

DIBUJO POR COMPUTADORA 2D

1. INTRODUCCIÓN AL AUTOCAD
2D, INICIO DEL DIBUJO EN
AUTOCAD

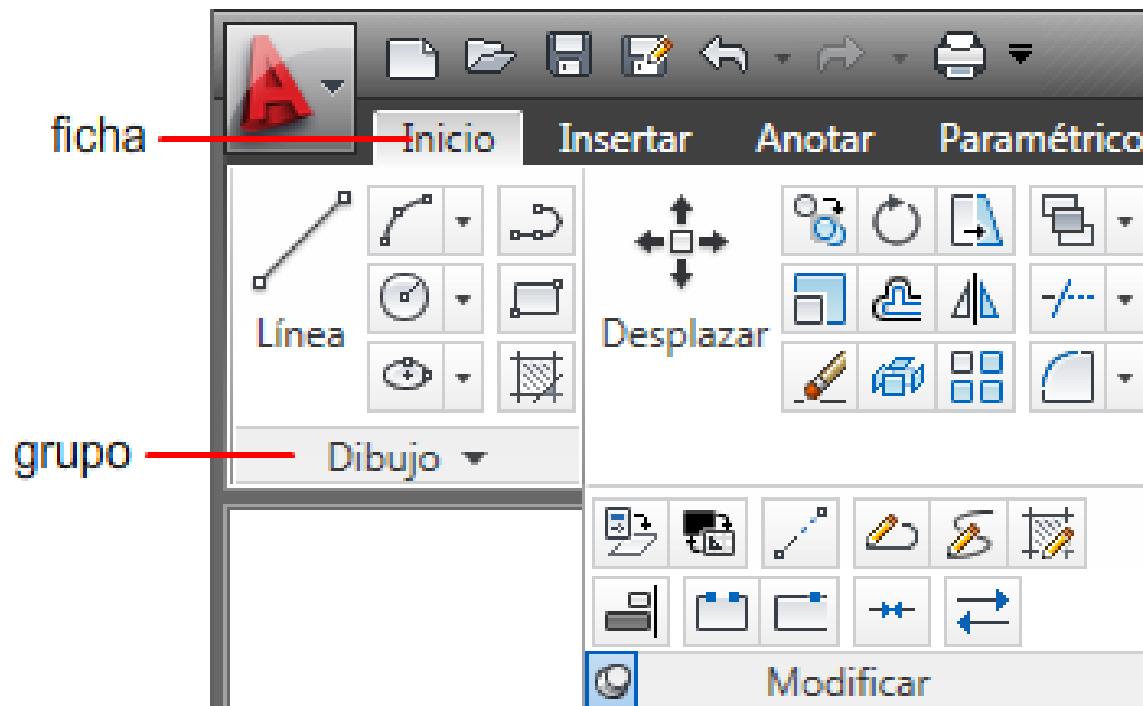


CIBERTEC

1.3 MODOS Y EDICIONES BASICAS

LOGRO DE LA SESION :

