numa simples [caminhada com o Zeus \(meu dog\)](#), surgem ideias sobre como eu posso usar meus conhecimentos para incentivar as pessoas a buscarem mais Bem Estar, Saúde e Esportes. E como eu treino diariamente, você pode imaginar a quantidade de ideias que aparecem.

Este projeto surgiu quando eu durante uma corrida, há cerca de 10 anos, tive uma ideia para criar um produto específico para corredores. Cheguei até tornar essa ideia pública num evento de tecnologia em Florianópolis, em 2013, antes de participar do meu primeiro Ironman.

Nessa época eu queria construir um agregador para serviços como o [RunKeeper](#), [Runtastic](#), [Endomondo](#), [Strava](#), etc, e criar uma rede social que integrasse corredores ou triatletas a treinadores, assessorias esportivas, nutricionistas, fisioterapeutas, organizadores de eventos e por aí vai. Mas, o tempo passou e eu não implementei essa ideia pois eu [estive priorizando outros trabalhos durante vários anos da minha vida](#).

Em 2016, [eu escrevi meus primeiros slides sobre o projeto Finisher.Tech](#).

Nos últimos meses

Nos últimos meses eu pude dedicar bastante tempo para me atualizar em algumas [tecnologias](#), sair do campo das [ideias](#) e colocá-las em prática.

Além disso, eu pensei muito sobre a [missão](#) deste projeto e fiz algumas [parcerias](#) que talvez me ajudem a alcançar algumas metas.

Missão

A missão final deste projeto é:

Ampliar as capacidades físicas e intelectuais das pessoas, através de seu envolvimento com [apps](#) inovadores, pelo seu uso ou desenvolvimento, de forma que essas pessoas se sintam motivadas e estimuladas a intensificar ou a melhorar sua prática esportiva e a sua busca por saúde e bem estar.

Inspirado pelo [Triatlo](#), esporte que pratico e carrego [tatuado em meu braço](#), eu gosto de dividir essa missão em **três (3) áreas de atuação**:

1. **Desenvolvimento de [apps](#) inovadores**, de código aberto ([open source](#)), para a área de Bem Estar, Saúde e Esportes, atendendo aos anseios de um [público alvo](#) específico e exigente.
2. **Tutoriais** para *devs* de nível básico ao avançado. Nesses tutoriais, eu explico como construo versões de meus apps. Eu quero incentivar o lado intelectual e o físico dos *devs*. O incentivo intelectual vem pela participação ou estudo dos apps que produzo ou apresento. O físico com a prática esportiva incentivada pelas funcionalidades oferecidas pelos meus apps. Dessa forma, espero que cada vez mais *devs* se tornem atletas, e vice-versa, e assinem a minha [lista de devs atletas](#) que é criada a partir dos forks do repositório Git [meus esportes](#).
3. **Consultoria e suporte** para *devs* que atuam em outras áreas de modo que eles possam inovar na construção de seus próprios apps, explorando, como caso de uso de [tecnologias](#), meus [apps](#) ou outros projetos de código aberto que eu lhes apresento.

Para mim, essas três áreas de atuação são importantes e caminham juntas. Em determinados momentos, pode ser que eu esteja mais atento e focado em alguma delas. Mas, estou sempre me lembrando que elas, unidas, formam a [missão final](#) deste projeto.

Público Alvo

O público final dos [apps](#) que desenvolvo são os atletas amadores ou profissionais, as academias, os personal trainers, as assessorias esportivas, as lojas de materiais e de nutrição esportiva e os organizadores de eventos esportivos.

Esse público pode atuar como [usuário final](#) dos apps do projeto, como [parceiro de negócios](#), como [desenvolvedor do projeto](#), ou como [anunciante](#) de seus produtos e serviços dentro dos apps ou tutoriais do projeto.

Tutoriais

Se você é um atleta e ainda não programa, eu quero lhe ajudar a se tornar um *dev* através de tutoriais que podem, realmente, lhe oferecer uma visão de [apps](#) reais e de valor.

E, se você já é um *dev*, eu tenho certeza de que ao se tornar um atleta, em qualquer esporte, você será um *dev* ainda melhor. Acredite em mim!

Em meus tutoriais eu te explico, passo a passo e de forma muito didática, como você pode tirar uma ideia da cabeça e implementá-la utilizando as [tecnologias](#) incríveis que eu vejo em uso em outros apps [open source](#) e que eu mesmo venho utilizando na construção dos meus apps.

Não importa se você é um atleta que nunca programou um computador ou se já é um *dev* sênior e experiente.

