|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aktion | Java | Scala |
| J: Package ‚eightydays’ erstellen |  |  |
| J: Java Class ‚Partner’ erstellen mit Feld ‚Name’  Konstruktor, Getter+Setter, Equals + Hashcode |  | Warum machst du Setter? |
|  | Damit ich den Namen setzten kann |  |
|  |  | Wir möchten Immutability. Namen setzt du beim erstellen der Instanz mit Konstruktor. |
|  | Wieso? |  |
| Folie: Warum Immutability wichtig ist |  |  |
|  | Wie verändere ich dann meine Daten? |  |
|  |  | Das ist eine neue Instanz mit den veränderten Daten. |
| J: Feld ‚Name’ wird final, Setter wird gelöscht | (Aha) |  |
| J: Java Class ‚Person’ extends ‚Partner’ erstellen mit Feld ‚Firstname’  Konstruktor, Getter, Equals + Hashcode |  |  |
| J: Java Class ‚LegalEntity’ extends ‚Partner’ erstellen mit Feld ‚form  Konstruktor, Getter, Equals + Hashcode |  |  |
| J: Java Class ‚Identifikation’ erstellen mit Feld ‚UUID’  Konstruktor, Getter, Equals + Hashcode |  |  |
| J: Java Class ‚Bank’ mit Felder ‚name’ und HashMap ‚partners’  Konstruktor, Optional getPartner(id), Equals + Hashcode |  |  |
|  | Natürlich schreibe ich dazu Testfälle |  |
| * Step 2 |  |  |
|  | Und wie sieht das in Scala aus? |  |