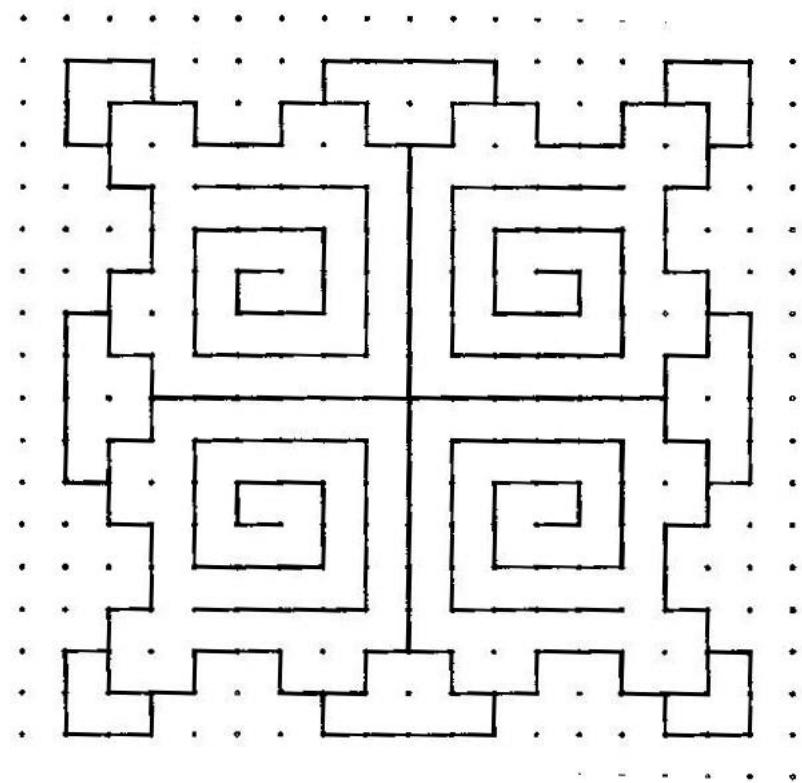
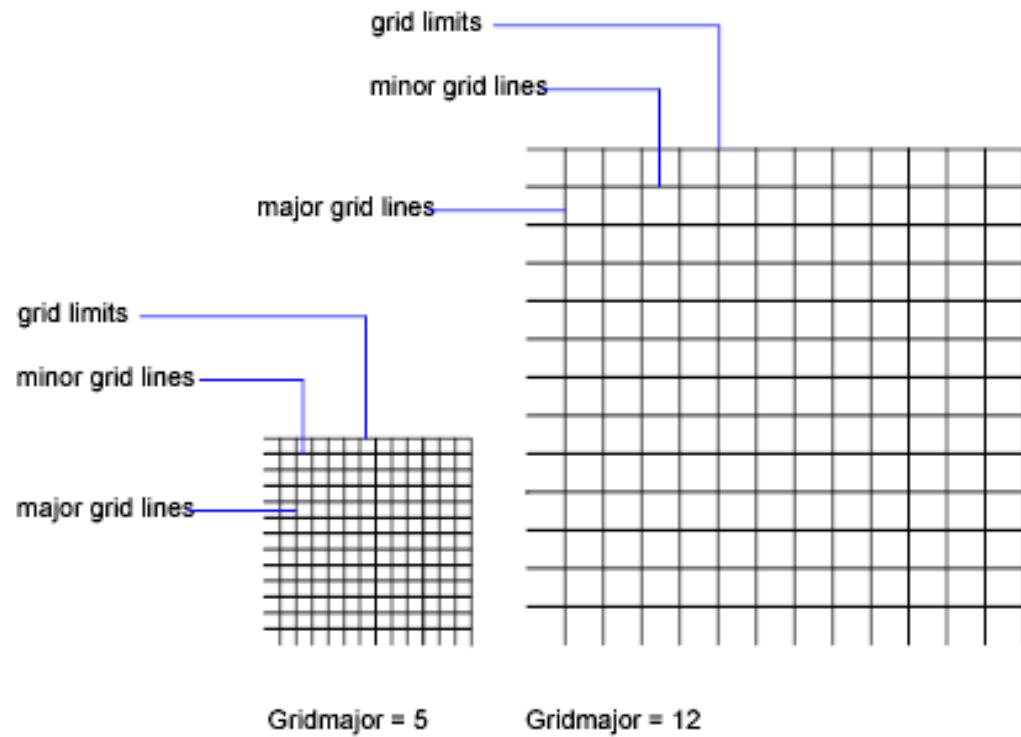
- Al finalizar la sesión el estudiante podrá usar los modos para el dibujo de Autocad.
- Podrá conocer los primeros comandos de edición.



MODO SNAP

(F9)

El cursor salta según la posición de la rejilla existente en el dibujo.



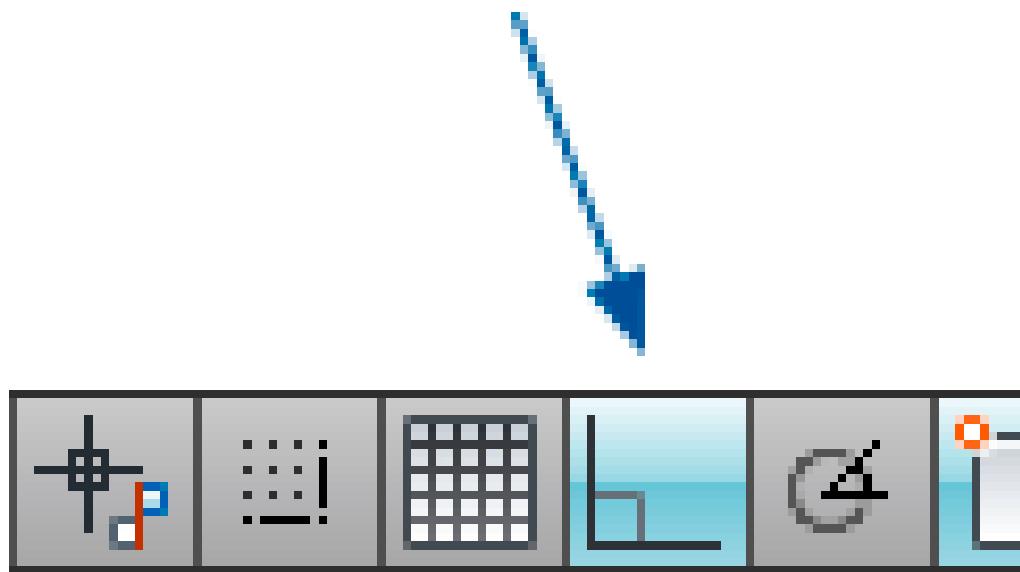
MODO ORTHO

(F8)

Para trabajar solamente sobre los ejes horizontales y verticales.

