

# DIBUJO POR COMPUTADORA 2D

3. PLANO DE PLANTA EN  
AUTOCAD 2D.

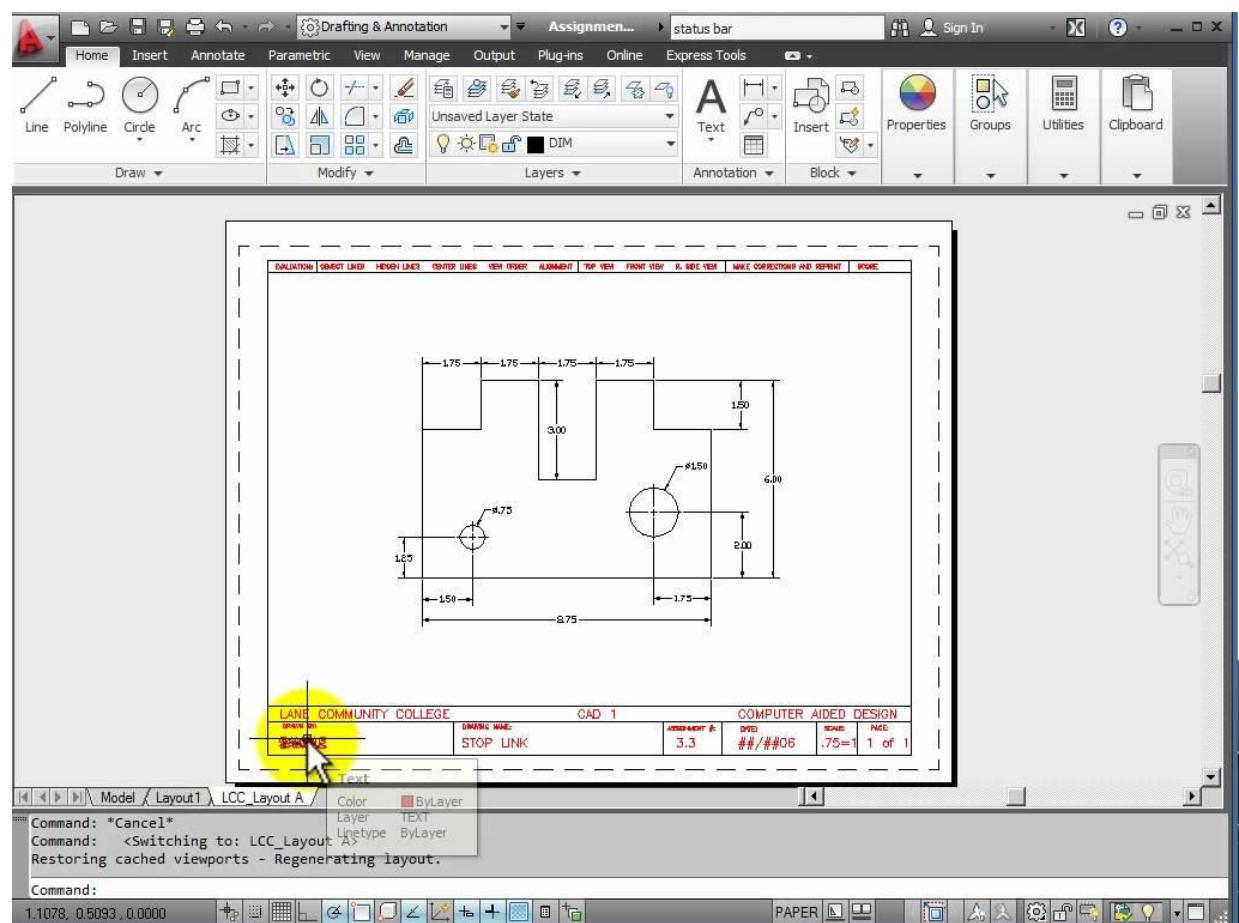


CIBERTEC

## 3.2 LAYOUTS Y VIEWPORT

### ¿Qué es una Layout?

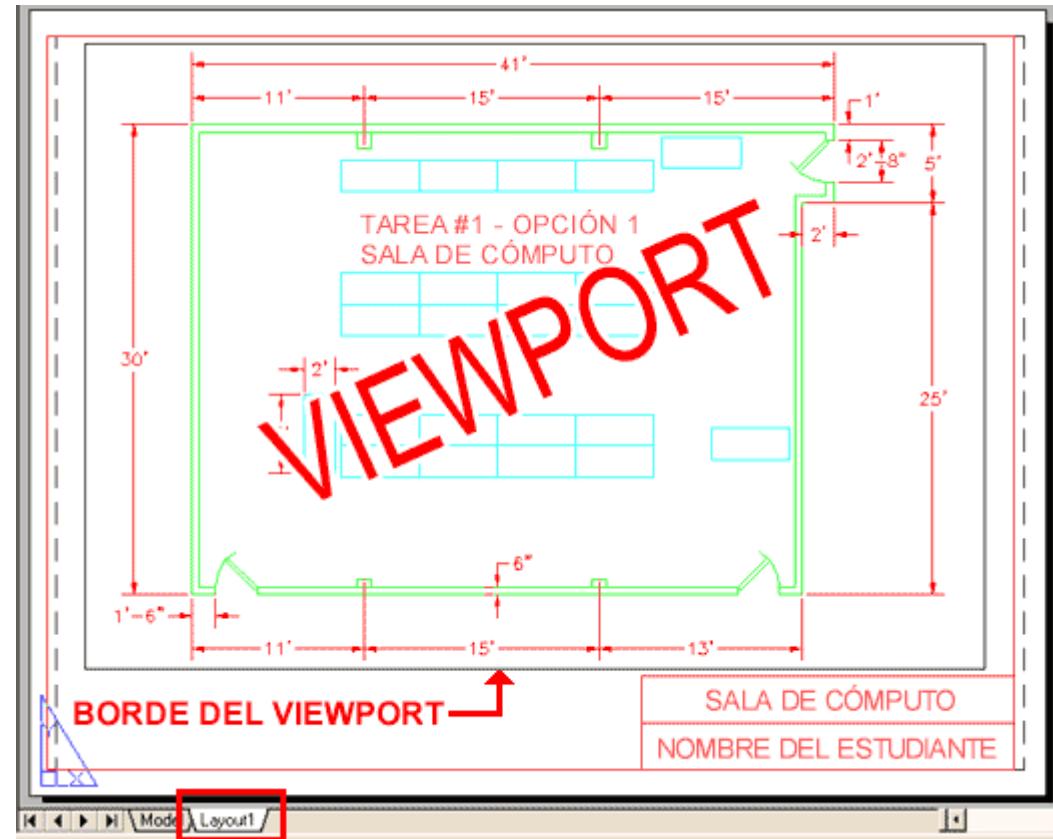
Una layout es una página que le permite a usted configurar la impresión de su dibujo. Debajo se observa una muestra de la apariencia que tiene una layout (una muy simple).



## ¿Qué es una Viewport?

El 'Viewport' es una ventana hacia el "Espacio de Modelo". En la siguiente imagen, el viewport se representa con un rectángulo negro y dentro de él se muestra su contenido. El contenido del viewport se puede ajustar para llenar toda su superficie, o (preferentemente) para obedecer a una escala de dibujo específica.

Debajo se observa un ejemplo de la distribución que tendrá la impresión para ser trazada desde una 'Layout Tab'.



