

# DIBUJO POR COMPUTADORA 2D

2. DIBUJO CON PRECISION EN  
AUTOCAD 2D.

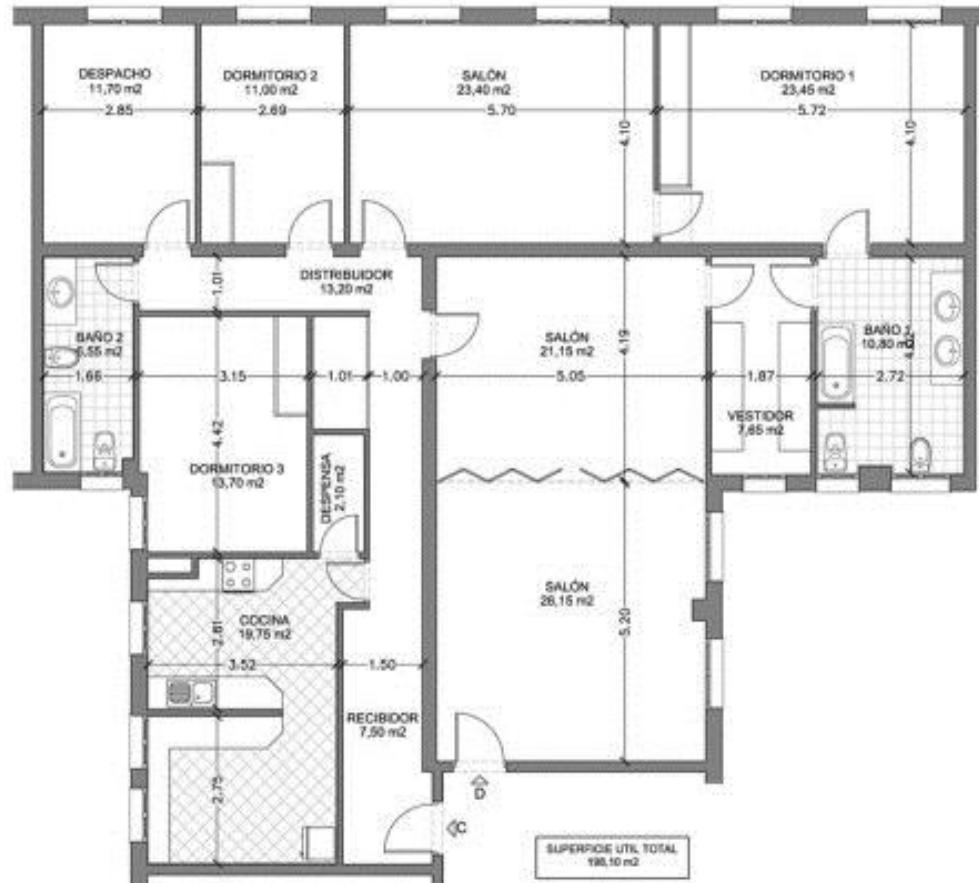


CIBERTEC

## 2.1 COMANDOS PRECISOS DE EDICION

LOGRO DE LA SESION :

- Al finalizar la sesión el estudiante podrá usar los comandos de edición más importantes en el dibujo de Autocad.
- Estará capacitado para delinean los primeros trazos en su plano arquitectónico.