Cualquier dibujo o edición en esas direcciones

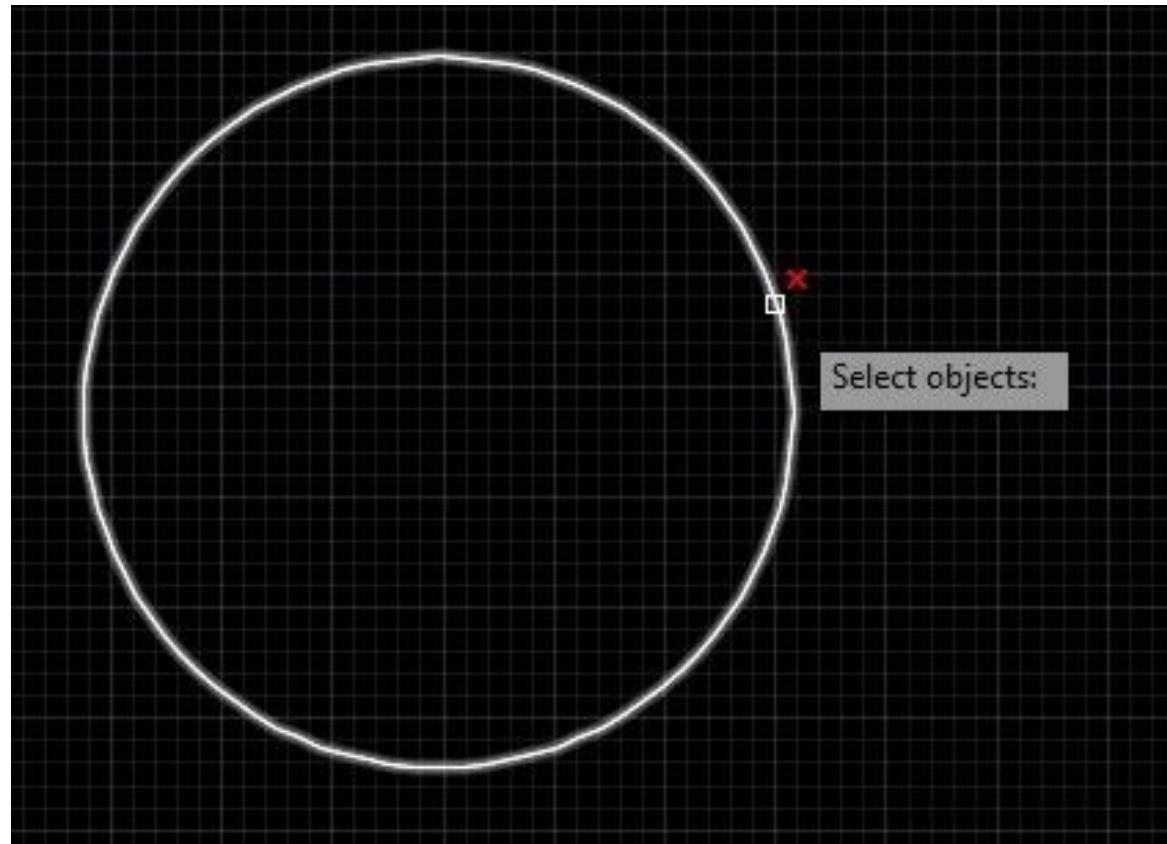
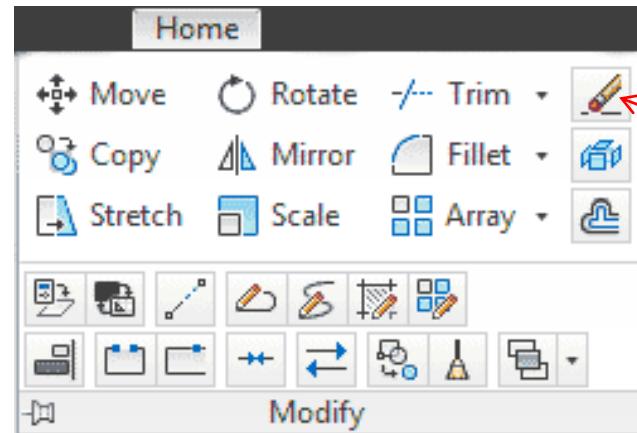
Ortho Mode



COMANDO ERASE

(e + Enter)

