

DIBUJO POR COMPUTADORA 2D

2. DIBUJO CON PRECISION EN AUTOCAD 2D.



2.3 ÁREAS, PERIMETROS, TEXTOS Y COMANDOS INFORMATIVOS

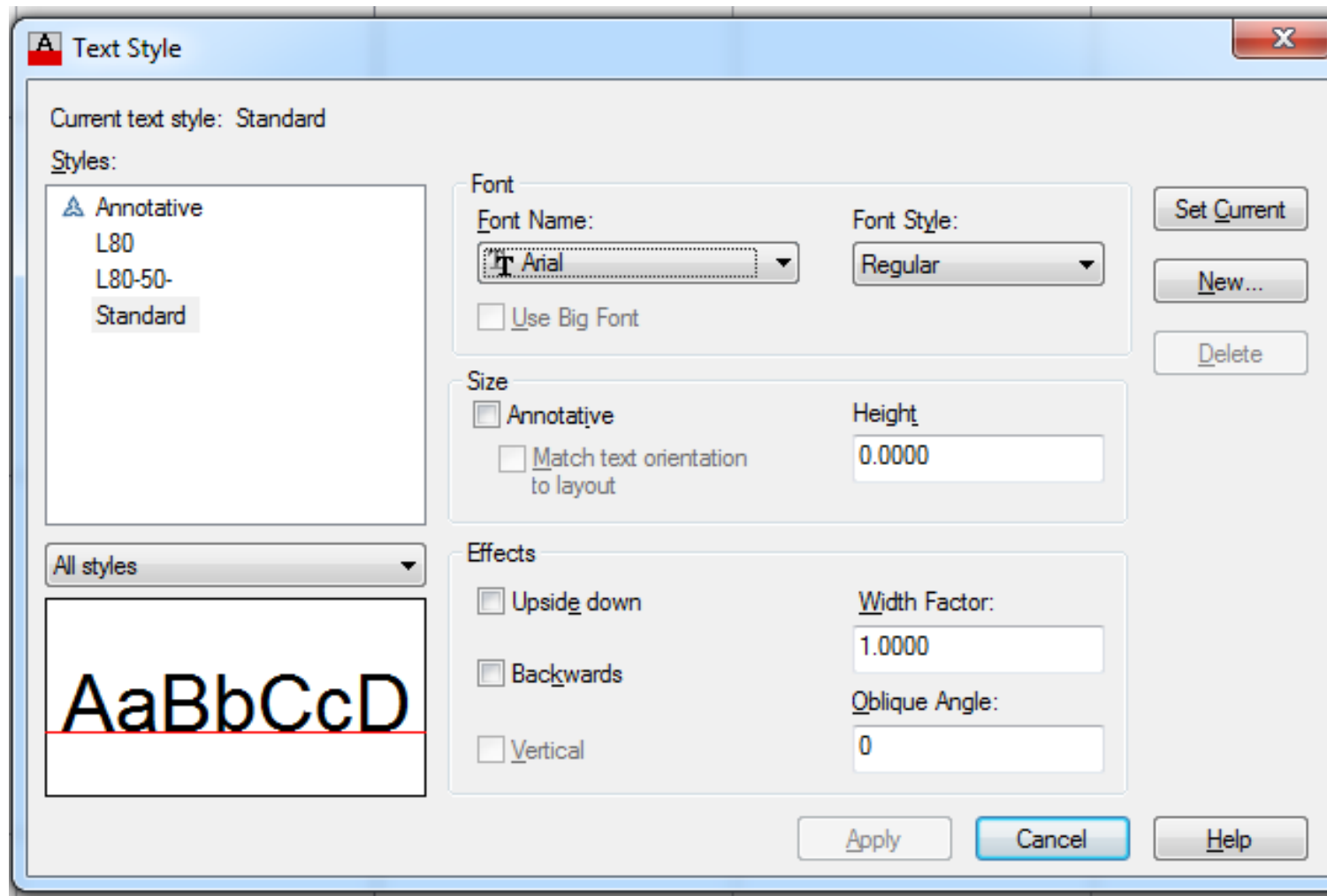
LOGRO DE LA SESION :

- Al finalizar la sesión, el estudiante podrá usar correctamente los textos y recursos relacionados, utilizando el software Autocad.



