#### Aprendizaje Automático Segundo Cuatrimestre de 2016

# Árboles de Decisión Clase práctica

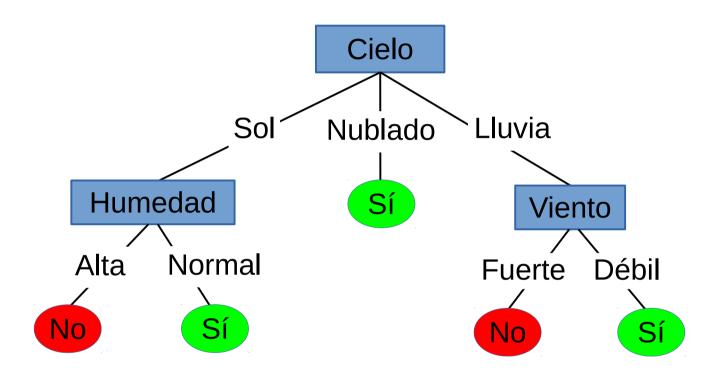


## Pipeline trabajo

- 1) Armamos/Tenemos un dataset con **n** instancias y **m** atributos. A su vez, tenemos un vector **target**, es decir un vector que nos dice **para cada instancia cual es la clase al a que pertenece**.
- 2) Entrenamos el modolo con el dataset de entrenamiento. Este paso genera un arbol entrenado
- 3) Con el modelo entrenado (el árbol) podemos predecir nuevas instancias

Vamos de atras para adelante...

#### 3) ¿Cómo predecimos nuevas instancias?



(Modelo entrenado)

#### Por ejemplo:

- { Humedad:Alta , Cielo:Lluvia, Viento:Debil }
- { Humedad: Normal, Cielo: Nublado, Viento: Fuerte}

Modificamos sesgo intuctivo de la teoria con las siguientes dos reglas:

- el mejor atributo ahora es el primero de izquierda a derecha
   ( y no mas el que tenga maxima Ganancia de Información)
- el árbol tiene como máxima altura 2

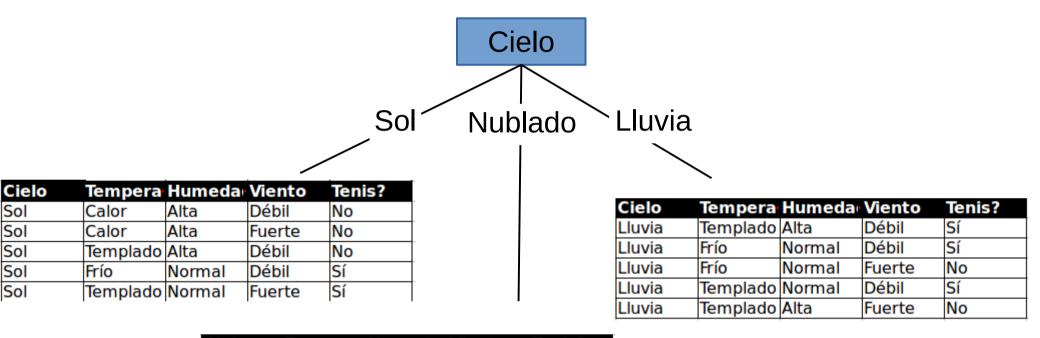
		clase •				
instancias	Día	Cielo	Temperatur a	Humeda d	Viento	Tenis?
	1	Sol	Calor	Alta	Débil	No
	2	Sol	Calor	Alta	Fuerte	No
	3	Nublado	Calor	Alta	Débil	Sí
	4	Lluvia	Templado	Alta	Débil	Sí
	5	Lluvia	Frío	Normal	Débil	Sí
	6	Lluvia	Frío	Normal	Fuerte	No
	7	Nublado	Frío	Normal	Fuerte	Sí
	8	Sol	Templado	Alta	Débil	No
	9	Sol	Frío	Normal	Débil	Sí
	10	Lluvia	Templado	Normal	Débil	Sí
	11	Sol	Templado	Normal	Fuerte	Sí
	12	Nublado	Templado	Alta	Fuerte	Sí
	13	Nublado	Calor	Normal	Débil	Sí
	14	Lluvia	Templado	Alta	Fuerte	No

Primera iteracion...

