МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний технічний університет

«Харківський політехнічний інститут»

Навчально-науковий інститут комп’ютерного моделювання, прикладної фізики та математики

Кафедра динаміки та міцності машин

Звіт

про виконання

Комп’ютерного практикуму №5

по курсу «Комп’ютерної мережі"

з теми "Cisco Server. Типи серверів"

Виконав:

студент групи ІКМ-220б

Пономаренко О.В.

Викладач:

доцент кафедри ДММ

Трубаєв О.І.

Харків 2022

**Завдання лабораторної роботи**

**Завдання №1.** Налаштовуємо WEB-сервер.

**Завдання №2.** Налаштування мережевих сервісів DNS, DHCP і Web.

**Завдання №3.** Конфігурування DHCP сервера на маршрутизаторі.

**Завдання №4.** Приклад налаштування інтерфейсу маршрутизатора в якості DHCP клієнта.

**Завдання №5.** DHCP сервіс на маршрутизаторі 2811

**Теоретичні відомості**

Як правило, сервер віддає в мережу свої ресурси, а клієнт ці ресурси використовує. Також, на серверах встановлюються спеціалізоване програмне та апаратне забезпечення. На одному комп'ютері може працювати одночасно кілька програм-серверів. Сервіси серверів часто визначають їх назву:

**Cisco HTTP (WEB) сервер** - дозволяє створювати найпростіші веб-сторінки і перевіряти проходження пакетів на 80-й порт сервера. Ці сервери надають доступ до веб-сторінок і супутнім ресурсів, наприклад, картинкам.

**DHCP сервер** - дозволяє організовувати пули мережевих налаштувань для автоматичної конфігурації мережевих інтерфейсів. Dynamic Host Configuration Protocol забезпечує автоматичний розподіл IP-адрес між комп'ютерами в мережі. Така технологія широко застосовується в локальних мережах з загальним виходом в Інтернет .

**DNS сервер** - дозволяє організувати службу розв'язання доменних імен. Функція DNS -сервера полягає в перетворенні доменних імен серверів в IP -адреси. **Зона DNS** - частина дерева доменних імен (включаючи ресурсні записи), що розміщується як єдине ціле на сервері доменних імен (DNS-сервері). У зоні прямого перегляду на запит доменного імені йде відповідь у вигляді IP адреси. У зоні зворотного перегляду по IP ми дізнаємося доменне ім'я ПК.

**Cisco EMAIL** - поштовий сервер, для перевірки поштових правил. Електронний лист не можна послати безпосередньо одержувачу - спочатку він потрапляє на сервер, на якому зареєстрований обліковий запис відправника. Той, в свою чергу, відправляє "посилку" сервера одержувача, з якого останній і забирає повідомлення.

**FTP** - файловий сервер. У його завдання входить зберігання файлів і забезпечення доступу до них клієнтських ПК, наприклад, за протоколом FTP ресурси файл - сервера можуть бути або відкриті для всіх комп'ютерів в мережі, або захищені системою ідентифікації та правами доступу.

**Маршрутизація (routing)** – процес визначення маршруту проходження інформації в мережах зв'язку. Завдання маршрутизації полягає у визначенні послідовності транзитних вузлів для передачі пакета від джерела до адресата. Визначення маршруту слідування і просування IP-пакетів виконують спеціалізовані мережеві пристрої - маршрутизатори. Кожен маршрутизатор має від двох і більше мережевих інтерфейсів, до яких підключені локальні мережі або маршрутизатори сусідніх мереж.

**Маршрутизатор (router, роутер)** – мережевий пристрій третього рівня моделі OSI, що володіє як мінімум двома мережевими інтерфейсами, якізнаходяться в різних мережах. Маршрутизатор може мати інтерфейси: для роботи по мідному кабелю, оптичному кабелю, так і по бездротовим "лініях" зв'язку.

Вибір маршруту маршрутизатор здійснює на основі таблиці маршрутизації. Таблиці маршрутизації містять інформацію про мережі, і інтерфейсів, через які здійснюється безпосередньо підключення, а також містяться відомості про маршрути чи шляхи, по яким маршрутизатор зв’язується з віддаленими мережами, які до нього безпосередньо не підключені. Ці маршрути можуть призначатися адміністратором статично чи визначатись динамічно за допомогою програмного протоколу маршрутизації. Таблиця маршрутизації містить набір правил – записів, що складається з певних полів. Кожне правило містить наступні основні поля-компоненти:

• адресу IP-мережі отримувача;

• маску;

• адресу наступного вузла, якому потрібно передати пакети;

• адміністративна відстань — ступінь довіри до джерела маршруту;

• метрику - деяку вагу - вартість маршруту;

• інтерфейс, через який будуть просуватися дані.

