# 模式识别第二次作业

201300086 史浩男 人工智能学院

K-均值聚类. 聚类是无监督学习中经典的例子, 而 K-均值聚类 (K-means clustering) 则可能是聚类任务中使用最广泛的问题.

给定一组样本  $\{x_1,x_2,\ldots,x_M\}$ , 其中  $x_j\in\mathbb{R}^d\ (1\leqslant j\leqslant M)$ , K-均值聚类问题试图将

○ 如果你无法获得 Matlab 软件, 也可以使用 Octave 接口作为替换.

#### 54 第一部分 概 述

这 M 个样本分成 K 组, 每组的样本彼此相似 (即属于相同组的一对样本之间的距离 很小).

令  $\gamma_{ij}$   $(1 \le i \le K, 1 \le j \le M)$  表示组指示器, 即如果  $x_j$  被分到了第 i 组, 则  $\gamma_{ij} = 1$ ; 否则  $\gamma_{ij} = 0$ . 请注意, 对于任意  $1 \le j \le M$ , 有

$$\sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} = 1.$$

令  $\mu_i \in \mathbb{R}^d$   $(1 \le i \le K)$  为第 i 组的代表.

(a) 证明下述优化公式对 K-均值的目标进行了形式化.

$$\underset{\gamma_{ij}, \mu_i}{\arg\min} \sum_{i=1}^{K} \sum_{j=1}^{M} \gamma_{ij} \| \boldsymbol{x}_j - \boldsymbol{\mu}_i \|^2.$$
 (3.5)

- (b) 发现  $\gamma_{ij}$  和  $\mu_i$  的值, 使其为公式 (3.5) 的全局解, 这个问题是 NP 难的. 在实际中, 通常使用 Lloyd 算法来确定 K- 均值的解. 在对  $\gamma_{ij}$  和  $\mu_i$  进行初始化之后, 这一方法会在以下两步之间进行反复迭代, 直至收敛:
  - i. 固定  $\mu_i$  (对于所有的  $1 \le i \le K$ ), 找到  $\gamma_{ij}$  使得损失函数最小化. 这一步将所有样本重新分配到各组;
- ii. 固定  $\gamma_{ij}$  (对于所有的  $1 \le i \le K$ ,  $1 \le j \le M$ ), 找到  $\mu_i$  使得损失函数最小化. 这一步重新计算了每组的代表.

分别推导上述两步中  $\gamma_{ij}$  和  $\mu_i$  的更新规则. 当  $\mu_i$  (对于所有的  $1 \le i \le K$ ) 被固定时, 你应该找到  $\gamma_{ij}$  使得公式 (3.5) 最小化的值, 反之亦然.

(c) 证明 Lloyd 算法能够收敛.

## 一、 (3.2) K-means

#### (a)公式抽象

不妨假设 $\mu_i$ 为聚类中心,我们的目标就是把数据点根据到中心距离分类,形式化目标函数如下:

$$D = \sum_{j=1}^{M} \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \|\boldsymbol{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i}\|^{2}$$

$$(1)$$

因此只需要最小化这个目标函数,就能求出对应的 $\gamma_{ij}$ 和 $\mu_{i}$ ,从而完成聚类

$$\operatorname*{arg\,min}_{\gamma_{ij},\boldsymbol{\mu}_{i}}\sum_{\mathrm{i}=1}^{\mathrm{K}}\sum_{\mathrm{i}=1}^{\mathrm{M}}\gamma_{i\mathrm{j}}\|\boldsymbol{x}_{\mathrm{j}}-\boldsymbol{\mu}_{\mathrm{i}}\|^{2}\tag{2}$$

#### (b)迭代规则

固定 $\mu_i$ :

此时只需找到每个数据点距离最近的中心是哪个,所有中心都是不变的,因此表达式为:

$$\gamma_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{if } i = \arg\min_{i} \|\boldsymbol{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i}\|^{2} \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$
 (3)

固定 $\gamma_{ii}$ :