Seleccione el objeto (s). Enter



COMANDO TRIM

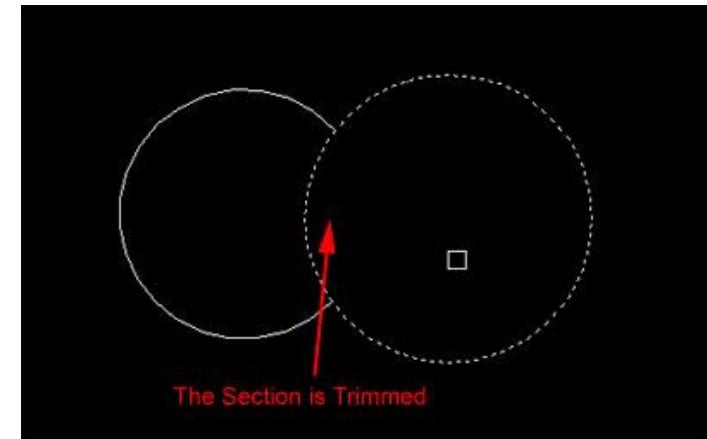
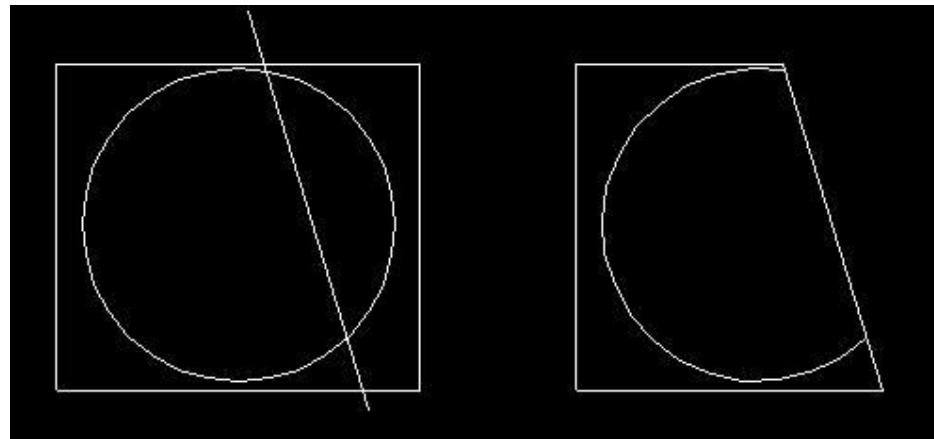
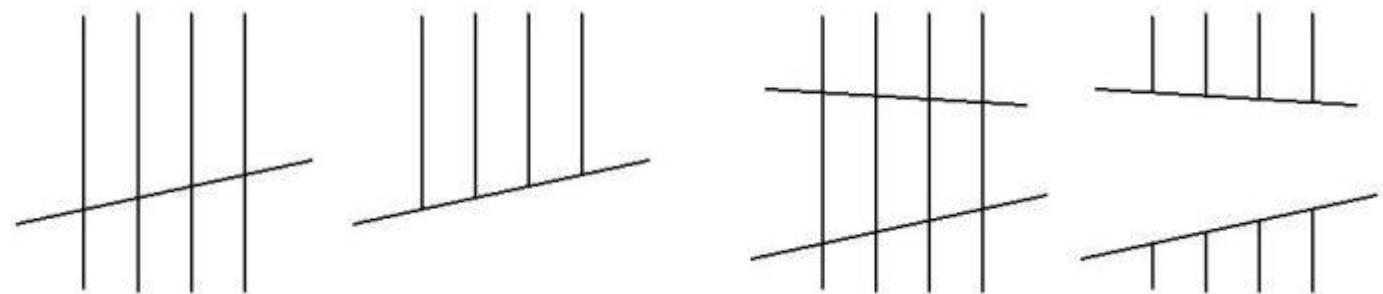
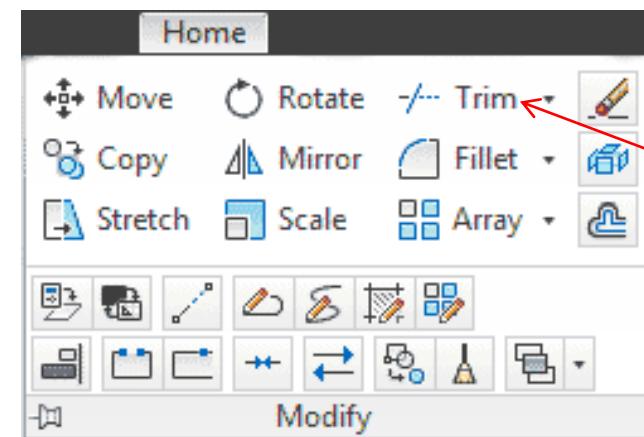
(tr + Enter)

Seleccione el objeto (s)

