

Rapport du mini-projet (HTML/CSS/JS)



Réalisé par :

- Boulben Firdaous
- Kaddour Ferdaous
- Sidi El Khir Ayat
- Yamlahi Alami Siham

Encadré par :

Pr. M. Ait Kbir

Sommaire

<u>Première partie : HTML</u>	3
Volet 1	3
Volet 2	4
Volet 3	4
Volet 4	5
Volet 5	7
Volet 6	7
<u>Deuxième partie : CSS</u>	8
Volet 1	8
Volet 2, 3, 4 et 5	8
Volet 6	9
<u>Deuxième partie : JS</u>	10
Afficher les groupes sélectionnés	10
Ajouter une équipe	10
Modifier un groupe	10
Supprimer un groupe	10
Afficher les équipes sélectionnées	11
Afficher la fiche technique du joueur à travers l'image réactive	11
Editer, modifier et supprimer un joueur	11
Afficher le formulaire d'ajout des joueurs	11
Ajouter un joueur	12
Retourner vers la table des joueurs	13
Afficher un contenu dans l'espace réservé aux volet 2, 3 et 4	13
Ajouter un match	14

Explications sur les choix faits afin de créer un mini-site de la coupe du monde de football 2022, pour consulter les groupes, les équipes, les matchs, les fiches techniques des joueurs et autres.

I. Première partie : HTML

C'est la partie consacrée à décrire et structurer notre page web. Elle est composée principalement de 6 volets :

✓ Volet 1 :

Il contient une barre de navigation composée d'un logo et un menu qui comporte 4 éléments : Accueil, Groupes, Matchs et Classement, une page défilante avec des liens de publicités, et une showcase donnant une description brève sur le contenu du site.



À travers la balise **<header>**, on a défini le logo avec un id **#branding** et le menu avec un id **#menu**, ce dernier contient les 4 éléments : Accueil, Groupes, Matchs et Classement. Le survol de l'élément **Groupes** permet d'afficher un sous-menu avec un id **#sous-menu** contenant les différents groupes.



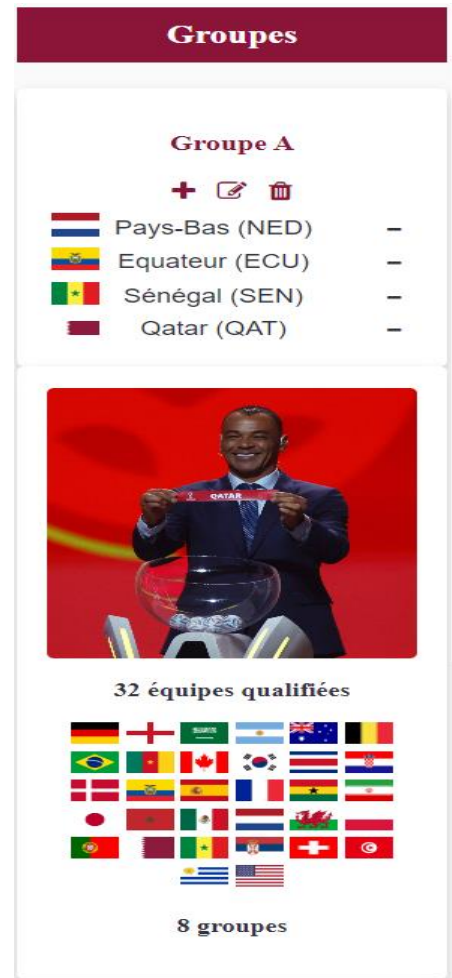
Ensuite, dans la balise **<main>** on a défini notre page défilante qui contient des balises **<a>** amenant aux liens des publicités, et dans une balise **<section>** avec un id **#showcase** on a donné la description du contenu.

✓ Volet 2 :

Il est présenté dans une **<section>** avec un id **#volet2** à l'intérieur d'une **<section>** avec un id **#v234** qui se trouve elle-même dans une **<section>** avec un id **#volets**. Le choix de toutes ces sections va nous permettre ensuite de diviser notre page selon le modèle donné. Pour affecter à ce volet une largeur précis.