此时所有类别包含哪些点已经确定,只需在每个类中找到类中点最近的中心位置,可以解出:

$$\boldsymbol{\mu}_i = \frac{\sum_{j=1}^{M} \gamma_{ij} \boldsymbol{x}_j}{\sum_{j=1}^{M} \gamma_{ij}} \tag{4}$$

#### (c)证明收敛

只需证明, (b) 中的两个迭代步骤, 都会使目标函数D不增(单调递减有下界的函数必然收敛。而如果两个步骤都不增不减,说明已经收敛。如果至少有一个是递减的,那么满足条件单调递减有下界,一定会最终收敛)

固定 $\mu_i$ :

$$D' - D = \sum_{i=1}^{K} \sum_{j=1}^{M} \gamma'_{ij} \| \boldsymbol{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i} \|^{2} - \sum_{i=1}^{K} \sum_{j=1}^{M} \gamma_{ij} \| \boldsymbol{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i} \|^{2}$$

$$= \sum_{i=1}^{K} \sum_{j=1}^{M} (\gamma'_{ij} - \gamma_{ij}) \| \boldsymbol{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i} \|^{2}$$

$$= \sum_{i=1}^{K} (\| \boldsymbol{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}'_{i} \|^{2} - \| \boldsymbol{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i} \|^{2})$$

$$\leq 0$$
(5)

固定 $\gamma_{ij}$ :

$$D'_{j} - D_{j} = \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \| \mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}'_{i} \|^{2} - \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \| \mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i} \|^{2}$$

$$= \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \left( \| \mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}'_{i} \|^{2} - \| \mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i} \|^{2} \right)$$

$$= \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} (\mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}'_{i} + \mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}_{i})^{\mathrm{T}} (\mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}'_{i} - \mathbf{x}_{j} + \boldsymbol{\mu}_{i})$$

$$= \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} (\boldsymbol{\mu}_{i} - \boldsymbol{\mu}'_{i})^{\mathrm{T}} (2\mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}'_{i} - \boldsymbol{\mu}_{i})$$

$$= (\boldsymbol{\mu}_{i} - \boldsymbol{\mu}'_{i})^{\mathrm{T}} \left( 2 \left( \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \mathbf{x}_{j} \right) - \left( \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \right) (\boldsymbol{\mu}'_{i} + \boldsymbol{\mu}_{i}) \right)$$

$$= \left( \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \right) (\boldsymbol{\mu}_{i} - \boldsymbol{\mu}'_{i})^{\mathrm{T}} \left( 2 \frac{\sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \mathbf{x}_{j}}{\sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij}} - \boldsymbol{\mu}'_{i} - \boldsymbol{\mu}_{i} \right)$$

$$= \left( \sum_{i=1}^{K} \gamma_{ij} \right) (\boldsymbol{\mu}_{i} - \boldsymbol{\mu}'_{i})^{\mathrm{T}} \left( 2 \boldsymbol{\mu}'_{i} - \boldsymbol{\mu}'_{i} - \boldsymbol{\mu}_{i} \right)$$

$$\leq 0$$

因此我们简洁地证明了,两个迭代步骤都使目标函数D不增。

综上,一定会最终收敛

4.2 (线性回归) 考虑一个 n 个样本  $(x_i, y_i)$   $(1 \le i \le n)$  的集合, 其中  $x_i \in \mathbb{R}^d$ ,  $y_i \in \mathbb{R}$ . 对于 任一样本 (x, y), 线性回归 (linear regression) 模型假设

$$y = \mathbf{x}^T \mathbf{\beta} + \epsilon,$$

其中  $\epsilon$  是一个随机变量,用来对回归误差进行建模, $\beta \in \mathbb{R}^d$  是模型的参数. 对于第 i 个样本,我们有  $\epsilon_i = y_i - x_i^T \beta$ .

(a) 使用训练样本、参数  $\beta$  和平方误差 ( $\sum_{i=1}^{n} \epsilon_{i}^{2}$ , 它是 MSE 乘以样本个数) 将线性回归任务表示为训练集上的优化问题.

