项目计划管理：

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 添加项目 |
| 主执行者 | 项目经理 |
| 目标 | 添加项目计划，将项目计划内容存入数据库，并令其显示在项目列表中，以便用户查询 |
| 前提条件 | 执行者已登录并且账号身份为项目经理 |
| 触发事件 | 用户点击“新建项目”按键 |
| 基本事件流 | 1. 用户点击“新建项目”按键； 2. 系统弹出项目信息编辑界面； 3. 用户在界面中输入“项目名称”、“项目编号”、“项目负责人”、“项目类型”、“项目价值”、“货币”、“项目开始时间”、“项目结束时间”、“项目地址”、“项目描述”等信息，以上信息也可先空置不填； 4. 用户点击“保存”按键； 5. 填写的信息存入数据库，显示在项目列表中。 |
| 异常事件流 | 1. 用户在点击“保存”前取消操作，信息未成功添加； 2. 用户输入字符长度大于规定长度，如项目名称最大长度为50，项目编号最大长度为100，项目负责人最大长度为20，项目描述最大长度为1000。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 编辑项目 |
| 主执行者 | 项目经理 |
| 目标 | 编辑已添加项目，根据项目当前实情对项目计划进行实时更新 |
| 前提条件 | 执行者已登录且账号身份为项目经理，该项目存在于项目列表中 |
| 触发事件 | 用户点击目标项目的“编辑”按键 |
| 基本事件流 | 1. 用户点击“编辑”按键； 2. 系统弹出项目信息编辑界面；   3、用户在界面中更改“项目名称”、“项目编号”、“项目负责人”、“项目类型”、“项目价值”、“货币”、“项目开始时间”、“项目结束时间”、“项目地址”、“项目描述”等信息；  4、用户点击“保存”按键；  5、填写的信息存入数据库，并在项目列表中更新。 |
| 异常事件流 | 1、用户在点击“保存”前取消操作，信息未成功修改；  2、用户输入字符长度大于规定长度，如项目名称最大长度为50，项目编号最大长度为100，项目负责人最大长度为20，项目描述最大长度为1000。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 删除项目 |
| 主执行者 | 项目经理 |
| 目标 | 删除不需要的已添加的项目 |
| 前提条件 | 执行者已登录且账号身份为项目经理，该项目存在于项目列表中 |
| 触发事件 | 用户点击目标项目的“删除”按键 |
| 基本事件流 | 1. 用户点击目标项目的“删除”按键； 2. 系统弹出界面，询问用户是否确认删除； 3. 用户点击“确认”按键； 4. 目标项目在数据库和项目列表中删除。 |
| 异常事件流 | 1、用户在询问界面点击“取消”按键。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 搜索项目 |
| 主执行者 | 项目经理、员工 |
| 目标 | 搜索特定项目 |
| 前提条件 | 目标项目存在于项目列表中 |
| 触发事件 | 用户在搜索栏中输入目标项目名称 |
| 基本事件流 | 1. 用户点击搜索栏； 2. 用户在搜索栏中输入目标项目名称； 3. 项目列表中只显示项目名称中包含用户在搜索栏中输入的内容的项目。 |
| 异常事件流 | 1、用户输入的项目名称不存在。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 添加项目节点 |
| 主执行者 | 项目经理、员工 |
| 目标 | 为特定项目添加节点事件，记录项目节点 |
| 前提条件 | 目标项目存在于项目列表中 |
| 触发事件 | 用户选择项目后，点击“创建节点”按键 |
| 基本事件流 | 1. 用户在顶部栏目中选择目标项目； 2. 用户点击“创建节点”按键； 3. 系统弹出项目节点信息编辑界面； 4. 用户输入“节点事件名称”、“描述”、“日期”、“事件属性”，点击“保存”按键； 5. 节点事件存入数据库，并显示在事件列表中。 |
| 异常事件流 | 1. 用户在项目节点信息编辑界面点击“取消”退出操作，信息未成功添加； 2. 用户输入字符长度大于规定长度。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 编辑项目节点 |
| 主执行者 | 项目经理、员工 |
| 目标 | 重新编辑目标项目节点 |
| 前提条件 | 目标项目存在于项目列表中，目标节点事件存在于事件列表中 |
| 触发事件 | 用户点击目标事件的“编辑”按键 |
| 基本事件流 | 1. 用户点击目标事件的“编辑”按键； 2. 系统弹出项目节点信息编辑界面； 3. 用户在编辑界面修改事件信息； 4. 点击“保存”按键，数据库以及事件列表中的节点事件信息更新。 |
| 异常事件流 | 1、用户在编辑界面点击“取消”退出操作，信息未成功修改。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 删除项目节点 |
| 主执行者 | 项目经理、员工 |
| 目标 | 删除不需要的已添加的项目节点 |
| 前提条件 | 目标项目存在于项目列表中，目标节点事件存在于事件列表中 |
| 触发事件 | 用户点击目标项目的“删除”按键 |
| 基本事件流 | 1、用户点击目标节点事件的“删除”按键；  2、系统弹出界面，询问用户是否确认删除；  3、用户点击“确认”按键；  4、目标节点事件在数据库和节点事件列表中删除。 |
| 异常事件流 | 1、用户在询问界面点击“取消”按键。 |