1) Lineas de corte

2) ENTER

3) Objetos a cortar

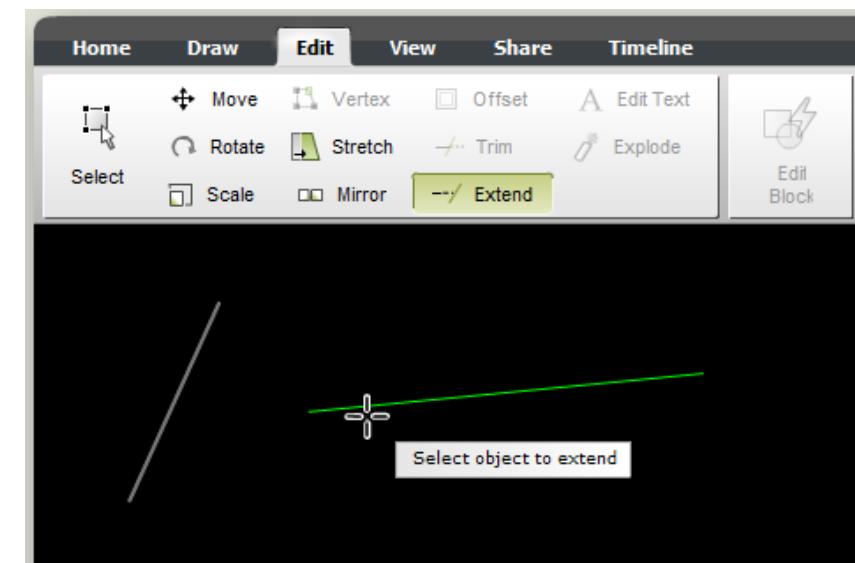
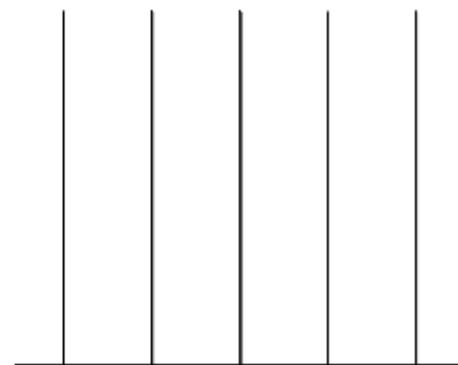
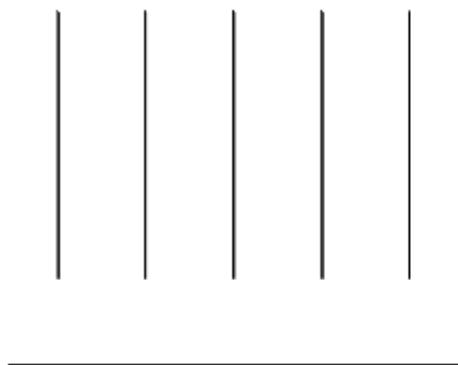
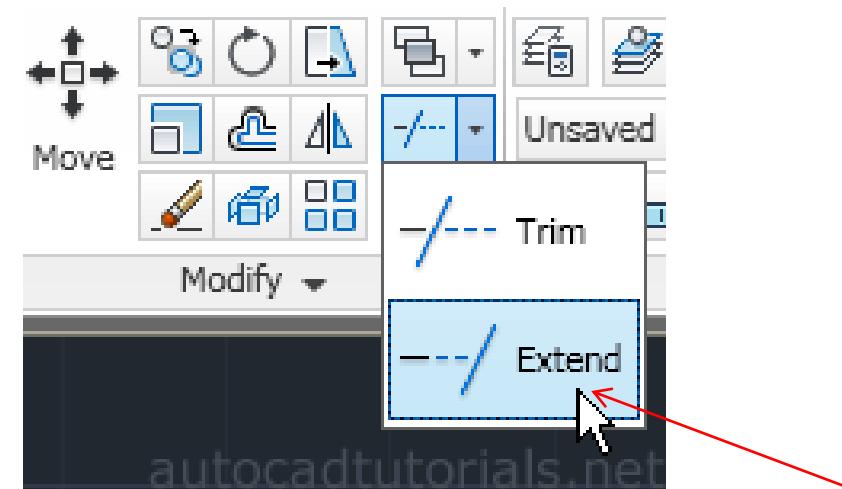


COMANDO EXTEND

(ex + Enter)

Seleccione el objeto (s)