Протокол DHCP є стандартним протоколом, який дозволяє серверу динамічно присвоювати клієнтам IP-адреси і відомості про конфігурацію. Ідея роботи DHCP сервісу така: на ПК задані налаштування отримання ІР-адреси автоматично. Після включення і завантаження кожен ПК відправляє широкомовний запит в своїй мережі з питанням «Є тут DHCP-сервер - мені потрібна ІР-адреса?». Даний запит отримують всі комп'ютери в підмережі, але відповість на цей запит тільки DHCP-сервер, який відправить комп'ютеру вільну ІР-адресу з пулу, а також маску і адресу шлюзу. Комп'ютер отримує параметри від DHCP-сервера і застосовує їх. Після перезавантаження ПК знову відправляє широкомовний запит і може отримати інші ІР-адреси (перша вільна, яка знайдеться в пулі адрес на DHCP сервері).

Маршрутизатор можна конфігурувати як DHCP-сервер. Інакше кажучи, можна запрограмувати інтерфейс маршрутизатора на роздачу налаштувань для хостів. Системний адміністратор налаштовує на сервері DHCP параметри, які передаються клієнтові. Як правило, сервер DHCP надає клієнтам щонайменше: IP-адресу, маску підмережі і основний шлюз. Однак надаються і додаткові відомості, такі, наприклад, як адреса сервера DNS.

Команда **nslookup** слугує для визначення ІР-адреси за доменним ім’ям (і навпаки).

Команда **ipconfig /release** надсилає повідомлення DHCP RELEASE серверу DHCP для звільнення поточної конфігурації DHCP і видалення конфігурації IP- адрес для всіх адаптерів (якщо адаптер НЕ заданий ). Цей ключ відключає протокол TCP / IP для адаптерів , налаштованих для автоматичного отримання IP-адреси. [1]

**Мереже́вий шлюз** ([англ.](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D1%96%D0%B9%D1%81%D1%8C%D0%BA%D0%B0_%D0%BC%D0%BE%D0%B2%D0%B0) *gateway*) — апаратний [маршрутизатор](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%80%D1%88%D1%80%D1%83%D1%82%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80) або [програмне забезпечення](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BD%D0%B5_%D0%B7%D0%B0%D0%B1%D0%B5%D0%B7%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8F) для сполучення [комп'ютерних мереж](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%96_%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B6%D1%96), що використовують різні [протоколи](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%B5%D0%B2%D0%B8%D0%B9_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%BB) (наприклад, локальної та глобальної) [2]

**HTTP** — [протокол](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%B5%D0%B2%D0%B8%D0%B9_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%BB) передачі даних, що використовується в [комп'ютерних](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80) мережах. Назва скорочена від **H**yper**T**ext **T**ransfer **P**rotocol, протокол передачі [гіпертекстових документів](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%96%D0%BF%D0%B5%D1%80%D1%82%D0%B5%D0%BA%D1%81%D1%82)

**HTTP** належить до протоколів моделі [OSI](https://uk.wikipedia.org/wiki/OSI) 7-го [прикладного рівня](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D1%80%D1%96%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%8C).

Основним призначенням протоколу HTTP є передача [вебсторінок](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%80%D1%96%D0%BD%D0%BA%D0%B0) ([текстових файлів](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BA%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D0%B9_%D1%84%D0%B0%D0%B9%D0%BB) з розміткою [HTML](https://uk.wikipedia.org/wiki/HTML)), хоча за допомогою нього успішно передаються як інші [файли](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB), які пов'язані з вебсторінками ([зображення](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A6%D0%B8%D1%84%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B5_%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8F) та [застосунки](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%97%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%81%D1%83%D0%BD%D0%BA%D0%B8)), так і не пов'язані з ними (у цьому HTTP конкурує зі складнішим [FTP](https://uk.wikipedia.org/wiki/FTP)).

HTTP припускає, що клієнтська програма — [веббраузер](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1%D0%B1%D1%80%D0%B0%D1%83%D0%B7%D0%B5%D1%80) — здатна відображати гіпертекстові вебсторінки та файли інших типів у зручній для користувача формі. Для правильного відображення HTTP дозволяє клієнтові дізнатися мову та [кодування символів](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%B4%D1%83%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D0%BC%D0%B2%D0%BE%D0%BB%D1%96%D0%B2) вебсторінки й/або запитати версію сторінки в потрібних мові/кодуванні, використовуючи позначення зі стандарту [MIME](https://uk.wikipedia.org/wiki/MIME). [3]

**Систе́ма доме́нних іме́н** ([англ.](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D1%96%D0%B9%D1%81%D1%8C%D0%BA%D0%B0_%D0%BC%D0%BE%D0%B2%D0%B0) *Domain Name System*, DNS) — ієрархічна розподілена система перетворення імені [хоста](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%BE%D1%81%D1%82) ([комп'ютера](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80) або іншого мережевого пристрою) в [IP-адресу](https://uk.wikipedia.org/wiki/IP-%D0%B0%D0%B4%D1%80%D0%B5%D1%81%D0%B0). (використовує DNS протокол)