人力资源管理：

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 添加人员 |
| 主执行者 | 项目经理 |
| 目标 | 在指定项目下添加项目工作人员名单 |
| 前提条件 | 目标项目存在于项目列表中 |
| 触发事件 | 用户选择目标项目后，点击“添加人员”按键 |
| 基本事件流 | 1. 用户在顶部栏目中选择目标项目； 2. 用户点击“添加人员”按键； 3. 系统弹出人员信息编辑界面； 4. 用户输入“姓名”、“编号”、“邮箱”、“职位”、“更多描述”等信息，以上信息也可先空置不填，点击“保存”按键； 5. 人员信息存入数据库，并在人员列表中显示。 |
| 异常事件流 | 1. 用户在点击“保存”前退出编辑界面，信息未成功添加； 2. 用户输入字符长度大于规定长度。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 编辑人员 |
| 主执行者 | 项目经理 |
| 目标 | 修改已存在人员的信息 |
| 前提条件 | 目标人员存在于人员列表中 |
| 触发事件 | 用户点击目标人员的“编辑”按键 |
| 基本事件流 | 1. 用户点击目标人员的“编辑”按键； 2. 系统弹出人员信息编辑界面； 3. 用户在人员信息编辑界面中修改信息，点击“保存”按键； 4. 人员信息在数据库和人员列表中更新。 |
| 异常事件流 | 1、用户在用户在点击“保存”前退出编辑界面，信息未成功修改；  2、用户输入字符长度大于规定长度。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 删除人员 |
| 主执行者 | 项目经理 |
| 目标 | 删除不需要的已添加的人员 |
| 前提条件 | 目标人员存在于人员列表中 |
| 触发事件 | 用户点击目标人员的“删除”按键 |
| 基本事件流 | 1、用户点击目标人员的“删除”按键；  2、系统弹出界面，询问用户是否确认删除；  3、用户点击“确认”按键；  4、目标人员在数据库和人员列表中删除 |
| 异常事件流 | 1、用户在询问界面点击“取消”按键。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 搜索人员 |
| 主执行者 | 项目经理、员工 |
| 目标 | 搜索目标项目中的特定工作人员 |
| 前提条件 | 目标人员已被添加至目标项目中 |
| 触发事件 | 用户在搜索栏中输入目标人员名称 |
| 基本事件流 | 1. 用户在顶部栏目中选择目标项目； 2. 用户点击搜索栏；   3、用户在搜索栏中输入目标人员姓名；  4、人员列表中只显示姓名中包含用户在搜索栏中输入的内容的人员。 |
| 异常事件流 | 1、用户输入的人员姓名不存在于选择的项目中。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例 | 添加项目团队成员 |
| 主执行者 | 项目经理 |
| 目标 | 将已创建的人员添加为项目团队成员 |
| 前提条件 | 目标人员已被添加至人员列表，目标项目存在于项目列表中 |
| 触发事件 | 用户在目标项目中点击“添加已有人员” |
| 基本事件流 | 1、用户在顶部栏目中选择目标项目；  2、用户点击“添加已有人员”按键；  3、系统弹出所有已添加人员列表；  4、用户在人员列表中选择目标人员，点击“保存”按键；  5、目标人员信息存入项目团队数据库，并在项目团队人员列表中显示。 |
| 异常事件流 | 1. 目标人员已存在于该项目团队中； 2. 用户在点击“保存”前退出操作。 |