- 1) Elegimos el mejor atributo:

  Cielo pues es el primero de izquierda a derecha
- 2) Para cada valor de **Cielo** creamos un nodos hijos: Sol, Nublado, Lluvia
- 3) Repartimos las instancias en los nuevos nodos (según el valor de Cielo).
- 4) Si las instancias están clasificadas **perfectamente**: FIN Si no: iterar sobre los nuevos nodos.

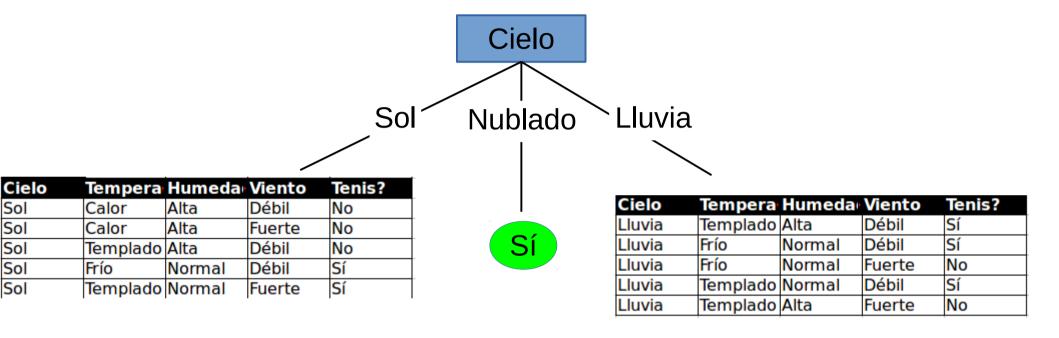
Alcanza este procedimiento?



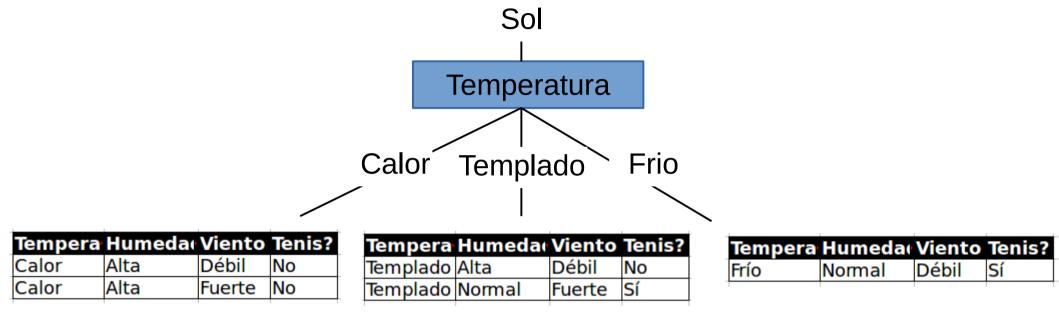
Cielo	<b>Tempera</b>	Humeda <sub>*</sub>	Viento	Tenis?
Nublado	Calor	Alta	Débil	Sí
Nublado	Frío	Normal	Fuerte	Sí
Nublado	Templado	Alta	Fuerte	Sí
Nublado	Calor	Normal	Débil	Sí

4) Si las instancias están clasificadas **perfectamente**: FIN Si no: iterar sobre los nuevos nodos.

Hay alguna instancia perfectamente clasificada? Nublado



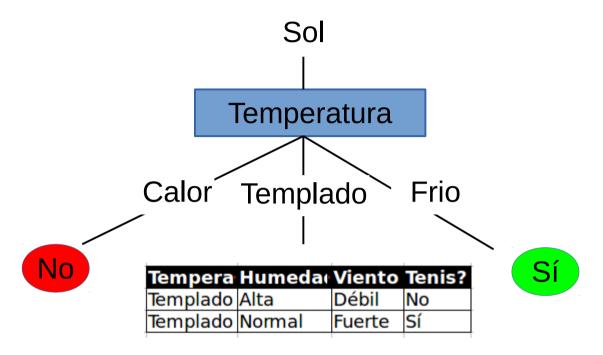
Iteramos nuevamente, tomamos el siguiente atributo: **Temperatura** (para cada sub arbol)



