# Pythonda Telegram bot yaratamiz

# 1. Bu qanday bot bo'ladi?

Bugun yaratmoqchi bo'lgan botimiz www.worldometers.info/coronavirus saytidan aynan biz kiritgan davlatlar to'g'risidagi ma'lumotlarni oladi va bizga yuboradi va bularning bari **Telegram** messenjerida sodir bo'ladi.

## 2. Kerakli modullarni o'rnatamiz

Bizga **TelegramAPI** bilan ishlash uchun **pyTelegramBotAPI** modulidan foydalanamiz. To'g'ri, agar bundan avval python bilan ishlaganlar bo'lsa bilishadiki, bundan ham yaxshiroq modullar mavjud. Lekin pyTelegramBotAPI modulining afzalliklari u Telegram APIsidan to'liq foydalana oladi va u yetarlicha soddadir.

Ikkinchi modulimiz esa COVID-19-Cases deb nomlanadi va aynan shu mudulimiz www.worldometers.info/coronavirus saytidan bizga kerakli bo'lgan ma'lumotlarni parsing qiladi, ya'ni bizga massiv ko'rinishida olib beradi va biz ularni o'z kodimizda qo'llaymiz. Bu modullarni o'rnatish uchun pip paket menejeridan foydalanamiz. Windows konsolida quyidagi buyruqlarni kiritamiz:

```
pip install COVID-19-Cases # COVID-19-Cases modulini o'rnatish uchun
pip install pyTelegramBotAPI # pyTelegramBotAPI modulini o'rnatish uchun
```

buyrug'larni kiritgandan so'ng, enter tugmasini bosamiz va yuklashning tugashini kutamiz.

## 3. Telegram bot tokenini olamiz

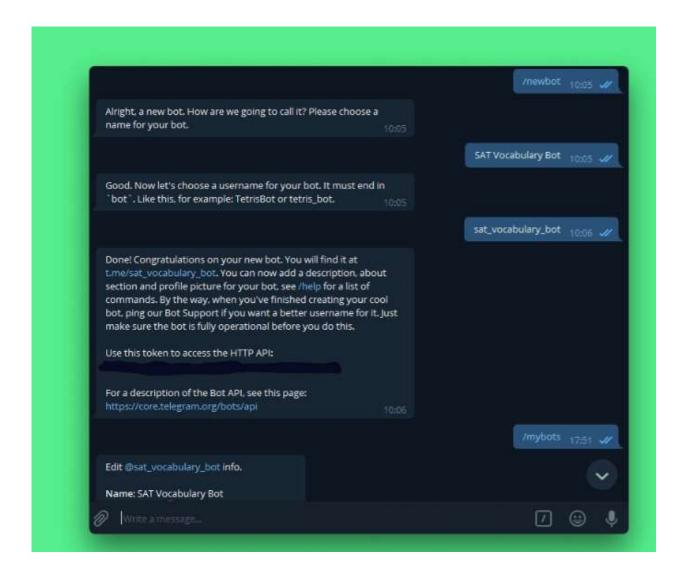
Telegram messenjerida botlar yaratish uchun maxsus bot ya'ni @BotFather yaratilgan bo'lib, u yordamida botlar va telegram o'yinlarini yaratish mumkin.

Biz ham bo'lajak botimizning tokenini shu yerdan olamiz.

Telegram dasturida "qidiruv" bo'limida **@BotFather** deb yozamiz va birinchi bo'lib topilgan botni ishga tushiramiz.

Botga **/newbot** buyrug'ini yuboramiz va sizga bot nomini kiritishni so'raydi. Bunda istalgan nomni tanlashingiz mumkin (probellar qo'yish mumkin).

So'ngra bot sizdan yaratmoqchi bo'lgan botingizning nikenamesini so'raydi. Bunda probelni ishlatish, ya'ni joy tashlash mumkin emas va nikename oxiri bot so'zi bilan tugashi lozim. Takrorlanmagan nomni tanlagandan so'ng **@BotFather** sizga yaratilgan botning adresini va tokenini yuboradi va bu quyidagi suratdagidek bo'ladi:



Shundan so'ng kompyuterda istalgan katalogda <u>main.py</u> (boshqa nom bersa ham bo'ladi) faylini yaratib uni istalgan text editorida ochamiz va kodni yozishni boshlaymiz.