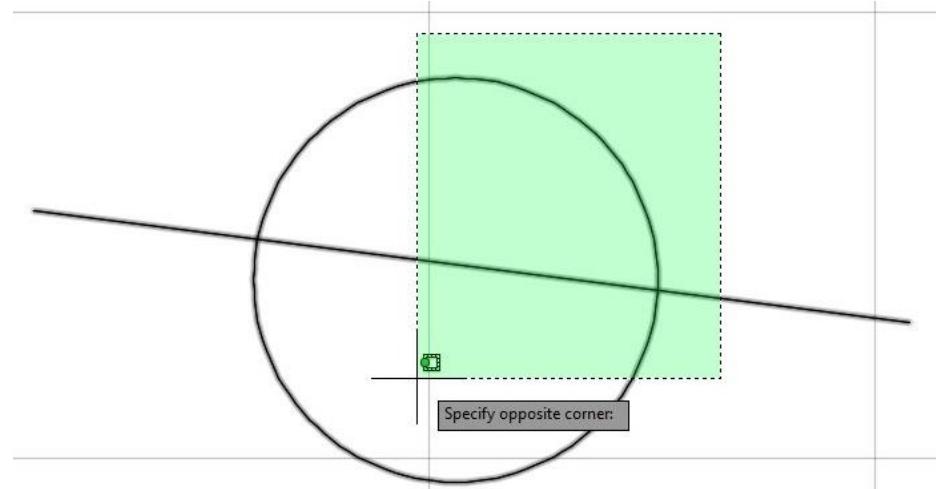


# SELECCIONAR Y REMOVER OBJETOS

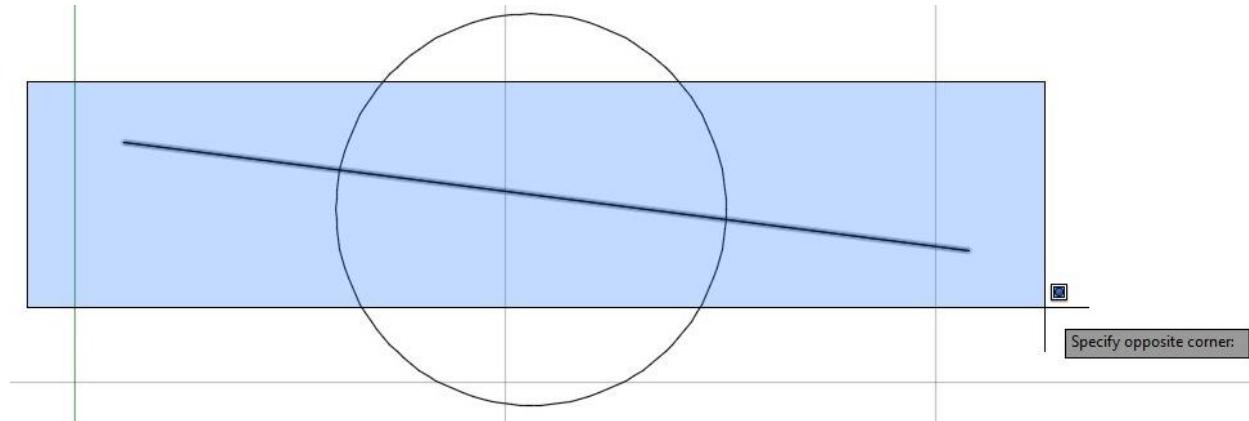
Select object (generalmente resultado de activar un comando de edición).

## SELECCIÓN CON VENTANAS:

DE DERECHA A IZQUIERDA  
(Verde) basta que lo toque y  
selecciona.



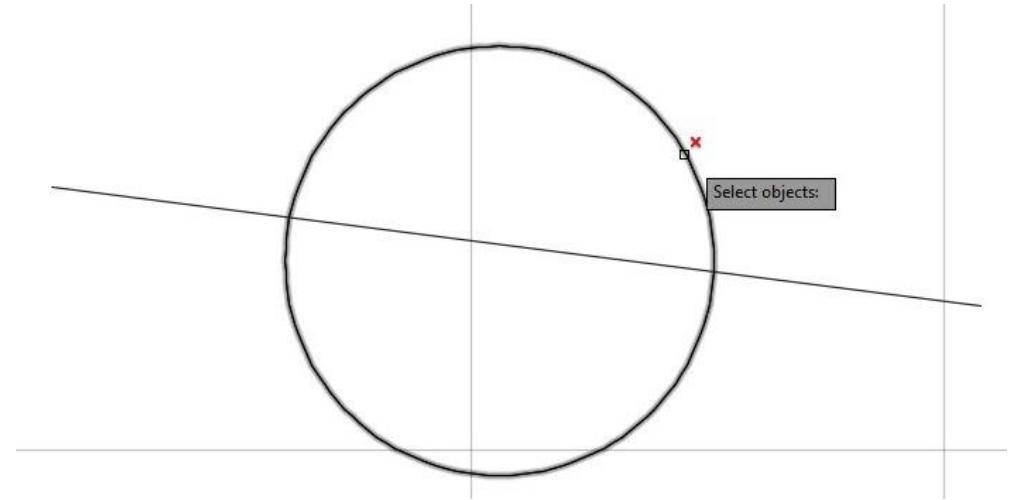
DE IZQUIERDA A DERECHA  
(Azul) debe estar totalmente  
dentro para seleccionar.



