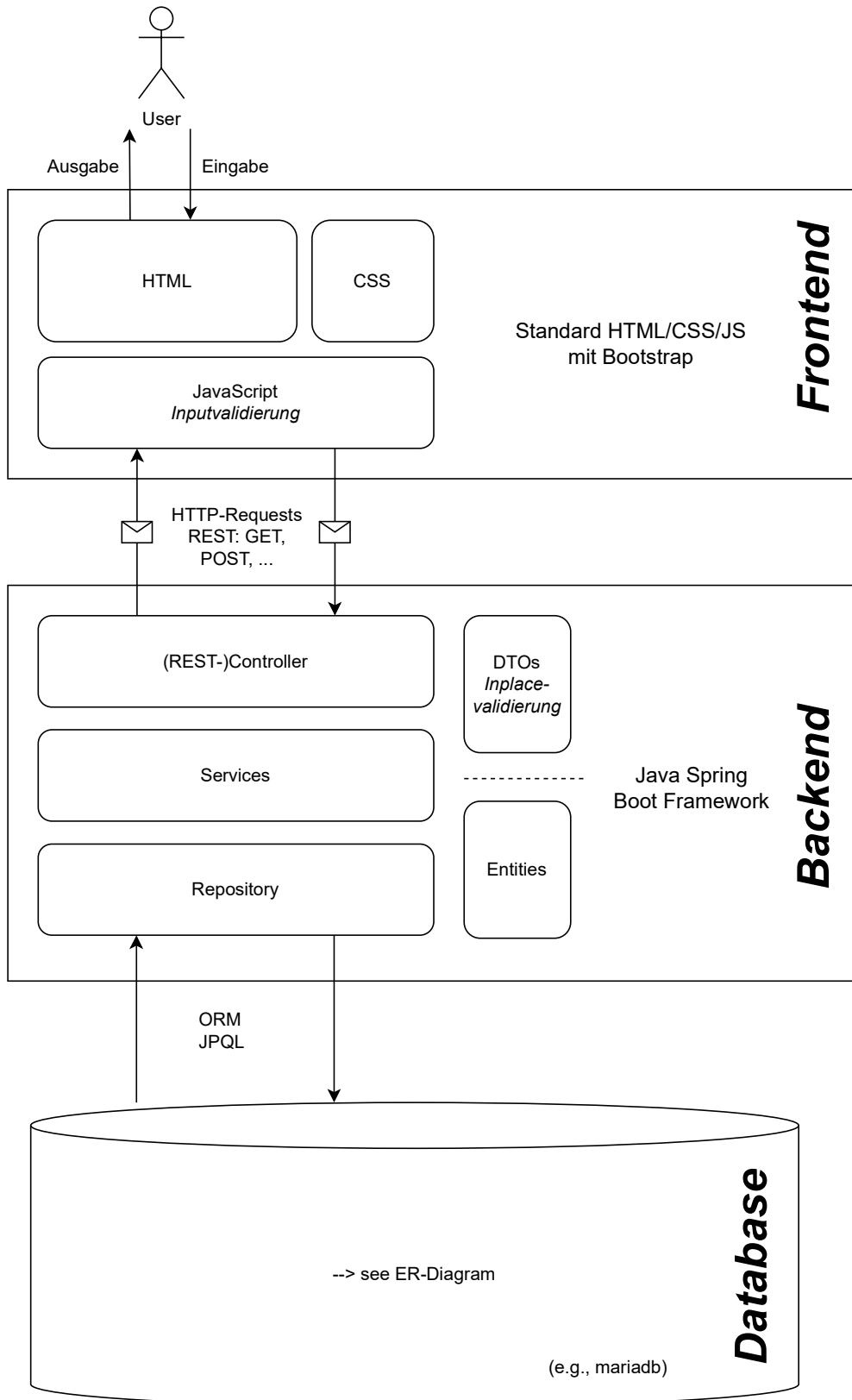


Konzept: Entwurf - Plattform-Simulator (Variante 2 - Web-App)



Frontend

Nutzer sieht HTML-Seiten wie Login-Seite, Admin-Seite, Team-Seite (Template) oder Ranking, macht dort Eingaben und schickt über Button-Click ab. JavaScript sendet entsprechende HTTP-Requests ans Backend (z.B. GET für Login-Daten oder Spielstand, POST für Eingaben)

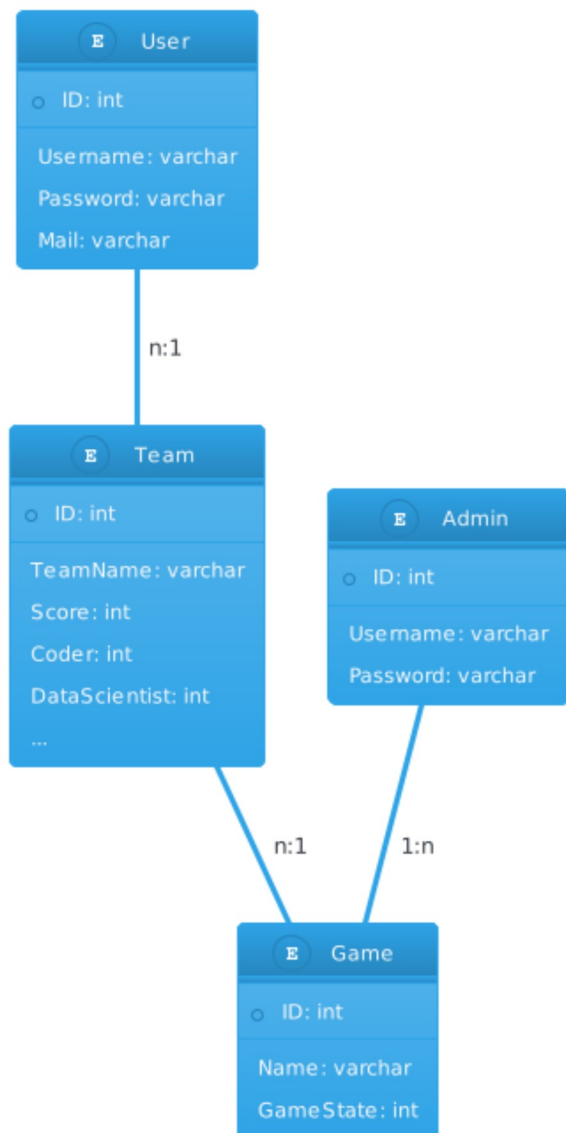
Backend

REST-Controller nimmt HTTP-Requests entgegen, arbeitet mit DTOs (Inplace-Validierung in DTOs). Services enthalten die eigentliche Geschäftslogik (bspw. Login-Service um Login-Daten prüfen oder Service um Spieleingaben zu verarbeiten, Service zur Simulation (s.u.)), Umwandlung DTOs <-> Entities, Repository-Schicht regelt Abfragen an die Datenbanken mit JPQL, Umwandlung der Relationen in Entities via Object-Relational-Mapping.

Database

Speicherung aller Daten, inklusive Spieldaten und Login-Daten

Entity-Relationship-Model



Java UML-Diagramm