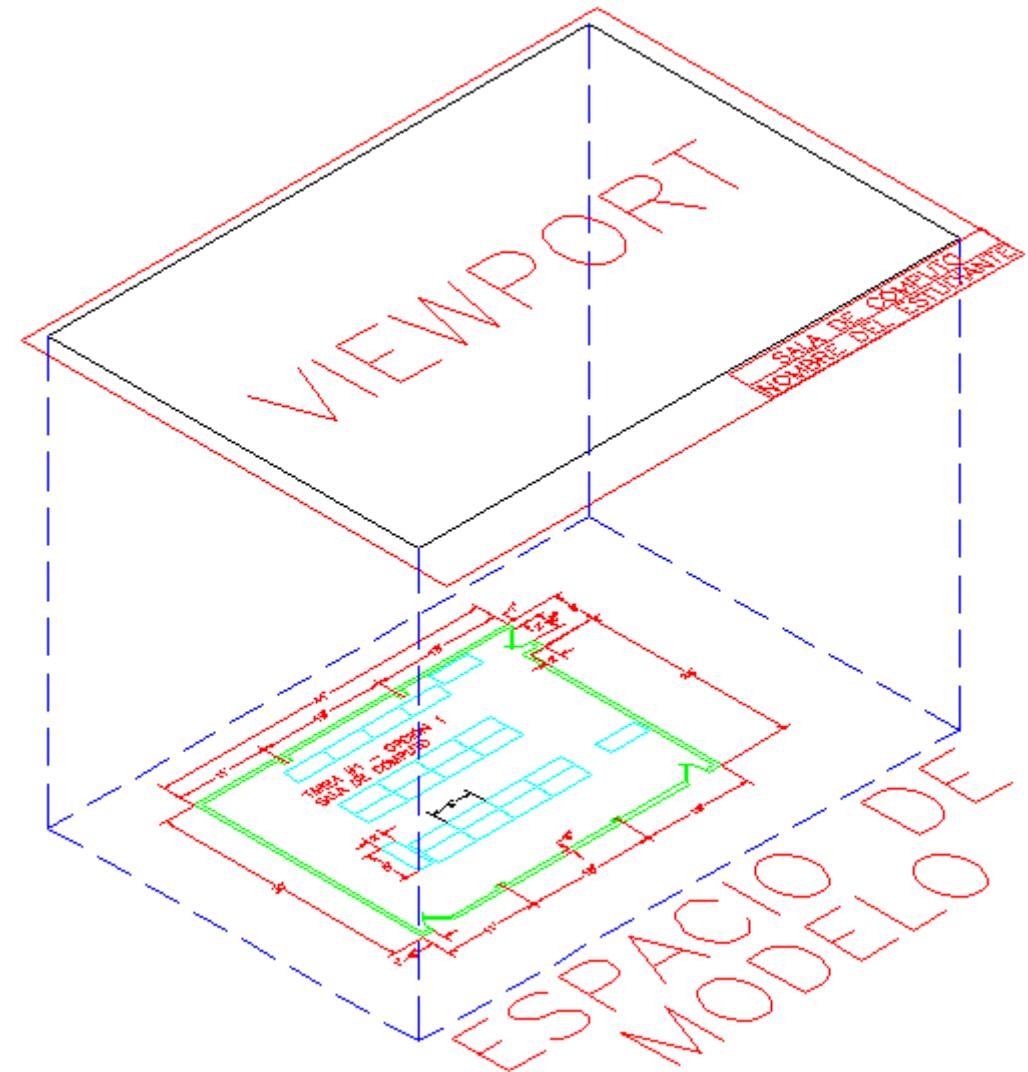
A continuación se observa un ejemplo de la distribución que tendrá la impresión para ser trazada desde una 'Layout Tab'.

Esta imagen conceptual ilustra la relación existente entre el Espacio de Modelo y un Layout.

