

---

# WalletCoach

Samuel Adamik

## Table of Contents

Prehľad práce .....	1
Čo mi projekt dal? .....	1
Ľahká časť projektu .....	1
Ťažká časť projektu .....	2
Neúspešné implementácie .....	2

## Prehľad práce

Mojou úlohou bolo viesť časť tímu zodpovednú za XML časť aplikácie, teda návrh práce, spracovanie požiadaviek ostatných kolegov a vyhovenie im

- Návrh XML štruktúry súborov - dôležitým krokom pre správny návrh XML schém a štýlu importu a exportu dát je návrh štruktúry súborov, ktorý bol postupne prispôbovaný aktuálnym požiadavkám aplikácie pre zabezpečenie jej čo najvyššej efektivity
- Úprava XML súborov - doladenie posledných zmien v štruktúrach XML súborov
- Návrh grafickej podoby zostáv – spracovanie ako by mala vyzerat' grafická zostava XML
- XML schéma – vytvorenie XML schém pre už existujúce navrhnuté XML súbory, konkrétne návrh subject.xsd a categories.xsd
- Prehľad pre zvolený rok – navrhnutie HTML + CSS súborov pre výpis prehľadov
- Prevedenie návrhu vzhľadu zostáv do HTML + CSS – implementácia vopred pripravenej HTML + CSS šablóny spolu s grafickými doplnkami vo forme obrázkov
- Odstránenie name z items.xml – odstránenie tagu + prispôbenie v items.xsd
- Preklad aplikácie – kompletne preloženie aplikácie, to zahŕňa preloženie výrazov použitých v aplikácii spolu s napárovaním, resp. napojením jednotlivých tlačidiel a textov na preklady v súbore i18n

## Čo mi projekt dal?

Jako úložisko dát bola vybraná XML databáza BaseX s Java rozhraním XQJ ve Standalone modu. Rozvažovalo sa i nad inými databázami, resp. i nad pouhým použitím parseru Saxon HE. Tyto alternatívy nebyli použité z rozličných dôvodů (mj. zastaralosť, proprietárnosť atp.). Výber finálnej technológie bohužel souvisela s netriviálnymi komplikaciami. Jednalo sa predovšetkým o nekompatibilní závislosti mezi různými verzemi BaseX/XQJ/Connection Pool. I přestože bylo nakonec možné tyto knihovny zprovoznit, za běhu došlo k neočekávaným komplikacím v podobě různých bugů (vč. již ohlášených, týkajících se přehnaného zamykání databází).

## Ľahká časť projektu

Najjednoduchšie bolo pre mňa navrhnuť HTML + CSS nakoľko s tvorbou webových stránok už mám skúsenosti aj v jazykoch pokročilejších, využívajúcich serverové dopyty.

## Ťažká časť projektu

Keďže som ešte s prekladom aplikácie v jave nemal možnosť sa stretnúť, potreboval som poradiť od kolegu Michaela ako napojiť preklady na jednotlivé tlačidlá.

## Neúspešné implementácie

Aplikáciu sme sa snažili urobiť maximálne efektívnu, tak aby mala využitie aj v budúcnosti, zatiaľ som žiaden nedostatok neobjavil. V prípade, že sa po čase nejaký predsas nájde, určite budeme pracovať na jeho odstránení.