#### 80 第一部分 概 述

- (b) 我们可以将训练样本  $x_i$  组织成一个  $n \times d$  的矩阵 X, 其第 i 行是向量  $x_i^T$ . 类似地,我们可以将  $y_i$  组织成向量  $y \in \mathbb{R}^n$ ,  $y_i$  在其第 i 行中. 使用 X 和 y 重写 (a) 中的优化问题.
- (c) 找到  $\beta$  的最佳值. 暂时假设  $X^TX$  是可逆的. 该解被称为普通线性回归 (ordinary linear regression) 解.
- (d) 当维度大于样本个数, 即 d > n 时,  $X^TX$  是否可逆?
- (e) 如果我们在线性回归中增加一个带有权衡参数  $\lambda$  ( $\lambda > 0$ ) 的正则项

$$\mathcal{R}(\boldsymbol{\beta}) = \boldsymbol{\beta}^T \boldsymbol{\beta},$$

该正则项会带来什么样的影响? 使用该正则项的线性回归被称为岭回归 (ridge regression), 该正则项是 Tikhonov 正则化 (Tikhonov regularization) 的特例.

- (f) 使用  $X \times y \times \beta$  和  $\lambda$  写出岭回归中的优化问题. 找到其解.
- (g) 当 X<sup>T</sup>X 不可逆时, 普通线性回归将遇到困难. 岭回归在这方面有何帮助?
- (h) 如果  $\lambda = 0$ , 岭回归的解是什么? 如果  $\lambda = \infty$  呢?
- (i) 我们可否将  $\lambda$  视为普通参数 (而不是超参数) 来学习得到一个好的  $\lambda$  值呢? 也就是说,通过在训练集上联合优化  $\lambda$  和  $\beta$  来最小化岭回归损失函数.
- 4.3 (多项式回归) 多项式回归模型  $y = f(x) + \epsilon$  假设映射 f 是一个多项式. 一个 d 阶多项式具有如下形式:

## 二、(4.2) LR

## (a, b)优化问题与重写

$$\underset{\boldsymbol{\beta}}{\arg\min}(y_i - x_i^T \boldsymbol{\beta})^2 \tag{7}$$

矩阵表示重写: 可以展开简化

$$\arg\min_{\beta} (\boldsymbol{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})^{\mathrm{T}} (\boldsymbol{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}) \tag{8}$$

#### (c)求解

$$\frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{\beta}} = 2\boldsymbol{X}^{\mathrm{T}}(\boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta} - \boldsymbol{y}) = \boldsymbol{0}$$
(9)

由于 $X^{\mathrm{T}}X$ 可逆,解出:

$$\boldsymbol{\beta}^* = \left( \boldsymbol{X}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{X} \right)^{-1} \boldsymbol{X}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{y} \tag{10}$$

#### (d)维度大于样本导致不可解

由矩阵的性质可知:  $\mathrm{rank}\left(\pmb{X}^{\mathrm{T}}\pmb{X}\right)=\mathrm{rank}(\pmb{X})\leq n< d$  ,而 $\pmb{X}^{\mathrm{T}}\pmb{X}$ 是一个  $d\times d$ 的矩阵,不满秩的矩阵必然不可逆

### (e)正则化项作用

正则化项度量了模型复杂度,是用于对抗过拟合的关键手段。正则化表示了对模型的一种偏好,可以对模型的复杂度进行约束,因此可以在性能相同的模型中,选择出模型复杂度最低的一个。

#### (f)求解岭回归优化问题

$$\arg \min_{\beta} (\boldsymbol{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})^{\mathrm{T}} (\boldsymbol{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}) + \lambda \boldsymbol{\beta}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\beta} 
\frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{\beta}} = 2\boldsymbol{X}^{\mathrm{T}} (\boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta} - \boldsymbol{y}) + 2\lambda \boldsymbol{\beta} = \mathbf{0}$$
(11)