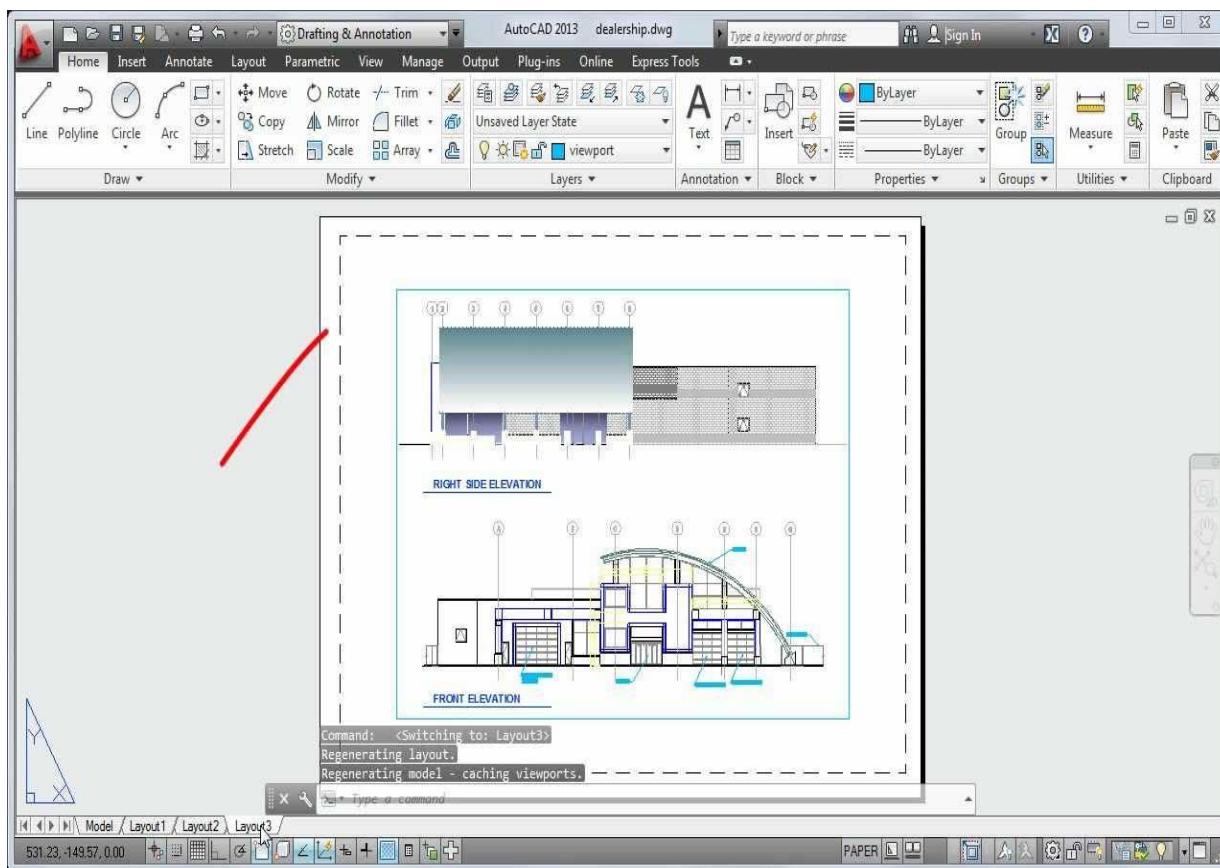
Imagine que el Espacio de Papel está "encima" del Espacio de Modelo. Para poder ver a través del Espacio de Papel lo que hay en el Espacio de Modelo, usted tiene que crear un Viewport, usando el comando MV (piense que el viewport es como una ventana).

Tan pronto como crea el viewport, la ventana se "cierra" y dentro de ella se observa su dibujo en toda su extensión. Usted puede ver a través del viewport, pero no puede tocar nada de lo que se encuentra en el Espacio de Modelo.

Para tener acceso a los objetos que se encuentran en el Espacio de Modelo desde el Espacio de Papel, debe "entrar" al viewport tecleando MS <ENTER>. Esto hace que la ventana "se abra" para permitirle el acceso a su dibujo. Teclee PS <ENTER> para "cerrarla" nuevamente.