Il contient un titre "Groupes" dans la balise **<h1>**, et il affiche un contenu initial qui comporte une image et un **** qui regroupe les 32 équipes qualifiées.

Puis, un **<div>** avec un id précis, affiche le groupe sélectionné dans le sous-menu du volet 1, ainsi qu'un **** qui regroupe 3 boutons avec une classe **.icon-btn** permettant respectivement, l'ajout d'une équipe au groupe sélectionné, la modification de tout son contenu et la suppression de ce groupe tout entier. Le div contient un **<table>** avec des **<tr>** représentant les équipes et qui contiennent trois **<td>**, le premier pour l'image du drapeau, le second pour le nom du pays et le troisième contenant un bouton de suppression de chaque équipe.



✓ Volet 3 :

Il contient un titre "Equipes" dans la balise **<h1>**, et il affiche initialement un **<div>** qui informe le visiteur du site sur le contenu affiché prochainement dans le volet.



Il affiche ensuite une image réactive de l'équipe sélectionnée dans le volet 2, contenant des zones cliquables à l'aide de la balise **<map>**.

Equipes

Équipe de Maroc (MAR)



✓ Volet 4 :

Il contient un titre "Joueurs" dans la balise **<h1>**, et il affiche initialement un **<div>** qui informe le visiteur du site sur le contenu affiché prochainement dans le volet.

Joueurs

Ici s'afficheront les joueurs de l'équipe sélectionnés de chaque groupe.

Il affiche ensuite un **<div>** comportant un header qui contient le nom de l'équipe affichée dans la balise **<h2>**, le groupe à lequel elle appartient dans la balise **<h3>** et une image de son logo dans la balise ****. Et un tableau dans la balise **<table>** avec des lignes **<tr>** représentant quelques joueurs et qui contiennent six **<td>**, le premier contient une photo du joueur, le second son nom, le troisième une description brève de son palmarès, et les trois derniers des **<button>** permettant respectivement l'affichage d'une page de ses informations, la modification du contenu des lignes et leur suppression.

Le volet contient également un **<div>** avec deux éléments. Le premier est **<button>** et il permet l'affichage du second élément **<form>** initialement invisible qui contient un formulaire d'ajout d'une nouvelle ligne dans notre tableau.

Joueurs

Équipe de Maroc : Les Lions de l'Atlas

Groupe F



**Yassine
Bounou**

Vainqueur de la C3: 2020
(Séville FC)



**Achraf
Hakimi**

Vainqueur du Mondial des
Clubs: 2017 (Real
Madrid)

Vainq. de la Supercoupe
d'Allemagne: 2019
(Borussia Dortmund)

Champion d'Italie: 2021
(Inter Milan)

Champion de France:
2022 (Paris-SG)

Vainqueur du Trophée des
champions: 2022 (Paris-
SG)

Vainq. de la Supercoupe
d'Allemagne: 2022
(Bayern Munich)

Champion de Pays-Bas:
2019, 2021, 2022 (Ajax
Amsterdam)

Vainqueur de la Coupe de
Pays-Bas: 2019 (Ajax
Amsterdam)



**Noussair
Mazraoui**

Champion de Turquie:
2013 (Galatasaray)



**Sofyan
Amrabat**

Vainqueur du Mondial des
Clubs: 2021 (Chelsea)

Vainq. de la Supercoupe
d'Europe: 2021 (Chelsea)

Vainq. de la Supercoupe
de Pays-Bas: 2019 (Ajax
Amsterdam)

Champion de Pays-Bas:
2019 (Ajax Amsterdam)

Vainqueur de la Coupe de
Pays-Bas: 2019 (Ajax
Amsterdam)

Finaliste de la C3: 2017
(Ajax Amsterdam)

Finaliste de la Coupe
d'Angleterre: 2021, 2022
(Chelsea)



**Hakim
Ziyech**

Ajouter

✓ Volet 5 :

Il est présenté dans une **<div>** avec un id **#volet5** occupant une largeur de précis de notre page.