Кожен комп'ютер в [Інтернеті](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%86%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82) має свою власну унікальну адресу — число, яке складається з чотирьох (у протоколі [IPv4](https://uk.wikipedia.org/wiki/IPv4)) або шістнадцяти (у протоколі [IPv6](https://uk.wikipedia.org/wiki/IPv6)) [байтів](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B0%D0%B9%D1%82). Оскільки запам'ятати десятки чи навіть сотні номерів — важка процедура, то всі (чи майже всі) машини мають імена, запам'ятати які (особливо якщо знати правила утворення імен) значно легше. [4]

Уся система імен в Інтернеті — [ієрархічна](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%86%D1%94%D1%80%D0%B0%D1%80%D1%85%D1%96%D1%87%D0%BD%D0%B0_%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BA%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0). Це зроблено для того, щоб не підтримувати одне централізоване джерело, а *роздати владу на місця*.

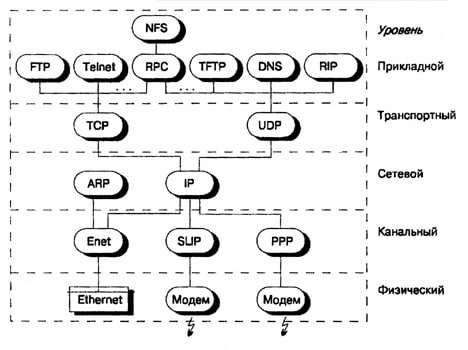
**Виділений сервер** ([англ.](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D1%96%D0%B9%D1%81%D1%8C%D0%BA%D0%B0_%D0%BC%D0%BE%D0%B2%D0%B0) *dedicated server*) — вид хостингу, при якому клієнту цілком надається окрема фізична машина (на противагу віртуальному хостингу). Він гнучкіший, ніж віртуальний хостинг, організації мають повний контроль над сервером(ами), у тому числі вибір операційної системи, обладнання і т.д. Адміністрування серверів, як правило, надається хостинг-компанією як додаткова служба. В деяких випадках виділений сервер може запропонувати менше витрат і більшу віддачу від інвестицій. Виділені сервери найчастіше розміщуються в центрах обробки даних, де забезпечуються надлишкові джерела живлення і системи вентиляції та кондиціонування. На відміну від колокейшн, серверне обладнання належить постачальнику, а в деяких випадках вони будуть надавати підтримку для операційної системи або додатків. [5]

**Хост**[[1]](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%BE%D1%81%D1%82#cite_note-:0-1), також **гост** (від [англ.](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D1%96%D0%B9%D1%81%D1%8C%D0%BA%D0%B0_%D0%BC%D0%BE%D0%B2%D0%B0) *host* — господар, який приймає гостей) — [термін](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D1%80%D0%BC%D1%96%D0%BD), що використовується в [комп'ютерних мережах](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0_%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%B0) та [програмуванні](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D1%83%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8F) i має декілька визначень:[[1]](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%BE%D1%81%D1%82#cite_note-:0-1)[[2]](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%BE%D1%81%D1%82#cite_note-2)[[3]](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%BE%D1%81%D1%82#cite_note-3)

1. Будь-який [комп'ютерний](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80) [пристрій](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%B8%D1%81%D1%82%D1%80%D1%96%D0%B9), що має доступ до [IP](https://uk.wikipedia.org/wiki/IP) мережі тобто синонім терміна [вузол мережі](https://uk.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%92%D1%83%D0%B7%D0%BE%D0%BB_%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B6%D1%96&action=edit&redlink=1)[[en]](https://en.wikipedia.org/wiki/Node_(networking)). У сучасних мережах цей термін поширюється не тільки на традиційні [комп'ютери](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80) ([ЕОМ](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%95%D0%9E%D0%9C)), a також i на [смартфони](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BC%D0%B0%D1%80%D1%82%D1%84%D0%BE%D0%BD), [планшети](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD%D1%88%D0%B5%D1%82%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80), [телевізори](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B2%D1%96%D0%B7%D0%BE%D1%80) з доступом до [Інтернету](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%86%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82) та інші подібні пристрої.
2. Комп'ютерний [сервер](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80), тобто [пристрій](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%B8%D1%81%D1%82%D1%80%D1%96%D0%B9), що містить ресурс і надає до нього доступ у форматі [клієнт-сервер](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BB%D1%96%D1%94%D0%BD%D1%82-%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80).
3. [Вебсервер](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80), пристрій який надає послуги [вебхостингу](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1%D1%85%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B3).
4. [Комп'ютерна програма](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B0), що надає послуги іншим програмам та [застосункам](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%97%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%81%D1%83%D0%BD%D0%BE%D0%BA), наприклад забезпечує їх певними даними.

