

Lenguajes de Programación. Tarea01

Abrego Álvarez Jonathan
Ascencio Espindola Jorge Eduardo
Moreno de la Rosa Alan

September 17, 2015

1 Problema I

Hemos visto en clase que la definición de sustitución resulta en una operación ineficiente: en el peor caso es de orden cuadrático en relación al tamaño del programa (considerando el tamaño del programa como el número de nodos en el árbol de sintaxis abstracta). También se vio la alternativa de diferir la sustitución por medio ambientes. Sin embargo, implementar un ambiente usando un stack no parece ser mucho mas eficiente. Responde las siguientes preguntas.

- Provee un esquema para un programa que ilustre la no-linealidad de la implementación de ambientes basada en un stack. Explica brevemente porque su ejecución en tiempo no es lineal con respecto al tamaño de su entrada.
- Describe una estructura de datos para un ambiente que un interprete de FWAE pueda usar para mejorar su complejidad
- Muestra como usaría el interpreté esta nueva estructura de datos.
- Indica cual es la nueva complejidad del interprete (análisis del peor caso) y de forma informal pero rigurosa pruébalo.

2 Problema II

Dada la siguiente expresión de FWAE:

```
{with {x 4}
  {with {f {fun {y} {+ x y}}}
    {with {x 5}
      {f 10}}}}
```

debe evaluar a (num 14) usando alcance estático, mientras que usando alcance dinámico se obtendría (num 15), Ahora Ben un agudo pero excéntrico estudiante dice que podemos seguir usando alcance dinámico mientras tomemos el valor mas viejo de x en el ambiente en vez del nuevo y para este ejemplo el tiene razón.

- ¿ Lo que dice Ben esta bien en general? si es el caso justifícalo.
- Si Ben esta equivocado entonces da un programa de contraejemplo y explica por que la estrategia de evaluación de Ben podría producir una respuesta incorrecta

3 Problema III

Dada la siguiente expresión de FWAE con with multi-parametrico:

```
{with {{x 5} {adder {fun {x} {fun {y} {+ x y}}}} {z 3}}
  {with {{y 10} {add5 {adder x}}}}
    {add5 {with {{x {+ 10 z}} {y {add5 0}}}}
      {+ {+ y x} z}}}}}
```

- Da la forma Bruijn de la expresión anterior
- Realiza la corrida de esta expresión, es decir escribe explícitamente cada una de las llamadas tanto para subst y interp, escribiendo además los resultados parciales en sintaxis concreta.

;;Primero hacemos el parse

```
{with {{x 5} {adder {fun {x} {fun {y} {+ x y}}}} {z 3}}
  {with {{y 10} {add5 {adder x}}}}
    {add5 {with {{x {+ 10 z}} {y {add5 0}}}}
      {+ {+ y x} z}}}}}
```

```
{parse {with {{x 5} {adder {fun {x} {fun {y} {+ x y}}}} {z 3}}
  {with {{y 10} {add5 {adder x}}}}
    {add5 {with {{x {+ 10 z}} {y {add5 0}}}}
      {+ {+ y x} z}}}}}
```

```
{with {x adder z}
  {parse {5 {fun {x} {fun {y} {+ x y}}}} 3}}
  {parse {with {{y 10} {add5 {adder x}}}}
    {add5 {with {{x {+ 10 z}} {y {add5 0}}}}
      {+ {+ y x} z}}}}}
```

```
{with {x adder z}
  {{num 5} {fun x {parse {fun {y} {+ x y}}}} {num 3}}
  {with {y add5}
    {parse {10 {adder x}}}
    {parse {add5 {with {{x {+ 10 z}} {y {add5 0}}}}
      {+ {+ y x} z}}}}}
```

```
{with {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {parse {+ x y}}}} {num 3}}
  {with {y add5}
    {num 10} {app {parse adder} {parse x}}}
    {app {parse add5} {parse {with {{x {+ 10 z}} {y {add5 0}}}}
      {+ {+ y x} z}}}}}
```

```

{with {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {parse x} {parse y}}}} {num 3}}
  {with {y add5}
    {{num 10} {app {id adder} {id x}}}
    {app {id add5} {with {x y}
      {parse {{+ 10 z} {add5 0}}}
      {parse {+ {+ y x} z}}}}}}}

{with {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}
  {with {y add5}
    {{num 10} {app {id adder} {id x}}}
    {app {id add5} {with {x y}
      {{add {parse 10} {parse z}} {app {parse add5} {parse 0}}}
      {add {parse {+ y x}} {parse z}}}}}}}

{with {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}
  {with {y add5}
    {{num 10} {app {id adder} {id x}}}
    {app {id add5} {with {x y}
      {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}
      {add {add {parse y} {parse x}} {id z}}}}}}}

{with {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}
  {with {y add5}
    {{num 10} {app {id adder} {id x}}}
    {app {id add5} {with {x y}
      {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}
      {add {add {id y} {id x}} {id z}}}}}}}

;;Aqui termina el parse