Il contient un titre "Actualités" dans la balise **<h1>**, et un **<div>** avec une classe **.box-container** comportant un **<div>** avec une classe **.box** pour chaque actualité, cette dernière contient une image **.image**, et le contenu de l'actualité **.content** représenté par les balises **<h2>** pour le titre, **<p>** pour une description courte, **<a>** pour ajouter des liens permettant l'affichage de détails des actualités, ainsi qu'un **** pour la date de l'actualité.

Actualités



Coupe du monde 2022 : le Maroc en huitièmes de finale, une première depuis 1986

Grâce à deux buts d'Hakim Ziyech et de Youssef En-Nesyri, les Marocains terminent premiers de leur groupe. Pour la première fois depuis 1986, les Lions de l'Atlas franchissent la phase de poules d'un Mondial.

[Voir plus](#)

01/12/2022

✓ Volet 6 :

Il contient des informations utiles. Il est défini dans une **<div>** à l'intérieur de la balise **<footer>**, et qui contient deux **<div>**, l'une avec une classe **.links** pour lister quelques liens utiles à travers la balise **<a>**, et l'autre avec une classe **.contact-links** pour afficher quelques éléments de Contacts qui amènent le visiteur de site vers les pages officiels des réseaux sociaux de la FIFA à travers la même balise **<a>**. Ainsi qu'un paragraphe **<p>** signifie que le titulaire des droits d'auteurs sur le contenu du site se réserve tous les droits d'exploitation sur ce contenu.

Liens Utiles

- Coupe du monde 2022 - FIFA
- Coupe du monde 2022 - Wikipédia
- beIN SPORTS
- Lions de l'Atlas

[Facebook](#)[Instagram](#)[Twitter](#)[Youtube](#)

Copyright © 2022 FIFA. Tous droits réservés.

NB :

La structure Html de notre site est composée également d'autres éléments dans la balise **<div>** avec des id précis, tels que **#matches** qui affiche les matchs des différentes phases de la coupe du monde avec la possibilité d'ajout, de modification et de suppression d'un match, **#classement** qui affiche les classements de tous les groupes, **#details-actu** qui affiche les détails d'une actualité, autre avec un id **#details-pub** qui affiche les détails d'une publicité. Ces éléments sont cachés et seront affichés suite à des événements à travers JavaScript.

II. Deuxième partie : CSS

C'est la partie consacrée à la mise en forme et le style de notre page web.

On a utilisé un thème précis avec les couleurs suivants :

- **#8A1538**
- **#56042C**
- **#FEC310**
- **#334**
- **#777**

Ci-après des explications de quelques choix faits au niveau de style :

✓ **Volet 1 :**

Afin d'obtenir la barre de navigation horizontale on a spécifié les `` éléments comme **inline**, car, par défaut, `` éléments sont des éléments de bloc. Et à travers float on a spécifier que l'élément avec l'id `#branding` qui contient l'image du logo doit flotter du côté **left** et l'élément avec l'id `#menu` qui contient les éléments de navigations doit flotter du côté **right**.

On spécifie également le **padding** pour définir les différents écarts de remplissage sur les quatre côtés du header et les éléments du menu et le **margin** pour définit la taille des marges sur les quatre côtés du header, ainsi que la taille de la police **font-size**, la couleur du texte **color** et de l'arrière-plan **background-color**, etc.

Pour afficher le sous-menu suite au survol de l'élément, on lui a donné initialement comme valeur pour la propriété **display : none** qui devient **block** lorsqu'on survole l'élément en utilisant la pseudo-class d'action CSS **:hover**. Ce dernier on l'a utilisé également pour changer la couleur des éléments de navigation lorsqu'on les reproche.