- 1) Lineas de destino
- 2) ENTER
- 3) Objetos a extender

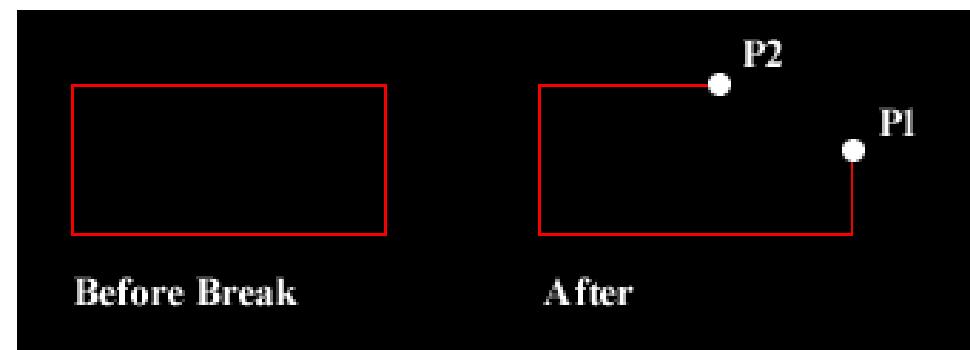
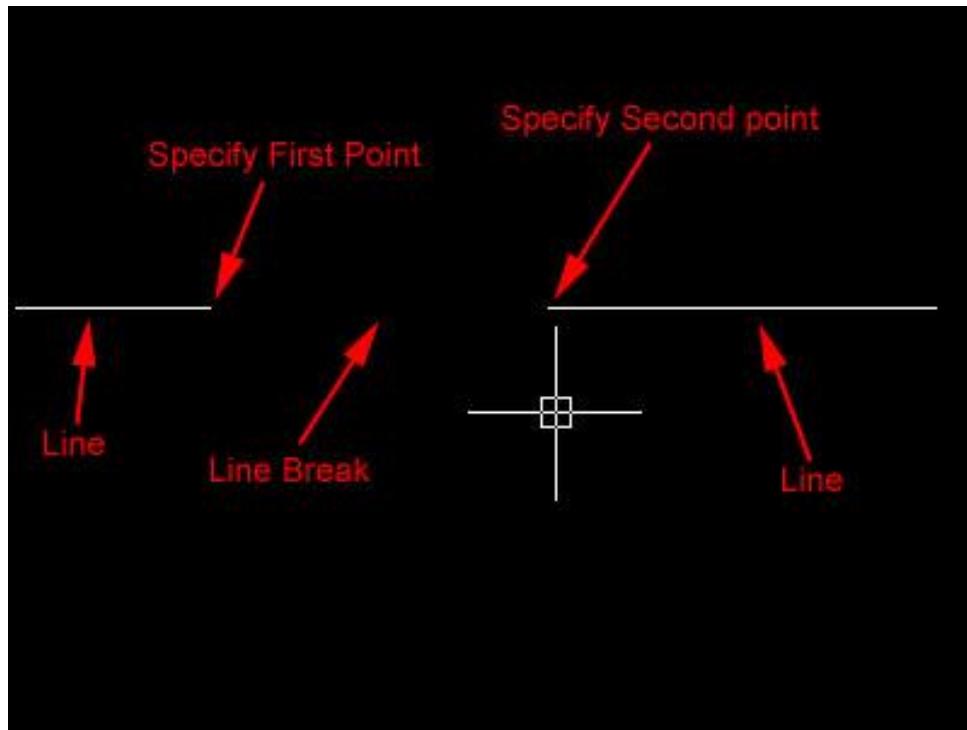
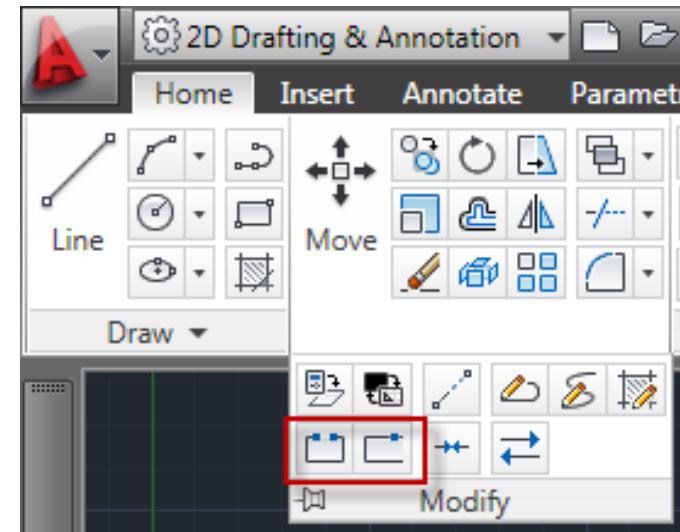


COMANDO BREAK

(br + Enter)

Seleccione el objeto (s)

- 1) Objeto a quebrar
- 2) Punto de quiebre
- 3) ENTER



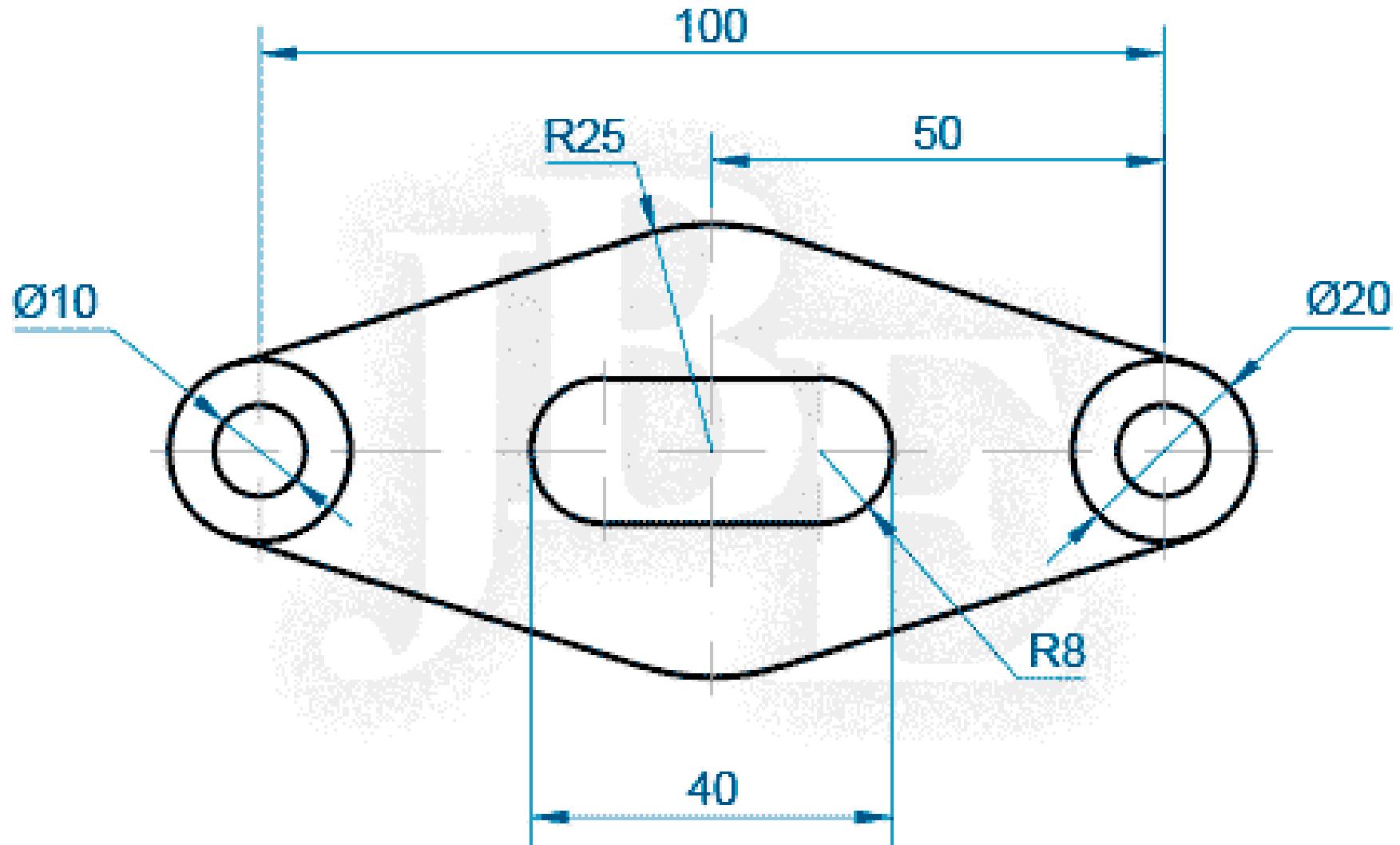
EXPERIMENTAR:



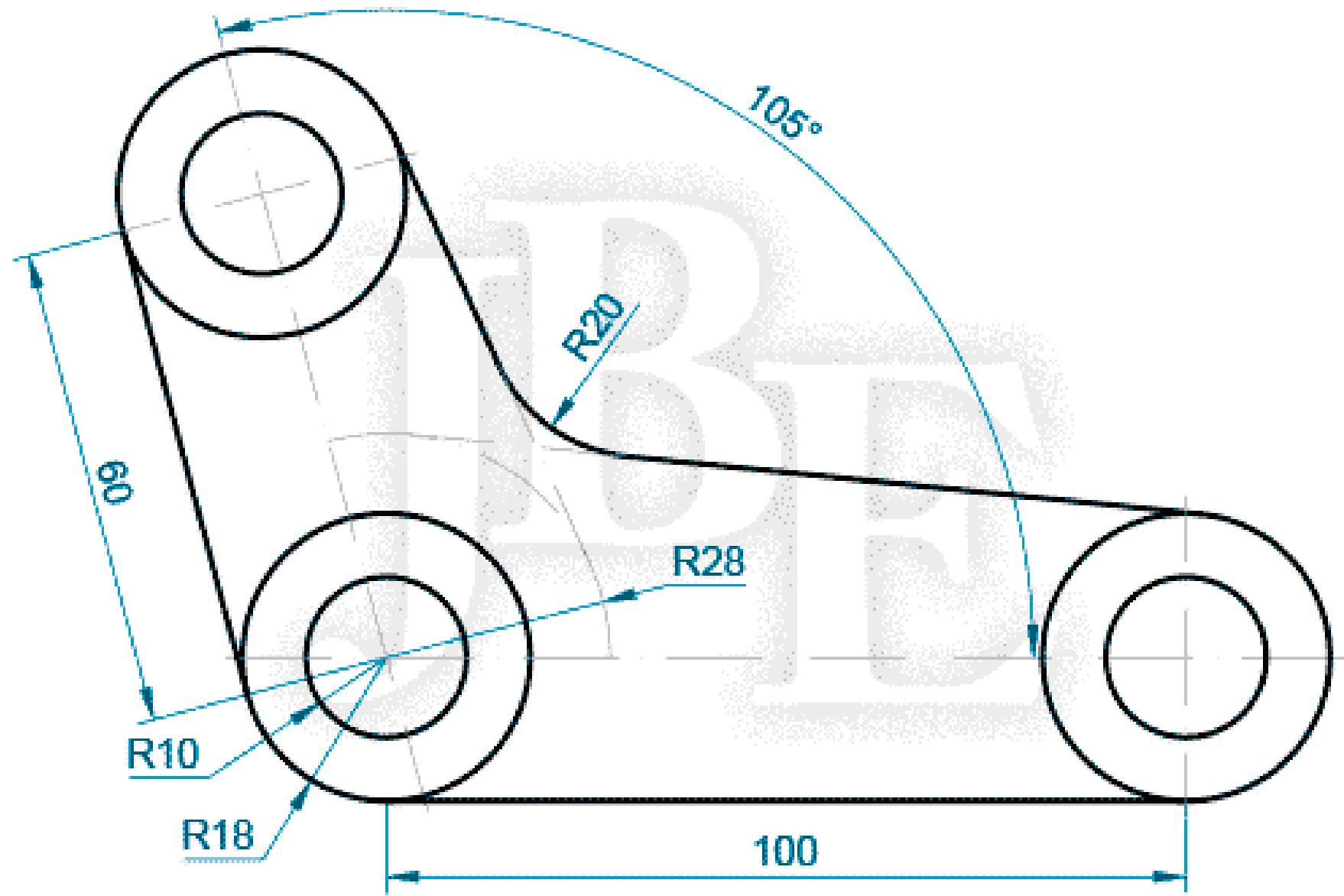
SE TIENE UN TERRENO IRREGULAR DONDE SE SABE QUE SU FRONTIS Y SU LADO IZQUIERDO FORMAN EL UNICO ANGULO RECTO DEL CUADRILATERO, DIBUJAR DICHO TERRENO SABIENDO QUE SUS MEDIDAS DE LINDEROS EN METROS LINEALES SON:

FONTIS (10.00);
IZQUIERDA (15.00);
DERECHA (16.30);
FONDO (8.50).

