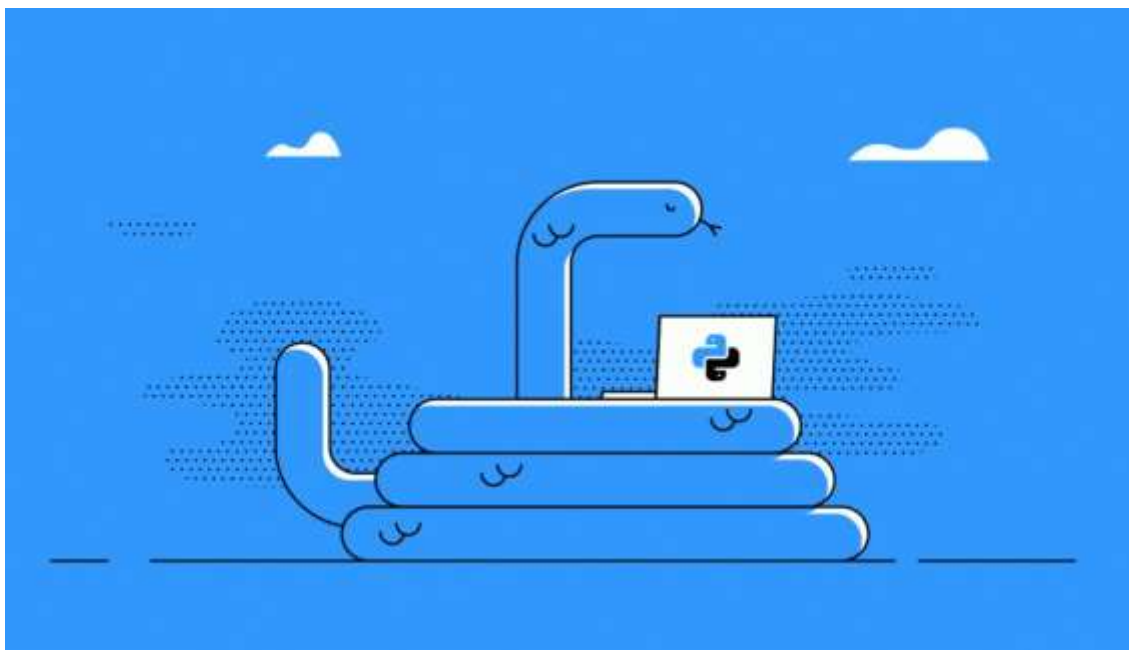


Pythonda rasmga so'z yozuvchi dastur yaratamiz - Python's Awesome – Praktika



Hammaga salom! Bugun biz siz bilan **Python**ning ommabop `Pillow` kutubxonasidan foydalangan holda rasmda kiritilgan so'zlarni joylashtiruvchi dastur yaratamiz. Eng qizig'i shundaki dastur kodi 10 qatordan iborat bo'ladi!

Demak boshladik!

Birinci bo'lib, so'z kiritilganda o'zgartiriladigan rasmni yaratamiz (buni aynan kodda bajarish ham mumkin. Lekin bunga ko'p ham e'tibor bermasak ham bo'ladi. Rasmni va boshqa fayllarni maqola oxiridagi link orqali yuklab olishingiz mumkin):

Agar `Pillow` kutubxonasi kompyuteringizda o'rnatilmagan bo'lsa, avval o'rnatish lozim. Buni esa **pip** paket menejeri yordamida amalga oshiramiz. Konsolda:

```
pip install Pillow
```

Endi rasm joylashgan katalogda yangi `main.py` nomli fayl yaratamiz.

Unga birinci bo'lib kodda foydalanadigan modullarni ulaymiz:

```
from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
from random import randint
```

Pillow kutubxonasidan hozirda kerak bo'ladigan **Image**, **ImageDraw** va **ImageFont** klasslarini ham ulaymiz.

random - bu kutubxonani biz yangi yaratiladigan rasmning nomini qo'yish uchun foydalanamiz.

Modullarni ulab bo'lgach, turli amallar olib boriladigan rasmni ham ulaymiz.

```
img = Image.open('python.png')
```

Rasmni o'zgartirish uchun **ImageDraw** klasidan foydalanamiz va uni **draw** nomli o'zgaruvchiga joylashtiramiz

```
draw = ImageDraw.Draw(img)
```

Rasmda yoziladigan matnning shriftini va harflarning oilasini kiritamiz.

```
name = ImageFont.truetype('Gabriola.ttf', size=55)
```

Rasmda yoziladigan matnni foydalanuvchi kiritadi. Uni text o'zgaruvchisiga joylashtiramiz.

```
text = input("Ismingizni kiriting >>")
```

Kiritilgan matnni rasmning markazidan joylashtiramiz (**To'g'risi buni cssda yaxshiroq qilardim :)**):

```
draw.text(((600 - len(text) * 20) / 2), 280, text, font=name)
```

Endi faqatgina rasmdagi o'zgartirishlardan so'ng saqlash qoldi:

```
img.save(f'{randint(0,100)}.png')
```

Yuqorida aytganimdek faylning nomi takrorlanmasligi uchun uni 0dan 100gacha bo'lgan sonlardan biri bilan nomlaymiz.

Quyidagi kodni esa yozish shart emas, lekin hozirda natijani ko'rish oson bo'lishi uchun darhol ochamiz:

```
img.show()
```

Mana dastur tayyor bo'ldi! Endi undan foydalanish mumkin.

Bu dasturdan foyda bo'lmasada, o'z fikrlaringizni qo'shsangiz, ajoyib dastur chiqadi!

Masalan, bu dastur asosida telegram bot yaratish ham mumkin.

Shunday qilib, shu bilan bugungi maqolamda sizga ko'rsatmoqchi va o'rgatmoqchi bo'lgan narsalarim shularda iborat edi.

Agar, sizga yoqqan bo'lsa va yangi bilimlarga ega bo'lsangiz - o'z maqsadimga yetgan bo'laman.

Agar sizga maqolam maqul kelgan bo'lsa, albatta, layk bosing, izoh qoldiring. Agarda qandaydir savol, xatoliklar yoki fikrlar paydo bo'lgan bo'lsa, bimalol

https://t.me/murodov_azizmurod ga yozishingiz mumkin. Albatta, maksimal qo'ldan kelgancha yordam berishga harakat qilaman.

Maqola oxirada bir gapni aytmqchi edim:

Iltilmos, PYTHONni PHYTON deb yozmang!!!

Xayr, omon bo'ling!

Maqola muallifi: [Azizmurod Murodov](#)