STYLE (ST+enter) : CREAR ESTILO DE TEXTO

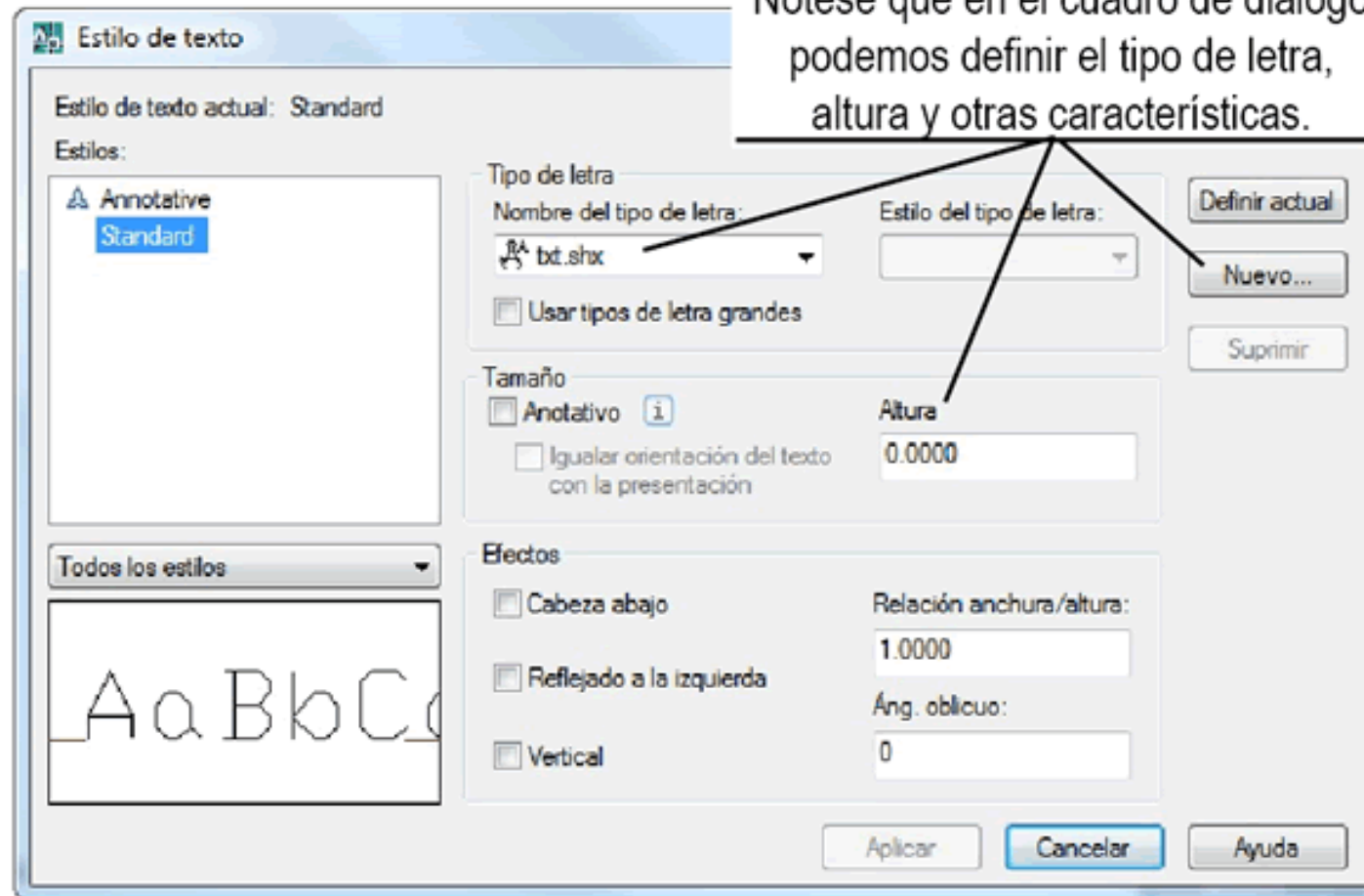
Crea un “Estilo de Texto” utilizando las fuentes (fonts) usados en todos los programas.