# 4. Kodni yozishni boshlaymiz

Sizga tushunarli bo'lishi uchun kodni satrma-satr tushuntirib ketaman.

Birinchi bo'lib barcha kerakli modullarni kodga ulaymiz:

```
import telebot # pyTelegramBotAPI modulini ulaymiz
import covid19cases as covid # COVID-19-Cases modulini covid nomi bilan
ulaymiz
```

Modullar ulangach botimizga ulanamiz. Bu uchun:

```
bot = telebot.TeleBot('TOKEN')
```

deb yozamiz va albatta TOKEN o'rniga @BotFather dan olgan tokeningizni qo'yasiz.

Endi foydalanuvchi botni ishga tushirganda, ya'ni **/start** buyrug'i berilganda botning bajarishi kerak bo'lgan vazifalarni belgilaymiz. Demak, nima qilamiz:

- Biroz qiziqroq qilish uchun bot foydalanuvchiga sticker yuboradi.
- Foydalanuvchining nomini yozib, salomlashamiz.
- Telegramning maxsus tugmalarini chiqaramiz.

Bunday tugmalarni ishlatish uchun esa **TelegramAPlda** ko'rsatilgan maxsus metoddan foydalanamiz, ya'ni:

**KeyboardButton ()** - bu metodni ishlatish uchun **pyTelegramBotAPI** modulining maxsus klassidan, aynan **types** klassindan foydalanamiz.

Bu klassni ishlatish uchun esa uni birinchi ulash kerak. Bu uchun esa:

```
from telebot import types satrini faylning yuqorisiga kiritamiz.
```

Endi bot /start buyrug'i kiritilganda nima qilishini kod bilan yozamiz.

```
@bot.message_handler(commands=['start'])
# start buyrug'i kiritilganda
def send_welcome(message): # send_welcome() funksiya ishga tushadi
@bot.message_handler(commands=['start'])buyrug'i berilganda quyidagi massiv javob
sifatida yuboriladi:
```

```
{'content type': 'text',
 'message_id': 1,
 'from user': {
     'id': None,
     'is bot': False,
     'first name': None,
     'username': None,
     'last name': None,
     'language code': None},
 'date': None,
 'chat': {
     'type': 'private',
     'last name': None,
     'first name': None,
     'username': None,
     'id': None,
     'title': None,
     'all members are administrators': None,
     'photo': None,
     'description': None,
     'invite link': None,
     'pinned message': None,
     'sticker set name': None,
     'can set sticker set': None},
 'forward from chat': None,
 'forward from': None,
 'forward date': None,
 'reply to message': None,
 'edit date': None,
```

```
'author signature': None,
'text': '/start',
'entities': '[<telebot.types.MessageEntity object at 0x037CB6B0>]',
'caption entities': None,
'audio': None,
'document': None,
'photo': None,
'sticker': None,
'video': None,
'video note': None,
'voice': None,
'caption': None,
'contact': None,
'location': None,
'venue': None,
'new chat member': None,
'new_chat_members': None,
'left chat member': None,
'new chat title': None,
'new chat photo': None,
'delete chat photo': None,
'group chat created': None,
'supergroup chat created': None,
'channel chat created': None,
'migrate_to_chat_id': None,
'migrate from chat id': None,
'pinned message': None,
'invoice': None,
'successful payment': None}
```

send\_welcome () funksiyasi ichida esa birinchi navbatda rejadagi stickerni yuboramiz.

Sticker .webpkengaytmasidagi fayl bo'lib uni olish uchun aynan Telegram dasturidan foydalanamiz va uni open () funksiyasi yordamida stickerni rbhuquqi bilan ya'ni o'qish imkoniyati bilan ochamiz.

```
sticker = open('sticker.webp', 'rb')
```

#### TelegramAPIda sticker yuborish funksiyasi:

bot.send sticker() - deb nomlanadi va u asosan 2 ta argument qabul qiladi.

- 1. Muloqot olib borilayotgan chatning idsi.
- 2. Stickerning o'zi. (bu holatda sticker o'zgaruvchisi)

## Stickerni yuboramiz:

```
bot.send_sticker(message.chat.id, sticker)
```

#### Endi reja bo'yicha salomlashish matnini yozamiz:

```
hello_text = "Salom, {0}!\n{1} botiga xush kelibsiz!\nSo'ngi ma'lumotlarni
olish uchun davlatni tanlang".format(message.from_user.first_name,
bot.get me().first name)
```

Kodning bu qismidagi format() funksiyasining vazifasi, matnda berilgan {0} va {1} o'rniga mos ravishda message.from\_user.first\_name va bot.get\_me().first\_name o'zgaruvchilarini joylashtirishdan iboratdir.