✓ **Volets 2, 3, 4 et 5 :**

Afin d'obtenir la structure de site comme le modèle demandé, on avait besoin de regrouper d'abord tous ces volets dans une div avec un id `#volets` et la donner un **display : inline-flex**, puis de regrouper les volets 2, 3 et 4 dans une section ayant l'id `#v234` et la donner un **width** de **72%**, le reste va être occupé par le volet 5 ayant l'id `#volet5` c'est-à-dire on doit préciser son **width** à **28%**. Ensuite pour avoir les deux volets 3 et 4, l'un au-dessus de l'autre, on avait besoin de les regrouper également dans un div qui a un id `#v34` et la donner un **display : block** ainsi qu'un **width : 70%**, c'est-à-dire **30%** va être occupé par le volet 2.


On a donné aux quatre volets un style précis pour le titre h1, en précisant la couleur de l'arrière-plan en foncé moyen teinte de couleur rose, et la couleur du texte en blanc, centrer le texte, etc. un style précis pour le contenu, pour les différents boutons et autres.

Groupes


Groupe F

+ ✎ 🗑

- Belgique (BEL) -
- Canada (CAN) -
- Croatie (CRO) -
- Maroc (MAR) -




32 équipes qualifiées



8 groupes

Equipes


Équipe de Maroc (MAR)




Joueurs

Équipe de Maroc : Les Lions de l'Atlas




Groupe F






Yassine Bounou

Vainqueur de la C3: 2020 (Séville FC)

Actualités




Coupe du monde 2022 : le Maroc en huitièmes de finale, une première depuis 1986

Grâce à deux buts d'Hakim Ziyech et de Youssef En-Nesyri, les Marocains terminent premiers de leur groupe. Pour la première fois depuis 1986, les Lions de l'Atlas franchissent la phase de poules d'un Mondial.

[Voir plus](#)

01/12/2022



✓ Volet 6 :

On lui a précisé une couleur de l'arrière-plan, un bordrer-top de 8px, et plusieurs autres propriétés concernant le style de texte et des liens. Et pour les éléments de contacts, on a ajouté des transitions lorsqu'on reproche de chacun d'entre eux, à travers **transition: transform 0.3s ease-out** qui permet d'animer l'affichage des liens et **transform: translateY(8px)** qui permet au l'élément correspondant de se flotter selon l'axe Y lorsqu'on approche le curseur.

Liens Utiles

- Coupe du monde 2022 - FIFA
- Coupe du monde 2022 - Wikipédia
- beIN SPORTS
- Lions de l'Atlas

 Facebook
  Instagram
  Twitter
  Youtube

Copyright © 2022 FIFA. Tous droits réservés.

NB :

On a donné, à travers le CSS, aux plusieurs éléments un **display : none** ; afin de les masqué de notre page web et ne les afficher que suite à des événements qu'on va manipuler à travers le JS.

III. Troisième partie : JS

C'est la partie qui nous permet de manipuler (modifier, créer, effacer, déclencher...) les éléments définis dans notre page web afin de la rendre dynamique et interactive.

Ci-après, des explications sur les fonctions de JavaScript qu'on a utilisé pour notre site :

✓ **Afficher les groupes sélectionnés :**

La fonction **f21()** permet d'afficher juste le groupe sélectionné dans le sous-menu de Groupes. La fonction prend en paramètre une variable *grp*, et on déclare autres variables *A-H* qui prennent comme valeur les éléments ayant un id *grpA-grpH*.

L'instruction *switch* vérifie quelle valeur a été transmise au *grp* pour déterminer quels groupes doivent s'afficher au volet 2 (puisque'ils ont été tous masqués au début). S'il est égal à 1, tous les groupes, resteront masqués et on n'affiche que *A* qui correspond au groupe *A* ayant l'id *grpA*, s'il est égal à 2, tous les groupes sauf *B* sont affichés... et ainsi de suite.

✓ **Ajouter une équipe :**

La fonction **f22()** permet d'ajouter une ligne représentant une équipe au tableau des groupes. Il prend en paramètre une variable *a* qui fait référence à l'objet en cours, et à travers cette variable en récupère l'élément html qui représente les différents groupes (ayant id *grpA-grpH*) en utilisant *parentNode*, ensuite, en utilisant *children[]* on récupère notre *<table>* afin de lui ajouter un *<tr>* en utilisant *appendChild* qu'on a créé en utilisant *createElement* et attribué un contenu en utilisant *innerHTML*.

