DOCUMENTATION TECHNIQUE DE PINGUER

PINGUER est un logiciel de ping conçu sous Windev 24 et sert à lancer émettre des pings sur des machines distants.

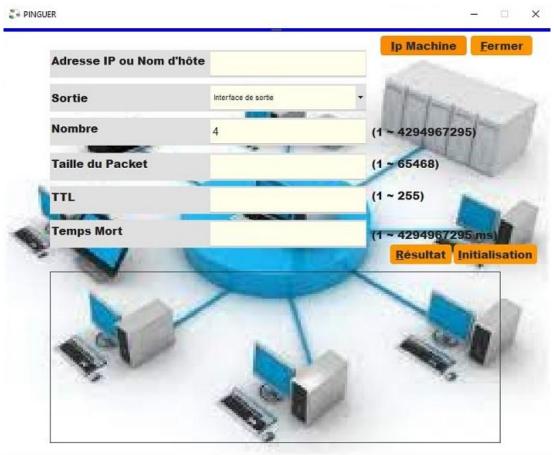
Pinguer est un outil IHM (Interface Homme Machine), il est constitué de six (06) champs de saisir :

- 1- Adresse IP: Permet de l'adresse IP à pinguer.
- 2- Sortie : Permet de choisir l'interface d'affichage.
- 3- Nombre : Permet d'entrer le nombre de paquet à envoyer.
- 4- Taille du Packet : Permet de saisir la taille des paquets.
- 5- TTL : Permet de saisir la durée de vie d'un paquet
- 6- Temps Mort : Permet de saisir le temps au-delà duquel la réponse du ping doit être affichée.

De quatre (04) boutons:

- 1- Ip Machine : Permet d'afficher l'adresse IP de la machine sur laquelle PINGUER est lancé, pour permettre de lancer le ping sur cette machine au cas où elle n'est pas dans un réseau
- 2- Fermer: Permet de fermer l'application
- 3- Résultat : Permet d'exécution du ping via PINGUER
- 4- Initialisation : Permet de réinitialiser les champs de saisi

D'un espace d'affichage par défaut.



LE CODE DE PINGUER

Le code de PINGUER est écrit dans le langage WLANGAGE de WINDEV 24

Le bouton IP Machine

```
Info(NetIPAddress() + RC + ": 1'adresse IP de votre machine")
```

≻ Le bouton Fermer

Ferme()

> Le bouton Résultat

```
SI SAI ip = "" ALORS
       Info("Veuillez saisir l'adresse IP")
       RepriseSaisie(SAI_ip)
SI SAI Nombre = "" ALORS
       Info("Veuillez saisir le nombre")
       RepriseSaisie(SAI_Nombre)
FIN
SI SAI Taille = "" ALORS
       Info("Veuillez saisir la taille")
       RepriseSaisie(SAI_Taille)
SI SAI TempsM = "" ALORS
       Info("Veuillez saisir le temps")
       RepriseSaisie(SAI_TempsM)
FIN
SI SAI_Ttl = "" ALORS
       Info("Veuillez saisir le TTL")
       RepriseSaisie(SAI_Ttl)
nTemp est un entier = SAI TempsM
SI Ping (SAI_ip) = Vrai ALORS
       LIB_AfficheR = "PING ("+ SAI_ip + ") : " + SAI_Taille + " data bytes" + RC +
       "Reply from" + SAI_ip + ": bytes =" + SAI_Taille + " ttl =" + SAI_Ttl + " time =" +
1 + \text{"ms seq=0"} + RC +
        "Reply from" + SAI_ip + ": bytes =" + SAI_Taille + " ttl =" + SAI_Ttl + " time <" +
1 + \text{"ms seq} = 1" + RC +
       "Reply from" + SAI_ip + ": bytes =" + SAI_Taille + " ttl =" + SAI Ttl + " time <" +
1 + "ms seq=2" + RC +
       "Reply from" + SAI_ip + ": bytes =" + SAI_Taille + " ttl =" + SAI_Ttl + " time <" +
1 + \text{"ms seq} = 3\text{"} + RC + RC +
       "--- "+ SAI_ip + " ping statistics ---" + RC +
       SAI_Nombre + " packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss " + RC +
       "round-trip min/avg/max = 90.0/128.1/239.9 ms"
       //LIB AfficheR ="PING univ-fhb.edu.ci"
SINON
       //INFO(NetIPAddress())
       LIB AfficheR ="PING ("+ SAI ip + ") : " + SAI Taille + " data bytes" + RC +
       "Waitting for the requet..." + RC +
"Waitting for the requet..." + RC +
       "Waitting for the requet..." + RC +
       "Waitting for the requet..." + RC + RC +
       "--- "+ SAI_ip + " ping statistics ---" + RC +
       SAI_Nombre + " packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss " + RC +
       "round-trip min/avg/max = 90.0/128.1/239.9 ms"
FIN
```

> Le bouton Initialisation

SAI_ip = ""
LIB_AfficheR = ""

CONTRIBUTION INDIVIDUELLE

KONATE ADAMA

Structuration du code

YECHI ESSETCHI DESNOS

Structuration du code

YEO KATCHI

Structuration du formulaire

KEIBA JEAN CLAVER

Structuration du formulaire