

Kurzanleitung

Ziel des Spiels ist es, alle drei Level in möglichst kurzer Zeit zu absolvieren.

Innerhalb des ersten Levels besteht die Aufgabe darin, 4 Zettel zu finden und sich damit Zutritt zu dem Gelände, auf dem sich die Rakete befindet zu verschaffen. Dabei muss der Spieler jedoch an den Wachen vorbei, ohne von ihnen erwischt, bzw. gefangen zu werden.

Hat sich der Spieler im ersten Level Zutritt zur Rakete verschafft, ist die Aufgabe im zweiten Level sich im dunklen zurechtzufinden und mehrere Kugeln auf verschiedene Plattformen zu bewegen, um damit immer die jeweils nächste Ebene freizuschalten. Hat der Spieler es geschafft ins Cockpit zu gelangen, ist das zweite Level absolviert.

Im dritten Level befindet sich der Spieler im Weltall, genauer gesagt auf jener Raumstation, welche den Heimatplaneten versucht zu zerstören. Um dies zu verhindern, muss der Spieler alle vier Schalter auf dem äußeren Ring betätigen, um dadurch den Laser in der Mitte der Station zum Stillstand zu bringen und anschließend den letzten Schalter betätigen.

Hat der Spieler dies getan, ist das Spiel erfolgreich absolviert worden.

Steuerung

W,A,S,D Steuerung der Kugel nach vorne und hinten, bzw. links und rechts.

SPACE Durch drücken der Leertaste kann der Spieler springen.

F In Fällen in denen eine Interaktion möglich ist, kann diese durch das drücken von **F** ausgelöst werden.

Mausbewegung + Rechte Maustaste Durch das gedrückt halten der rechten Maustaste plus Bewegen der Maus auf der horizontalen, sowie vertikalen Ebene kann der Spieler die Kamera steuern.

C Durch drücken der Taste **C** kann zwischen einer statischen und einer frei rotierenden Kamera umgeschaltet werden.

Scrollrad Durch Scrollen mit der Maus, kann heran, bzw. herausgezoomt werden.