

Universidade Federal Rural de Pernambuco

Departamento de Estatística e Informática

Coordenação de Graduação em Ciência da Computação

Algoritmos e Estruturas de Dados

VA 1: Parte On Line

Aluno

Giuseppe Fiorentino Neto

Professor

Rodrigo Nonamor Pereira Mariano de Souza

Recife

julho-2017

Algoritmos e Estruturas de Dados
BCC 2017/1 VA 1: Parte On Line
Rodrigo de Souza

Prazo: 07/07/2017 (12h00)

1. Descreva um algoritmo recursivo que recebe um inteiro positivo n e calcula o piso de $\lg n$. Estime o número de chamadas recursivas de seu algoritmo em função de n . Você pode apresentar o pseudocódigo de seu algoritmo, ou uma descrição precisa, clara em Português.

//O algoritmo recebe o valor n para calcular o seu logaritmo na base 2.

//E retorna o valor do piso desse logaritmo

```
int loga(int ini, int X, int n){
    int XX=XY=X;           //1
    int q;                  //2
    if(ini>=n) return X;    //3
    q=(ini+n)/2;            //4
    int x=loga(ini,++XX,q);  //5
    int y=loga(q+1,++XY,n)  //6;
    if(x<y) return x;       //7
    else return y;          //8
}
```

Em uma árvore a distância entre a raiz e um vértice é denominado nível e a maior distância de uma raiz para um dado vértice é denominado altura.

Em uma árvore de que tem n vértices e altura h tem folhas na altura

$$h \geq \lfloor \log n \rfloor$$

Assim ao calcularmos um logaritmo de base 2 de um dado numero estamos encontrando a altura dessa árvore.

Na linha 3 temos a condição base para uma árvore.

Na linha 4 temos o calculo do meio do número para q possamos dividir a árvore em 2

Nas linhas 5 e 6 temos a construção de uma árvore

Na linha 7 e 8 serve para analisar o piso

2. Escreva um programa que recebe um vetor de inteiros $A[1..n]$ e decide (responde SIM ou NAO) se há duas posições em A contendo o mesmo valor. Calcule a Complexidade do seu algoritmo. Mesmo comentário do exercício anterior.

Versão Iterativa

//Recebe um vetor $v[0..n]$ e busca os valores repetidos

//se encontrar pelo menos 1 retorna true(1) senao retorna false(0)

```
int Repetido(int e,int n,int v[]){
    for(int i=e;i<n;i++){
        for(int j=i;j<n;j++){

            if(v[i]==v[j]) return 1;

        }

    }
    return 0;
}
```

}

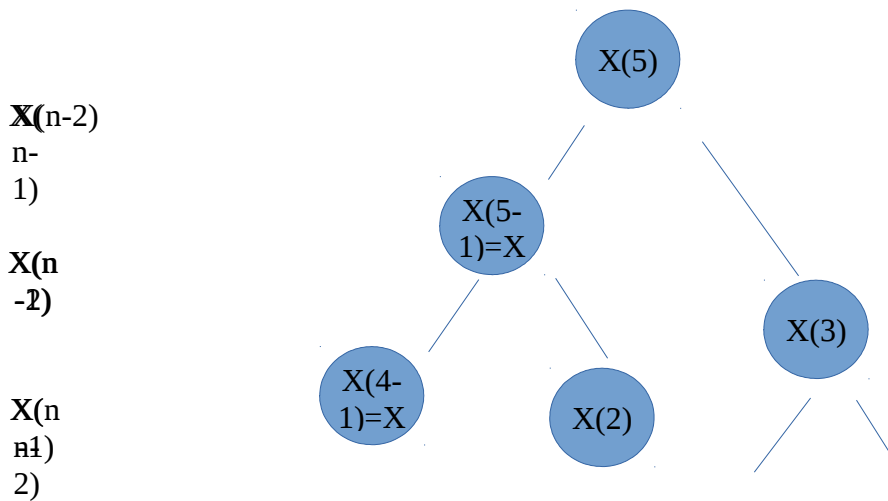
Como há um laço aninhado o primeiro laço é executado exatamente n vezes e o segundo laço é executado $n-i$ vezes. Dessa forma o algoritmo faz cerca de $n \cdot (n-1)$ comparações. Assim, o consumo de tempo do algoritmo é sempre proporcional a n^2 .

