



UFRPE
Universidade
Federal Rural
de Pernambuco



Edited with the trial version of
Foxit Advanced PDF Editor

To remove this notice, visit:
www.foxitsoftware.com/shopping

DEINFO
Departamento de Estatística e Informática

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO I

Introdução da Disciplina



A DISCIPLINA



A Disciplina

- Nome: **Introdução à Programação**
- Curso: Licenciatura em Computação;
- Período: 1º
- Professor: Péricles Miranda

Objetivo

- Introduzir conceitos e técnicas fundamentais de programação

Ementa

- Fundamentos da construção de algoritmos e programas;
- Ambientes de programação: uso de uma linguagem de programação;
- Conceitos básicos: variáveis, operadores e expressões, estruturas de controle (atribuição, seleção, repetição);
- Dados estruturados;
- Subprogramas: funções, procedimentos;
- Parâmetros locais e globais;
- Recursão;
- Ponteiro; e
- Manipulação de Arquivos.

Habilidades

- Ao final do curso você deverá:
 - Pensar computacionalmente;
 - Ser capaz de escrever programas; e
 - Entender códigos.



Avaliação

- 1a. V.A.: Prova (100%)
- 2a. V.A.: Projeto (100%)
- 3a. V.A.: Prova (100%)
- Final: Prova (100%)

Metodologia

- Aulas teóricas com slides e quadro branco;
- Aulas práticas no computador em laboratórios;
- Listas de exercícios
- Será Elaborado um projeto no final do curso.
 - Equipe com no **máximo 3 (dois) alunos (podendo ser individual).**

BIBLIOGRAFIA

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. **Fundamentos da Programação de Computadores**. 2. ed. Editora Pearson, 2008.
- Albano, R., Albano, S. **Programação em Linguagem C**. Editora Ciência Moderna, 2010.
- Lopes, Anita e Garcia, Guto. **Introdução à Programação: 500 Algoritmos Resolvidos**. Editora Campus, 2002.
- Deitel, Paul; Deitel, Harvey. **C How to Program**. 6th ed. Prentice Hall, 2010.

BIBLIOGRAFIA

- SCHILD, Herbert. **C, completo e total**. 3. ed. rev. e atual. Tradução Roberto Carlos Mayer. S334c. São Paulo: Makron, c1996;
- Cormen, Thomas H. et. al. **Algoritmos: Teoria e Prática**. Editora Campus, 2002.
- Ziviani, Nivio. **Projeto de Algoritmos**. Editora Nova Fronteira, 2004.
- Sebesta, Robert W. **Conceitos de Linguagens de Programação**. Bookman, 2001.



PERGUNTAS?



Bem-vindos!