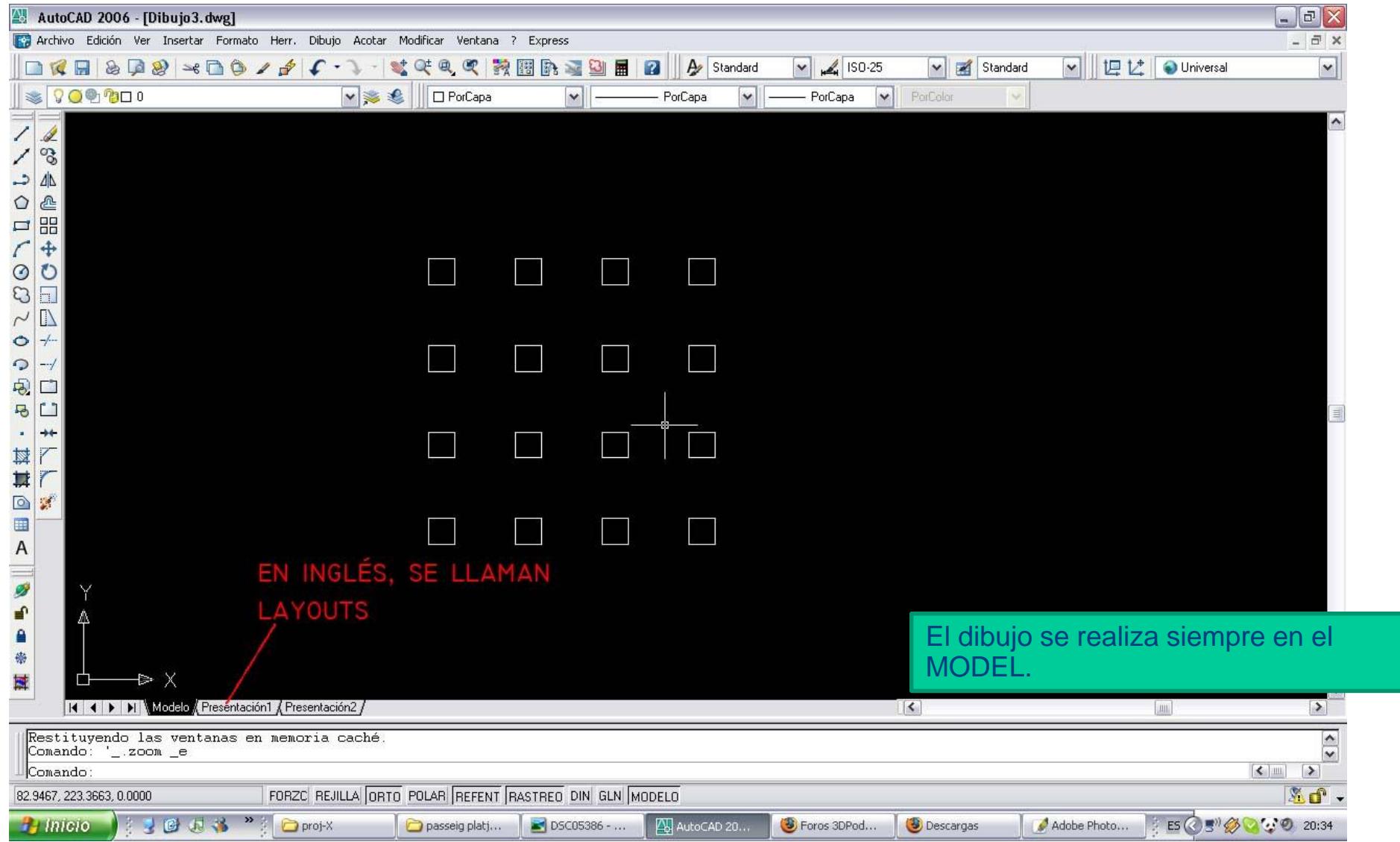


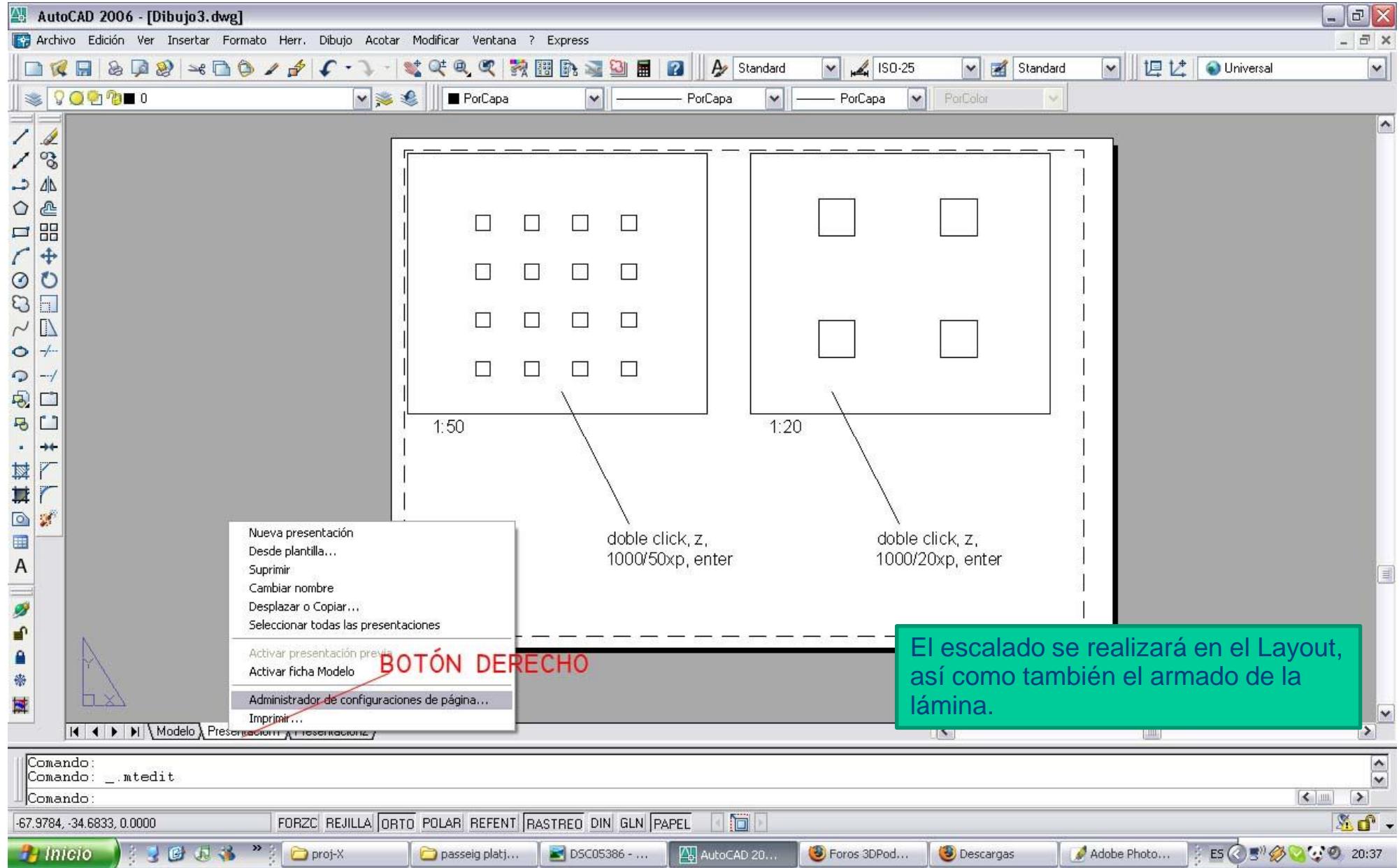
Un punto importante a recordar es que debe utilizar el Espacio de Papel únicamente para imprimir. No modifique su modelo en el Espacio de Papel. Regrese al verdadero Espacio de Modelo para cualquier edición que necesite realizar. Asimismo, no dibuje objetos que pertenezcan al dibujo en la pantalla de Layout.