STYLE (ST+enter) : CREAR ESTILO DE TEXTO

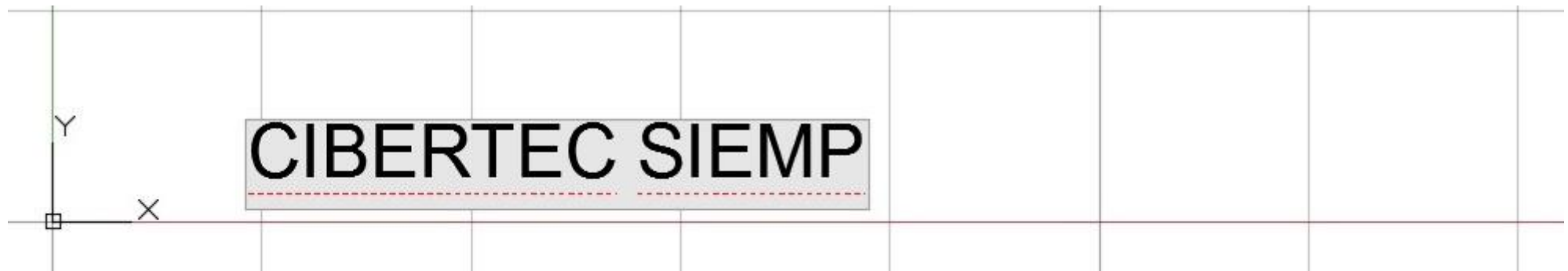
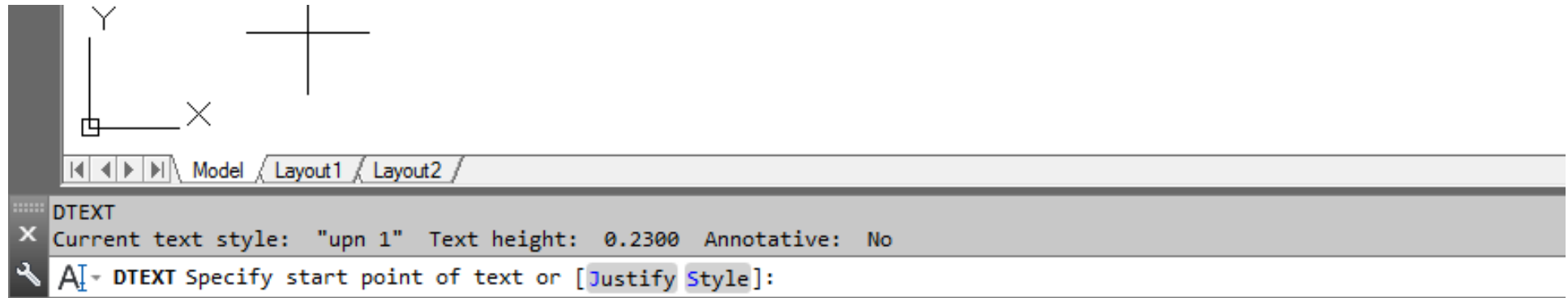
Crea un “Estilo de Texto” utilizando las fuentes (fonts) usados en todos los programas.

Con el botón "Nuevo..." podemos crear estilos de texto personalizados. Nótese que en el cuadro de diálogo podemos definir el tipo de letra, altura y otras características.



DOS MANERAS DE ESCRIBIR TEXTOS:

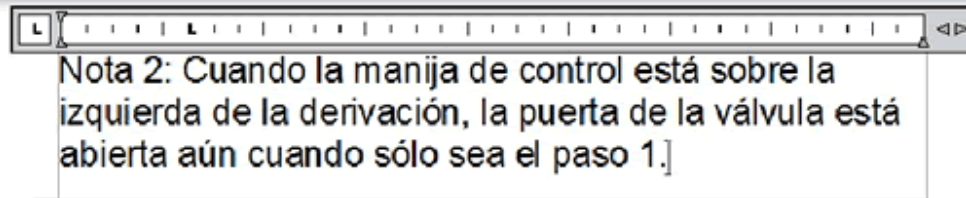
1) DTEXT



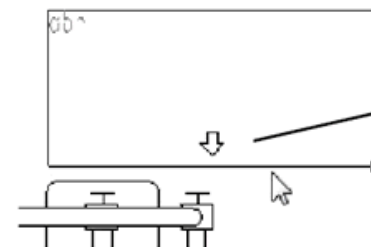
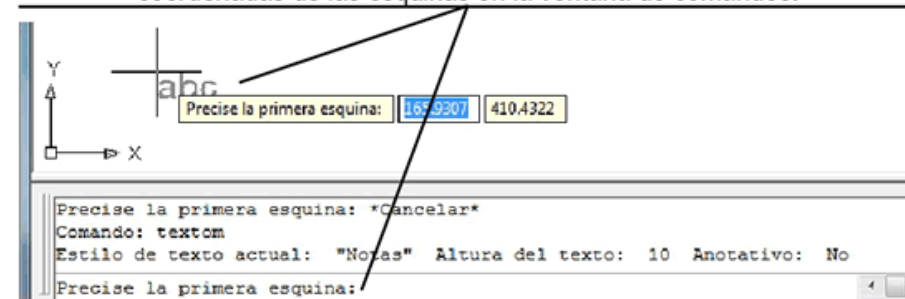
2) MULTITEXTO

A

La barra de tareas de los textos de líneas múltiples son como un mini procesador de textos.

