|  |
| --- |
| RAPPORT SUR : Gestion du contrôle aérien |
|  |
| mai 11  ENSI 2019 /2020  Créé par : Nasri Nizar  Bousslimi Oumaima  Nouri Firas |



# REMERCIEMENT

# Tout d’abord, nous tenons à remercier tout particulièrement et à témoigner toute notre reconnaissance à notre professeur Mr Hajji Mehdi pour son dévouement et son soutien dans la concrétisation de ce projet.

# SOMMAIRE

# I-INTRODUCTION

# II-BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET

# 1. CONTEXTE

# 2. OBJECTIFS ET CONTRAINTES

# a- Les objectifs techniques

# b- Explication des classes

# c- Les délais

# III-GESTION DE PROJET

# LA PLANNIFICATION DE PROJET

# 

# 

|  |
| --- |
| 1. INTRODUCTION   Dans le cadre de notre première année du cycle ingénieur en Science de l’informatique à L’ENSI, il nous est proposé un projet de 4 semaines nous permettant de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences professionnelles à travers la réalisation d’un projet.   1. BESOIN ET OBJECTIFS DU PROJET   1-CONTEXTE  Ce projet fait appel à beaucoup d’éléments vus précédemment dans notre cours. Nous allons devoir réaliser un programme de simulation de la gestion du trafic d’un aéroport qui va commander un flux d’avion tout en respectant des règles d’atterrissage et de décollage bien déterminées.  2-OBJECTIFS ET CONTRAINTES :   1. Les objectifs techniques :   Réaliser un code exécutable, clair et qui répond exactement à ce qui est demandé.   1. Explication des classes :  * Durant la phase de la modélisation nous avons rencontré une difficulté à déterminer les classes nécessaires mais on a opté à la fin à créer 3 classes, classe Aéroport, classe Avion et classe MonRadar . * Concernant la classe Avion notre idée été de créer des objets avions dont chacune est caractérisée par les informations suivantes : numéro de vol, dates, nombre de passagers, état et référence, ces informations sont prise en charge de manière aléatoire à l’aide de la classe Radom. * Classe fille Avion-dec qui hérite de la classe Avion crée un objet avion qui demande le décollage. * Classe fille Avion-att hérite aussi de la classe Avion crée un objet avion qui demande l’atterrissage et elle nous renseigne sur son état d’urgence. * Classe Aeroport nous permet d’afficher tous les avions en contact avec le tour de contrôle et de donner la permission de décollage et d’atterrissage selon les critères d’urgence de retard. Chaque avion qui n’aura pas l’autorisation restera en attente. Si tous les avions auront l’autorisation un message sera transmis à la tour de contrôle indiquant qu’il n’y a pas d’autre demande. * classe MonRadar : on a mis en place une petite fenêtre contenant une interface graphique d’un radar qui se présente comme suit :   \*un rectangle noir  \*des rectangles verts  \*deux axes définissant le repère en partant du centre de rectangle  \*les cercles colorés présentent les avions qui demande l’autorisation  c- Délais :  Le projet débute le mercredi 15 Avril et s’achève le mercredi 13 mai. Afin de terminer ce projet ambitieux à temps, il est important de correctement le gérer et de le tenir à jour grâce aux outils de gestion adéquats. Dans cette optique, nous avons essayé de bien gérer notre temps. III-GESTION DE PROJETLA PLANNIFICATION DE PROJETPremière semaine : consacrée pour la phase de modélisation et la détermination des classesDeuxième et troisième semaines : l’écriture du code et son essaiQuatrième semaine : préparation du rapport et de la présentation. |