

Fecha	Decisión	Ventajas	Desventajas	Alternativas
15/04/2018	Registrar los códigos de administradores en una lista almacenada la clase Programa	Nos facilita el acceso a los administradores ya que con obtener el código del mismo podemos manejar su información o viceversa	No es la mejor opción para mantener como registro de los administradores futuros, sólo es una lista de enteros	A futuro planeamos mover este registro a algún tipo de BDD, ya sea una clase nueva, una tabla de SQL, etc.
16/04/2018	Tratar al domicilio de los clientes como un String en vez de separarlo en una clase con mas campos	Para lo requerido en la entrega 0 no nos hace falta obtener mucho detalle acerca del domicilio de cada cliente, por lo que al tratarlo como un String simplificamos la manera de manejarlo y de instanciarlo	Si se requiere información más detallada en próximas entregas habrá que modificar el código, aunque no demasiado	Crear una clase Domicilio separada desde ya asumiendo que se requerirán los datos a futuro u obtener la información necesaria de otras fuentes
18/04/2018	Sobrecargar las funciones relacionadas al cálculo del consumo en la clase Cliente a fin de poder determinar los intervalos en los que se evalúa el consumo de los dispositivos	Nos sirve como herramienta para realizar los test, ya sin sobrecargar la función la fecha final siempre coincidiría con el momento en que se lleva a cabo el método y la fecha de inicio sería la fecha de creación del objeto	Se genera código que probablemente no vaya a ser de mucha más utilidad y que a futuro quizás tengamos que modificar/borrar	Cambiar de base los métodos para que soliciten una fecha de fin o por default tomen la del momento
20/04/2018	Usar un sólo setter para actualizar los tres atributos de categoría, esto lo hacemos para facilitar la lectura del código en esta entrega y porque en caso de ser necesario cambiarlo es sencillo ya que contamos con los setters necesarios por separado también	No repetir código engorroso para asignar a cada atributo su valor en las nueve categorías	En caso de que se pida cambiar alguno de los atributos y otro no habría que cambiar la forma de implementar esto	Utilizar tres setters separados en los if else para asignar los valores a las variables