解得最优

$$\boldsymbol{\beta}^* = \left( \boldsymbol{X}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{X} + \lambda \boldsymbol{I} \right)^{-1} \boldsymbol{X}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{y} \tag{12}$$

## (g)正则化在可逆方面的作用

加入岭回归正则项后, ${
m f j}$  人足够大时 $({
m f off})$ , ${f X}^{
m T}{f X}+\lambda{f I}$  几乎总是可逆,总能求解,解决了无法获得唯一的模型参数的问题。

同时正则化是用于对抗过拟合的关键手段

#### (h)极端 $\lambda$ 的影响

如果 $\lambda=0$ , 岭回归退化为普通线性回归 如果 $\lambda=\infty$ , 则优化问题变为  $\arg\min_{\pmb{\beta}} \pmb{\beta}^{\mathrm{T}} \pmb{\beta}$ , 解出  $\pmb{\beta}=\pmb{0}$ 

#### $(i)\lambda$ 为什么必须是超参数

因为正则化项 $\lambdaoldsymbol{eta}^{\mathrm{T}}oldsymbol{eta}$ 恒正,目标函数中只有正则化项中出现了 $\lambda$ ,最优化目标函数时一定会将 $\lambda$ 优化为0或 $\beta$ 优化为0,失去了正则化的意义

- 4.5 (AUC-PR 和 AP) 我们尚未讨论过 AUC-PR 度量的计算细节. 对于二分类任务而言, 我们假设每个样本 x 都有一个得分 f(x), 并按照这些得分对测试样本进行降序排序. 然后, 对于每个样本, 我们将分类阈值设置为当前样本的得分 (即只有当前样本以及之前的样本会被分为正类). 在该阈值处可以计算得到一对查准率和查全率. PR 曲线是通过连接相邻的点绘制得到的. AUC-PR 就是 PR 曲线下的面积.
  - 令  $(r_i, p_i)$  表示第 i 对查全率和查准率 (i = 1, 2, ...). 在计算面积时,  $r_i$  和  $r_{i-1}$  之间的面积是使用梯形插值  $(r_i r_{i-1}) \frac{p_i + p_{i-1}}{2}$  计算得到的, 其中  $r_i r_{i-1}$  表示在 x 轴上的长度,  $p_i$  和  $p_{i-1}$  是两根垂直线段在 y 轴上的长度. 针对所有 i 的值求和, 我们得到了AUC-PR 值. 请注意, 我们假设第一对  $(r_0, p_0) = (0, 1)$ , 这是对应于阈值  $+\infty$  的一个伪匹配对.
  - (a) 对于表 4.3 所示的 10 个测试样本 (下标从 1 到 10), 当阈值设为当前样本的  $f(x_i)$  值时, 计算查准率  $(p_i)$  和查全率  $(r_i)$  的值. 令类别 1 为正类, 补全表 4.3 中的其他

第 4 章 评 估 81

值. 将梯形近似值  $(r_i - r_{i-1}) \frac{p_i + p_{i-1}}{2}$  填入第 i 行的 "AUC-PR" 一列; 将其总和填入最后一行.

下标	类别标记	得分	查准率	查全率	AUC-PR	AP
0			1.0000	0.0000	-	-
1	1	1.0				
2	2	0.9				
3	1	0.8				
4	1	0.7				
5	2	0.6				
6	1	0.5				
7	2	0.4				
8	2	0.3				
9	1	0.2				
10	2	0.1				
					(?)	(?)

表 4.3 AUC-PR 和 AP 的计算

- (b) 平均精度 (Average Precision, AP) 是另外一种能将 PR 曲线概括为数字的方法. 与 AUC-PR 类似, AP 使用矩形来近似  $r_i$  和  $r_{i-1}$  之间的面积, 为  $(r_i-r_{i-1})p_i$ . 将此 近似值填入第 i 行的 "AP" 一列中; 并将其总和填入最后一行. AUC-PR 和 AP 都 是对 PR 曲线的总结, 因此它们的值应该彼此相似. 是吗?
- (c) AUC-PR 和 AP 都对标记的顺序很敏感. 如果交换一下第 9 行和第 10 行的类别标记, 那么新的 AUC-PR 和 AP 是多少?
- (d) 基于类别标记、得分和正类, 编程计算 AUC-PR 和 AP 的值. 使用表 4.3 中的测试 样本集来验证你程序的正确性.