```

```

;;Iniciamos el interp
{interp {with {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}
  {with {y add5}
    {{num 10} {app {id adder} {id x}}}
    {app {id add5} {with {x y}
      {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}
      {add {add {id y} {id x}} {id z}}}}}}}

```

```

{interp {subst {with {y add5}
  {{num 10} {app {id adder} {id x}}}}
  {app {id add5} {with {x y}
    {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}}
    {add {add {id y} {id x}} {id z}}}}}
  {x adder z}
  {interp {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}}

```

;Hacemos el primer subinterp

```

{interp {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}

->{{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}

```

;Hacemos el subst

```

{subst {with {y add5}
  {{num 10} {app {id adder} {id x}}}}
  {app {id add5} {with {x y}
    {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}}
    {add {add {id y} {id x}} {id z}}}}}
  {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}

```

```

{with {y add5}
  {subst {{num 10} {app {id adder} {id x}}}}
  {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}
  {subst {app {id add5} {with {x y}
    {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}}
    {add {add {id y} {id x}} {id z}}}}}
  {x adder z}
  {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}}

```

```

{with {y add5}
  {{num 10} {app {subst {id adder}
    {x adder z}
    {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}
    {subst {id x}
      {x adder z}
      {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}}
    {app {subst {id add5}
      {x adder z}
      {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}
      {subst {with {x y}
        {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}}
        {add {add {id y} {id x}} {id z}}}}}
      {x adder z}
      {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}}
    {subst {with {x y}
      {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}}
      {add {add {id y} {id x}} {id z}}}}}
    {x adder z}
    {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}}

```

```

        {add {add {id y} {id x}} {id z}}}
    {x adder z}
    {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}

{with {y add5}
  {{num 10} {app {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 5}}}
  {app {id add5}
    {with {x y}
      {subst {{add {num 10} {id z}} {app {id add5} {num 0}}}
        {x adder z}
        {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}
      {subst {add {add {id y} {id x}} {id z}}
        {x adder z}
        {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}}}

{with {y add5}
  {{num 10} {app {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 5}}}
  {app {id add5}
    {with {x y}
      {{add {subst {num 10}
        {x adder z}
        {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}
        {subst {id z}
          {x adder z}
          {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}
        {app {subst {id add5}
          {x adder z}
          {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}
          {subst {num 0}
            {x adder z}
            {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}
          {add {subst {add {id y} {id x}}
            {x adder z}
            {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}
            {subst {id z}
              {x adder z}
              {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}}}}
        {num 3}}}}}}

{with {y add5}
  {{num 10} {app {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 5}}}
  {app {id add5} {with {x y}
    {{add {num 10} {num 3}} {app {id add5} {num 0}}}
    {add {add {subst {id y}
      {x adder z}
      {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}
      {subst {id x}
        {x adder z}
        {{num 5} {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 3}}}
        {num 3}}}}}}

```

```

-> {with {y add5}
    {{num 10} {app {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 5}}}}
    {app {id add5} {with {x y}
        {{add {num 10} {num 3}} {app {id add5} {num 0}}}}
        {add {add {subst {id y} {id x}} {num 3}}}}}

;Regresando al interp
{interp {with {y add5}
    {{num 10} {app {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 5}}}}
    {app {id add5} {with {x y}
        {{add {num 10} {num 3}} {app {id add5} {num 0}}}}
        {add {add {subst {id y} {id x}} {num 3}}}}}

{interp {subst {app {id add5}
    {with {x y}
        {{add {num 10} {num 3}} {app {id add5} {num 0}}}}
        {add {add {subst {id y} {id x}} {num 3}}}}}
    {y add5}
    {interp {{num 10} {app {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 5}}}}}}}

;Hacemos el segundo sub-interp
{interp {{num 10} {app {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}} {num 5}}}}

{{num 10}
  (local ([define fun-val (interp {fun x {fun y {add {id x} {id y}}})])
    (interp (subst (fun-body fun-val)
                  (fun-param fun-val)
                  (interp (num 5))))))

;Resolvemos (interp {fun x {fun y {add {id x} {id y}}})
-> {fun x {fun y {add {id x} {id y}}}
;Sustituimos

{{num 10}
  (local ([define fun-val (interp {fun x {fun y {add {id x} {id y}}})])
    (interp (subst (fun-body {fun x {fun y {add {id x} {id y}}})
                  (fun-param {fun x {fun y {add {id x} {id y}}})
                  {num 5}))))

{{num 10}
  (interp (subst {fun y {add {id x} {id y}}} (x) {num 5})))}

