

End-to-End Walkthrough – Interfaces (v0)

Dieses Dokument demonstriert einen vollständigen Durchlauf eines einfachen Claims durch alle grundlegenden Interfaces des research-programs. Ziel ist die Validierung der Architektur, nicht inhaltliche Tiefe.

Ausgangs-Claim

Bei idealem freiem Fall nahe der Erdoberfläche ist die Beschleunigung konstant.

0. Structured Natural Language (Pre-Boot)

Der Claim wird mit Scope und Annahmen strukturiert, aber noch keiner Disziplin zugeordnet.

1. Logic Interface

Formalisierung des Claims als logisch konsistente Aussage über konstante Beschleunigung.

2. Mathematics Interface

Modellierung als konstante Beschleunigung mit Bewegungsgleichungen.

3. Computer Science Interface

Algorithmische Auswertung mittels numerischer Ableitung und Varianzprüfung.

4. Physics Interface

Operationalisierung durch Messung von Position und Zeit inklusive Unsicherheiten.

5. Probability & Statistics Interface

Statistische Bewertung der Messdaten zur Evidenzabschätzung.

6. Methodology Interface

Testentscheidung: vorläufige Akzeptanz innerhalb des definierten Gültigkeitsbereichs.

Rückkopplung

Abweichungen führen zu Scope-Anpassungen oder neuen Claims.