

HSEA-hw3

201300086史浩男

1 Problem 1: 求解LeadingOnes问题(20)

请用适应层分析法来分析(1+1)-EA找到LeadingOnes问题最优解的期望运行时间上界。

定义 1 (LeadingOnes). 一个规模为 n 的LeadingOnes问题旨在找到一个 n 位的01串, 以最大化

$$f(s) = \sum_{i=1}^n \prod_{j=1}^i s_j,$$

这里 s_j 指 $s \in \{0,1\}^n$ 的第 j 位。

Algorithm 1 (1+1)-EA

Input: 伪布尔函数 $f: \{0,1\}^n \rightarrow \mathbb{R}$

Output: $\{0,1\}^n$ 中的一个解

```
1: 随机均匀地从 $\{0,1\}^n$ 中选择一个解 $s$ 作为初始解
2: while 算法终止条件不满足 do
3:    $s' \leftarrow$  将 $s$ 的每一位独立地以 $1/n$ 的概率翻转
4:   if  $f(s') \geq f(s)$  then
5:      $s \leftarrow s'$ 
6:   end if
7: end while
8: return  $s$ 
```

第一步

适应层分析法, 先划分解空间:

根据从左开始连续1的个数, 划分为 $n+1$ 个子空间, 其中 $S_i = \{s \in \{0,1\}^n | f(s) = i\}$

第二步

计算从较低层 S_j jump 到较高层 S_i 的概率:

保持从左开始连续的1不变, 翻转遇到的第一个0

$$P(\xi_{t+1} \in \cup_{j=i+1}^m S_j | \xi_t \in S_i) \geq \frac{1}{n} (1 - \frac{1}{n})^i \quad (1)$$

第三步

运行时间公式:

$$\begin{aligned} \sum_{i=0}^{n-1} \pi_0(S_i) \sum_{j=i}^{n-1} \frac{1}{v_j} &\leq \sum_{j=0}^{n-1} \frac{1}{v_j} \\ &= \sum_{j=0}^{n-1} n \frac{1}{(1 - \frac{1}{n})^j} \leq \sum_{j=0}^{n-1} n \frac{1}{(1 - \frac{1}{n})^{n-1}} \leq en^2 \in O(n^2) \end{aligned} \quad (2)$$

2 Problem 2: 求解OneMax问题(40)

- (1) 请用乘性漂移分析法求解(1+1)-EA算法找到OneMax问题最优解的期望运行时间上界(20)。
- (2) 请用加性漂移分析法求解(1+1)-EA算法找到OneMax问题最优解的期望运行时间上界(20)。

定义 2 (OneMax). 一个规模为 n 的 *OneMax*问题旨在找到一个 n 位的01串, 以最大化

$$f(s) = \sum_{i=1}^n s_i,$$

这里 s_i 指 $s \in \{0, 1\}^n$ 的第 i 位。

(1)乘性漂移分析

第一步: 设计距离函数

$V(x) = n - f(x)$, 其中 $f(x)$ 表示 x 中总共有多少位是1

第二步: 计算期望单位漂移距离的下界

在现有 $n - i$ 个0中, 翻转一个, 其他位不变

$$E[V(\xi_t) - V(\xi_{t+1}) \mid \xi_t = x] \geq (n - i) \frac{1}{n} \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{n-1} = \delta V(x) \quad (3)$$

第三步: 计算期望运行时间上界

$$\sum_{x \in \chi} \pi_0(x) \frac{1 + \ln(V(x)/V_{\min})}{\delta} = \sum_{x \in \chi} \pi_0(x) \frac{1 + \ln(n - f(x))}{\frac{1}{n} \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{n-1}} = \frac{1 + \ln n}{\frac{e}{n}} \in O(n \log n) \quad (4)$$

(2)加性漂移分析

第一步: 设计距离函数

$V(x) = n - f(x)$, 其中 $f(x)$ 表示 x 中总共有多少位是1

第二步: 计算期望单位漂移距离的下界

在现有 $n - i$ 个0中, 翻转一个, 其他位不变

$$E[V(\xi_t) - V(\xi_{t+1}) \mid \xi_t = x] \geq (n - i) \frac{1}{n} \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{n-1} = c_l \quad (5)$$

第三步: 计算期望运行时间上界

$$\sum_{x \in \chi} \pi_0(x) \frac{V(x)}{c_l} \leq \frac{n}{c_l} = en^2 \in O(n^2) \quad (6)$$

3 Problem 3: 求解COCZ问题(40)

试求解GSEMO算法找到COCZ问题的帕累托前沿的期望运行时间上界。

定义 3 (COCZ). 一个规模为 n 的COCZ: $\{0,1\}^n \rightarrow \mathbb{N}^2$ 问题旨在找到一个 n 位的01串, 以最大化

$$COCZ(s) = \left(\sum_{i=1}^n s_i, \sum_{i=1}^{n/2} s_i + \sum_{i=n/2+1}^n (1 - s_i) \right) \quad (3)$$

这里 n 为偶数, 且 s_i 指 $s \in \{0,1\}^n$ 的第 i 位。

对于二目标优化问题COCZ, 可通过占优规则来比较两个解的优劣, 具体定义如下:

定义 4 (占优规则). 对于具有两目标 (f_1, f_2) 的解 s 和 s' 来说,

1. 若 $\forall i: f_i(s) \geq f_i(s')$, 则 s 弱占优 s' , 即 s 好于 s' , 表示为 $s \succeq s'$;
2. 若 $s \succeq s' \wedge \exists i: f_i(s) > f_i(s')$, 则 s 占优 s' , 即 s 严格好于 s' , 表示为 $s \succ s'$;
3. 若既不满足 $s \succeq s'$ 又不满足 $s' \succeq s$, 则 s 和 s' 二者不可比。

帕累托前沿的定义如下:

定义 5 (帕累托前沿). 令 \mathcal{X} 代表问题的解空间。若解空间中不存在解能优于 s , 则称 s 为帕累托最优解。所有帕累托最优解的目标向量集合称为帕累托前沿。

Algorithm 2 GSEMO

```
1: 随机均匀地从 $\{0,1\}^n$ 中选择一个解 $s$ 作为初始解
2: 将初始解放入种群 $P \leftarrow \{s\}$ 
3: while 算法终止条件不满足 do
4:   随机均匀地从种群 $P$ 中挑选出解 $s$ 
5:    $s' \leftarrow$  将 $s$ 的每一位独立地以 $1/n$ 的概率翻转
6:   if  $\nexists z \in P$  使得 $z \succ s'$  then
7:      $P = (P - \{z \in P \mid s' \succeq z\}) \cup \{s'\}$ 
8:   end if
9: end while
```

1、问题分析:

分析COCZ问题的解, 发现所有帕累托最优解恰好是**所有前 $n/2$ 位都是1**的解

观察GSEMO算法, 发现只有可比的解之间才会发生替换, 也就是说随着算法的运行, 解空间中解的个数**严格递增**; 且已达到帕累托最优解的个体不会被替换掉, 所以解空间中帕累托最优解的个数也是**严格递增**、

2、解决思路:

因此可以把解决问题拆成两部分:

1. 算法找到互相之间不可比的 $n/2$ 个解组成的解空间, 即种群 P 中解的个数达到最大值。

这一部分, 可以看成同时处理 $n/2$ 个类似 OneMax 的问题, 其中每个类似 OneMax 的问题都在优化 n 位的01串的**后 $n/2$ 位**, 优化目标为后 $n/2$ 位中共有 i 个1。

2. 种群 P 中解的个数不变, 只对每个解进行可能的优化, 直到所有解都成为帕累托最优解。

这一部分, 可以看成同时处理 $n/2$ 个 OneMax 问题, 其中每个 OneMax 问题都在优化 n 位的01串的**前 $n/2$ 位**, 优化目标为前 $n/2$ 位全是1

3、引理--OneMax的推广：

定义一类与和 OneMax 相似的问题，我称之为 类OneMax 问题。类OneMax 与 OneMax 的唯一区别在于，OneMax 的优化目标是 111...111，而 类OneMax 的优化目标是同样长的任意01串

下面证明，类OneMax 的解决的时间上界都和 OneMax 相同，是 $O(n \log n)$

第一步，划分解空间：

根据从左开始连续满足优化目标的位数个数，划分为 $n+1$ 个子空间，其中 $S_i = \{s \in \{0, 1\}^n | s \text{ 中的前 } i \text{ 位满足优化目标}\}$

第二步：

计算从较低层 S_j jump 到较高层 S_i 的概率：

保持其他位数不变，翻转从左开始遇到的第一个不满足优化目标的位

$$P(\xi_{t+1} \in \cup_{j=i+1}^m S_j | \xi_t \in S_i) \geq \frac{n-i}{n} (1 - \frac{1}{n})^{n-1} \quad (7)$$

第三步

运行时间公式：

$$\begin{aligned} \sum_{i=0}^{n-1} \pi_0(S_i) \sum_{j=i}^{n-1} \frac{1}{v_j} &\leq \sum_{j=0}^{n-1} \frac{1}{v_j} \\ &\leq \sum_{j=0}^{n-1} \frac{n}{n-j} \frac{1}{(1 - \frac{1}{n})^{n-1}} \leq en \sum_{j=1}^n \frac{1}{j} \in O(n \log n) \end{aligned} \quad (8)$$

4、第一部分解决方法：

把“找到互相之间不可比的 $n/2$ 个解”分解成“找到特定的 $n/2$ 个解”：

就像 OneMax 问题的目标是找到 111...111 一样，我把问题分解成找到最后 $n/2$ 位分别为

000...000, 1000...000, 1100...000, 1110...000, ..., 111...100, 111...110, 111...111 的这 $n/2$ 个 类OneMax 子问题，这些子问题代表了所有互相之间不可比的解。由于解空间中解的个数严格递增，因此解出的每个子问题都不会被算法后续步骤破坏掉。解出这些子问题，也就找到了互相之间不可比的 $n/2$ 个解。

根据引理，可以在 $n * O(n \log n) = O(n^2 \log n)$ 时间内解决这 n 个子问题，也就解决了第一部分，得到了包含互相之间不可比的 $n/2$ 个解组成的解空间

5、第二部分解决方法：

此时已得到互相之间不可比的 $n/2$ 个解，只需对每个解进行优化，直到所有解都成为帕累托最优解。

其中每个解的优化都是优化目标为前 $n/2$ 全为1的 类OneMax 问题，一共有 $n/2$ 个 类OneMax 问题，一共需要 $n * O(n \log n) = O(n^2 \log n)$ 的时间上界

6、结论

因此，总时间上界为 $O(n^2 \log n) + O(n^2 \log n) = O(n^2 \log n)$