拥有权验证：（反抄袭？）

> Ownership Verification

水印验证watermark，给模型打水印，图片加字符串

真实样本和加水印样本一起训练

验证方法：加水印标签相同效果（异常输入返回相同结果）

模型在特定数据上误分类，说明侵权

授权使用

> Uasage Authorization

只在源域表现好

domain未知，使用栈进行数据增广

MMD不能让它无限大，所以给dis的项

强化学习

> 逐步接受信号数据流，和环境交互

抽象成马尔可夫决策过程

分类：基于值/策略/环境

基于当前值选择贪心步骤