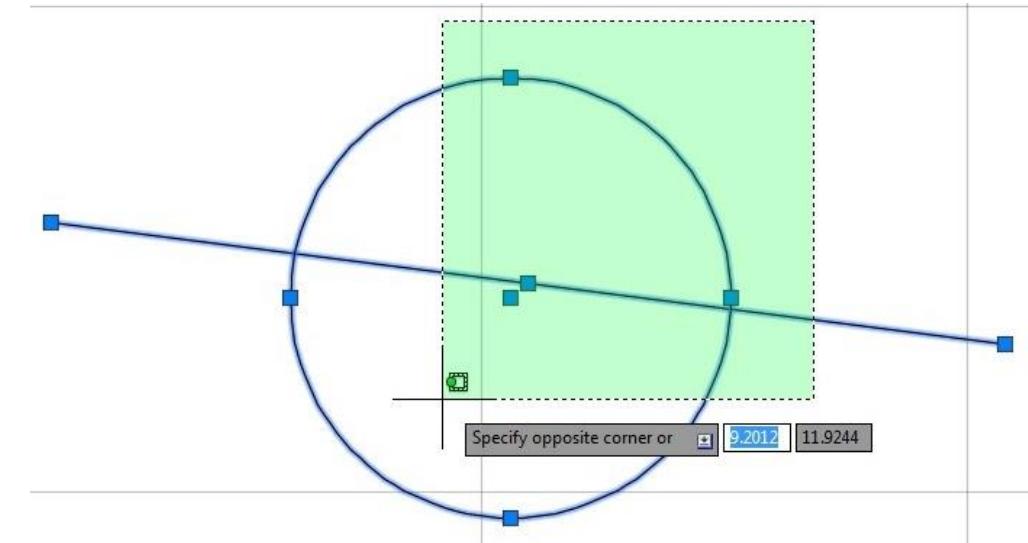
# SELECCIONAR Y REMOVER OBJETOS

## SELECCIÓN DIRECTA:

SELECCION INDIVIDUAL  
Objeto por objeto + enter



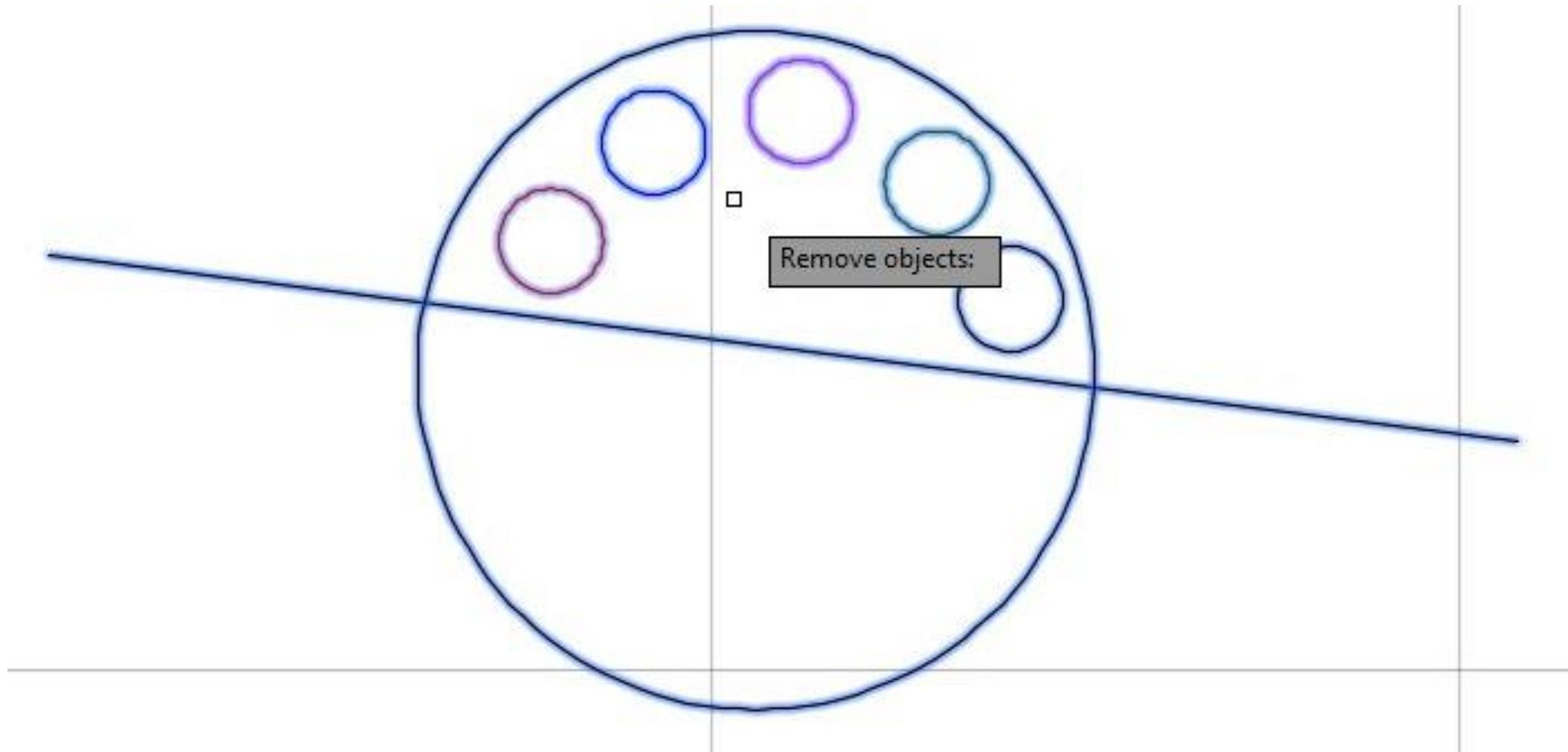
SELECCION CON PINZAMIENTOS  
(Puntos azules) Directo desde  
“modo espera” luego el ícono del  
comando correspondiente.



