

Examenvoorbereiding kandidaat

Realisatie MBO Open – 1B1

Algemene informatie		
Examenvorm	Examenproject - Praktijkexamen in een gesimuleerde omgeving	
Kwalificatiedossier en cohort	Applicatieontwikkeling	2016 en verder
Profiel, niveau en crebocode	P1: Applicatie- en mediaontwikkelaar, 4	25187
Kerntaak	B1-K2: Realiseert en test (onderdelen van) een product	
Werkprocessen	B1-K2-W1: Realiseert (onderdelen van) een product	
	B1-K2-W2: Test het ontwikkelde product	
Examenduur	12 uur zonder pauzes	

Vastgesteld

Context

Dukes Software Engineering (DSE) is een jong en energiek bedrijf. Het bedrijf is in 2012 opgericht door B. Bregs. R. Roets is softwarearchitect. B. Bregs en R. Roets hebben het bedrijf gevormd tot een vooruitstrevend en innovatief softwarebedrijf.

Opdrachtgever

De Koninklijke Nederlandse Lawn Tennis Bond (KNLTB) heeft DSE benaderd voor het realiseren van een wedstrijdregistratiesysteem voor een onderdeel van het tennistoernooi. In mei vindt het grastennistoernooi MBO Open plaats in Rosmalen. De derde dag is de scholendag. Voor deze dag moet een wedstrijdregistratie-applicatie ontwikkeld worden. Jouw contactpersoon bij de KNLTB is G. Cats. G. Cats is verantwoordelijk voor alle ICT-activiteiten van de KNLTB. G. Cats heeft de eisen en wensen voor de wedstrijdregistratie-applicatie opgesteld. Deze eisen en wensen van de applicatie ontvang je tijdens het examen.

Jouw functie

Jij werkt als junior software developer aan de opdracht van de KNLTB. M. van Mortel is senior software developer en jouw leidinggevende. Tijdens het uitwerken van de opdracht stem jij je werkzaamheden af met M. van Mortel.

Betrokkenen

Tijdens het examen krijg je te maken met de volgende persoon.

- M. van Mortel, senior software developer bij DSE en jouw leidinggevende

Opdrachten

Opdracht	Te beoordelen werkproces
Opdracht 1: Realiseer de applicatie	B1-K2-W1: Realiseert (onderdelen van) een product
Opdracht 2: Test de applicatie	B1-K2-W2: Test het ontwikkelde product

Materialen

Voor het uitvoeren van het examen mag je het volgende gebruiken. De examiner geeft aan wat je zelf mee moet nemen.

- Notitieblok met pen
- Internettoegang en/of boeken over het betreffende onderwerp als naslagmateriaal
- Ruimte met kantoorinrichting
- Mogelijkheid voor back-up
- Pc die voldoet aan de gestelde hardware-/software-eisen om alle opdrachten probleemloos uit te kunnen voeren.
- Recent Officepakket
- Ingerichte ontwikkelomgeving

Resultaten

Tijdens dit examen lever je de volgende producten en/of diensten op. Het examen is afgelopen als je al je resultaten hebt opgeleverd, of als de tijd verstreken is.

Opdracht 1: Realiseer het wedstrijdregistratiesysteem

- Het creatiescript voor de database
- Een (export van) de database gevuld met test data
- De broncode van onderdelen van de applicatie je gemaakt hebt.
- De werkende onderdelen van de applicatie die je gemaakt hebt.
- Een aangepast document versiebeheer

Opdracht 2: Test het wedstrijdregistratiesysteem

- Het testrapport
- Indien gewijzigd: een (export van) de database gevuld met test data
- Indien gewijzigd: de broncode van de applicatie of van onderdelen ervan
- Indien gewijzigd: het document versiebeheer
- Indien gewijzigd: de werkende applicatie of onderdelen ervan

Beoordeling

Procedure

Tijdens het examenproject word je per werkproces beoordeeld door minimaal twee beoordelaars. De beoordelaars beoordelen jouw gedrag en resultaten en vullen het beoordelingsformulier in. Eerst beoordelen de beoordelaars onafhankelijk van elkaar. Vervolgens bepalen ze samen jouw voorlopige eindbeoordeling per werkproces.

Beoordelingstabel

In het beoordelingsformulier staan per opdracht beoordelingstabellen. Een voorbeeld van zo'n tabel staat hieronder.

Beoordeling opdracht 1					
Taak	Criterium	0	1	2	3
T1	Criterium 1*	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving
T2, T3	Criterium 2	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving		

Per opdracht voer je taken uit. Deze taken worden beoordeeld op een of meer criteria (onderdelen). Voor de meeste criteria kun je 0, 1, 2, of 3 punten scoren. Soms kun je alleen 0 of 1 punt scoren. Bij elk aantal punten is beschreven hoe het gedrag of resultaat er bij dat criterium uit ziet.

Je scoort het aantal punten van de beschrijving die het meest lijkt op jouw gedrag of resultaat. Dus als bij criterium 1 jouw gedrag of resultaat het meest lijkt op de beschrijving bij 2 punten, score je bij dat criterium 2 punten. Voor een criterium waar een * achter staat, moet je minimaal 1 punt scoren.

Beslissing

Eerst controleren de beoordelaars of je voor alle criteria met een * minimaal 1 punt hebt gehaald. Zo niet, dan heb je een onvoldoende voor het werkproces. Als je wel op alle criteria met een * minimaal 1 punt hebt gehaald, tellen de beoordelaars alle punten die je voor het werkproces hebt gescoord bij elkaar op. Als een werkproces uit meerdere opdrachten bestaat, worden de punten van alle opdrachten bij elkaar opgeteld.

In de cijfertabel in het beoordelingsformulier kun je zien welk cijfer bij het totaal aantal punten hoort. Dit is je cijfer voor het werkproces. Let op: per werkproces geldt een andere cijfertabel. Voor elk werkproces moet je minimaal een 5,5 halen.