So'ngra aynan tugmalarni ulaymiz va aks ettiramiz:

```
markup = types.ReplyKeyboardMarkup()
itembtna = types.KeyboardButton('Aqsh')
itembtnr = types.KeyboardButton('Rossiya')
itembtnx = types.KeyboardButton('Xitoy')
itembtni = types.KeyboardButton('Ispaniya')
itembtnit = types.KeyboardButton('Italiya')
itembtnu = types.KeyboardButton('O\'zbekiston')
markup.row(itembtna, itembtnx, itembtnr)
markup.row(itembtni, itembtnit, itembtnu)
```

Bu yerda markup.row(itembtna, itembtnx, itembtnr) vamarkup.row(itembtni, itembtni, itembtni, itembtnu) satrlari yuqorida yaratilgan tugmalarni lkki qatorga bo'lib joylashtiradi.

Endi matnni yuboramiz va bu uchun send\_message () funksiyasidan foydalanamiz. Bu ham yuqoridagi funksiya kabi asosiy ikkita argument qabul qiladi, ammo bu yerda tugmalar qo'shilgaligi sabab 3-argument qo'shamiz:

- 1. Muloqot olib borilayotgan chatning idsi.
- 2. Stickerning o'zi. (bu holatda sticker o'zgaruvchisi)
- 3. Tugmalarni o'z ichiga oluvchi o'zgaruvchi(bu holatda markup o'zgaruvchisi)

# 5. Davlat tanlanganda bot nima qiladi?

Bu vazifani bajarish uchun ham yuqoridagidek yechim qilamiz, ya'ni:

```
@bot.message_handler(content_types=["text"])
def get information(message):
```

Endi faqat xabarning turiga qaraymiz. Foydalanuvchi yuborgan xabarning turi **text** - matn turiga tegishli bo'lganda get information() funksiyasi ishga tushadi.

get information() ishga tushganda nimalar qilamiz:

- 1. Foydalanuvchi qaysi tugmani bosganiga qarab res o'zgaruvchisiga kerakli matnni kiritamiz.
- 2. res o'zgaruvchisidagi davlat haqidagi ma'lumotlarni COVID-19-Cases moduli yordamida olib kerakli o'zgaruvchilarga bo'lamiz.
- 3. Olingan ma'lumotlarni alohida matnda jamlab foydalanuvchiga yuboramiz.

### 1-qadamdan boshlaymiz:

Foydalanuvchi yuborgan matnni message.text o'zgaruvchisida saqlanadi va buni qaysi tugma bosilganini bilish uchun foydalanamiz.

Yuqoridagi o'zgaruvchini har safar tugmalardan qaysi biridagi matnga tengligini tekshiramiz, agar birontasiga ham teng bo'lmasa butun dunyodagi bemorlar soni yuboramiz va bu uchun get global cases() funksiyasidan foydalanamiz.

#### 2-qadam:

Aniq bir davlar haqidagi ma'lumot olish uchun esa <code>get\_country\_cases()</code> funksiyasidan foydalanamiz va argument sifatida davlarning ingliz tilidagi bosh harf bilan yozilgan nomini beramiz va bu funksiyalar <code>COVID-19-Cases</code> moduliga tegishlidir. <code>reso</code> zgaruvchisiga ma'lumot sifatida aniqlangan davlat nomi kiritilgan funksiyani beramiz va bu oʻzgaruvchi taxminan quyiadgidek ma'lumotga ega boʻladi:

## 3-qadam:

So'ngra foydalanuvchiga yuborish uchun matnga bu ma'lumotlarni kiritamiz:

```
lat = res['TotalCases']
new = res['NewCases']
deth = res['TotalDeaths']
rec = res['TotalRecovered']
text = "Jami kasallanganlar soni: {0}\nBugun aniqlangan bemorlar soni:
{1}\nJami o'limlar soni: {2}\nJami tuzalganlar soni: {3}\nAgarda bu sonlar
ortishini istamasangiz <b>Uyda qoling</b>".format(lat, new.replace("+",
""), deth, rec)
```

Bu yerda yuqoridagi **res** o'zgaruvchidagi ma'lumotlarni ularning nomi bilan boshqa o'zgaruvchilarga bo'lamiz.