Se você quer começar a programar eu te ajudarei, explicando apps que utilizam as tecnologias mais básicas e fundamentais para você começar hoje, em 2020, tomando, como exemplo, os apps mais simples que estou criando para o projeto.

Agora, se você já é um *dev* com alguma experiência, você ampliará seus conhecimentos praticando o uso de tecnologias como [Blockchain](#), [Inteligência Artificial](#), [Big Data](#) e várias outras. Aprenderá como elas podem ser aplicadas, de forma independente ou em conjunto, em soluções reais para uma área muito concorrida, onde apps, para realmente oferecerem valor, precisam "ter magia".

Ideias & Apps

Das várias ideias de apps que eu venho implementando para a área de Bem Estar, Saúde e Esportes, eu vou citar algumas aqui:

Run4.Money

Prêmios em criptomoedas para todos os corredores (não só em dinheiro e aos que chegam ao pódio).

Que tal criar um app para transformar corridas de rua em eventos onde, através de uma [Blockchain](#), implementaremos uma distribuição mais igualitária de prêmios?

Afinal ...

Porque só os corredores mais rápidos é que podem ser premiados em dinheiro?

AIcha.Life

Artificial Intelligence (AI) na avaliação e busca por melhoria física.

Imagine-se na criação de um app que utiliza Inteligência Artificial para analisar fotos que seu usuário envia de si mesmo para estimar suas medidas, seu IMC, e sugerir, dentre outras coisas, como ele pode melhorar fisicamente e atingir metas através da ajuda de profissionais especializados ou mesmo de sistemas especialistas?

Parece bom?

Metas.App

Controle de metas pessoais.

Há pouco tempo eu fiz [um vídeo sobre metas](#). Criei um app para o controle de metas pessoais. Obviamente, metas focadas em Bem Estar, Saúde e Esportes. Porém, por ora, não falarei mais nada sobre esse tema. Ele será objeto de uma FT Free Week logo a frente.

Todos esses apps utilizam [Finisher Tokens](#) para prover funcionalidades aos seus usuários.

Tecnologias

Eu tenho trabalhado com desenvolvimento Web e Mobile experimentando várias tecnologias ou linguagens de programação, bibliotecas, frameworks e provedores de serviços de cloud.

Coisas como [Bash](#), [HTML](#), [CSS](#), [JSON](#), [YAML](#), [TDD](#), [JavaScript](#), [ES6](#), [JSON](#), [Mocha](#), [Chai](#), [Jest](#), [Enzyme](#), [Java](#), [JUnit](#), [JMock](#), [Spring](#), [Kotlin](#), [REST](#), [GraphQL](#), [JWT](#), [Keycloak](#), [React](#), [Preact](#), [React Native](#), [Gatsby](#), [Git](#), [GitHub](#), [Travis CI](#), [Markdown](#), [Python](#), [Ruby](#), [Asciidoc](#), [Antora](#), [Vagrant](#), [Docker](#), [Docker Compose](#), [Kubernetes](#), [Web Scraping](#), [Big Data](#), [Inteligência Artificial](#), [Amazon EC2](#), [AWS Lambda](#), [Microsoft Azure](#), [Firebase](#), enfim ... essa é uma lista incompleta de um monte de tecnologias que diariamente eu uso ou testo. Para algumas dessas tecnologias eu crio algum tutorial e o publico em [meu GitHub](#). Outras eu simplesmente testo em meu ambiente e me esqueço de falar a respeito.

Eu também já uso o [Ethereum](#) e falo sobre ele no desenvolvimento de soluções que utilizam [Blockchain](#) desde 2017. Em 2018 fui mentor de um Hackathon da [Cotidiano Aceleradora de Startups](#) sobre o Ethereum. Nesse ano eu também participei de um Hackathon da Mercedes Benz, em Lisboa, e [junto com uma equipe muito massa](#), ganhei um prêmio na implementação de uma solução para a área automotiva que usou a Blockchain do Ethereum.

O Ethereum também é a tecnologia que utilizei para criar os [Finisher Tokens](#).

[Big Data](#) e [Inteligência Artificial](#) ainda tem sido foco secundário nas implementações das [ideias](#) que venho transformando em [apps](#). Contudo, esses assuntos já tem suas próprias "FT Free Week" previstas para o início do segundo semestre de 2020.

Finisher Tokens

O **Finisher Token** é a "bateria" de funcionamento dos [apps](#) do projeto. Ou seja, para que eles consigam operar com total capacidade, haverá consumo dessa "bateria".