NB : On ajoute une équipe avec un contenu prédéfini, mais avec la possibilité de lui modifier en utilisant la fonction suivante.

✓ **Modifier un groupe :**

La fonction **f23()** permet de modifier un groupe (les div ayant un id *grpA-grpH*) qu'on récupère en utilisant *parentNode* du variable *b* passée comme paramètre au fonction et qui fait référence à l'objet en cours. Ceci en rendant le texte modifiable en donnant la valeur *true* au *contentEditable*. Afin d'enregistrer ces modifications, on a ajouté un *addEventListener* qui, lorsque l'événement *dblclick* est déclenché sur *b*, il redéfinit sa propriété *contentEditable* sur *false*.

✓ **Supprimer un groupe :**

La fonction **f24()** permet de supprimer un groupe, selon le même principe, on récupère l'élément en utilisant *parentNode* et on le supprime en utilisant *remove()*.

✓ Afficher les équipes sélectionnées :


La fonction **f31()** permet d'afficher l'équipe choisie au volet 2 dans le volet 3 et la liste des joueurs de cette équipe dans le volet 4. De même que pour la fonction **f21()**, on récupère tous les équipes en utilisant *getElementById*, puis en utilisant l'instruction *switch*, on vérifie quelle valeur a été transmise au *team* qui fait référence à l'objet courant. S'il est égal à 1, la première équipe ayant le id *team1* qui va être affichée dans le volet 3 en utilisant *style.display="block"*, les autres équipes vont être masquées en utilisant *style.display="none"*, et ainsi de suite, et on masque également le div qui a été affiché initialement qui a le id *ps1*. Et pour afficher les joueurs, on masque le div ayant le id *ps2* pour le remplacer avec le div qui contient le tableau des joueurs.

NB : juste les équipes du groupe F et les joueurs du Maroc qui vont être affichés. Pour afficher les autres il suffit de suivre le même principe.

✓ Afficher la fiche technique du joueur à travers l'image réactive :

La fonction **f32()** permet d'afficher la fiche technique des joueurs dans le volet 4. Ceci en récupérant d'abord les coordonnées du joueur désiré à travers la balise *<area>* de html, puis, suite à un clic, cette fonction permet de remplacer le contenu précédant du volet 4 (qu'on récupère en utilisant *getElementById* et on attribue *none* comme valeur pour son display) par le contenu de la fiche technique déjà ajoutée par html dans *<article>* ayant le id *joueur1* ou *joueur2*, en attribuant une valeur *block* à son display qui a été *none* au début.

NB : juste les fiches de Yassine Bounou et Achraf Hakimi qui sont disponibles afin de ne pas peupler le site par les informations.



Yassine Bounou

Pays : Maroc
Né le : 05 avril 1991 , à Montréal (CAN)
Taille : 1m92
Poids : 78 kg
Poste : Gardien
Numéro : 13
Matches joués : 12 (saison 2022-2023)

Carrière Internationale

Sélections : 47
1ère sélection : 14 août 2013
Tanger : Maroc - Burkina Faso : 1-2

Carrière

Saison	Club	Matches	Buts
2019 - 2023	Séville FC	107	1
2017 - 2019	Gérone	83	-
2014 - 2016	Saragosse	38	-
2012 - 2014	Atlético de Madrid B	47	-

✓ Editer, modifier et supprimer un joueur :

Suite à un clic sur les trois boutons du tableau de joueurs, les fonctions **f41()**, **f42()**, **f43()** permettent respectivement de remplacer le tableau des joueurs par la fiche technique du joueur actif (en suivant le même principe de la fonction **f32()**), modifier son nom et son palmarès (en suivant le même principe de la fonction **f23()**), et supprimer ce joueur tout entier du tableau (en suivant le même principe de la fonction **f24()**).

NB : Le tableau ne contient que 5 joueurs avec la possibilité d'ajouter d'autres.