# SELECCIONAR Y REMOVER OBJETOS

## REMOVER OBJETOS:

REMOVER, R + enter....ADICIONAR, ADD + enter

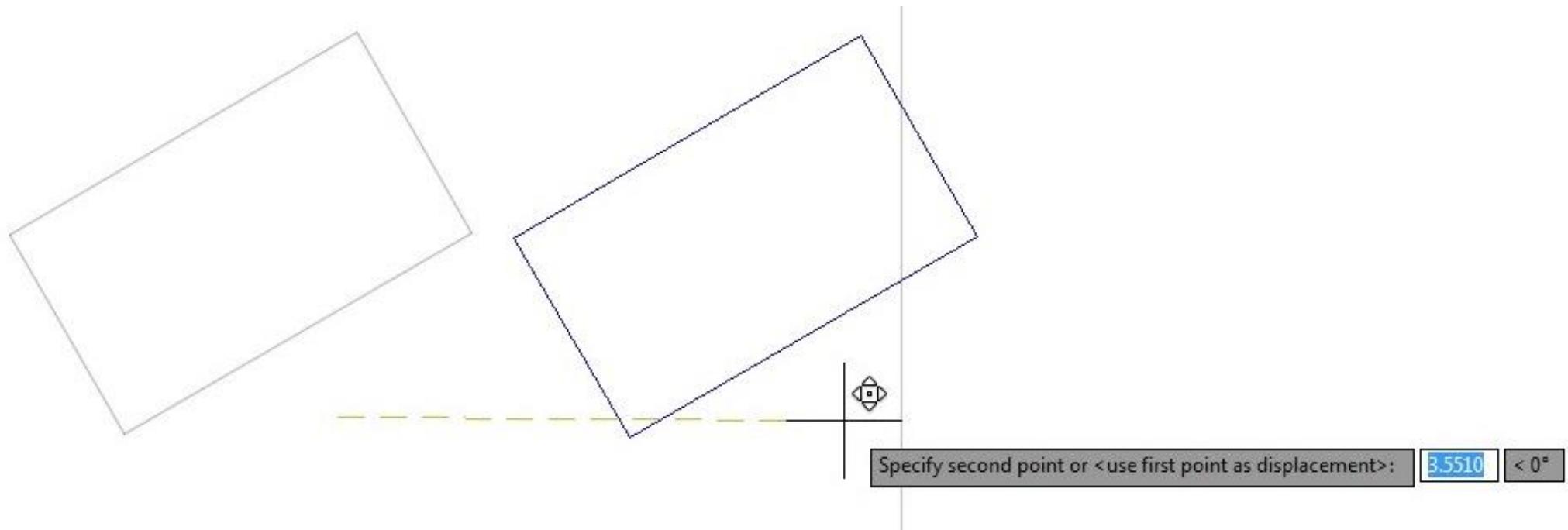


MOVE (m + enter)

COPY (cp + enter)