$$T = O(n^2)$$

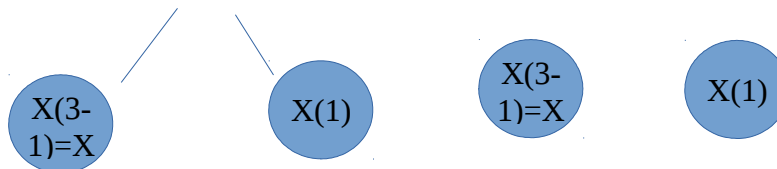
3. Qual o valor de $X(5)$ se X é dada pelo seguinte código? Justifique desenhando a árvore das chamadas recursivas.

```
int X (int n) {
    if (n == 1 || n == 2) return n;
    else return X (n-1) + n * X (n-2);
}
```

O valor do $X(5)$ é 38



$X(n)$
 $n+1$
 2)



4. Se preciso de t segundos para fazer uma busca binária em um vetor com n elementos, de quanto tempo preciso para fazer uma busca em n^2 elementos? Justifique.

Preciso exatamente de $2t$ para calcular uma busca binária em um vetor com n^2 elementos. Pois a complexidade de uma busca binária $T=O(\log n)$. Sendo assim:

Se

$$\log n = t$$

Calculando

$$\log n^2$$

Pela propriedade dos produtos de um logaritmo em q $\log(a*b) = \log(a) + \log(b)$ temos:

$$\log(n*n) = \log n + \log n$$

Assim:

$$2 * \log n$$

Como :

$$\log n = t$$

Ficamos com :

$$\log n^2 = 2t$$

5. A seguinte versão de buscaBinaria está correta? Caso negativo, apresente uma instância onde o algoritmo não funciona como esperado.

$e = -1$; $d = n-1$;

while ($e < d$) {

$m = (e + d)/2$;

if ($v[m] < x$) $e = m$;

else $d = m-1$;

}

return $d+1$;

Não o algoritmo não está. Pois se pegarmos uma instância com um valor maior q todos os valores no vetor a função entrara em loop devido ao fato de que e nunca será maior ou igual a d . Isso ocorre, pois o algoritmo fica preso no if por exemplo:

usando o vetor $\{1, 6, 9\}$

$X=50$

E	D	M
-1	2	$(-1+2)/2=0$
1	2	$(1+2)/2=1$
1	2	1
...

6. Submeta um vetor indexado por 1..4 à função mergesort. Teremos a seguinte sequência de invocações da função:

```
mergesort (1,5,v)
mergesort (1,3,v)
    mergesort (1,2,v)
    mergesort (2,3,v)
mergesort (3,5,v)
    mergesort (3,4,v)
    mergesort (4,5,v)
```

(observe a indentação). Repita o exercício com um vetor indexado por 1..5.

Analisando o padrão que possui os dados obtemos o seguinte:

Usando ini para início

```
mergesort (ini,n+1,v)
mergesort (ini,n-1,v)
    mergesort (ini,(n+ini)/2,v)
    mergesort ((n+ini)/2,n-1,v)
mergesort (n-1,n+1,v)
    mergesort (ini,(n+ini)/2,v)
    mergesort ((n+ini)/2,n-1,v)
```

Logo os valores para o vetor indexado por 1..5 será

```
mergesort (1,6,v)
mergesort (1,4,v)
    mergesort (1,2,v)
    mergesort (2,4,v)
mergesort (4,6,v)
    mergesort (4,5,v)
    mergesort (5,6,v)
```