数据解读

X(基因表达矩阵), POS(坐标矩阵), y(真实标记)

POS: 2*?, 2是空间坐标xy,?是spot数目或细胞数目,和X能对应上

这些Rdata是下载自bayesspace的tutorial; zip里面是用spatialPCA 里面的svg算法选了genes, 所以可以直接用h5作为输入,具体这些h5是怎么生成的的可以参考R代码。 Histology图片需要大家自己找到数据出处自行下载。

可以直接使用h5文件作为模型的输入

RData里面是原始数据,h5里面的X矩阵存的是做个feature selection的count数据,

大约最后留下来2000个feature/genes,这些feature是比较有信息的feature

想运行stlearn,可以用这个folder,这个里面有数据,有hitology image

大家可以follow这个装python的package读这个里面提供的原始数据也是一样的

当然最推荐的还是大家使用h5文件,毕竟那个是处理过的数据,里面把有用的feature都留下来了,没啥信息的feature全去掉了

第一个方向, 不指定具体算法

聚类可以自己设计,如self-training的spatialPCA 用的self-clustering

更常见的, 先降维, 然后用经典的k-means等

最后聚类的结果用ARI和NMI两个指标计算就可以了,可以根据ref里面的文章画一下ARI和NMI的图,

并挑选一两个数据展示一下聚类的结果

ARI和NMI网上都有package算呢

第二个方向, 更灵活

高斯过程

12个样本,每个编号看成一个组织切片

h5文件是从rdata里抽出来的,怎么抽的看代码,从原始3000个点,每个点1w+基因(基因需要筛选有用的,筛选方法代码有,筛2000个)。是count数据(12345)不是正态数据,设计loss函数时,如用AE,需要用???。用count分布去算似然比较合适

SpaGCN: 图转基

有代码,效果不是很好,不能直接用。因为做了很多奇怪的操作

先把所有基因标准化(不推荐),算MSE,需要用Rdata,里面存了标准化后的基因,可以对数化后直接拿来用

矩阵比如2000*3000,一行表示一个基因,一列表示一个cell,测的是每一个cell在空间上的基因表达和坐标

取top50的pc,经过GCN的网络做了聚类,用了self-training

用cell测得的location建了图,用图在pca结果上算convolution

建图:点和周边点算距离,得到kNN的graph,在graph上做convolution,每个点自带一个基因表达向量。

空间转录组技术:把图片分解成点,一个一个穿起来,可以测出每个小圈内遗传物质表达了多少次,测出1w多基因,剩下的测不出来,表达就是0。知道点的空间位置信息,有空间相对位置坐标,存在h5文件pos,matrix里,基因表达存在X里,y代表了不同的点label (细胞类型)

真正用的数据是带15xxxx的数据,希望测的和人标注的ground truth接近。自己聚类算出的lable和 ground truth的算matrix,用ARi和NMI算,有包

每个点有两个信息:基因表达信息和空间坐标位置

假设: 空间位置相似的点, 可能来自同一个细胞类型

关键是要用深度学习做聚类

STAGATE: 图注意力 (更好)

用AE架构,编码--解码,学出来的latent representation拿去做聚类

建图:在knn上优化,先预聚类,先降维再聚类。(边界地方,knn不行,所以这个方法好)根据聚类结果,优化空间邻居的网络图,不在同一类别的邻居边要去掉,graph有α权重,用graph attention方法

建议算概率,多少概率来自这个类,多少来自另一个类

SpatialPCA: 基于PCA

正常PCA从贝叶斯角度分析,可以看成Y=WZ+E (随机扰动) PCA要求矩阵分解是正交的,W^T@W=I_d

一个spot有一个latent representation向量,拼起来就是Z

原来的Z是对角矩阵,相邻spot没有关系。希望相邻两点的latent representation接近,就在sigma_l 非对角线的部分给一些tolerance值(用核函数,距离越远,相关度越小)。越接近,sigma_l会有更大的corelation,即空间距离转化为latent representation的依赖关系

高斯process prior和这个很像,也假设空间接近的点latent representation相近

Histology image

辅助验证, 利用信息来增强结果

一个naive方法: (**SpaGCN) 点所在位置取一个50*50的小方块,算一下RGB值和其他进行比较,把 RGB值当作第三个空间坐标进行建图**

stlearn:用DI学H&E image的feature,feature相近的去处理,用来做基因的归一化,归一化使得spot上

如何能不止用在归一化上,还能用在latent representation上?

搞清楚:

h5文件, 查看, 使用

R代码看懂?

STAGATE还是SpatialOCA,看论文找代码

ARI, NMI

- ARI调蓝德指数,范围为[-1,1],值越大越好
- NMI标准化互信息, 范围为[0,1], 值越大越好

RI: 定义a 为在C中被划分为同一类,在K中被划分为同一簇的实例对数量。定义b为在C中被划分为不同类别,在K中被划分为不同簇的实例对数量

无法保证随机划分的聚类结果的RI值接近0,因此有ARI

(好的评价指标, 随机产生的要接近0)

```
from sklearn.metrics import adjusted_rand_score
labels_true = [0, 0, 0, 1, 1, 1]
labels_pred = [0, 0, 1, 1, 2, 2]
print(adjusted_rand_score(labels_true, labels_pred))

from sklearn.metrics.cluster import normalized_mutual_info_score
NMI = lambda x, y: normalized_mutual_info_score(x, y, average_method='arithmetic')
C = [1, 1, 2, 2, 3, 3, 3]
D = [1, 1, 1, 2, 1, 1, 1]
print(NMI(C, D))
```

深度学习怎么聚类?

好多甚至是当前SOTA的方法,还是autoencoder和K-means的结合,基本思路都是通过深度学习 +CNN+autoencoder提取特征,即完成降噪降维,而后在embeding space中通过K-means进行聚类 (按照现在深度学习界通用的理解(其实是偏离了原意的),Embedding就是从原始数据提取出来的Feature,也就 是那个通过神经网络映射之后的低维向量)

尝试

- 边界识别,增强: 预聚类, Louvain algorithm with a small resolution parameter (set as 0.2 by default)
- 深度学习提取特征, 改变X矩阵
- 利用真实标记图像,计算分割平行线,改变距离计算方式为:减少平行线上方向的距离权重,可以控制聚类结果也有类似的平行线表现.注意:还要规定所有质心在与平行线垂直的线上

最简单的k-means

把附近k*k个点的平均基因表达,乘上权重系数后,作为当前点的第三维坐标向量,然后用这个三维坐标的欧式距离 作为聚类标准

knn原理,得到结果后进行去噪声优化,如果一个点(随机而不是遍历)周围都是其他类,那么改变这个点的类

再挣扎一下

- 质心平行线
- 增加网络层数
- PCA降维看看