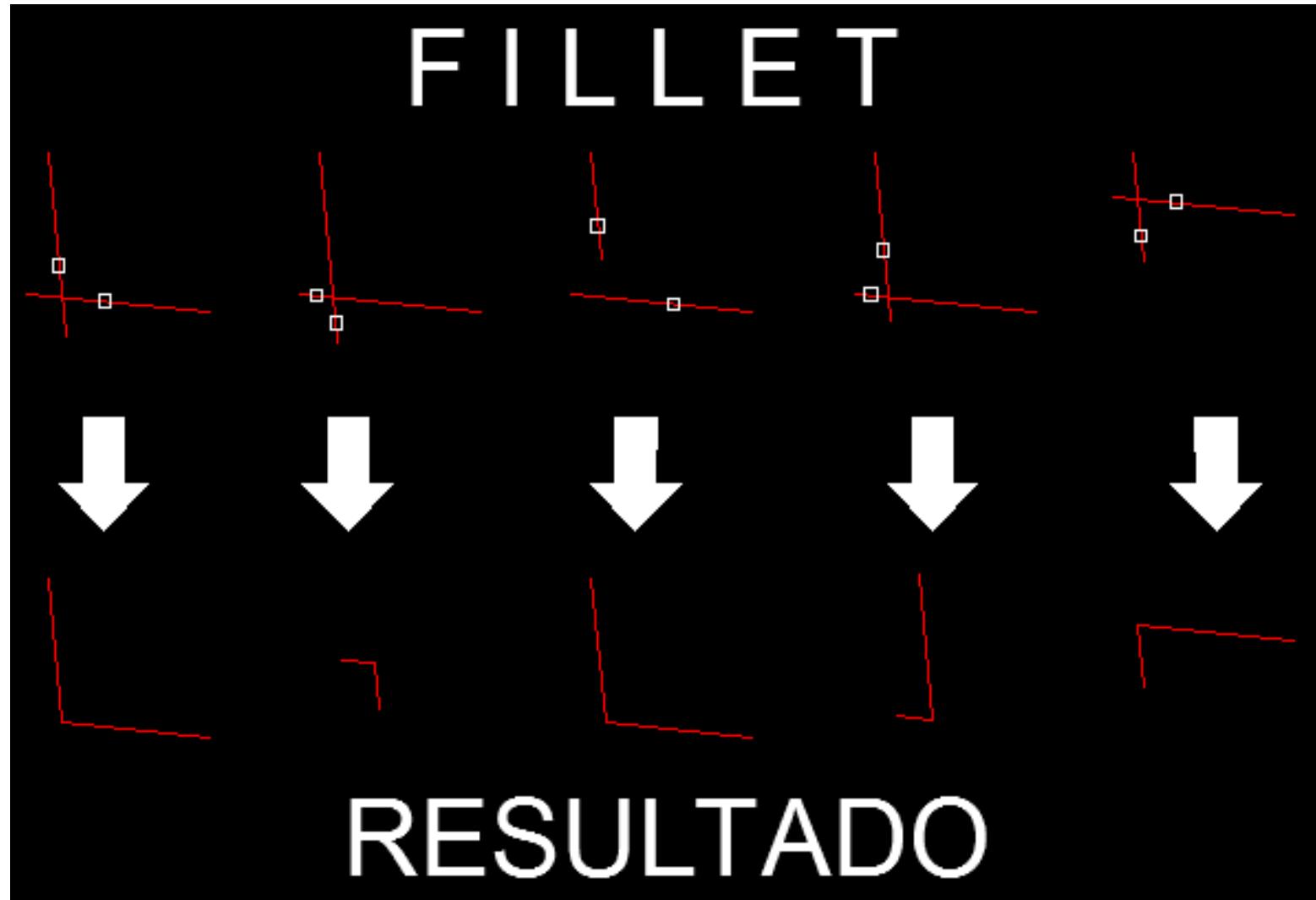
Select object + enter

Punto base de inicio + punto base final de desplazamiento.



# FILLET (F + enter)

Select first object .....Select second objet.



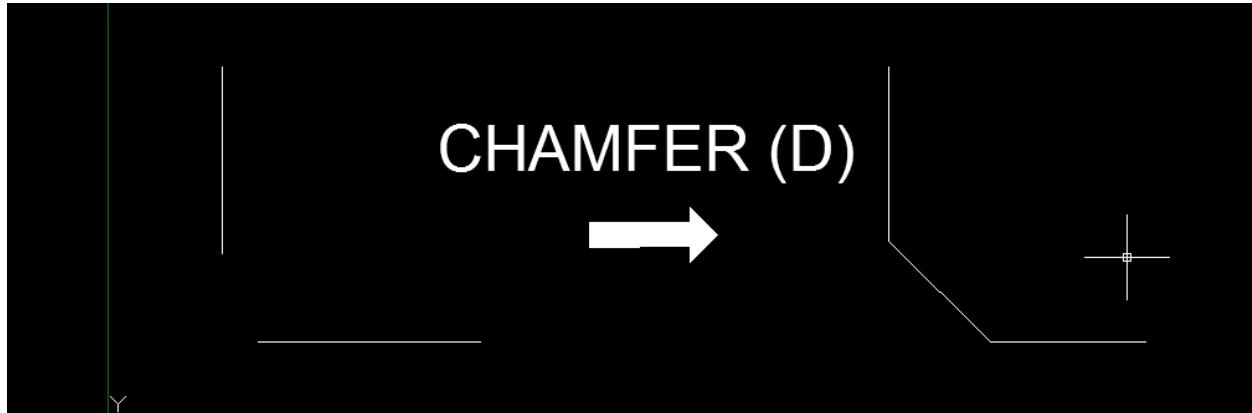
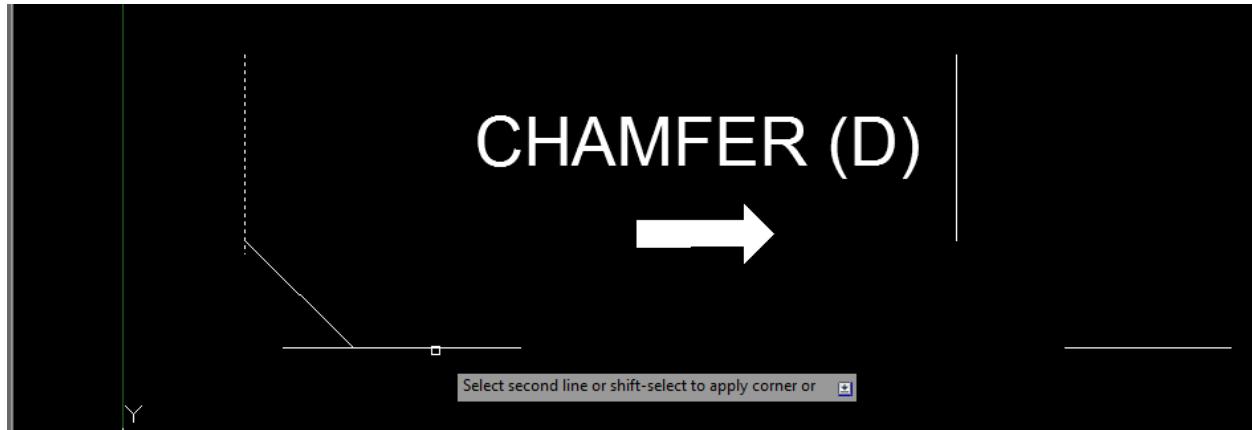
## FILLET (Radio)