## 三、(4.5) AUC

(a)

下标	标记	得分	Р	R	AUC-PR	АР
0			1	0		
1	1	1	1	0.2	0.2	0.2
2	2	0.9	0.5	0.2	0	0
3	1	0.8	0.67	0.4	0.1167	0.1333
4	1	0.7	0.75	0.6	0.1417	0.15
5	2	0.6	0.6	0.6	0	0
6	1	0.5	0.67	0.8	0.1267	0.1333
7	2	0.4	0.57	0.8	0	0
8	2	0.3	0.5	0.8	0	0
9	1	0.2	0.56	1	0.1056	0.111
10	2	0.1	0.5	1	0	0

#### (b)AP&PR

相似是正常的,而且AP比PR总是稍微大一点点

原因是他们的计算方式只有细微区别:

$$AP - PR = \sum_{i=1}^{n} (r_i - r_{i-1})p_i - \sum_{i=1}^{n} (r_i - r_{i-1})\frac{p_i + p_{i-1}}{2}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{2} (r_i - r_{i-1}) (p_i - p_{i-1})$$
(13)

(c)

交换了第 9 行和第 10 行的类别标记之后, AUC-PR=0.6794, AP=0.7167.

(d)

代码:

```
from collections import Counter

v = [1.0, 0.9, 0.8, 0.7, 0.6, 0.5, 0.4, 0.3, 0.2, 0.1]
label = [1, 2, 1, 1, 2, 1, 2, 2, 1, 2]#[1, 2, 1, 1, 2, 1, 2, 2, 2, 1]

P = [1.0]
R = [0.0]
TPR = [0.0]
FPR = [0.0]
for i in range(1, len(v) + 1):
    pos_count = Counter(label[:i])
    neg_count = Counter(label[i:])
```

```
TP = pos_count.get(1, 0)
    FP = pos_count.get(2, 0)
    FN = neg_count.get(1, 0)
    TN = neg_count.get(2, 0)
    P.append(TP / (TP + FP))
        R.append(TP / (TP + FN))

AUC_PR = [0.5 * (R[i] - R[i - 1]) * (P[i] + P[i - 1]) for i in range(1, len(R))]

AP = [(R[i] - R[i - 1]) * P[i] for i in range(1, len(R))]

print('P:', [*P])
print('P:', [*R])
print('AUC_PR:', [*AUC_PR])
print('AP:', [*AP])
```

我们可以使用 k-NN 方法来做回归任务. 令  $D = \{x_i, y_i\}_{i=1}^n$  为训练集, 其中标记  $y \in \mathbb{R}$  是由  $y = F(x) + \epsilon$  生成的, 其真正的回归函数 F 在生成标记 y 时被噪声  $\epsilon$  所污染. 我们假设随机噪声  $\epsilon$  独立于其他任何东西,  $\mathbb{E}[\epsilon] = 0$  且  $\mathrm{Var}(\epsilon) = \sigma^2$ .

对于任一测试样本 x, k-NN 方法在数据集 D 中查找其 k 近邻 (k 是正整数), 记为  $x_{nn(1)},x_{nn(2)},\ldots,x_{nn(k)}$ , 其中  $1 \leq nn(i) \leq n$  是第 i 个最近邻的索引. 那么, 对 x 的预测结果为

$$f(x; D) = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} y_{nn(i)}.$$

- (a) 对  $\mathbb{E}[(y-f(x;D))^2]$  的偏置-方差分解是什么? 其中 y 是 x 的标记. 不要使用缩写 (公式 (4.28) 使用了缩写, 例如  $\mathbb{E}[f]$  应该为  $\mathbb{E}_D[f(x;D)]$ .) 使用 x、y、F、f、D 和  $\sigma$  来描述该分解.
- (b) 使用  $f(x; D) = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} y_{nn(i)}$  来计算  $\mathbb{E}[f]$  (从这里开始可以使用缩写).
- (c) 使用 x 和 y 来代替分解公式中的 f 那一项.
- (d) 方差项是多少? 当 k 改变时, 它会如何变化?
- (e) 偏置的平方项是多少? 它会如何随 k 变化? (提示: 考虑 k=n)