```

```

;Resolvemos (subst {fun y {add {id x} {id y}}} (x) {num 5})
(subst {fun y {add {id x} {id y}}} (x) {num 5})

{fun y {subst {add {id x} {id y}} (x) {num 5}}}

{fun y {add {subst {id x}(x) {num 5}} {subst {id y} (x) {num 5}}}}

-> {fun y {add {num 5} {id y}}}
;Sustituimos

{{num 10} (interp {fun y {add {num 5} {id y}}}})}
-> {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}

;Hacemos el segundo subst
{subst {app {id add5}
  {with {x y}
    {{add {num 10} {num 3}} {app {id add5} {num 0}}}
    {add {add {subst {id y} {id x}}} {num 3}}}}
  {y add5}
  {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}

{app {subst {id add5}
  {y add5}
  {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}
  {subst {with {x y}
    {{add {num 10} {num 3}} {app {id add5} {num 0}}}
    {add {add {subst {id y} {id x}}} {num 3}}}
    {y add5}
    {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}}}

{app {fun y {add {num 5} {id y}}}
  {with {x y}
    {subst {{add {num 10} {num 3}} {app {id add5} {num 0}}}
      {y add5}
      {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}
    {subst {add {add {subst {id y} {id x}}} {num 3}}
      {y add5}
      {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}}}

{app {fun y {add {num 5} {id y}}}
  {with {x y}
    {add {subst {num 10}
      {y add5}
      {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}
      {subst {num 3}
        {y add5}
        {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}
      {app {subst {id add5}
        {y add5}

```

```

        {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}
    {subst {num 0}
      {y add5}
      {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}}
  {add {add {subst {id y}
    {y add5}
    {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}
    {subst {id x}
      {y add5}
      {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}}
    {subst {num 3}
      {y add5}
      {{num 10} {fun y {add {num 5} {id y}}}}}}}

->{app {fun y {add {num 5} {id y}}}
  {with {x y}
    {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}
    {add {add {id y} {id x}} {num 3}}}}

;Regresando al interp
{interp {app {fun y {add {num 5} {id y}}}
  {with {x y}
    {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}
    {add {add {id y} {id x}} {num 3}}}}}

(local ([define fun-val (interp {fun y {add {num 5} {id y}})])
  (interp (subst (fun-body fun-val)
    (fun-param fun-val)
    (interp {with {x y}
      {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}
      {add {add {id y} {id x}} {num 3}}}})))

;Resolviendo el tercer sub-interp
(interp {with {x y}
  {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}
  {add {add {id y} {id x}} {num 3}}})

(interp {subst {add {add {id y} {id x}} {num 3}}
  {x y}
  {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}})

;Resolviendo {subst {add {add {id y} {id x}} {num 3}} {x y} {{add {num 10} {num 3}} {a
{subst {add {add {id y} {id x}} {num 3}}
  {x y}
  {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}}}

```



```

{add {subst {add {id y} {id x}}
      {x y}
      {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}}
{subst {num 3}
      {x y}
      {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}}}

{add {add {subst {id y}
                {x y}
                {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}}
      {subst {id x}
            {x y}
            {{add {num 10} {num 3}} {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}}}
      {num 3}}

->{add {add {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}} {add {num 10} {num 3}}}
    {num 3}}
;Sustituimos

(interp {add {add {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}} {add {num 10} {num 3}}} {num 3}}
(add-numbers (interp {add {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}} {add {num 10} {num 3}}} {num 3}))
(add-numbers (add-numbers (interp {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}) (interp {add {num 10} {num 3}} {num 3}))
(add-numbers (add-numbers (interp {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}}) (add-number

; (interp {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}})
; (interp {app {fun y {add {num 5} {id y}}} {num 0}})

(local ([define fun-val (interp {fun y {add {num 5} {id y}})])
      (interp (subst (fun-body fun-val)
                    (fun-param fun-val)
                    (interp {num 0}))))
(interp (subst ({add {num 5} {id y}})
              (y)
              (interp {num 0})))

(interp (subst ({add {num 5} {id y}})
              (y)
              {num 0}))

;Resolviendo sub-interp
{add {subst {num 5}
          (y)
          {num 0}}
      {subst {id y}
            (y)

```

```

{num 0}}

->{add {num 5} {num 0}}
;Fin
(interp {add {num 5} {num 0}})

(add-numbers (interp {num 5}) (interp {num 0}))

-> (add-numbers {num 5} {num 0})
;Fin
-> (add-numbers (add-numbers (add-numbers {num 5} {num 0}) (add-numbers {num 10} {num 3})))

```