



Estrutura (Struct)

1. Construa um programa em C que crie uma estrutura para armazenar o ramal e o departamento de uma empresa, peça ao usuário para entrar com algum valor e mostre-o na tela.
2. Crie uma struct chamada ponto2d que tenha como atributos os pontos x,y . Crie duas estruturas do tipo ponto2d chamadas ponto_inicial e ponto_final.
Faça um menu com as seguintes opções e implemente-as:
[1] - Digitar o valor do primeiro ponto
[2] – Digitar os valores do segundo ponto
[3] - Mostrar a distância entre os pontos
[4] – Sair

DICA: Distância entre dois pontos (x1,y1)(x2,y2): raiz quadrada $\sqrt{(x1-x2)^2+(y1-y2)^2}$

3. Crie uma estrutura para armazenar os dados de um GPS (latitude, longitude e zoom). Peça ao usuário para fornecer estes valores, após isso abra o Internet Explorer com o link para o mapa correspondente, fornecendo como atributos as respectivas latitude e longitude e nível de zoom.

Ajuda:

(*) Todos os dados da estrutura são do tipo string

(**) Link: http://www.apolo11.com/satmap2_latlon.php?lat=-15.843&lon=-47.907&zoom=18

(***) Como chamar o Internet Explorer dentro do devc++

```
#include <windows.h>
```

```
ShellExecute(NULL, "open", "iexplore.exe", " http://www.apolo11.com/satmap2_latlon.php?lat=-23.178071&lon=-46.913295&zoom=18", NULL, SW_SHOW);
```