## 四、(4.6) KNN

## (a)偏置-方差分解

首先给出误差表达式

$$\mathbb{E}_D[(y - f(\boldsymbol{x}; D))] = \mathbb{E}_D\left[(F(\boldsymbol{x}) - f(\boldsymbol{x}; D) + \epsilon)^2\right] = \mathbb{E}_D\left[(F(\boldsymbol{x}) - f(\boldsymbol{x}; D))^2\right] + \sigma^2 \qquad (14)$$

展开可得

$$\mathbb{E}_D\left[(F(\boldsymbol{x}) - f(\boldsymbol{x}; D))^2\right] = \left(\mathbb{E}_D[F(\boldsymbol{x}) - f(\boldsymbol{x}; D)]\right)^2 + \operatorname{Var}(F(\boldsymbol{x}) - f(\boldsymbol{x}; D))$$
(15)

由于 F(x) 是确定的, 与训练集 D 无关, 即  $\mathbb{E}_D[F(x)] = F(x)$ , 则上式进一步简化为:

$$(\mathbb{E}_{D}[F(\boldsymbol{x}) - f(\boldsymbol{x}; D)])^{2} + \operatorname{Var}(F(\boldsymbol{x}) - f(\boldsymbol{x}; D))$$

$$= (F(\boldsymbol{x}) - \mathbb{E}_{D}[f(\boldsymbol{x}; D)])^{2} + \operatorname{Var}(f(\boldsymbol{x}; D))$$

$$= (F(\boldsymbol{x}) - \mathbb{E}_{D}[f(\boldsymbol{x}; D)])^{2} + \mathbb{E}_{D}\left[(f(\boldsymbol{x}; D) - \mathbb{E}_{D}[f(\boldsymbol{x}; D)])^{2}\right]$$
(16)

综上,得到偏置-方差分解

$$\mathbb{E}_{D}[(y - f(\boldsymbol{x}; D))]$$

$$= (F(\boldsymbol{x}) - \mathbb{E}_{D}[f(\boldsymbol{x}; D)])^{2} + \mathbb{E}_{D}\left[(f(\boldsymbol{x}; D) - \mathbb{E}_{D}[f(\boldsymbol{x}; D)])^{2}\right] + \sigma^{2}$$
(17)

#### (b)带入,缩写

#### 最后一步

$$\mathbb{E}[f] = \mathbb{E}\left[\frac{1}{k}\sum_{i=1}^{k}y_{nn(i)}\right] = \frac{1}{k}\sum_{i=1}^{k}\mathbb{E}\left[F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right) + \epsilon\right] = \frac{1}{k}\sum_{i=1}^{k}\mathbb{E}\left[F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right)\right] = \frac{1}{k}\sum_{i=1}^{k}F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right) \quad (18)$$

## (c)x,y带入f

#### 带入得到简化

$$(F(\boldsymbol{x}) - \mathbb{E}_{D}[f(\boldsymbol{x}; D)])^{2} + \mathbb{E}_{D}\left[\left(f(\boldsymbol{x}; D) - \mathbb{E}_{D}[f(\boldsymbol{x}; D)]\right)^{2}\right] + \sigma^{2}$$

$$= \left(F(\boldsymbol{x}) - \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} \mathbb{E}_{D}\left[F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right)\right]\right)^{2} + \mathbb{E}_{D}\left[\frac{1}{k} \left(\sum_{i=1}^{k} y_{nn(i)} - \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} \mathbb{E}_{D}\left[F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right)\right]\right)^{2}\right] + \sigma^{2}$$