Com essa analogia do **Finisher Token** a uma "bateria", quero que as pessoas entendam que os [apps](#) do [projeto](#) também funcionam sem que ela esteja completamente carregada. Mas, nesse caso, alguns "componentes" (os que consomem mais energia) estarão desabilitados. E, ainda que essa "bateria" esteja totalmente descarregada, algumas funcionalidades que não consomem energia estarão sempre disponíveis.

Além disso, essa bateria não pode ser adulterada (é inviolável)! Isso significa que a quantidade de energia disponível nessa bateria não pode ser alterada por ninguém, exceto por um "recarregador" ou pelos [apps](#) que a consomem. Essa bateria é totalmente segura, através de uma criptografia que ninguém, desde a invenção da [Blockchain](#), jamais conseguiu quebrar.

O [público alvo](#) do [projeto](#) não é obrigado, necessariamente, a recarregar essa "bateria" diretamente do [recarregador](#) de Tokens do projeto. Ela também pode ser recarregada, com total segurança, de qualquer outro "recarregador" que já possua **Finisher Tokens** em seu estoque.

Técniqûês

De forma mais técnica, o **Finisher Token** é uma criptomoeda que é derivada do [Ethereum](#), a segunda maior criptomoeda do mundo (logo atrás do [Bitcoin](#)) e pode ser obtida:

- Através do nosso [recarregador](#) ou
- Diretamente (sem nossa intervenção ou conhecimento) das mãos de terceiros que já tenham comprado de nós.

Todos os [apps](#) do projeto (assim como o download dos [tutoriais](#) que crio) exigem que o usuário possua **Finisher Tokens**.

Uma vez comprados, os **Finisher Tokens** podem ser guardados, com total e absoluta segurança, em [carteiras digitais](#) que sejam compatíveis com Tokens desenvolvidos no padrão [ERC20](#).

Recarregador

O "Recarregador" é um sistema capaz de transferir Finisher Tokens de um *Smart Contract* criado para o projeto para [carteiras digitais](#) que estarão na posse dos usuários de nossos [apps](#).

Neste projeto, o [FT-DTokens](#) é responsável por isso. Ele será utilizado por todos que participarem do [webinar](#).

Carteiras digitais

São carteiras que armazenam criptomoedas, como o Bitcoin, o Ethereum, etc.

A Semana (iniciada em 13 de abril)

A [FT Free Week 1](#) é um evento técnico e gratuito, para você que faz parte de um [público alvo](#) exigente e diferenciado e que deseja ter uma visão geral sobre o processo de desenvolvimento de um aplicativo com frontends CLI, Web e Mobile.

Utilizando um [ambiente pré-instalado](#) que você mesmo concluirá a instalação em teu computador, você poderá acompanhar e replicar, passo a passo e de forma muito simples, tudo o que você me verá executando em alguns vídeos, seguindo um tutorial que eu mesmo escrevi.

A [programação](#) completa desta semana abrange [tópicos](#) que vão de conceitos até a [finalização](#) da primeira versão de um aplicativo (app) para a área de Bem Estar, Saúde e Esportes.

Tocarei em vários [assuntos](#), mas o foco será mesmo a sequência que explica a motivação, a aplicação de conceitos, as linguagens e as ferramentas necessárias para a criação de uma app que seja realmente simples e com capacidade de oferecer conhecimentos básicos a *devs* iniciantes ou que ainda não tiveram contato com algumas tecnologias.

Mesmo explicando tecnologias básicas, e um app simples, eu afirmo que o que você aprenderá é bastante atual e usado por *devs* que atuam em empresas de portes variados, de Startups a grandes multinacionais.

Os vídeos e o tutorial que você me verá executar fazem parte de um [material exclusivo](#) que eu divulgarei nesta semana apenas aos [inscritos neste evento](#). Com esse material você vai entender como a implementação de minhas [ideias](#), através de [apps](#) de código aberto e aliada a apresentação de outros exemplos de código desenvolvidos por uma grande comunidade [open source](#), pode lhe ser útil no desenvolvimento de tuas próprias soluções.

Assuntos

Vários assuntos serão citados e/ou explorados em [tópicos](#) da [programação](#) desta semana. Essa é uma pequena lista (incompleta) dos assuntos que deverão ser tratados em algum momento:

Conceitos: [Open Source](#), Test Driven Development (TDD), [JWT](#), [REST](#), [GraphQL](#).

Linguagens: [HTML](#), [CSS](#), [Markdown](#), [AsciiDoc](#), [Bash](#), [JSON](#), [YAML](#), [Ruby](#), [Java](#), [JavaScript \(ES6\)](#).

Ferramentas: [Git](#), [GitHub](#), [Node.js](#), [npm](#), [Yarn](#), [Jest](#), [Babel](#), [Parcel](#), [VirtualBox](#), [Vagrant](#), [Docker](#), [Docker Compose](#), [React](#), [React Native](#), [Android](#), [iOS](#).