# COMANDO CHAMFER

(cha + Enter) Seleccione el objeto D + ENTER

Distancia 1; Distancia 2 . Mucho ORDEN para ingresar datos

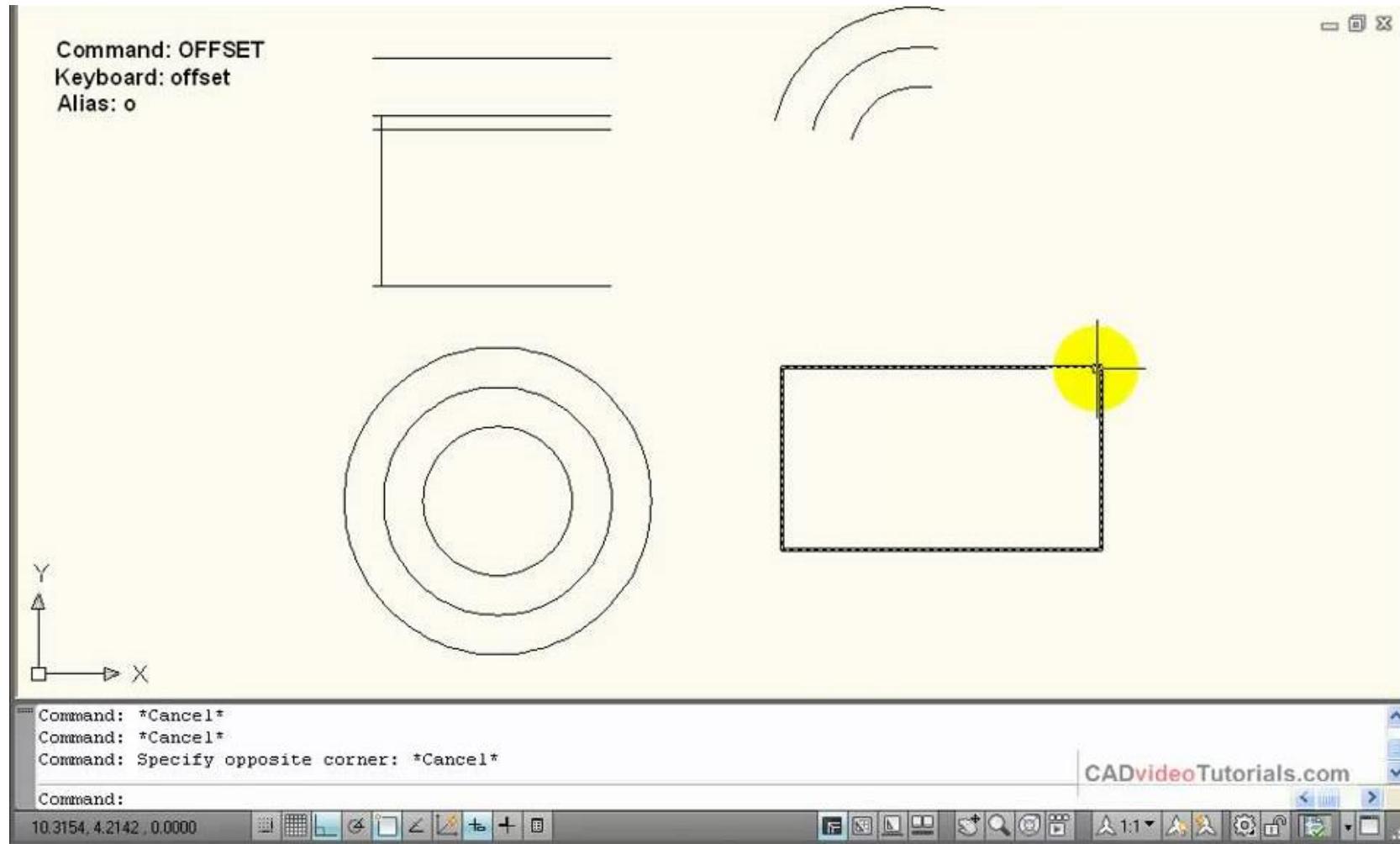


