

# MMI - D3

TTM4100 - COMMUNICATION SERVICES AND NETWORKS

TDT4140 - SOFTWARE ENGINEERING

TDT4145 - DATA MODELING, DATABASES AND DATABASE MANAGEMENT  
SYSTEMS

TDT4180 - HUMAN-COMPUTER INTERACTION

## **Gruppe 7:**

Espen Albert, Finn Inderhaug, Kristoffer Andreas Dalby  
Christoffer B. Nysæster, Andreas Wien, Jonas André Dalseth

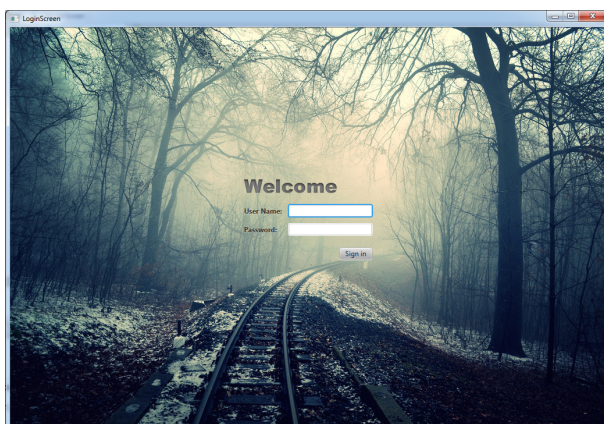
21. mars 2014

# 1 Introduksjon

Denne rapporten omhandler skjermdesignet og konstruksjonen av brukergrensesnittet til gruppe 7 i fellesprosjektet. Vi skal beskrive vår konseptuelle modell, ta for oss skjermdesignet og gi en konstruksjonsbeskrivelse.

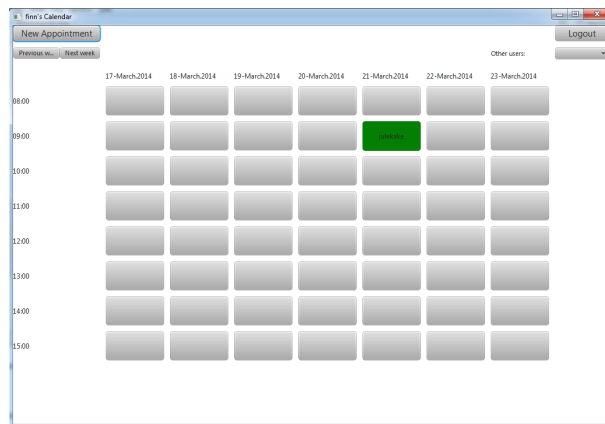
## 2 Konseptuell modell

## 3 Skjermdesign



Figur 1: Log in screen

Det første vinduet som møter brukeren er login vinduet. Fra dette vinduet kan brukeren skrive inn brukernavn og passord i de respektive username og password-feltene. Info fra disse feltene lagres som felter i en instans av userklassen. For å logge inn, må brukeren trykke på sign in knappen. Det sjekkes da om brukernavn eksisterer i databasen og om passord evt er riktig. Stemmer disse dataene, åpnes kalendervinduet.



Figur 2: Calendar view

I kalendervinduet er det knapper på toppen, hvor det er mulighet til å opprette ny kalender og bla frem og tilbake en uke. I tillegg er det en dropdown meny oppe til høyre hvor du ved å trykke på andres brukernavn kan vise andre brukers kalender.

Hovedblikkfanget er dog ukeviewet, som er en grid med knapper. Her kan brukeren trykke på knappene for å opprette en avtale i det gitte tidspunktet. Brukeren får da opp et edit-screen hvor det er mulig å legge inn data for å opprette en avtale. Om brukeren trykker på en eksisterende avtale får brukeren opp edit-screen hvor brukeren kan endre avtalen. Hvis ikke popper det opp et view-screen hvor brukeren kan vise avtalen.

The screenshot shows a window titled "Edit" with a standard Windows-style title bar. The main content area contains several form elements:

- A text input field at the top containing the text "julekake".
- Two date input fields, both displaying "21.03.2014".
- Two time input fields, displaying "09:00" and "14:00".
- An "Alarm:" label followed by a dropdown menu currently showing "No alarm".
- A "Location:" label followed by an empty text input field.
- A "Room:" label followed by a dropdown menu currently showing "None".
- A "Description:" label followed by a larger empty text input field.
- An "Invite users:" label followed by a list box containing "andreas" and "christoffer".
- An "Invite group:" label followed by a list box containing "Group 6".
- At the bottom, there are two buttons: "Commit" and "Cancel".

Figur 3: Edit screen

I edit-screensen er det øverste elementet et tekstfelt hvor brukeren fyller inn navn på avtalen. Deretter er det to tekstfelt for utfylling av dato. Brukeren må fylle inn dato på riktig format, altså :dd.mm.yyyy. Videre er det dropdownmenyer for klokkeslett til eller fra, og sette tidspunkt for alarmen. I locationtekstfeltet kan brukeren skrive inn hvor avtalen skal foregå. I roomdropdownmenyen får brukeren opp møterom som er ledige i det gitte tidsintervallet avtalen er satt. I description-tekstfeltet kan brukeren legge inn en beskrivelse for arrangementet. I invite users/group-feltene kan man markere de brukerne/gruppene som skal inviteres. Ved å trykke commit-knappen lagres all informasjonen i et appointmentobjekt og sendes til databasen.

View

iulekake

Date: 21.3.2014 21.3.2014

Time: 9:00 14:00

Alarm: No alarm

Location:

Room:

Description:

Attending:

Waiting:

Declined:

Accept Decline Hide Cancel

Figur 4: Log in screen

View-screenet inneholder tekstfelt for navn på avtalen, fra og til dato, fra og til klokkeslett, sted, møterom, beskrivelse av arrangementet, hvem som har sagt at de kan komme, hvem som ikke har svart og hvem som ikke kan. I tillegg har vi en dropdownmeny hvor man kan velge når kalenderen skal minne deg på møtet.

## **4 Konstruksjonsbeskrivelse**