Вживання слова «хост» має сенс тільки з поясненням, хостом *якого* сервісу є цей пристрій. А втім, часто назва сервісу опускається і припускається, що це очевидно з контексту. [6]

**Ієрархія протоколів: [7]**



**Хід роботи**

**Завдання №1.**

Створюємо та налаштовуємо мережу по прикладу з лабораторної роботи (рис. 1)

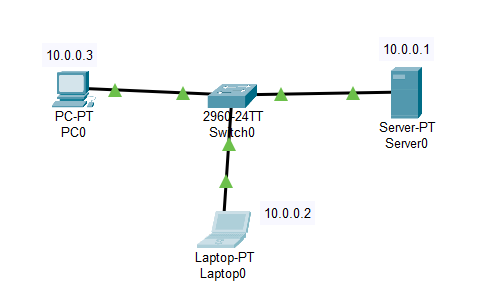


Рисунок 1 - Мережа завдання 1

Для створення HTTP-сервера відкриваємо на сервері вкладку HTTP і редагуємо першу сторінку сайту з назвою index.html . Включаємо службу HTTP перемикачем On. (рис. 2)

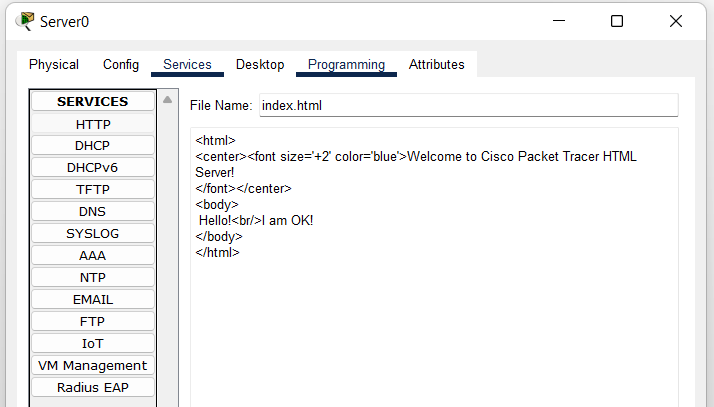


Рисунок 2 - Створення HTTP серверу

Для того, щоб перевірити працездатність нашого сервера, відкриваємо клієнтську машину (10.0.0.2 або 10.0.0.3) і на вкладці Desktop (Робочий стіл) запускаємо додаток Web Browser . Після чого набираємо адресу нашого WEB-сервера 10.0.0.1 і натискаємо на кнопку GO . Переконуємося, що наш веб-сервер працює.(рис.3)

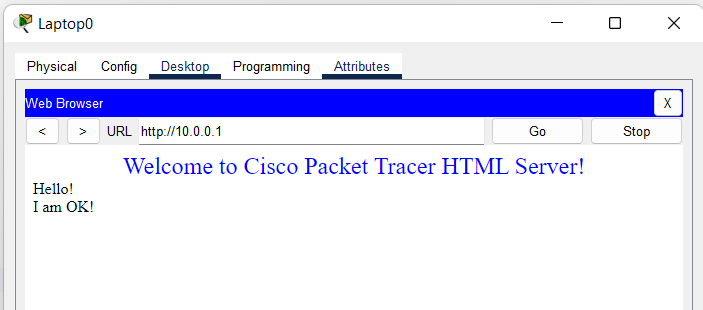


Рисунок 3 - Перевірка працездптності серверу

**Завдання №2.**

Створюємо та налаштовуємо мережу по прикладу з лабораторної роботи (рис. 4)

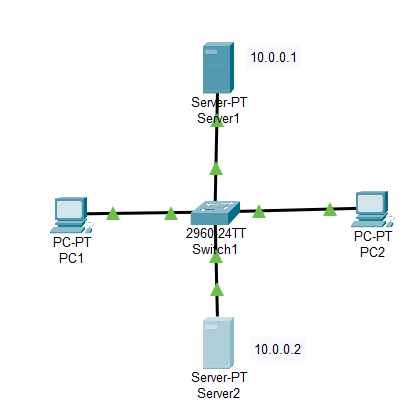


Рисунок 4 -Мережа завдання 2

**Налаштовуємо IP адреси серверів і DHCP на ПК**

Входимо в конфігурацію PC1 і PC2 і встановлюємо налаштування IP через DHCP сервер (рис 5)

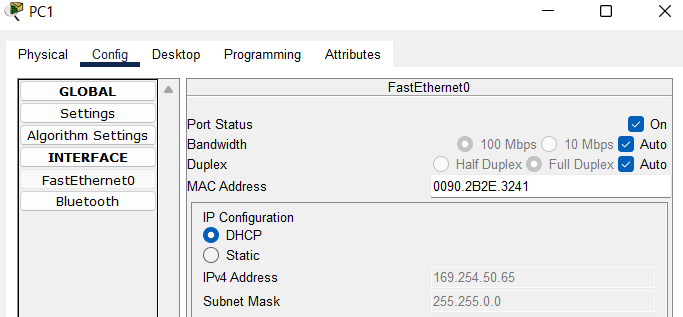


Рисунок 5 - Налаштування IP на PC1

**Налаштування служб DNS і HTTP на Server**

У конфігурації Server1 заходимо на вкладку DNS і задаємо два ресурсні записи (Resource Records) у прямій зоні DNS. Спочатку в ресурсному записі типу A Record зв'язуємо доменне ім'я комп'ютера server1.yandex.ru з його IP-адресою 10.0.0.1 і натискоємо на кнопку Add (додати) і вмикаємо перемикач On.(рис. 6)

