java实现算法步骤,python库太多 英文版利于与外国沟通 yy和zzc都是强化学习方向 讲为数不多的几个初级算法

和机器学习等课有重复

代码作业: 照着伪代码写java

p问题:可以有一个确定型图灵机在多项式时间内解决的问题。比如排序问题、最小生成树、单源最短路径。视为可以较快解决的问题。可以假设这个电脑有无限大的硬盘

np问题: 非确定性图灵机。特点是未经过验证不知猜测的正确答案是否正确,具有随机性特征。指还未被证明是否存在多项式算法能够解决的问题。假设有任意多电脑,每台电脑各走一条路,再返回哪条路最好

作业不追求性能,逻辑完整,讲清楚实现思想

搜索与规划:缺知识,没有搜索对象知识表达与处理:只能学习确定的知识

不确定建模 机器学习

agent智能体 不区分人和机器,只分内部和外部