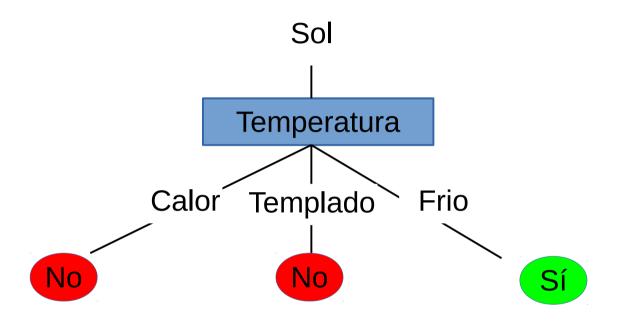
Las ramas que salen de Temp==Calor e Temp==Frio estan clasificadas **perfectas**! Pero Temperatura==Templado **no :**(

Pero el sesgo inductivo dice que la **altura debe ser como maximo** 2, por lo que no podemos seguir partiendo. ¿Qué clase elegimos?

Falta informacion en el sesgo inductivo!

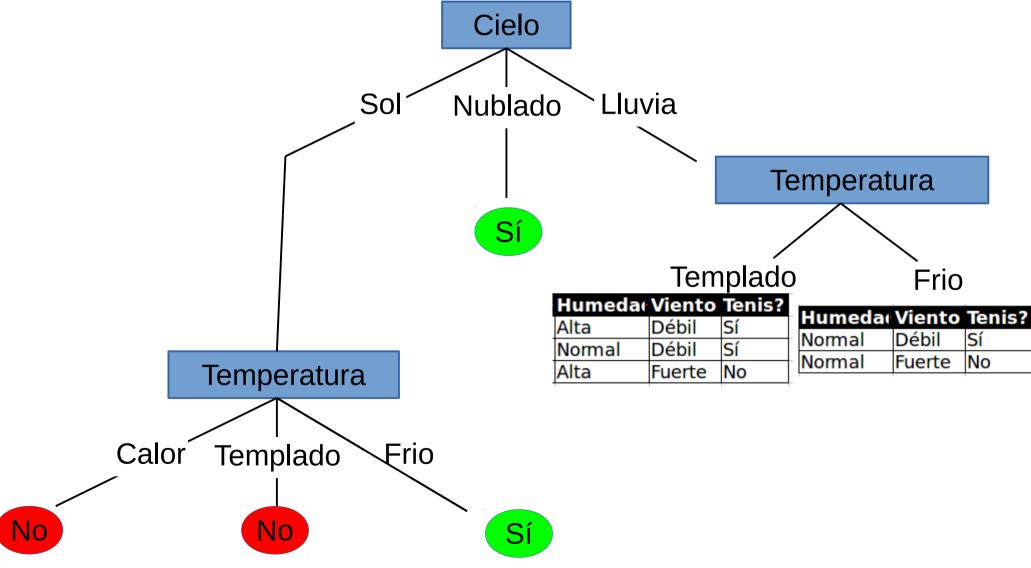


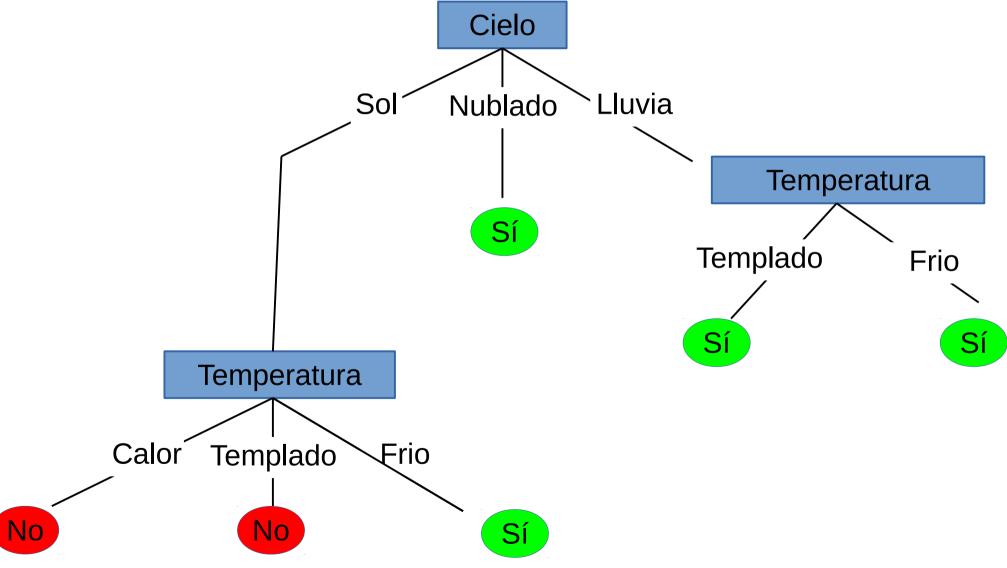
Agreguemos una **nueva regla**: devolver clase más frecuente, si empata devoler la primera.