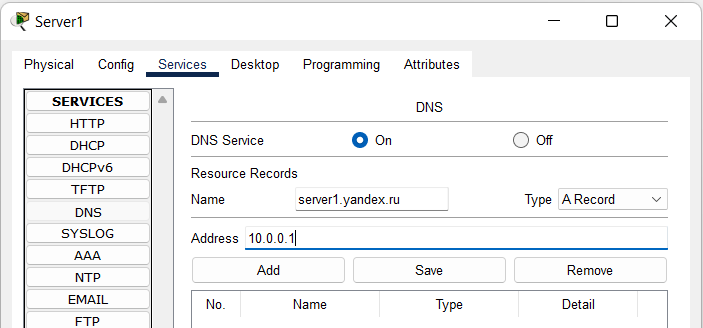
****

Рисунок 6 - Введення ресурсного запису типу A Record

Далі в ресурсному записі типу CNAME зв’язуємо назву сайту з сервером і натискаємо на кнопку Add (добати) (рис. 7)

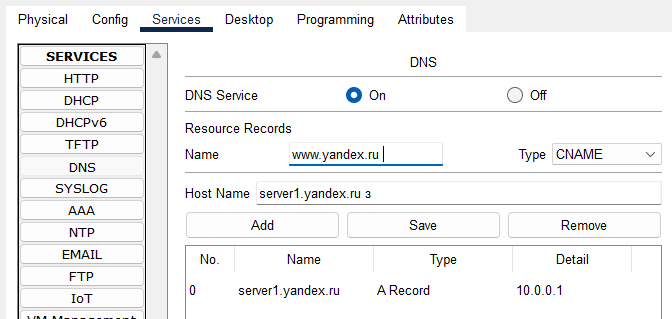


Рисунок 7 - Введення ресурсного запису типу CNAME

Тепер налаштуємо службу HTTP. У конфігурації Server1 заходимо на вкладку HTTP і створюємо стартову сторінку сайту. (рис. 8)

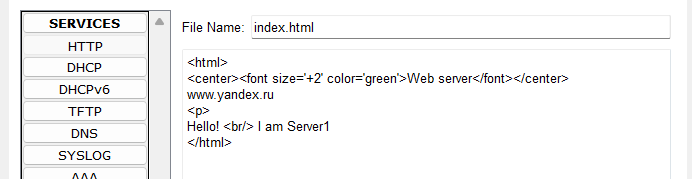


Рисунок 8 - Стартова сторінка сайту

Вмикаємо командний рядок на Server1 і перевіряємо роботу служби DNS. Для перевірки правильності роботи прямої зони DNS сервера вводимо команду SERVER> nslookup. Якщо все правильно налаштовано, то отримаємо відгук на запит із зазначенням доменного імені DNS-сервера в мережі і його IP-адреси (рис. 9)

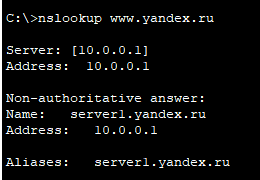


Рисунок 9 - Служба DNS у прямій зоні DNS на Server1 налаштована правильно

**Налаштування служби DHCP на Server2**

Входимо в конфігурацію Server2 і на вкладці DHCP налаштовуємо службу DHCP. Для цього набераємо нові значення пулу, встановлюємо перемикач On і натискоємо на кнопку Save (Зберегти)(рис. 10)

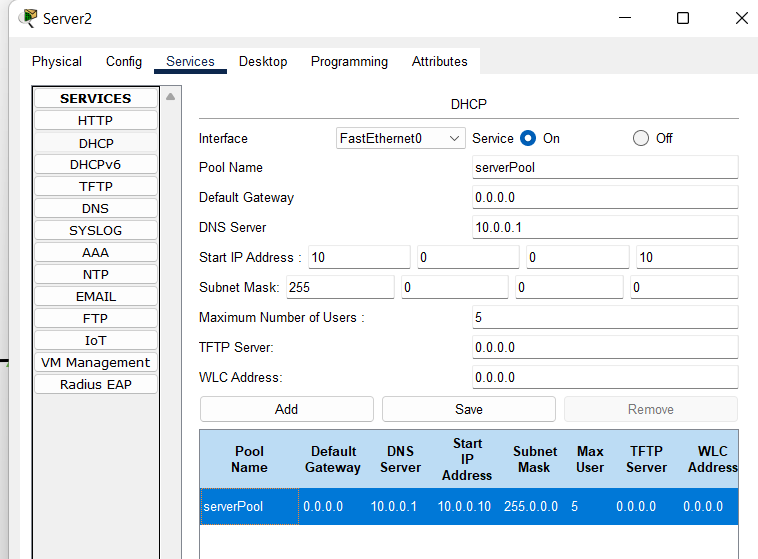
****

Рисунок 10 - Налаштування DHCP-сервера.