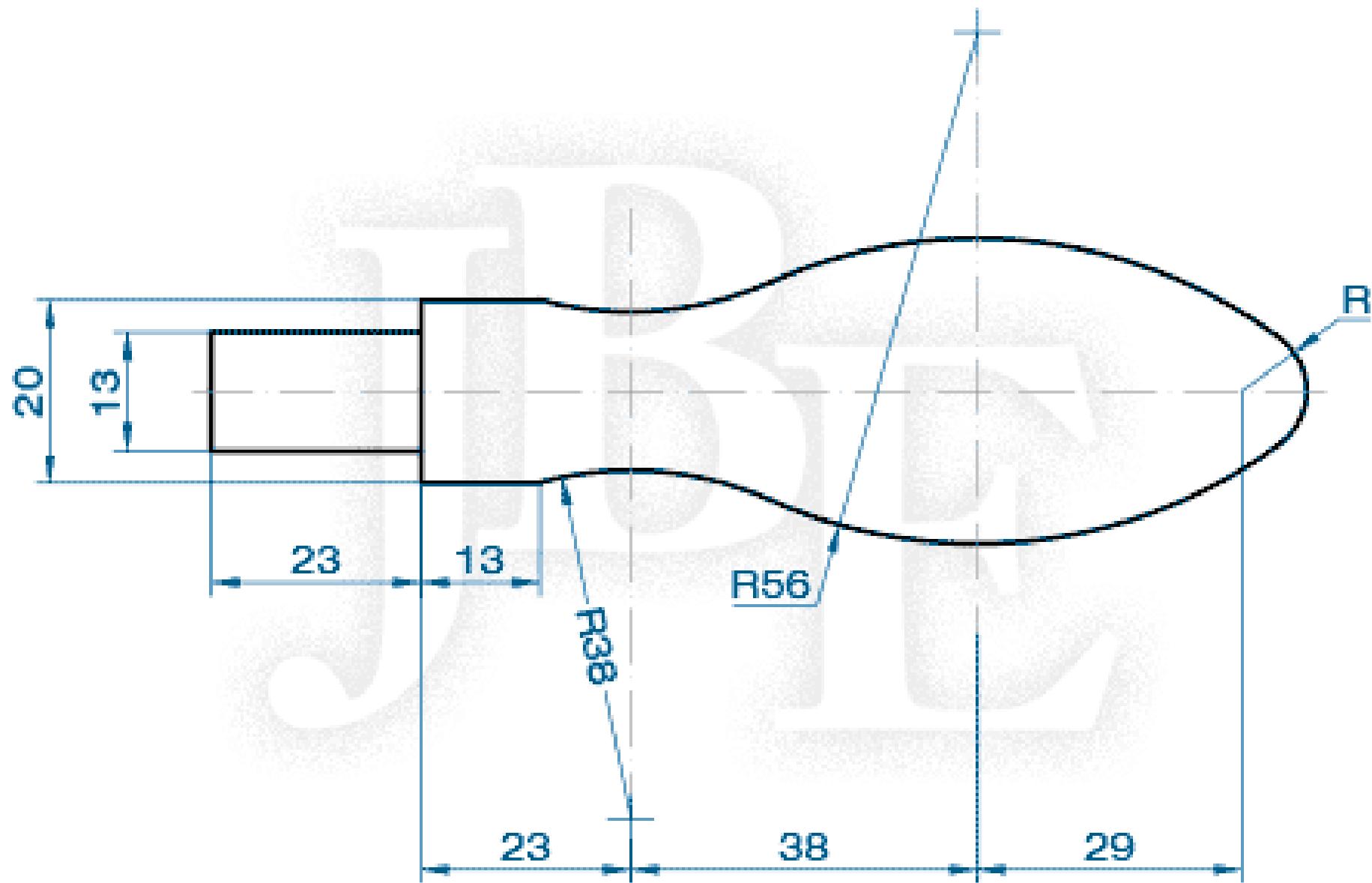
EXPERIMENTAR:



EXPERIMENTAR:



EXPERIMENTAR:



GRACIAS

**SEDE MIRAFLORES**

Calle Diez Canseco Cdra. 2
con Pasaje Tello
T: 419 - 2900

SEDE NORTE

Av. Carlos Izaguirre 233
Independencia
T: 614 - 1717

SEDE SAN MIGUEL

Av. Federico Gallese 847
San Miguel
T: 632 - 4900