

组成原理课程第 二 次实验报告

实验名称：定点乘法

学号： 2012679 姓名： 王娇妹 班次： 张金老师

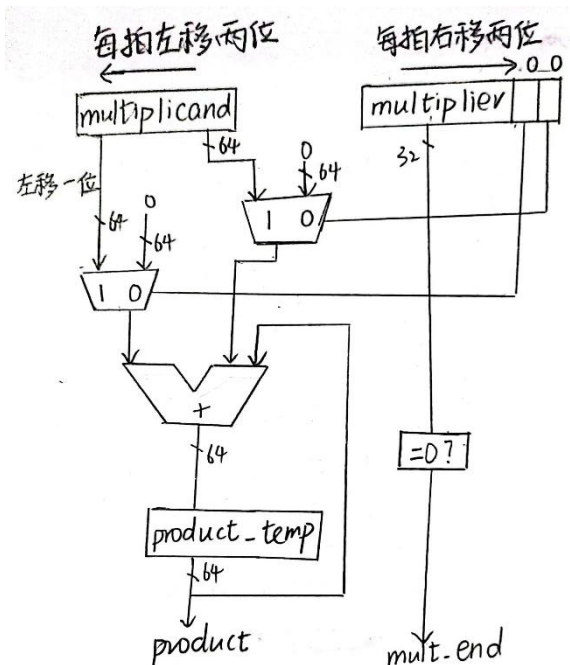
一、实验目的

1. 理解定点乘法的不同实现算法的原理，掌握基本实现算法。
2. 熟悉并运用 verilog 语言进行电路设计。
3. 为后续设计 cpu 的实验打下基础。

二、实验内容说明

1. 在原有迭代乘法的基础上，实现一次移两位的迭代乘法。
2. 波形仿真，并分析一位乘法和两位乘法对应的时钟周期数的差别。
3. 画出两位迭代乘法的原理图。

三、实验原理图



运算时乘数每次右移两位，被乘数每次左移两位。需要定义两个临时变量 `partial_product1` 和 `partial_product2`。

`partial_product1` 存乘数末位与被乘数的积：乘数末位为 1，`partial_product1` 是被乘数本身；乘数末位为 0，`partial_product1` 就是 0。

`partial_product2` 存乘数倒数第二位与被乘数的积：乘数倒数第二位为 1，`partial_product2` 是被乘数左移一位；乘数倒数第二位为 0，`partial_product2` 就是 0。

当乘数为 0 时，结束运算。

四、实验步骤

实验改进主要修改了 `multiply.v` 文件，运算时每次移动两位。

具体代码及分析如下：

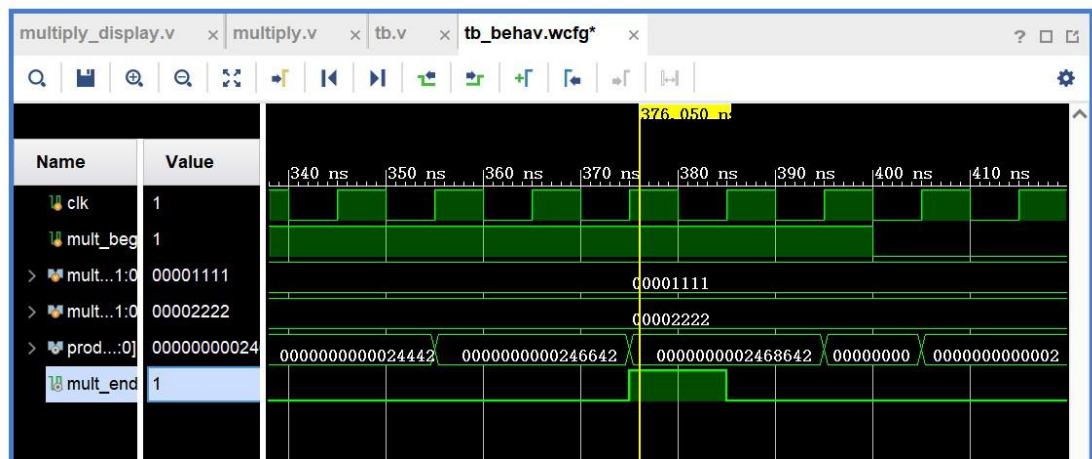
```
reg [63:0] multiplicand; //加载被乘数，运算时每次左移两位
always @ (posedge clk)
begin
```

```

    if (mult_valid)
    begin // 如果正在进行乘法，则被乘数每时钟左移两位
        multiplicand <= {multiplicand[61:0],2'b00};
    end
    else if (mult_begin)
    begin // 乘法开始，加载被乘数，为乘数 1 的绝对值
        multiplicand <= {32'd0,op1_absolute};
    end
end
reg [31:0] multiplier; //加载乘数，运算时每次右移两位
always @ (posedge clk)
begin
    if (mult_valid)
    begin // 如果正在进行乘法，则乘数每时钟右移两位
        multiplier <= {2'b00,multiplier[31:2]};
    end
    else if (mult_begin)
    begin // 乘法开始，加载乘数，为乘数 2 的绝对值
        multiplier <= op2_absolute;
    end
end
// 部分积，定义两个临时变量
wire [63:0] partial_product1; //存乘数末位数与被乘数的积
wire [63:0] partial_product2; //存乘数倒数第二位数与被乘数的积
//乘数末位为 1，临时变量 1 是被乘数本身；乘数末位为 0，临时变量 1 就是 0
assign partial_product1 = multiplier[0] ? multiplicand : 64'd0;
//乘数倒数第二位为 1，临时变量 2 由被乘数左移一位得到；乘数倒数第二位为 0，
临时变量 2 就是 0
assign partial_product2 = multiplier[1]?{multiplicand[62:0],1'b0} : 64'd0;
reg [63:0] product_temp; //累加器
always @ (posedge clk)
begin
    if (mult_valid)
    begin
        product_temp <= product_temp + partial_product1+ partial_product2;
    end
    else if (mult_begin)
    begin
        product_temp <= 64'd0; // 乘法开始，乘积清零
    end
end
end

```

五、实验结果分析



输入：

mult_op1 = 00001111

mult_op2 = 00002222

输出：

product = 2468642

1111*2222 = 2468642，实验测试结果正确。

周期数：

经过实验，发现两位乘法器的时钟周期是一位乘法器的一半。

六、总结感想

一位迭代乘法的结束标志为乘数移位后为 0，所以对于 x 位乘法，最多需要 x 拍才能完成一次乘法。而改进后的两位迭代乘法，每次移动两位数，最多需要 $x/2$ 拍就能完成一次乘法，这提高了运算速度。