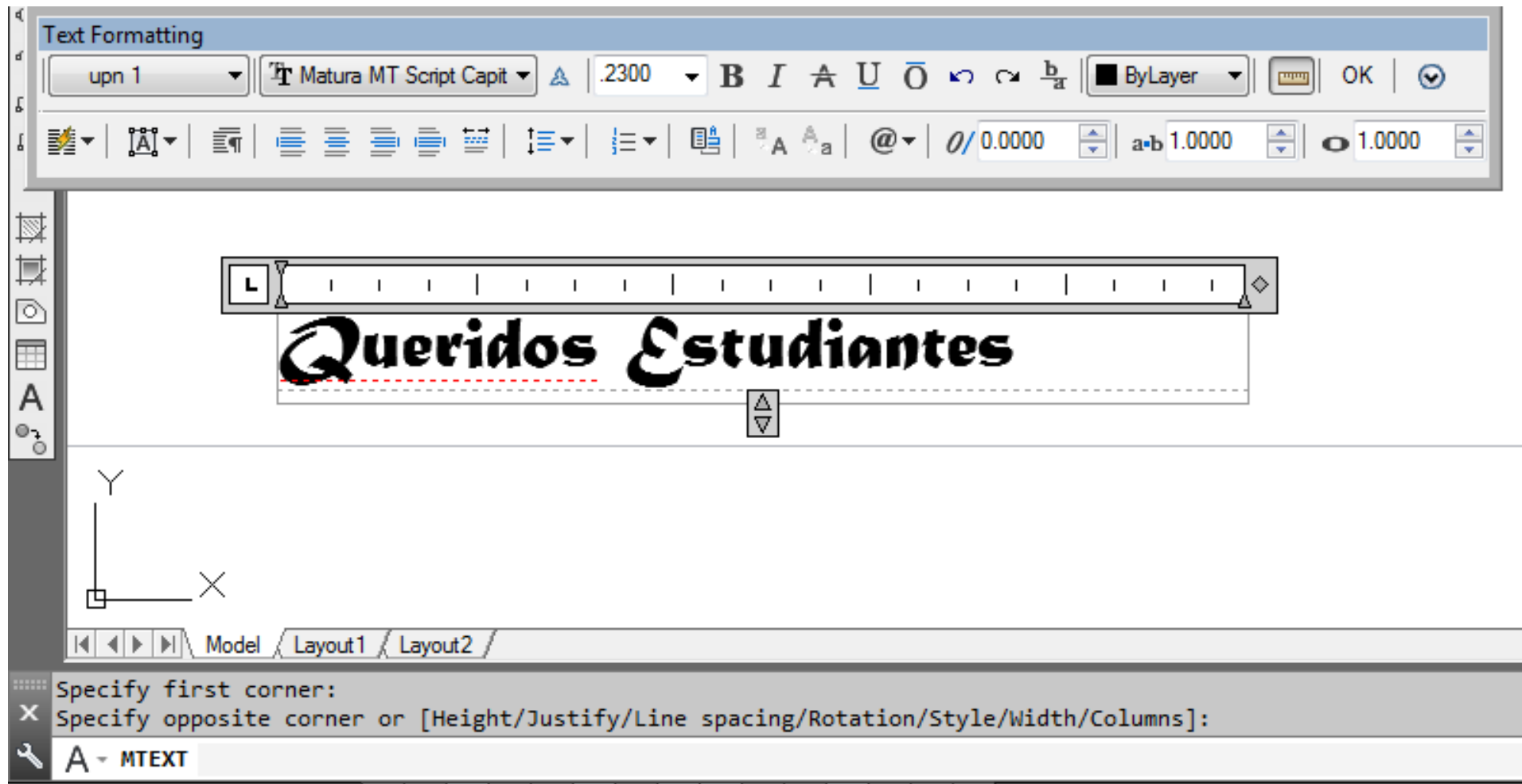


Una vez activado el comando, Autocad solicita los límites del cuadro en donde vamos a escribir nuestro texto de múltiples líneas. Como siempre, podemos indicar dicho cuadro directamente en pantalla con el puntero del ratón o con coordenadas de las esquinas en la ventana de comandos.