$$= \left(F(\boldsymbol{x}) - \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right)\right)^{2} + \frac{1}{k^{2}} \mathbb{E}_{D}\left[\left(\sum_{i=1}^{k} \left(y_{nn(i)} - \mathbb{E}_{D}\left[F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right)\right]\right)\right)^{2}\right] + \sigma^{2}$$

$$= \left(F(\boldsymbol{x}) - \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right)\right)^{2} + \frac{\sigma^{2}}{k^{2}} + \sigma^{2}$$

$$(19)$$

## (d)方差项与k

$$\frac{\sigma^2}{k^2} \tag{20}$$

k增大时,方差项系数变小,找到的最近邻更多,方差整体减小

## (e)偏差平方项与k

$$\left(F(\boldsymbol{x}) - \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} \mathbb{E}_D\left[F\left(\boldsymbol{x}_{nn(i)}\right)\right]\right)^2$$
(21)

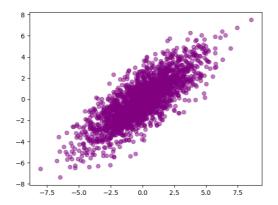
k增大时,这两项的差会越来越大,导致偏差增大。尤其是当k=n时,偏差达到最大,方差达到最小 (0)

使用 Matlab 或 GNU Octave 完成以下实验. 编程实现 PCA 和白化变换 — 你可以使用 eig 或 svd 等函数, 但不能使用可直接完成本任务的函数 (例如 princomp 函数).

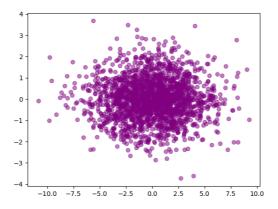
- (a) 使用 x=randn(2000,2)\*[2 1;1 2] 生成 2000 个样本, 每个样本都是二维的. 使用 scatter 函数画出这 2000 个样本.
- (b) 对这些样本进行 PCA 变换并保留所有的 2 个维度. 使用 scatter 函数画出 PCA 后的样本.
- (c) 对这些样本进行白化变换并保留所有的 2 个维度. 使用 scatter 函数画出 PCA 后的样本.
- (d) 如果在 PCA 变换中保留所有的维度, 为什么 PCA 是数据 (在进行平移之后) 的一个旋转? 这一操作为什么会有用?

## 五、 (5.3) 编程: PCA&白化

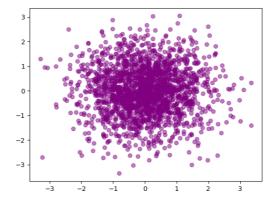
(a)



(b)



(c)



## (d)PCA本质是旋转

因为PCA 本质是将数据视作了一个多维空间中的类球形, 并把这个球的各个轴按照各方差最大的方向, 旋转对齐到 坐标轴上。用数学方式解释, 就是把数据乘上一个旋转矩阵,

**PCA 旋转这一操作有效的原因**: PCA数据降维的本质,就是在对齐到坐标轴上后,把短轴对应纬度去掉,保留几个长轴对应的维度,进而得到新的降维后数据。由于已经进行旋转对齐,所以去除短轴这一过程很简单,只需比较轴长短即可。

(条件数) 给定任意矩阵范数  $\|\cdot\|$ , 我们可为一个非奇异实方阵定义一个对应的条件数(condition number). 矩阵 X 的条件数定义为

$$\kappa(X) = \|X\| \|X^{-1}\|.$$

一个常用的条件数为 2-范数条件, 记为

$$\kappa_2(X) = ||X||_2 ||X^{-1}||_2.$$

如果一个矩阵的条件数很大,则称该矩阵为病态的(ill-conditioned).