**Yassine
Bounou**

Vainqueur de la C3: 2020
(Séville FC)



✓ Afficher le formulaire d'ajout des joueurs :

La fonction **f44()** permet, suite à un clic sur le bouton Ajouter, d'afficher un formulaire d'ajout d'une nouvelle ligne des joueurs au tableau, ceci en attribuant *style.display="block"* à ce `<form>` après l'avoir récupéré en utilisant *getElementById*.

✓ Ajouter un joueur :

La fonction **f45()** permet d'ajouter un joueur au tableau. On récupère d'abord les éléments de l'input dans des variables *x*, *y*, et *z* à travers *getElementById*, puis on crée tous les éléments du tableau à travers *createElement* en ajoutant les nœuds enfants aux nœuds parents correspondant à travers *appendChild* et en leur affectant la valeur correspondue.

Pour l'image du joueur, on appelle une fonction lorsque l'utilisateur modifie la valeur de *x*. Cette fonction vérifie d'abord s'il existe un event listener sur *x*, puis elle appelle *readUrl* avec *this* comme argument. Elle commence par créer un nouvel objet *FileReader*, configure ensuite un event listener pour la fin du chargement du fichier, qui appellera *img1.src = event.target.result*; le code permet de lire le fichier puis de l'afficher à l'écran.

On ajoute également des événements aux boutons de modification et suppression nouvellement ajoutés.

Ajouter

Nom:

Nom du joueur

Palmarès:

Description brève de son palmarès

Photo:

Choisir un fichier Aucun fichier choisi

✓ Retourner vers la table des joueurs :

La fonction **f46()** permet de retourner vers le tableau des joueurs lorsque le volet affiche la fiche technique du joueur, ceci en changeant la valeur de display de none vers block comme c'est déjà expliqué dans les volets précédents.

✓ Afficher un contenu dans l'espace réservé aux volet 2, 3 et 4 :


Les fonctions **fm()**, **fc()**, **fa()**, **fp()** permettent d'afficher, respectivement, le contenu des matchs, de classement, des détails d'une actualités, et des détails d'une publicité dans l'espace réservé initialement aux volets 2, 3 et 4. Ceci en donnant, à travers CSS, une valeur *none* au leur display, puis, à travers ces fonctions, rendre *block* juste l'élément qu'on souhaite afficher. La fonction **fg()**, permet, de masquer ces quatre éléments et afficher la structure initiale de notre page avec les trois volets 2, 3 et 4.

Matches


Phase de groupes +

Groupe F

Terminé




01 Decembre 2022 à 16:00




Maroc **2 : 1** Canada

Groupe F

Terminé



01 Decembre 2022 à 16:00




Croatie **0 : 0** Belgique

Huitièmes de finale +

Huitièmes de finale

Huitièmes de finale

Actualités



Coupe du monde 2022 : le Maroc en huitièmes de finale, une première depuis 1986

Grâce à deux buts d'Hakim Ziyech et de Youssef En-Nesyri, les Marocains terminent premiers de leur groupe. Pour la première fois depuis 1986, les Lions de l'Atlas franchissent la phase de poules d'un Mondial.

Classement

Groupe A

	Equipe	MJ	G	N	P	BP	BC	DB	Pts
1	 Pays-Bas	3	2	1	0	5	1	4	7
2	 Sénégal	3	2	0	1	5	4	1	6
3	 Equateur	3	1	1	1	4	3	1	4
4	 Qatar	3	0	0	3	1	7	-6	0

Groupe B

	Equipe	MJ	G	N	P	BP	BC	DB	Pts
1	 Angleterre	3	2	1	0	9	2	7	7
2	 Etats-Unis	3	1	2	0	2	1	1	5
3	 Iran	3	1	0	2	4	7	-3	3
4	 Pays de Galles	3	0	1	2	1	6	-5	1