Al dibujar la ventana, una flecha nos indica el flujo que tendrá el texto.

2) MULTITEXTO



TEXTOS SEGÚN ESCALA DE DIBUJO

REFERENCIA : ANTIGUO METODO “LEROY” DE ESCRITURA PARA PLANOS.



TEXTOS SEGÚN ESCALA DE DIBUJO

EQUIVALENCIAS

LEROY=AUTO CAD

REGLAS LEROY EN CAD															
LEROY		1/5	1/10	1/20	1/25	1/50	1/75	1/100	1/150	1/200	1/250	1/500	1/1000	1/2000	ESCALA
	LAYOUT	200	100	50	40	20	13.33	10	6.67	5	4	2	1	0.5	ESC CAD TEXTST
Nº	mm	5	10	20	25	50	75	100	150	200	250	500	1000	2000	ALTURA DE TEXTOS
50	1.50	0.075	0.015	0.030	0.038	0.075	0.113	0.150	0.225	0.300	0.375	0.750	1.500	3.000	
80	2.00	0.010	0.020	0.040	0.050	0.100	0.150	0.200	0.300	0.400	0.500	1.000	2.000	4.000	
100	2.50	0.0125	0.025	0.050	0.063	0.125	0.188	0.250	0.375	0.500	0.625	1.250	2.500	5.000	
140	3.50	0.0175	0.035	0.070	0.088	0.175	0.263	0.350	0.525	0.700	0.875	1.750	3.500	7.000	
175	4.50	0.022	0.044	0.088	0.109	0.218	0.325	0.435	0.655	0.875	1.094	2.188	4.375	8.750	
200	5.00	0.025	0.050	0.100	0.125	0.250	0.375	0.500	0.750	1.000	1.250	2.500	5.000	10.00	
240	6.00	0.030	0.060	0.120	0.150	0.300	0.450	0.600	0.900	1.200	1.500	3.000	6.000	12.00	

50 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

80 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789 Avant garde (book Oblique)

100 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

140 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

175 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

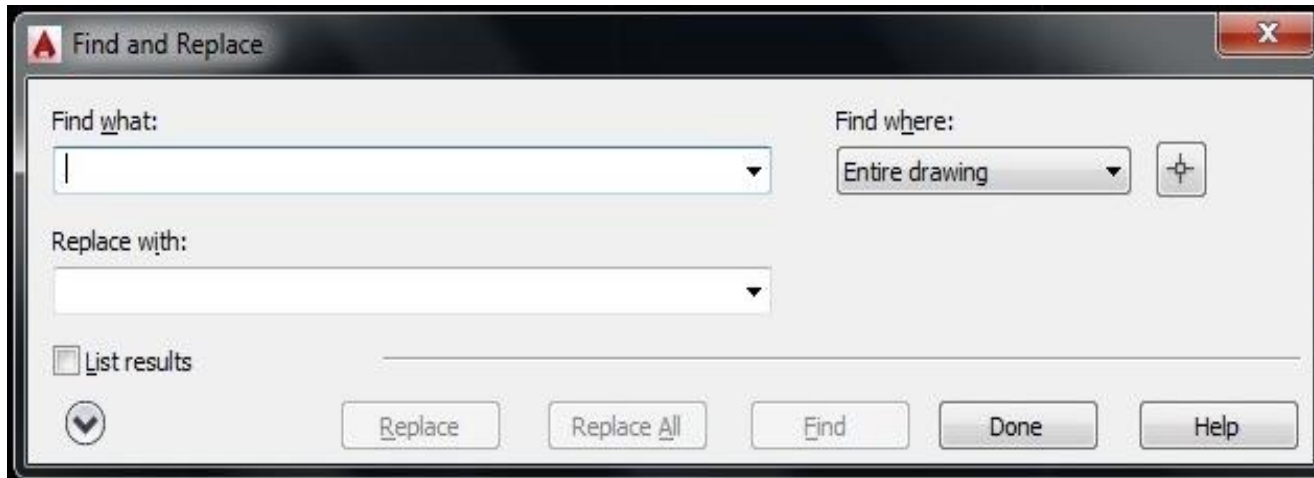
200 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

240 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0



FIND (Encontrar y/o corregir textos)

Al tipear el nombre del comando “find”,
Observamos que sale el pequeño cuadro mostrado.