**Перевірка роботи клієнтів**

Входимо у конфігурацію хостів PC1 і PC2 і в командному рядку сконфігуємо протокол TCP/IP. Для цього командою PC>ipconfig /release скидаємо старі параметри IP адреси. Командою PC> ipconfig /renew отримайте нові параметри від DHCP серверу. (рис. 11-12).

****

Рисунок 11 - PC1 отримав IP адрес від DHCP серверу Server2

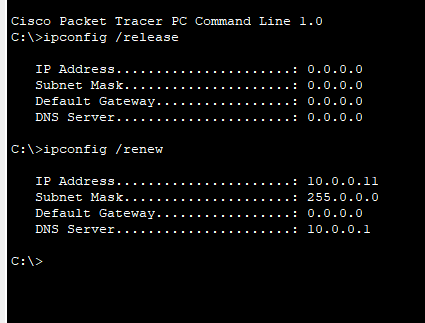


Рисунок 12 - PC2 отримав IP адрес від DHCP серверу Server2

Залишилося перевірити роботу WEB-сервера Server1 і відкрити сайт в браузері на PC1 або PC2 (рис. 13)

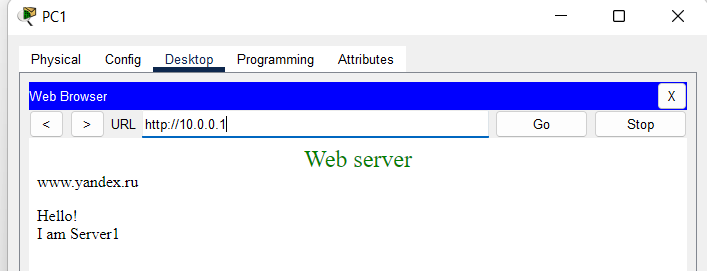


Рисунок 13 - Перевірка роботи служби HTTP на Server1

**Завдання №3.**

Створюємо та налаштовуємо мережу по прикладу з лабораторної роботи (рис. 14)

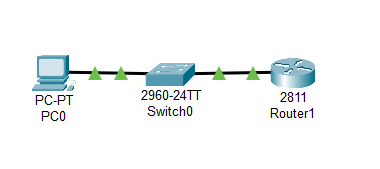


Рисунок 14 - Мережа завдання 3

Проведемо налаштування R0:

**Router (config)#ip dhcp pool TST** створюємо пул IP-адрес для DHCP сервера з ім’ям TST.

**Router (dhcp-config)#network 192.168.1.0 255.255.255.0** вказуємо з якої мережі будемо роздавати IP-адреси (перший параметр - адреса даної мережі, а другий параметр її маска).

**Router (dhcp-config)#default-router 192.168.1.1** вказуємо адресу основного шлюзу, який буде розсилати в повідомленнях DHCP.

**Router (dhcp-config)#dns-server 5.5.5.5** вказуємо адресу DNS сервера, який так само буде розсилатися хостам в повідомленнях DHCP.

**Router (dhcp-config)#exit.**

**Router (config)#ip dhcp excluded-address 192.168.1.**1 цей хост виключений з пулу, тобто, жоден з хостів мережі не отримає від DHCP сервера цю адресу. (рис. 15)

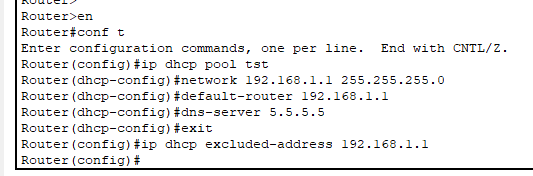


Рисунок 15 - Команди для конфігурування R0

Перевіримо результат отримання динамічних параметрі в для PC0(рис. 16).