Tópicos

Talvez você seja um atleta amador (ou profissional) que possui boas [ideias](#), mas com pouco ou nenhum conhecimento prévio a respeito de programação ou dos tópicos a seguir. Nesse caso, antes de você querer se aventurar comigo na implementação de ideias mais elaboradas como o [Run4.Money](#) ou o [Alcha.Life](#), talvez faça sentido você adquirir alguns conhecimentos que envolvem, por exemplo, as seguintes questões:

- **Quero Programar**
 - Ainda não sei programar. Por onde eu começo?
 - Como escolher uma linguagem de programação?
 - Já sou programador! Como esse projeto irá me ajudar?
- **Atleta Desenvolvedor?**
 - Por que ser um atleta desenvolvedor (ou vice-versa)?
- **Desenvolvimento [Open Source](#)**
 - O que é [Open Source](#)?
 - Por que o projeto [Finisher.Tech](#) é *open source*?
- **Práticas Profissionais**
 - Que práticas podem me ajudar a codar de maneira realmente profissional em uma linguagem de programação qualquer (incluindo o [JavaScript \(ES6\)](#))?
 - Controle de versões de arquivos com o [Git](#).
 - Hospedagem de projetos no [GitHub](#).
- **Começando por "Onde você quer chegar?"**
 - Isto é válido em muitas situações!
 - O que é Test Drive Development ([TDD](#))?
 - Aprendendo [JavaScript \(ES6\)](#) através de [TDD](#).
 - TDD com [Jest](#).
- **Provisionamento de Ambientes**
 - Provisionando (montando), rapidamente, ambientes realmente úteis, das fases de

desenvolvimento a produção, utilizando máquinas virtuais e contêineres.

- Utilizando [VirtualBox](#), [Vagrant](#) e [Docker](#).

- **Desenvolvendo uma API**

- Criando e publicando um *package* [npm](#).

- **Desenvolvendo uma CLI**

- Criando uma aplicação útil via linha de comando.

- **Desenvolvimento Web**

- Criando uma interface web para browsers.
- Codando com [React](#) e [Bootstrap](#).

- **Desenvolvimento Mobile**

- Criando uma interface Mobile para Smartphones. [Android](#) e [iOS](#).
- Codando com [React Native](#).

- **Entrando em Produção**

- Implantando apps em produção.
- Como implantar a versão Web?
- Como publicar as versões Mobile nas lojas [Google Play](#) e a [Apple Store](#)?

- **Criptomoedas e Tokens**

- O que são? Como surgiram?
- Criptomoedas e Tokens são a mesma coisa?
- Como eu uso uma carteira digital?
- Sistemas de Pontos são iguais a Tokens?

Todos esses tópicos terão o meu [suporte](#) durante todo o período [programado](#) para esta semana.

Programação

Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
<ul style="list-style-type: none">• Quero Programar• Atleta Desenvolvedor ?• Desenvolvimento Open Source• Práticas Profissionais• suporte	<ul style="list-style-type: none">• Provisionamento de Ambientes• Começando por "Onde você quer chegar?"• Desenvolvendo uma API• Desenvolvendo uma CLI	<ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento Web	<ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento Mobile	<ul style="list-style-type: none">• Entrando em Produção• Criptomoedas e Tokens

Material exclusivo

O material produzido para esta [FT Free Week 1](#) é um tutorial, por escrito. Ele é similar a este material mas seu conteúdo é personalizada a cada assinante do [projeto](#). Ele possui características que serão apresentadas através dos vídeos de sua execução.

Os vídeos de execução desse tutorial estarão disponíveis apenas aos inscritos para esta semana conforme a [programação](#) prevista. Eles poderão (ou não) se tornar públicos ao final desta semana.

O acesso ao repositório [GitHub](#) que conterà o código do projeto criado através desse tutorial será público e disponibilizado apenas no dia do [webinar](#). Será feito dessa forma pois a criação desse repositório é uma das [tarefas](#) de cada participante desta semana.