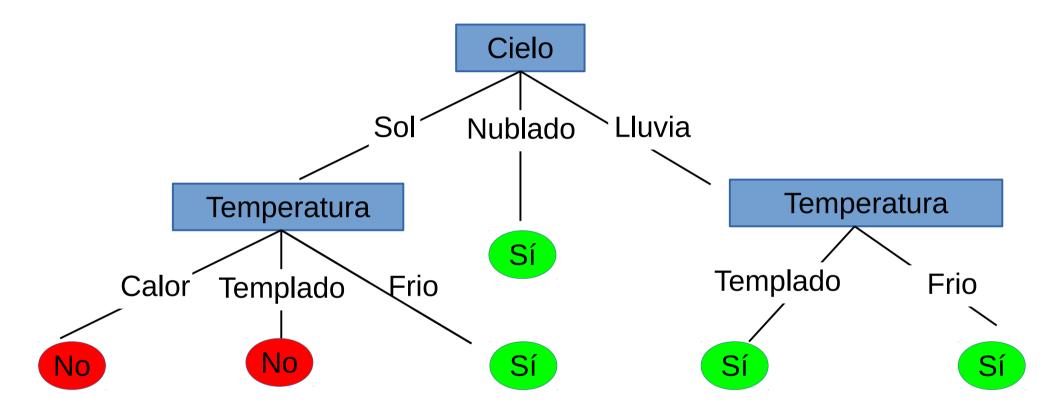


Agreguemos una **nueva regla**: devolver clase más frecuente, si empata devoler la primera.

Falta hacer lo mismo para Cielo==Luvia

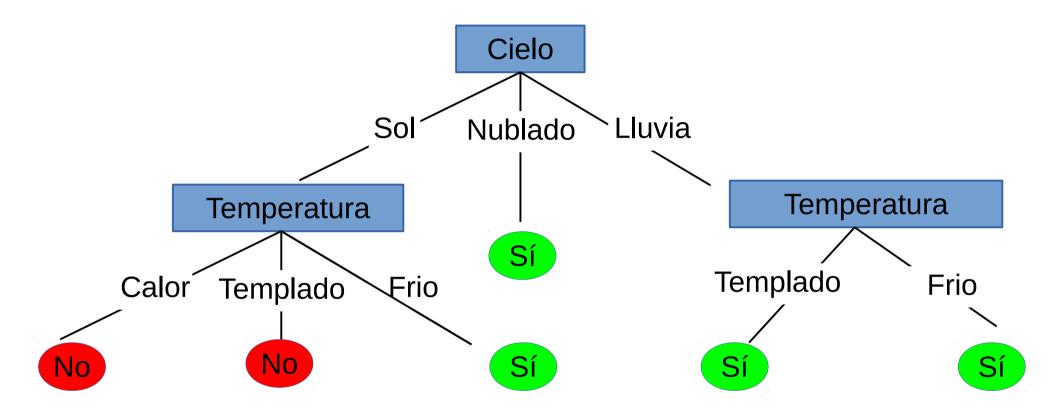






Qué clase predice para las entradas:

- {Cielo: Nublado, ... }
- {Cielo: Sol, Temperatura: Templeado, ...}
- {Cielo: Lluvia, Temperatura: Calor }



Hermoso... que predice para las entradas:

- {Cielo: Nublado, ... }
- {Cielo: Sol, Temperatura: Templeado, ...}
- {Cielo: Lluvia, Temperatura: Calor } Nuevamente le falta algo al sesgo inductivo

## ¿Cómo seguimos?

- Ejercicios de la practica
  - Para pensar y discutir
  - Para hacer en papel
  - Para progarmar

Funciones de entropia y ganancia de informacion a completar en tree\_aa\_alumnos.py (bajar de pagina de la materia)

Nos vemos en el labo...