- (a) 如果你已经知道 X 的奇异值为  $\sigma_1 \geqslant \sigma_2 \geqslant ... \geqslant \sigma_n$ , 那么条件数  $\kappa_2(X)$  是多少?
- (b) 令 f 表示一个从  $\mathbb{X}$  映射到  $\mathbb{Y}$  的函数. 假设 f(x) = y 以及  $f(x + \Delta x) = y + \Delta y$ . 如果一个较小的  $\Delta x$  会导致一个较大的  $\Delta y$ , 我们称 f 为病态函数. 令 A 为一个  $\mathbb{R}^{n \times n}$  中的满秩方阵 (即可逆矩阵) 并且  $b \in \mathbb{R}^n$ , 我们想要求解 Ax = b. 如果  $\kappa_2(A)$  很大, 说明该线性系统是病态的. (你不需要证明这个结论. 只需要给出一些直觉来说明为什么病态矩阵 A 是坏的.)
- (c) 证明正交矩阵是良态的(well-conditioned) (即有较小的条件数).

## 六、(6.3)条件数

(a)矩阵 2-范数 $=\sigma_{max}$ 

<mark>矩阵 2-范数等于其最大奇异值</mark>,可知  $\|m{X}\|_2=\sigma_1$  , 且由矩阵的逆的性质可知  $ig\|m{X}^{-1}ig\|_2=rac{1}{\sigma_n}$ 

$$\kappa_2(\boldsymbol{X}) = \|\boldsymbol{X}\|_2 \|\boldsymbol{X}^{-1}\|_2 = \frac{\sigma_1}{\sigma_n}$$
(22)

## (b)病态线性系统

我们想要解释的是,在  $\kappa_2(A)$ 很大的情况下, 稍微改变 A 或 b 就会使 x有很大的改变.

已知
$$\Delta x = A^{-1}\Delta b$$
,  $\|b\| \le \|A\| \|x\|$ ,  $\|\Delta x\| \le \|A^{-1}\| \|\Delta b\|$ 

相乘再除以  $\|\boldsymbol{b}\|\|\boldsymbol{x}\|$  可得

$$\frac{\|\Delta \boldsymbol{x}\|}{\|\boldsymbol{x}\|} \le \|\boldsymbol{A}\| \|\boldsymbol{A}^{-1}\| \frac{\|\Delta \boldsymbol{b}\|}{\boldsymbol{b}} = \kappa_2(\boldsymbol{A}) \frac{\|\Delta \boldsymbol{b}\|}{\|\boldsymbol{b}\|}$$
(23)

再进行扰动 $\Delta A$  可得

$$(\mathbf{A} + \Delta \mathbf{A})(\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x}) = \mathbf{b} = \mathbf{A}\mathbf{x}$$

$$\mathbf{A}\Delta \mathbf{x} = -\Delta \mathbf{A}(\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x})$$

$$\Delta \mathbf{x} = -\mathbf{A}^{-1}\Delta \mathbf{A}(\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x})$$
(24)

因此我们使用范数不等式并两边除以 $\|x + \Delta x\|$  有

$$\frac{\|\Delta \boldsymbol{x}\|}{\|\boldsymbol{x} + \Delta \boldsymbol{x}\|} \le \|\boldsymbol{A}\| \|\boldsymbol{A}^{-1}\| \frac{\|\Delta \boldsymbol{A}\|}{\|\boldsymbol{A}\|} = \kappa_2(\boldsymbol{A}) \frac{\|\Delta \boldsymbol{A}\|}{\|\boldsymbol{A}\|}$$
(25)

由此表达式发钱,即使当有较小的扰动 $\Delta A$  或者  $\Delta b$ 的时候,也会带来较大的  $\Delta x$ ,小的输入变换就会导致较大的输出变化

这一定程度上说明了病态系统的原因

## (c)良态正交矩阵

正交矩阵的逆等于其转置, 有相同特征值

$$\kappa_2(\mathbf{X}) = \|\mathbf{W}\|_2 \|\mathbf{W}^{-1}\|_2 = \|\mathbf{W}\|_2 \|\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\|_2 = (\|\mathbf{W}\|_2)^2 = 1$$
(26)