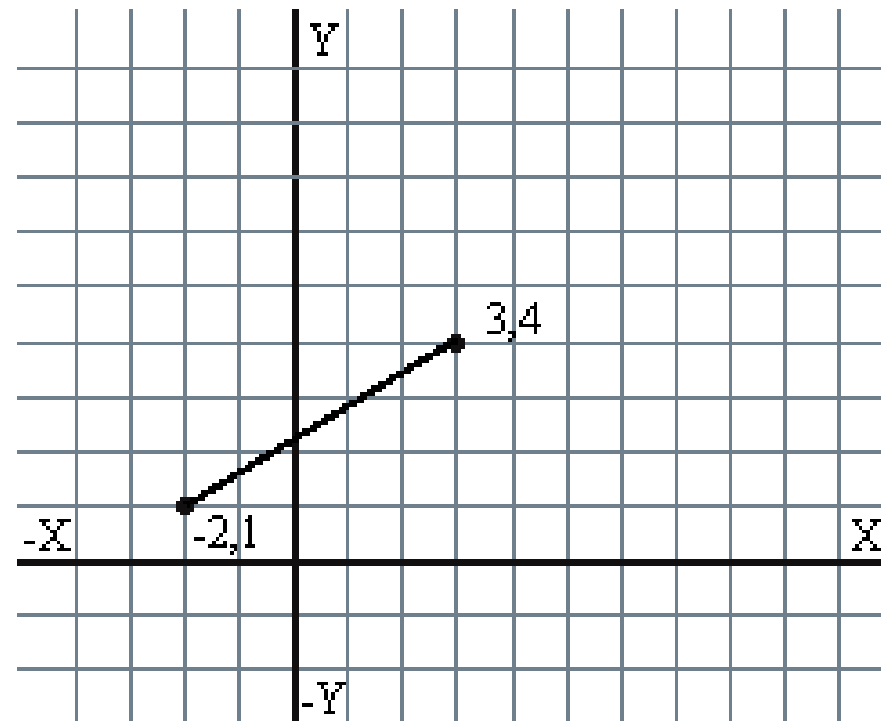


Llenar “find what”...y picar en “find” para encontrar una palabra
Llenar “find what” y “replace with”; picar en “Replace All” para
reemplazar textos.

ID (Encontrar coordenadas absolutas)

Tipear ID mas enter y picar el punto del cuál deseamos averiguar sus coordenadas, inmediatamente aparece en pantalla la información requerida.

Se puede utilizar los OSNAPS para ubicar el punto.



DIST (Halla distancias)

Tipea el comando “dist” mas enter, el programa pedirá dos puntos, que podrán ser seleccionados con los OSNAPS, la distancia entre dichos puntos será el resultado de este comando.

LIST (Muestra listado general)

Este comando sirve para obtener una completa información sobre los mas importantes parámetros y características de cualquier objeto en el espacio de trabajo.

CAL (Calculadora)

Este comando sirve para realizar cálculos matemáticos dentro de autocad.

