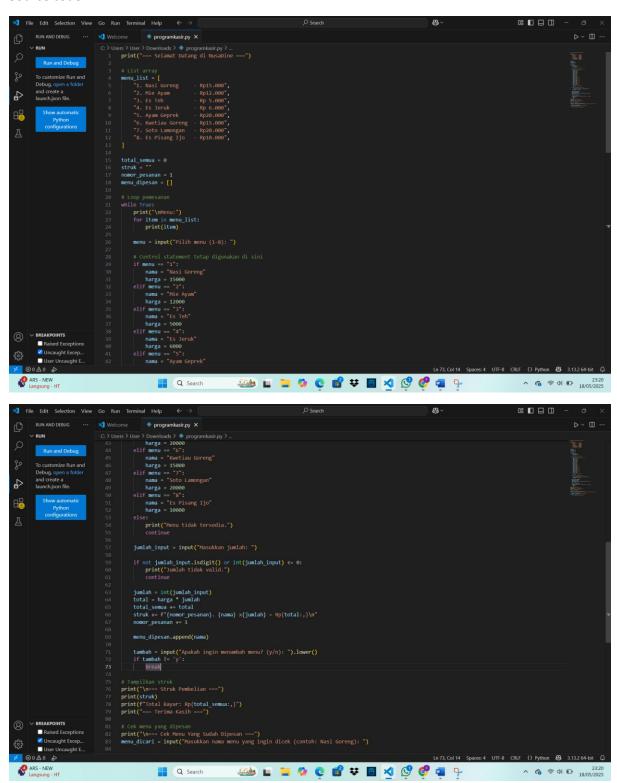
Nama: Fina Valentina

NIM:

Source code:



```
if menu_dicari in menu_dipesan:
    print(f"'{menu_dicari}' ada di daftar pesanan.")
    else:
    print(f"'{menu_dicari}' belum dipesan.")
```

Pada source code, saya membuat program kasir dimana user dapat memesan makanan dan minuman, user dapat menambah pesanan, dan user dapat mencari pesanan sebelumnya.

Penerapan Control Statement, Looping, Array, List, Numbering

Control Statement:

```
#control statement
   if menu == "1":
       nama = "Nasi Goreng"
       harga = 15000
   elif menu == "2":
       nama = "Mie Ayam"
       harga = 12000
   elif menu == "3":
       nama = "Es Teh"
       harga = 5000
   elif menu == "4":
       nama = "Es Jeruk"
       harga = 6000
   elif menu == "5":
       nama = "Ayam Geprek"
       harga = 20000
   elif menu == "6":
       nama = "Kwetiau Goreng"
       harga = 15000
   elif menu == "7":
       nama = "Soto Lamongan"
       harga = 20000
   elif menu == "8":
       nama = "Es Pisang Ijo"
       harga = 10000
   else:
       print("Menu tidak tersedia.")
        continue
```

Source code diatas berfungsi untuk user memilih menu, jadi user dapat menginput nomor menu. Jika nomor yang dimasukan oleh user tidak tersedia maka muncul tulisan "Menu tidak tersedia".

Looping:

```
# Loop pemesanan
while True:
    print("\nMenu:")
    for item in menu_list:
        print(item)

menu = input("Pilih menu (1-8): ")
```

Kode loop ini berfungsi supaya user dapat menambah pesanan, list menu nya akan di simpan di dalam list array yang Bernama "menu_list".

Array:

```
# List array

menu_list = [

"1. Nasi Goreng - Rp15.000",

"2. Mie Ayam - Rp12.000",

"3. Es Teh - Rp 5.000",

"4. Es Jeruk - Rp 6.000",

"5. Ayam Geprek - Rp20.000",

"6. Kwetiau Goreng - Rp15.000",

"7. Soto Lamongan - Rp20.000",

"8. Es Pisang Ijo - Rp10.000",

]
```

Penerapan array disini untuk membuat list menu dan list array ini akan dipanggil ke kode looping.