Groupe C

	Equipe	MJ	G	N	P	BP	BC	DB	Pts
1	 Argentine	3	2	0	1	5	2	3	6
2	 Pologne	3	1	1	1	2	2	0	4
3	 Mexique	3	1	1	1	2	3	-1	4
4	 Arabie Saoudite	3	1	0	2	3	5	-2	3

Groupe D

	Equipe	MJ	G	N	P	BP	BC	DB	Pts
1	 France	3	2	0	1	6	3	3	6
2	 Australie	3	2	0	1	3	4	-1	6
3	 Tunisie	3	1	1	1	1	1	0	4
4	 Danemark	3	0	1	2	1	2	-2	1

Actualités



Coupe du monde 2022 : le Maroc en huitièmes de finale, une première depuis 1986

Grâce à deux buts d'Hakim Ziyech et de Youssef En-Nesyri, les Marocains terminent premiers de leur groupe. Pour la première fois depuis 1986, les Lions de l'Atlas franchissent la phase de poules d'un Mondial.

Coupe du monde 2022 : le Maroc en huitièmes de finale, une première depuis 1986

Grâce à deux buts d'Hakim Ziyech et de Youssef En-Nesyri, les Marocains terminent premiers de leur groupe. Pour la première fois depuis 1986, les Lions de l'Atlas franchissent la phase de poules d'un Mondial.



Actualités



Coupe du monde 2022 : le Maroc en huitièmes de finale, une première depuis 1986

Grâce à deux buts d'Hakim Ziyech et de Youssef En-Nesyri, les Marocains terminent premiers de leur groupe. Pour la première fois depuis 1986, les Lions de l'Atlas franchissent la phase de poules d'un Mondial.

Adidas

Le football est le sport le plus populaire au monde et à ce titre, il fait naturellement partie des priorités stratégiques d'adidas. Depuis plus de 70 ans, adidas est à la pointe de la technologie en matière de chaussures, de ballons et de tenues de football. De par son engagement pour ce sport et sa relation étroite avec les joueurs et les équipes, adidas est devenu un acteur à part entière de l'histoire, du présent et de l'avenir du football.

Fort du succès acquis par sa participation à nombre d'événements sportifs d'envergure, adidas est le leader mondial dans le secteur du football. adidas est ainsi le fournisseur officiel des plus grandes compétitions footballistiques de la planète, à l'image de la Coupe du Monde de la FIFA™, de l'EURO de l'UEFA, de la Ligue des Champions de l'UEFA et de la Major League Soccer (MLS). adidas sponsorise également certains des clubs les plus prestigieux, comme le Real Madrid, Manchester United, Arsenal, le Bayern Munich et la Juventus, sans oublier des fédérations renommées telles que la DFB (Allemagne), la RFEF (Espagne), la RBFA (Belgique), l'AFA (Argentine), la JFA (Japon) et, à compter de janvier 2023, la FIGC (Italie). Enfin, d'illustres figures du ballon rond sont équipées par adidas, telles que Lionel Messi, Mohamed Salah, Paulo Dybala, Karim Benzema, Catarina Macario, Jude Bellingham, Vivianne Miedema, Trinity Rodman, Jennifer Hermoso, Serge Gnabry, Pedri, Joao Felix, Lindsey Horan et Wendie Renard.

Actualités



Coupe du monde 2022 : le Maroc en huitièmes de finale, une première depuis 1986

Grâce à deux buts d'Hakim Ziyech et de Youssef En-Nesyri, les Marocains terminent premiers de leur groupe. Pour la première fois depuis 1986, les Lions de l'Atlas franchissent la phase de poules d'un Mondial.


✓ Ajouter un match :

La fonction **addm()** permet d'ajouter un match à chacune des phases, avec un contenu prédéfini, qui joue le rôle d'un modèle du match, avec la possibilité de changer son contenu pour afficher le match voulu.

✎ 🗑

Phase


Etat



Equipe 1

----- à -----

-- : --



Equipe 2

NB : On peut modifier les matchs et les supprimer à travers les mêmes fonctions f23() et f24().

NB : Vous trouverez ci-joint une vidéo montrant le fonctionnement du site et toutes ces fonctions.