Hammasi tayyor bo'lgach matnni foydalanuvchiga yuboramiz:

```
bot.send_message(message.chat.id, text, parse_mode='html')
va albatta HTML teglarni ham ishlatish imkonini beruvchi parse mode='html'lug'atini qo'shamiz.
```

Eng oxirida esa botni to'xtovsiz ishtalish uchun

```
bot.polling(none_stop=True)
```

buyrug'ini beramiz. non stop=Trueto'xtovsiz ishlashini ta'minlaydi.

Vanihoyat, dasturning barcha bo'laklarni bitta joyga yig'amiz:

```
import telebot
  # connect all modules
from telebot import types
import config
import covid19cases as covid

# connect bot to code
bot = telebot.TeleBot('token')
```

```
# check command start
@bot.message handler(commands=['start'])
def send welcome(message):
# send sticker
    sticker = open('sticker three.webp', 'rb')
    bot.send sticker(message.chat.id, sticker)
    hello_text = "Salom, {0}!\n{1} botiga xush kelibsiz!\nSo'ngi
ma'lumotlarni olish uchun davlatni
tanlang".format(message.from user.first name, bot.get me().first name)
# make keyboard
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup()
    itembtna = types.KeyboardButton('Aqsh')
    itembtnr = types.KeyboardButton('Rossiya')
    itembtnx = types.KeyboardButton('Xitoy')
    itembtni = types.KeyboardButton('Ispaniya')
    itembtnit = types.KeyboardButton('Italiya')
    itembtnu = types.KeyboardButton('0\'zbekiston')
    markup.row(itembtna, itembtnx, itembtnr)
    markup.row(itembtni, itembtnit, itembtnu)
    bot.send message(message.chat.id, hello text, reply markup=markup)
# check contetn
@bot.message handler(content types=["text"])
def get information(message):
    if message.chat.type == 'private':
       # check which button selected user
        if message.text == 'Aqsh':
            res = covid.get country cases("USA")
        elif message.text == 'Ispaniya':
            res = covid.get_country_cases("Spain")
        elif message.text == 'Rossiya':
            res = covid.get country cases("Russia")
        elif message.text == '0\'zbekiston':
            res = covid.get country cases("Uzbekistan")
        elif message.text == 'Buyuk Britaniya':
           res = covid.get_country_cases("UK")
        elif message.text == 'Italiya':
           res = covid.get country cases("Italy")
        elif message.text == 'Fransiya':
           res = covid.get country cases("France")
        elif message.text == 'Germaniya':
           res = covid.get country cases("Germany")
        elif message.text == 'Turkiya':
           res = covid.get country cases("Turkey")
        elif message.text == 'Xitoy':
            res = covid.get country cases("China")
            res = covid.get global cases()
              #send user all text with information
        lat = res['TotalCases']
        new = res['NewCases']
        deth = res['TotalDeaths']
        rec = res['TotalRecovered']
        text = "Jami kasallanganlar soni: {0}\nBugun aniqlangan bemorlar
soni: {1}\nJami o'limlar soni: {2}\nJami tuzalganlar soni: {3}\nAgarda bu
```

# Shu bilan bugun sizga ko'rsatmoqchi va o'rgatmoqchi bo'lgan narsalarim shulardan iborat edi.

Agarda siz bu maqolamni oxiragacha o'qigan bo'lsangiz sizga katta rahmat aytmoqchiman va albatta sizga yoqgan bo'lsa layk bosing, o'zingizda sinab ko'ring, fikrlaringiz, istaklaringiz bo'lsa izoh qoldiring. Eslatib o'tish kerak-ki o'tgan maqolamda qoldirilgan bitta ijobiy izoh shu maqolamni yozishga menga motivatsiya bo'ldi, deb bemalol ayta olaman. Agar qayerdadir tushunmagan joylaringiz bo'lsa yoki mening xatolarimni topgan bo'lsangiz, albatta izohlarga yozing va unutmang:"Dasturlashda hech narsa qiyin emas"

Xayr, omon bo'ling!

Maqola muallifi: Azizmurod Murodov