# OFFSET

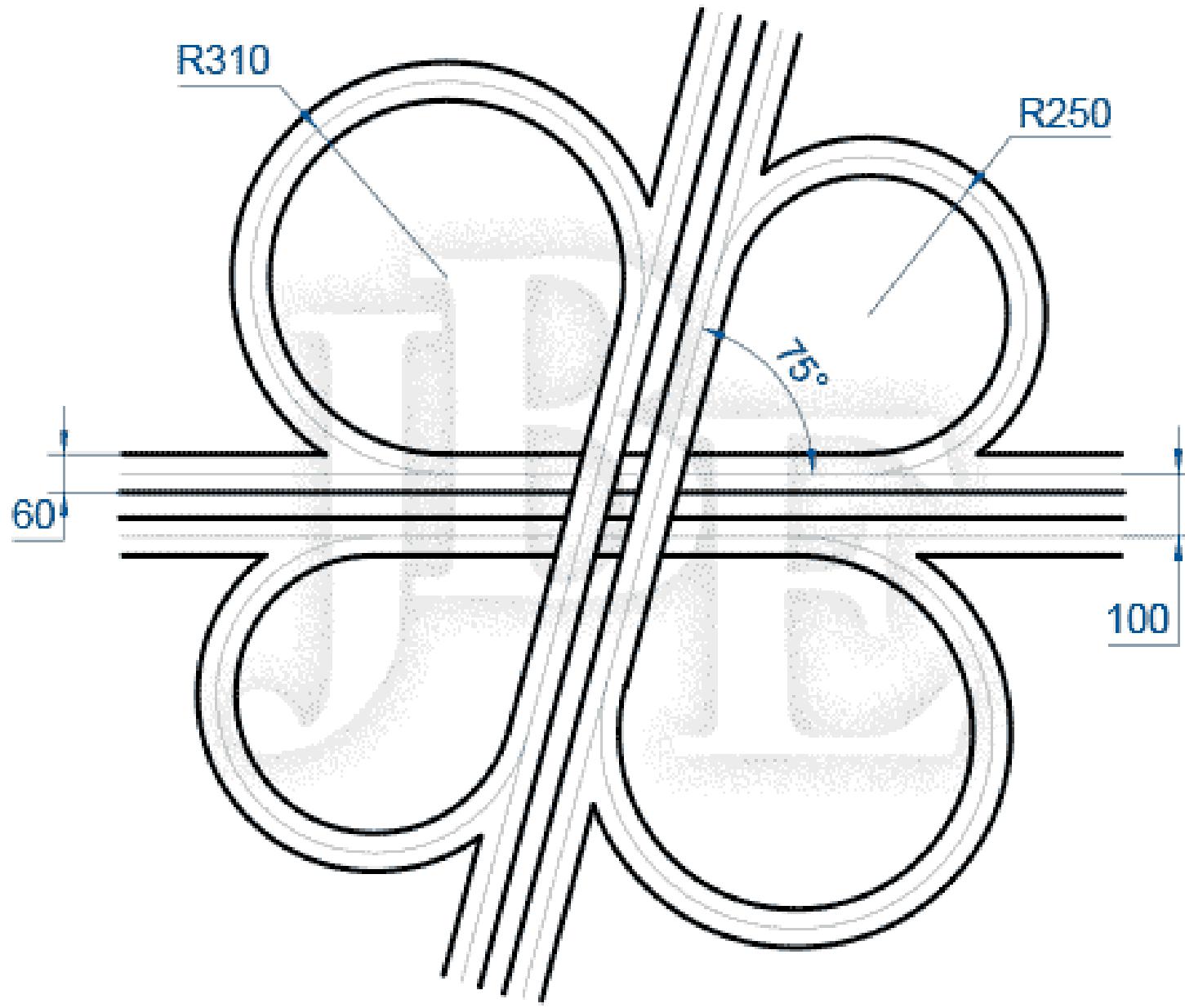
(o + Enter)

Especificar distancia de offset, Seleccionar objeto para offset.

