Keuzedeel Grafisch ontwerp voor Webdevelopment

Jesse Braaksma

23sdg

18/06/2025

# Inhoudsopgave

1. Inleiding
2. Opdrachtomschrijving
3. US/MoSCow
4. Inspiratie
5. Regel –en wetgevig
6. Wireframe
7. Design
8. Feedback op design
9. Code
10. Test
11. conclusie

# Inleiding

Ik heb een website gemaakt en ge-designed met behulp van figma ik dit verslag laat ik mijn stappen zien en benodigt heden die ik in mijn website wil, ookal kan ik niet garanderen dat alles wat ik hier heb geschreven kan na komen.

# Opdrachtomschrijving

1. Doelgroep: werkgevers voor web of game development bedrijven.
2. Doel van website: Ik wil dat het doelgroep een makkelijk overzicht heeft van de producten die ik heb gemaakt, de skills die ik heb en mijn contact gegevens.
3. Funcionaliteiten: een contacts tab, minimalistisch design, simple gamaakte producten display.
4. Navigatiestructuur: makkelijk te vinden tabs en contact gevens aan de bodem.
5. Stijl en uitstraling: een minimalistische stijl met een donker kleur pallet.
6. Techische eisen: alleen HTML en CSS als mogelijk.
7. Inspiratie: <https://tomaswallin.se/#/> , <https://www.joshcaratelli.com> , zijn twee goeie voorbeelden, 1. minimalistisch en de 2de vol met juiste info zoals bij welke bedrijven hij heeft gewerkt en hoe lang.
8. Verplichte secties:

Over mij – Een korte introductie over jezelf, je vaardigheden en interesses.

Portfolio – Een overzicht van jouw projecten, met korte beschrijvingen en eventueel links naar live versies of GitHub repositories.

Contact – Een manier voor bezoekers om contact met je op te nemen (contactformulier, e-mail, LinkedIn, etc.).

1. Gebruikbaarheid

Ik wil dat mijn website toegankelijk is voor gebruikers op pc en mobile.

## US/MoSCoW

Must have:

Mijn contact gegevens moeten te vinden zijn.

Should have:

Een plek om alle projecten te zien

Could have:

Een carousel die mijn projecten laat zien

Wont have:

Een achtergrond die van kleur veranderd.

# Inspiratie

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

# Regel -en wetgeving

Veel regels gelden voor ons niet naast het leeftijd limiet van 16.

Het gekozen lettertype AKIRA is nog niet gebruikt in het eindproducts dus zijn die mogelijke regels nog niet van toepassing.

# Wireframe

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

# Design

Het ontwerp wil ik strak en minimalistisch hebben.

Het moet makkelijk te lezen zijn.

# Feedback op ontwerp

Barrie vondt het design mooi en strak.

# Code

Veel doelen zijn berijkt en behaald

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

# A screenshot of a computer AI-generated content may be incorrect.

# Test

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Ik maakte gebruik van lighthouse en op basis van de data daarvan werk ik door aan mijn website.

# Conclusie

Het process ging moeizaam en slodderig door niet goed te beginnen met de documentatie en meteen te beginnen met designen en maken het eindproduct lijkt wel redelijk veel op het design maar is nog niet af.