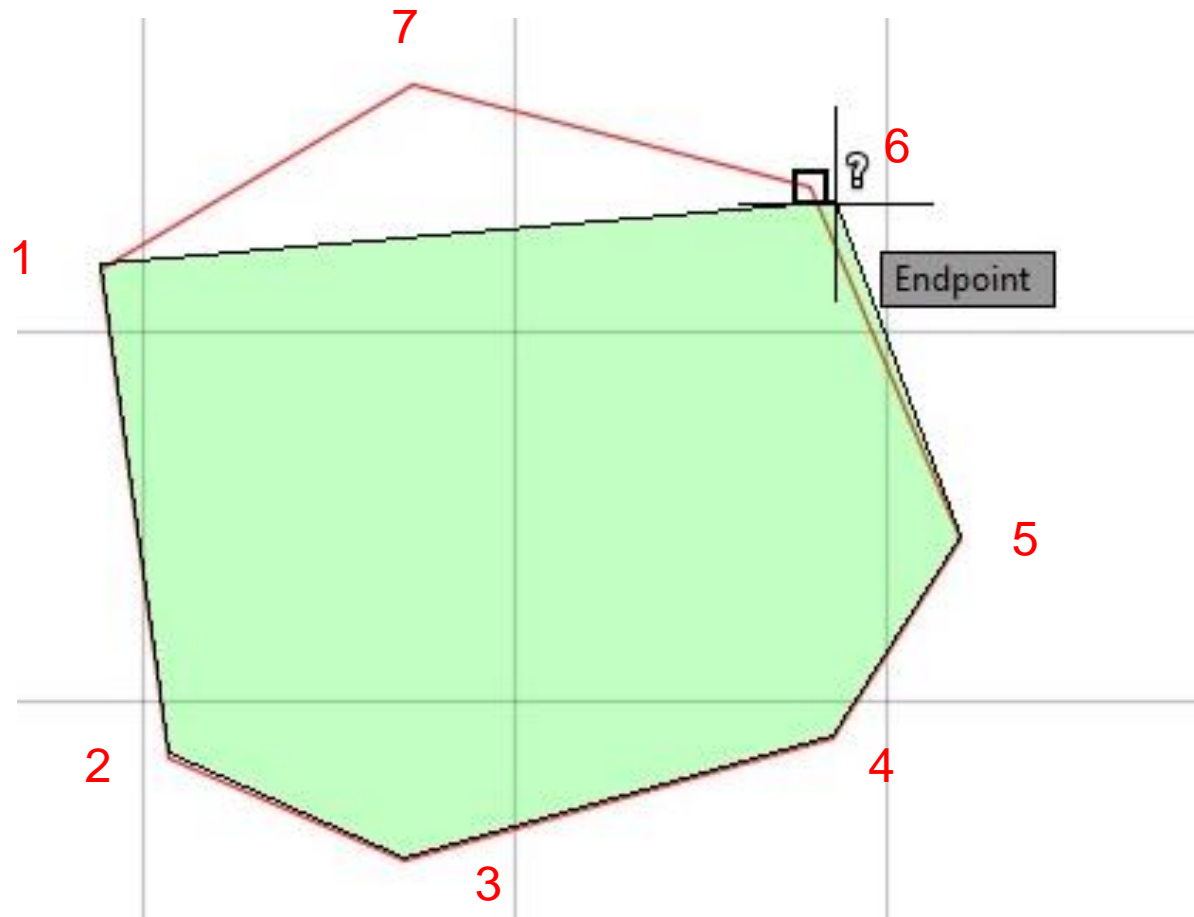
Se tipea “Cal” mas enter y se ingresa en la barra de comandos la operación matemática a realizar, mediante el teclado, para obtener el resultado simplemente se coloca “enter”.



AREA (Halla áreas y perímetros)