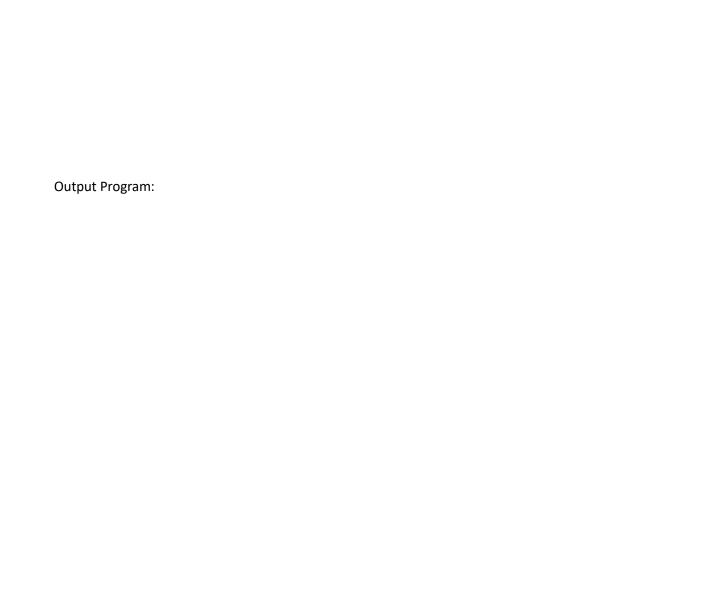
```
menu_dipesan.append(nama)

tambah = input("Apakah ingin menambah menu? (y/n): ").lower()
if tambah != 'y':
    break
```

```
menu_dipesan = []
```

```
# Cek menu yang dipesan
print("\n=== Cek Menu Yang Sudah Dipesan ===")
menu_dicari = input("Masukkan nama menu yang ingin dicek (contoh: Nasi Goreng): ")
if menu_dicari in menu_dipesan:
    print(f"'{menu_dicari}' ada di daftar pesanan.")
else:
    print(f"'{menu_dicari}' belum dipesan.")
```

Disini saya juga menambahkan fungsi append yaitu menambahkan elemen dalam array menu_dipesan ketika user ingin mencari pesanannya. Jika pesananya telah ada maka akan memunculkan tulisan "Nasi Goreng ada di pesanan". Dan jika tidak ada maka akan muncul tulisan "Nasi Goreng belum dipesan."



```
PS C:\Users\User\Downloads> & 'c:\Users\User\AppData\Local\Programs\Python\P
  ibs\debugpy\launcher' '50226' '--' 'C:\Users\User\Downloads\programkasir.py'
=== Selamat Datang di NusaDine ===
 Menu:
 1. Nasi Goreng - Rp15.000
 2. Mie Ayam - Rp12.000
3. Es Teh - Rp 5.000
4. Es Jeruk - Rp 6.000
5. Ayam Geprek - Rp20.000
 6. Kwetiau Goreng - Rp15.000
 7. Soto Lamongan - Rp20.000
 8. Es Pisang Ijo - Rp10.000
 Pilih menu (1-8): 1
 Masukkan jumlah: 1
 Apakah ingin menambah menu? (y/n): y
 Menu:
 1. Nasi Goreng - Rp15.000
2. Mie Ayam - Rp12.000
3. Es Teh - Rp 5.000
4. Es Jeruk - Rp 6.000
5. Ayam Geprek - Rp20.000
 6. Kwetiau Goreng - Rp15.000
 7. Soto Lamongan - Rp20.000
 8. Es Pisang Ijo - Rp10.000
 Pilih menu (1-8): 3
 Masukkan jumlah: 1
 Apakah ingin menambah menu? (y/n): n
 === Struk Pembelian ===
 1. Nasi Goreng x1 = Rp15,000
 2. Es Teh x1 = Rp5,000
 Total Bayar: Rp20,000
 === Terima Kasih ===
 === Cek Menu Yang Sudah Dipesan ===
 Masukkan nama menu yang ingin dicek (contoh: Nasi Goreng): Nasi Goreng
  'Nasi Goreng' ada di daftar pesanan.
```