

# FINO DWI FAJAR

+6285876907626 | finodwifajarpribadi02@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/fdfajar/>

## About me

saya adalah Mahasiswa teknologi informasi dengan minat mendalam pada pengembangan perangkat lunak di bagian Web Development dan desain antarmuka pengguna UI/UX. Memiliki pemahaman kuat tentang siklus pengembangan produk digital, mulai dari riset pengguna dan wireframing di Figma, hingga implementasi kode menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript, React.js. tujuan saya untuk menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif dan fungsional.

## Education

**Telkom University - Indonesia** 2024 - Now *major in information technology*

- Aplikasi Ecopoin: Merancang konsep dan antarmuka aplikasi yang bertujuan mengajak pengguna melakukan aktivitas ramah lingkungan menggunakan framework TailwindCSS dan library React.js serta melalui pendekatan gamifikasi.
- Website Portofolio: merancang website portofolio yang responsif dan cepat menggunakan Vite sebagai *build tool* dan React.js. Menerapkan TailwindCSS untuk desain antarmuka yang modern dan adaptif (mobile-friendly). Mengintegrasikan fitur formulir kontak yang terhubung langsung ke email untuk komunikasi *real-time*.
- Sistem Penilaian Lomba Poster (Golang): Mengembangkan sistem penilaian menggunakan bahasa pemrograman Go, yang berfungsi untuk mengolah input nilai juri secara otomatis dan akurat.
- Manajemen Kelas & Mahasiswa (C++): Membangun aplikasi pengelolaan data akademik menggunakan bahasa C++. Menerapkan struktur data Multi-linked List untuk menangani relasi kompleks antara data kelas dan mahasiswa.

**SMA Negeri 01 Bantarkawung - Indonesia** 2021 - 2024 *Science major*

Terlibat sebagai Anggota OSIS dan telah berhasil melaksanakan Program Kerja selama 1 tahun

## Organisational Experienced

**study grup lab chevalier** - 2025 - UI/UX Division.

program pelatihan yang mempelajari UI/UX dengan berkolaborasi erat bersama tim *software engineering* untuk memastikan desain antarmuka dapat diimplementasikan secara teknis. Bertanggung jawab melakukan riset pengguna, merancang *wireframe*, hingga membuat prototipe interaktif menggunakan Figma untuk berbagai proyek studi lab. Secara rutin mengikuti sesi diskusi mingguan untuk mendalami prinsip desain sistem, melakukan bedah desain, dan mengikuti perkembangan teknologi antarmuka pengguna terkini.

**study grup security lab** - 2025 - cyber security Division.

program pelatihan yang mempelajari aspek keamanan siber secara intensif dengan fokus pada penggunaan sistem operasi Kali Linux serta pemahaman teknis mencakup teknik enkripsi data (Cryptography), analisis pesan tersembunyi (Steganography), eksploitasi celah keamanan web (Web Exploitation), serta investigasi digital (Forensics). Secara rutin mengasah kemampuan analisis dan pemecahan masalah praktis melalui simulasi kompetisi Capture The Flag (CTF) dan tantangan kategori Misc.

**Cyber academy** - 2025 - Web Development Division.

program pelatihan intensif yang mencakup seluruh siklus pengembangan web, dimulai dari penguasaan dasar HTML, CSS, dan JavaScript, hingga penerapan teknologi modern menggunakan Node.js dan React. Mendapatkan pelatihan terapan mengenai alur kerja *deployment* dan metodologi *hosting*, yang membekali kemampuan teknis untuk merancang, mengelola, dan meluncurkan aplikasi web yang fungsional dan siap digunakan secara publik.

**Prada** - 2025 - inovasi UI/UX

saya Berperan aktif dalam kepanitiaan kompetisi Inovasi UI/UX yang bertujuan mewadahi kreativitas desain digital. Bertanggung jawab dalam koordinasi teknis pelaksanaan, penyusunan panduan kompetisi, serta manajemen peserta. Memastikan seluruh rangkaian acara berjalan lancar untuk mendukung terciptanya lingkungan kompetisi yang kondusif bagi lahirnya solusi desain antarmuka yang inovatif.

**Osiris** - 2022 - 2023 - Technology and Communication Division.

Bertanggung jawab mengelola media sosial dan dokumentasi digital sekolah. Menangani kebutuhan teknis dan peralatan multimedia untuk berbagai acara sekolah

## **Skills, Achievements & Other Experience**

- Hard Skill : UI/UX DESIGN, Desain Grafis, HTML, CSS, JavaScirp basic, Golang basic
- Soft Skill : Komunikasi Efektif, Kerja Sama Tim, Kepemimpinan, Manajemen Waktu, Etika Dan Tanggung Jawab
- Software Skill : Figma, Canva, Word, PowerPoint, git hub, vercel