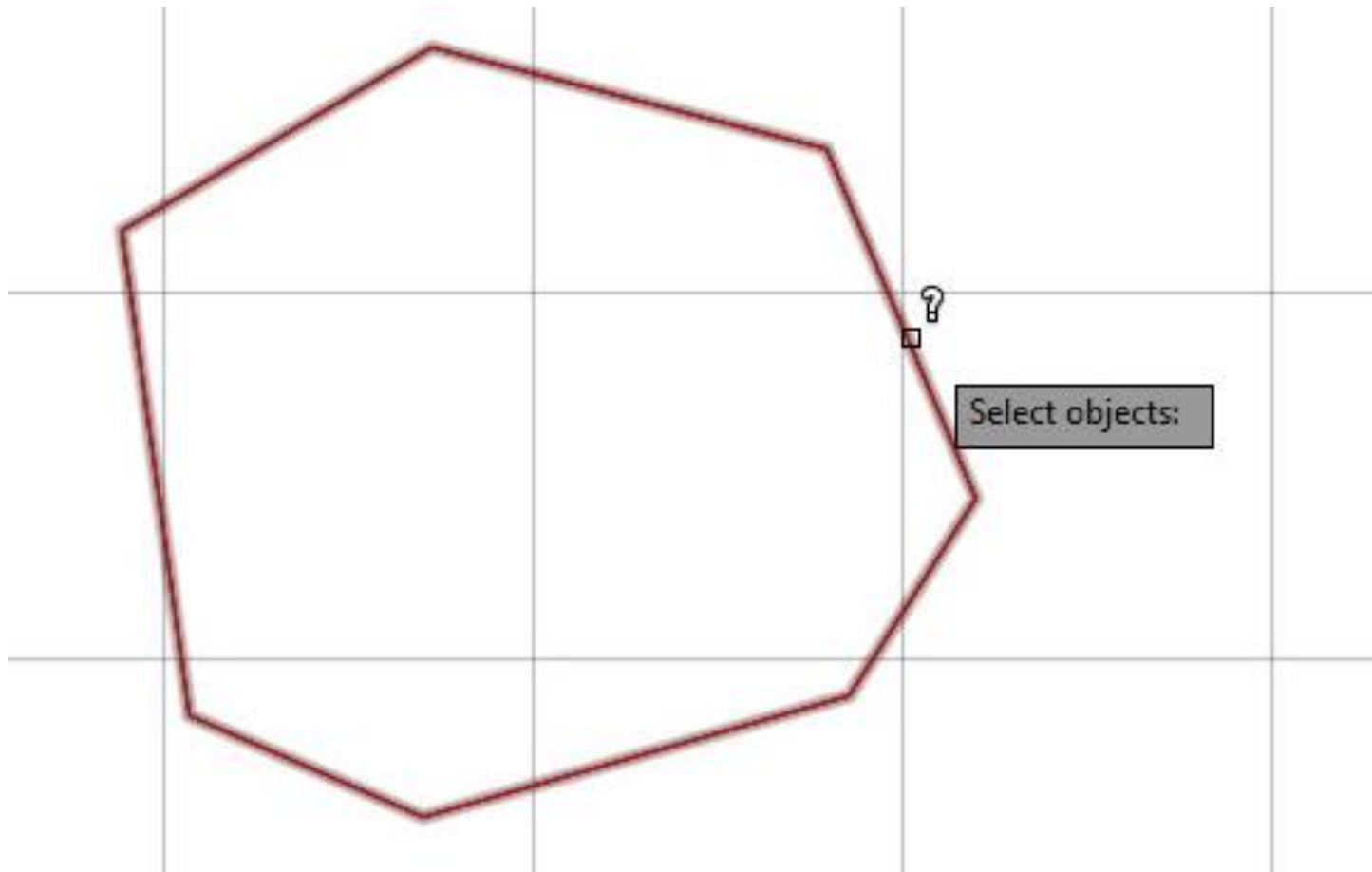
Tipear el comando “área” mas enter, existen 2 formas básicas de ejecutar:

1) PICADO DE PUNTOS : Se pican directamente y ordenadamente los puntos para determinar un área cerrada, enter para terminar.



AREA (Halla áreas y perímetros)

2) SELECCIÓN DIRECTA (O) : Se escoge la sub opción “O” (Object) y se selecciona directamente el objeto, generalmente una polilínea. Enter para terminar el comando.



EXPERIMENTAR:

CUADRO DE AREAS (m2)			
AREAS			
	TECHADA		TOTAL
SÓTANO		347.00 m2	
SEMISÓTANO		328.60 m2	
PRIMER PISO		240.62 m2	
SEGUNDO PISO		240.62 m2	
TERCER PISO		240.62 m2	
CUARTO PISO		240.62 m2	
QUINTO PISO		240.62 m2	
SEXTO PISO		240.62 m2	
AZOTEA		110.22 m2	
TOTAL		2,229.54 m2	2,229.54 m2
AREA DEL TERRENO	352.00 m2		100.00%
AREA LIBRE	111.38 m2		31.64%



TablaVinculada.dwg




CUADRO DE ARMADURAS							
MAR CA	Ø mm	PIEZ AS	LONGITUD m	LONGITUD total	PESO kg/m	PESO kg	TOT AL
1	25	71	6,92	491,32	3,85	1891,58	6388,00
2	25	26	14,40	374,40	3,85	1441,44	
3	12	6	16,50	99,00	0,89	88,11	
4	16	53	6,92	366,76	1,58	579,48	
5	25	26	14,40	374,40	3,85	1441,44	
6	25	70	3,51	245,70	3,85	945,95	

Y



X

 Modelo / Presentación1 / Presentación2 /

GRACIAS



SEDE MIRAFLORES

Calle Diez Canseco Cdra. 2
con Pasaje Tello
T: 419 - 2900

SEDE NORTE

Av. Carlos Izaguirre 233
Independencia
T: 614 - 1717

SEDE SAN MIGUEL

Av. Federico Gallese 847
San Miguel
T: 632 - 4900

www.cibertec.com.pe