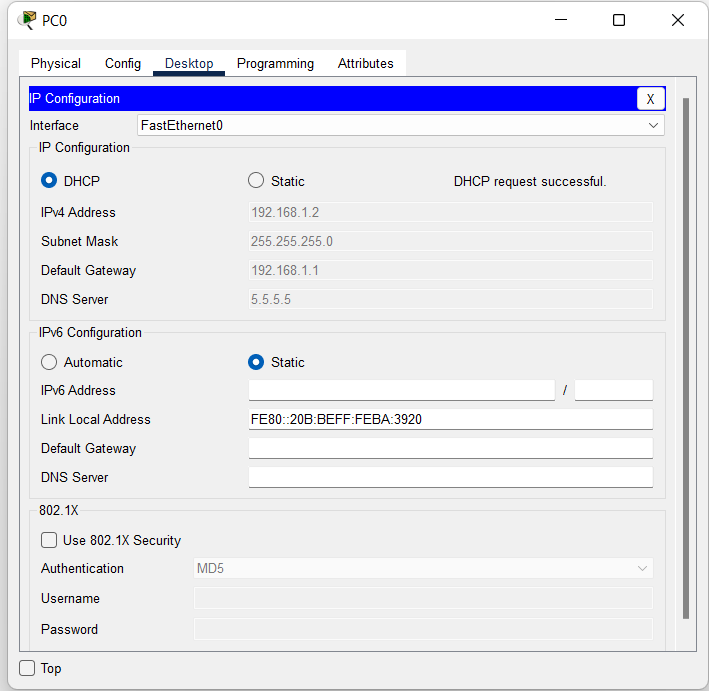


Рисунок 16 - DHCP працює

Перевіримо працездатніть DHCP-серверу на хості PC0 командою ipconfig /all (рис. 17).

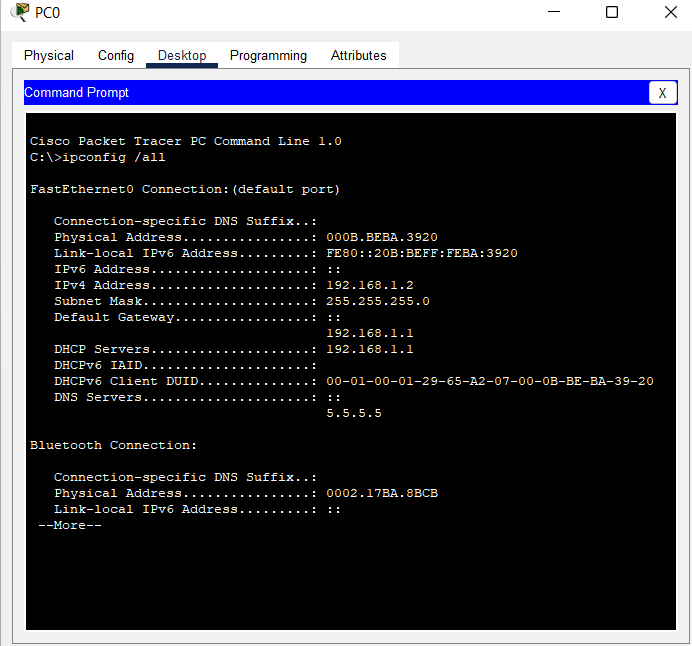


Рисунок 17 - Хост отримав налаштування від DHCP-сервера

Хост успішно отримав IP адресу, адресу шлюзу і адресу DNS-сервера від DHCP-сервера R0.

**Завдання №4.**

Створюємо та налаштовуємо мережу по прикладу з лабораторної роботи (рис. 18)

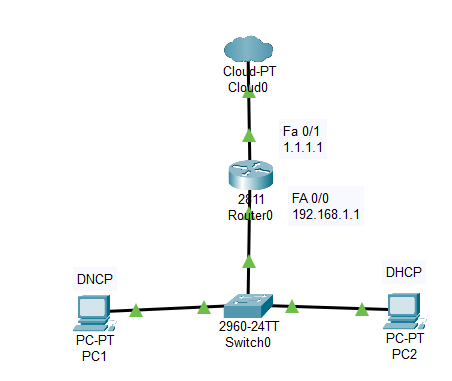


Рисунок 18 - Мережа завдання 4

Конфігуруємо інтерфейс Fa0/0 для R1(рис. 19).

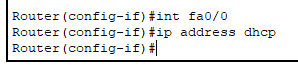


Рисунок 19 - Конфігуруємо інтерфейс маршрутизатора

Спостерігаємо результат(рис. 20)

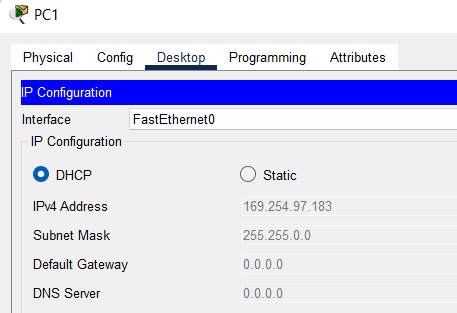


Рисунок 20 - DHCP не працює

Після налаштування інтерфейсу роутера на отримання налаштувань по DHCP, DHCP клієнт на PC1 перестав отримувати IP-адреси - IP з діапазону 169.254.xx / 16 призначається автоматично самим ПК при проблемах з отриманням адреси по DHCP. Інтерфейс роутера IP-адреса так само не отримає, тому в даній підмережі немає DHCP-серверів.

**Завдання №5.**

У цьому прикладі проконфігуруємо маршрутизатор 2811, а саме, налаштуємо на ньому DHCP-сервер, який буде видавати по DHCP адреси з мережі 192.168.1.0 (рис. 21). PC1 і PC2 будуть отримувати налаштування динамічно, а для сервера бажано мати постійну адресу, тобто, коли він заданий статично.