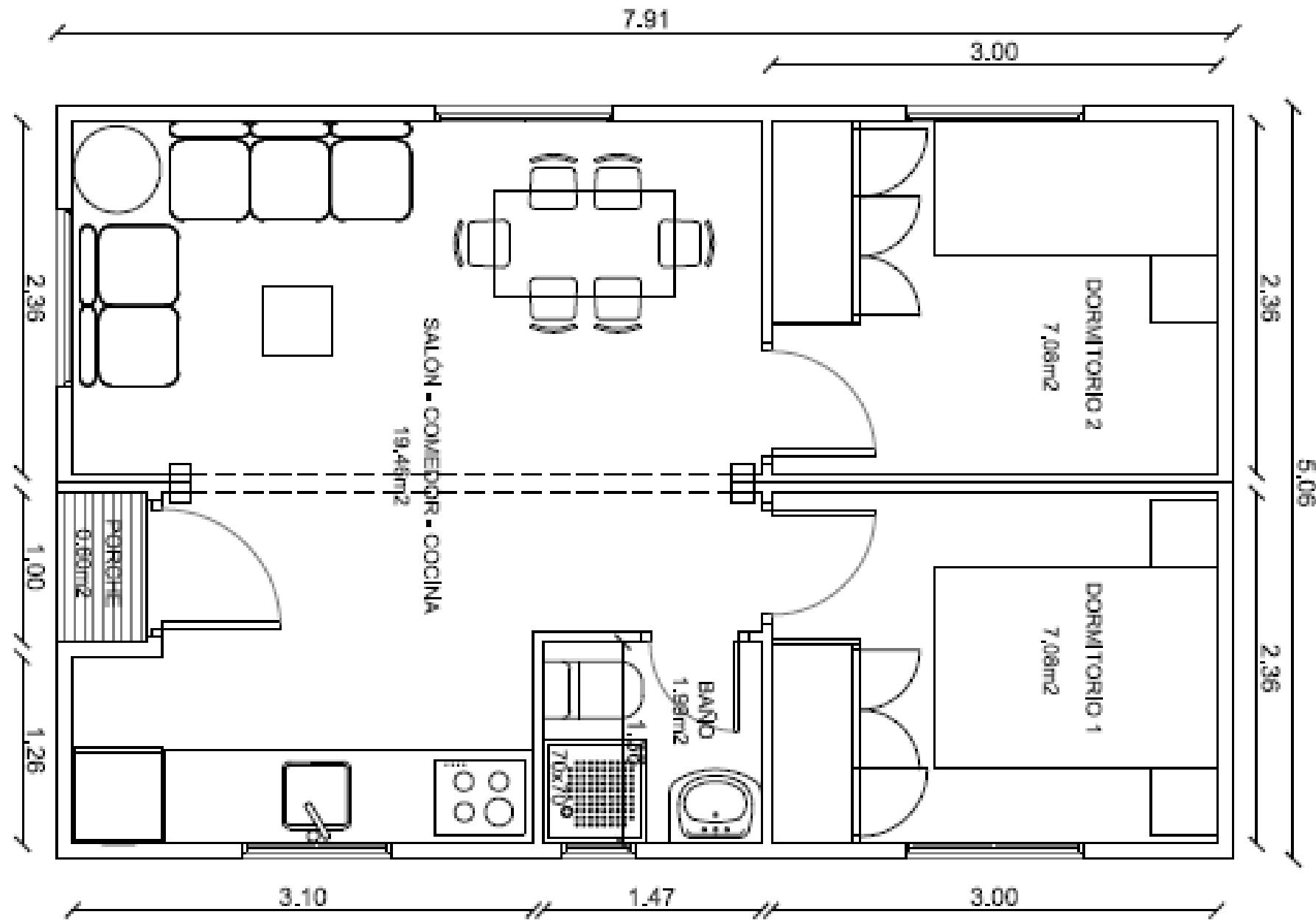
Especificar un punto hacia el lado de offset.



## EXPERIMENTAR:



# EXPERIMENTAR:



# GRACIAS

**SEDE MIRAFLORES**

Calle Diez Canseco Cdra. 2  
con Pasaje Tello  
T: 419 - 2900

**SEDE NORTE**

Av. Carlos Izaguirre 233  
Independencia  
T: 614 - 1717

**SEDE SAN MIGUEL**

Av. Federico Gallese 847  
San Miguel  
T: 632 - 4900