Suas tarefas

Você poderá receber até 25 [Finisher Tokens](#) ([regras](#) precisam ser cumpridas). Para isso é necessário que você:

1. Siga o [projeto](#) em suas redes sociais:
 - [Instagram](#) (2 Tokens)
 - [Facebook](#) (1 Token)
 - [YouTube](#) (2 Tokens)
 - [GitHub](#) (3 Tokens)
 - [Twitter](#) (2 Tokens)
2. Crie um repositório público em sua conta no GitHub com o nome "finishertech-free-week-1".
 - a. Faça *commits* nesse repositório seguindo os passos que serão apresentados nos vídeos da [programação](#) desta semana. (12 Tokens)
3. Faça um *fork* do repositório [meus esportes](#) para sua conta no GitHub e siga as instruções para inserir os esportes que você pratica. (3 Tokens)

Suporte

Durante toda a duração desta semana (e apenas nos dias de sua [programação](#)) eu te oferecerei meu suporte de forma gratuita. As regras, ferramentas e condições para isso serão apresentadas no primeiro dia da programação.

Parceiros

Para a realização desta semana os seguintes parceiros (listados em ordem alfabética) estão me ajudando de diferentes formas:

Dudu, da Cotidiano Aceleradora de Startups. Aceleração de Startups.	
Fernando Carvalho, da Clínica 449. Nutrição esportiva.	
Helder da Rocha, da Argo Navis. Tecnologia e Arte.	
Liana Réquia, do Studio Liare. Marketing Digital, UX e UI para aplicativos Web e Mobile.	
Ricardo Ribeiro, da Ribeiro & Meireles - Advogados Associados. Direito Digital, Empresarial e Tributário.	
Tadeu Viana. Personal Trainer.	
Weeberb Requia, da Fundação Getúlio Vargas (FGV). Pesquisador e professor da FGV.	

O Webinar (em 23 de abril)

Através de uma plataforma de webinars, no dia 23 de abril (Quinta-feira), das 20 às 23 horas, eu abordarei os seguintes tópicos:

1. Esclarecimento de dúvidas remanescentes sobre a [FT Free Week 1](#).
2. Mais conceitos sobre [Blockchain](#) e [Finisher Tokens](#) com ainda mais [técnicas](#).
3. Como participar, como *dev*, no desenvolvimento de apps do [projeto](#).
4. Apresentação dos planos de assinatura do projeto.
5. Abertura do processo de vendas de assinatura.
6. [Distribuição de Finisher Tokens](#) e [Sorteio de descontos em planos de assinatura](#).
7. Apresentação do calendário previsto para próximas edições da "FT Free Week".
8. Divulgação da data de fechamento do processo de vendas de assinatura.

Distribuição de Finisher Tokens

O processo de distribuição de [Finisher Tokens](#) será organizado por um sistema criado para o [projeto](#) e chamado de **FT-DTokens**.

As regras para esse processo de distribuição são as seguintes:

1. Apenas os participantes que fizerem sua [inscrição](#) para a **FT Free Week 1** e estiverem presentes durante o webinar, poderão ser beneficiados por esse processo de distribuição.
2. A verificação das [tarefas](#) concluídas e a contagem dos Tokens que cada participante receberá será realizada por um processo automático chamado **FT-Contador**.
3. O FT-Contador irá inserir o número de Tokens que o participante tem direito no *Smart Contract* do FT-DTokens após o prazo final para a entrega das tarefas do participantes.
4. O prazo final para que o participante conclua suas tarefas termina às 23 horas e 59 minutos do 22 de abril. Tarefas concluídas após este prazo serão desconsideradas pelo FT-Contador.
5. O participante deverá informar, no FT-DTokens, o endereço para o qual será feita a transferência (de [Finisher Tokens](#) emitidos pelo [projeto](#) para a carteira digital do participante). A informação desse endereço é de responsabilidade única e exclusiva do participante.
 - a. O FT-DTokens estará disponível para que isso seja realizado a partir das 18 horas do dia 22 de abril. Um vídeo com explicações sobre o uso desse sistema estará disponível a partir desse horário.
6. Durante o webinar, o participante poderá consultar o FT-DTokens, antes do disparo da transferência, para saber o número de Tokens que receberá.
7. O disparo da transferência dos [Finisher Tokens](#) será realizado ao vivo durante o webinar.

Sorteio de descontos em planos de assinatura

Serão sorteados, entre os presentes no webinar, descontos nos planos de assinatura oferecidos.

As regras para esse sorteio:

1. O participante deverá ter informado um endereço no [FT-DTokens](#).
2. O sorteio será baseado nos endereços das últimas transações anunciadas no [Etherscan](#).
3. Outras regras serão anunciadas durante o webinar, antes do sorteio.

Inscriva-se!

As inscrições serão abertas no dia 8 de abril (Quarta-feira), a partir das 14 horas através do link

j.mp/FTFreeWeek1.

As inscrições estarão abertas até o último dia da [programação](#) da [FT Free Week 1](#). Não há garantias de que os vídeos da programação serão disponibilizados de forma pública. Apenas os inscritos terão acesso ao [material exclusivo](#) desta semana.