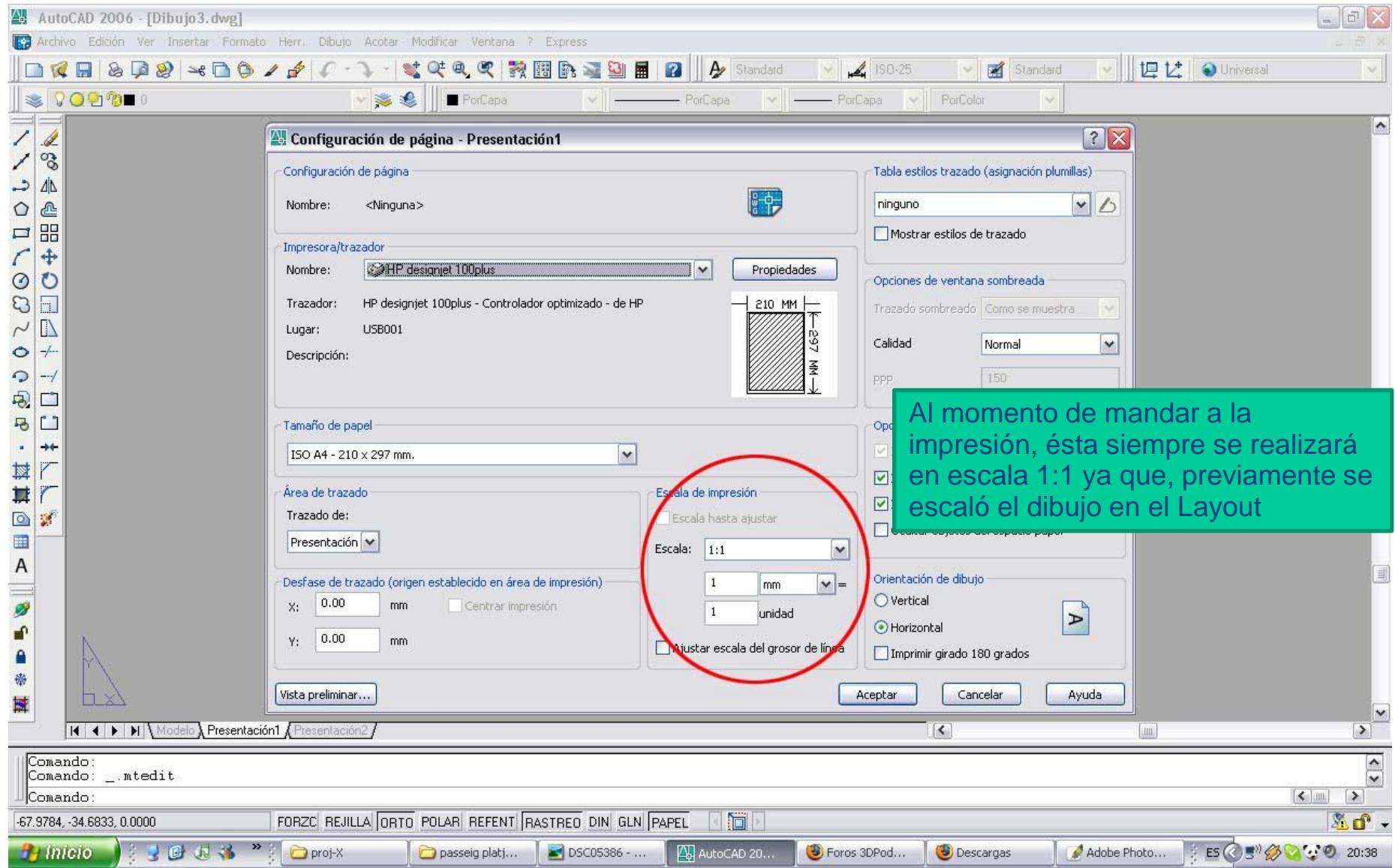


Para resumir, he aquí los pasos básicos necesarios para usar Layouts (Espacio de Papel):

- 1.Termino su dibujo (con acotaciones) en el Espacio de Modelo.
- 2.Entre al Espacio de Papel, ya sea estableciendo **TILEMODE** a **0** o haga clic en la pestaña Layout.
- 3.Agregue un cuadro de título.
- 4.Cree un viewport usando el comando **MVIEW** (o sólo **MV**).
- 5.Entre a su viewport, tecleando **MS** (o haga doble clic en el viewport).
- 6.Haga un acercamiento, utilizando una proporción específica, tecleando **Z <ENTER> / XP <ENTER>**
- 7.Salga del viewport tecleando **PS** y regrese al Espacio de Papel.







# GRACIAS

**SEDE MIRAFLORES**

Calle Diez Canseco Cdra. 2  
con Pasaje Tello  
T: 419 - 2900

**SEDE NORTE**

Av. Carlos Izaguirre 233  
Independencia  
T: 614 - 1717

**SEDE SAN MIGUEL**

Av. Federico Gallese 847  
San Miguel  
T: 632 - 4900