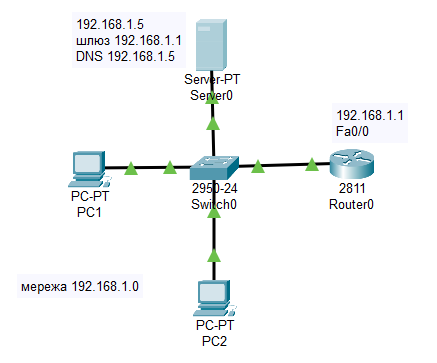


Рисунок 21 - Мережа завдання 5

1. Резервуємо 10 адрес (рис. 22)



Рисунок 22 - Резервуємо 10 адрес

При виконанні цієї команди маршрутизатор R1 зобов’язаний не видавати адреси з 192.168.1.1 по 192.168.1.10 тому, що адреса 192.168.1.1 буде використовуватися самим маршрутизатором як шлюз, а решту адрес зарезервуємо під різні хости цієї мережі. Таким чином, перша DHCP-адреса, яка видасть R1 дорівнює 192.168.1.11.

1. Створюємо пул адрес, які будуть видаватися з мережі 192.168.1.0 (рис. 23)

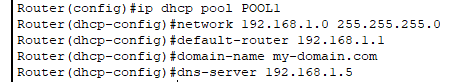


Рисунок 23 - Створюємо пул адрес, які будуть видаватися з мережі 192.168.1.0

Згідно з налаштуваннями видавати адресу з мережі 192.168.1.0 (крім виключених) буде маршрутизатор R1 через шлюз 192.168.1.1.

1. Налаштовуємо інтерфейс маршрутизатора (рис. 24)

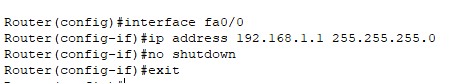


Рисунок 24 - Налаштовуємо інтерфейс маршрутизатора

Команда no shut (скорочення від no shutdown) використовується для того, щоб інтерфейс був активним. Зворотня команда - shut, вимкне інтерфейс.

1. Перевірка результату.

Тепер обидва ПК отримали налаштування і командою R1#show ip dhcp binding можна переглянути список виданих роутером адрес (рис. 25).

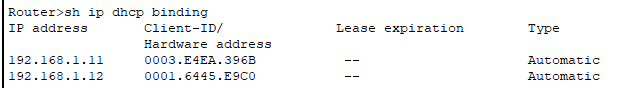


Рисунок 25 - Адреси видаються автоматично, починаючи з адреси 192.168.1.11

Отже, бачимо, що протокол DHCP дозволяє проводити автоматичне налаштування мережі на всіх комп'ютерах (рис. 26).

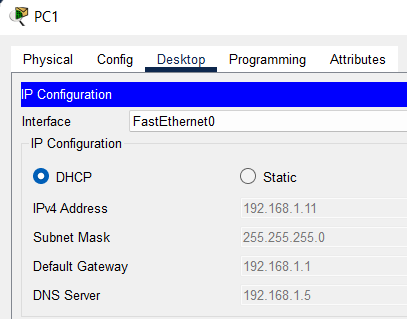
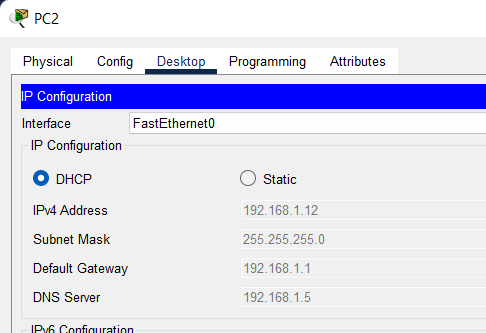
 

Рисунок 26 - PC1 і PC2 отримують IP адреси від DHCP сервера

**Висновки**

Отже, виконуючи даний комп’ютерний практикум я навчився налаштовувати мережеві сервіси DNS, DHCP і Web і конфігурувати DHCP сервери на маршрутизаторах.

**Список джерел**

1. Комп’ютерний практикум № 5.

2.https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%B5%D0%B2%D0%B8%D0%B9\_%D1%88%D0%BB%D1%8E%D0%B7

3. <https://uk.wikipedia.org/wiki/HTTP>

4. <https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D0%B4%D0%BE%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%B8%D1%85_%D1%96%D0%BC%D0%B5%D0%BD>

5. <https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%B4%D1%96%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80>

6. <https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%BE%D1%81%D1%82>

7. https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fstudfile.net%2Fpreview%2F7374358%2Fpage%3A26%2F&psig=AOvVaw2KjGQeNj1wJFmPn1ocHT76&ust=1666348712889000&source=images&cd=vfe&ved=0CA0QjRxqFwoTCKiBme\_O7voCFQAAAAAdAAAAABAI