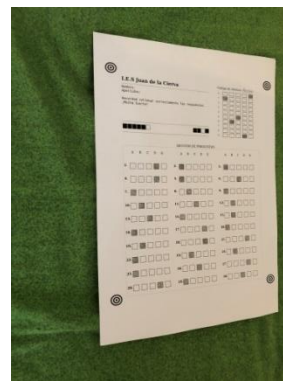
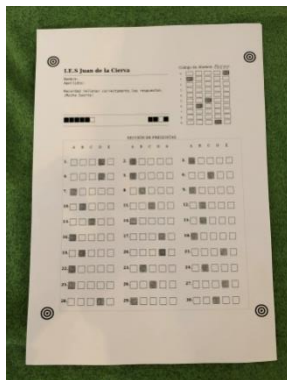


Guía Para Profesores

Todo lo que necesitas conocer y transmitir a tus alumnos.

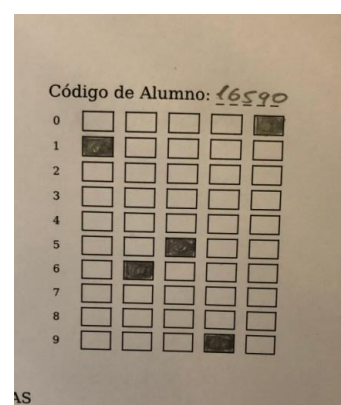
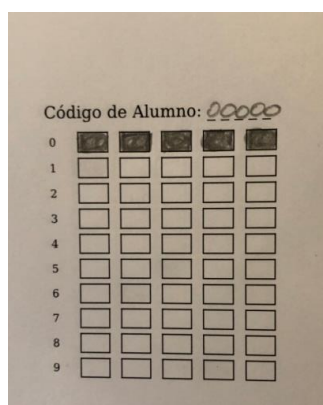
1. Consideraciones básicas.

- La aplicación no contempla la opción múltiple. Cada pregunta debe tener una y solo una respuesta correcta.
- En el caso de subida de documento, intenta que las fotografías estén exentas de sombras, manchas... y que el alineamiento sea correcto:



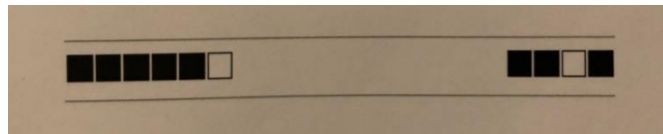
2. Códigos de alumno.

- Todas las plantillas generadas por *ExChecker* tienen una sección de "código de alumno".
- Los alumnos deberán apuntar el código de alumno y rellenar los cuadrados correspondientes a su código.
- Debe ser único para cada alumno.
- El examen con código de alumno 00000 es el examen que contiene las soluciones.



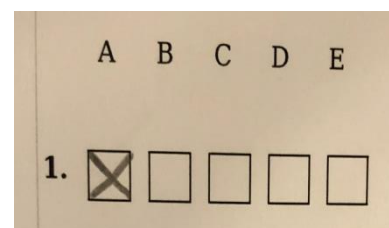
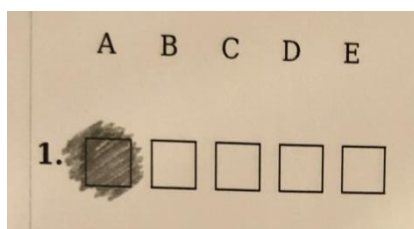
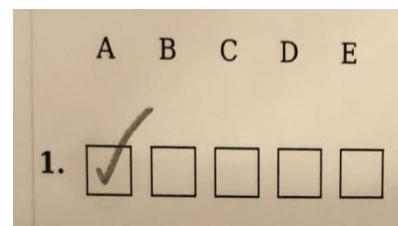
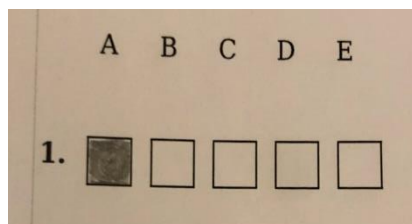
3. Campos de información.

- Las plantillas generadas por *Exchecker* contienen cierta información representada en campos autorrellenados.
- Esta información permite a la aplicación detectar errores en el reconocimiento de marcas y conocer el número de preguntas y respuestas que conforma la plantilla.
- Los alumnos no deben rellenar estos campos en ninguna circunstancia.



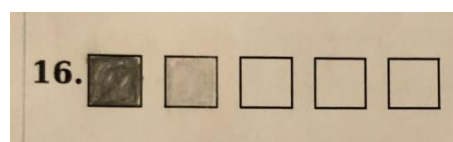
4. ¿Cómo rellenar correctamente los campos?

- Asegúrate de que los alumnos rellenan de forma completa la zona de detección.
- Se recomienda que el color utilizado sea negro, por lo que utilizar lápiz o bolígrafo negro es una buena opción.



5. ¿Qué pasa si se equivocan?

- En el caso de utilizar lápiz, los alumnos pueden borrar con una goma la respuesta seleccionada. Los alumnos deben evitar el apretar mucho al rellenar las respuestas por si hay que hacer uso de la goma de borrar.



- En el caso de utilizar bolígrafo los alumnos pueden utilizar *Tipp-Ex*.

