

TP Projet : Julio Paniagua

Objectif

Développer des briques réutilisables dans l'application Ionic.

Exercices

Directive

L'idée de l'application est d'éditer du code source en live au travers d'une connexion FTP.

Il va donc falloir créer une directive de type "éditeur" qui permette d'avoir:

- de la coloration syntaxique,
- un scroll de prévisualisation sur la droite,
- une barre d'outils.

Il existe un éditeur de code: Ace (<https://ace.c9.io/>).

La version angular est également disponible dans la librairie UI

(<http://angular-ui.github.io/ui-ace/>).

Le but est d'intégrer cette directive dans le projet et de l'utiliser correctement en **comprenant son fonctionnement**.

Il va très certainement devoir faire une directive personnalisée pour rajouter le scroll de prévisualisation.

Service

L'idée de l'application est de gérer:

- des utilisateurs
- des environnements
- des fichiers (par environnement)

Il faut donc créer trois services *userService*, *environmentService* et *fileService*.

userService et *environmentService* sont des services et *fileService* est une factory.

```
> // environmentService.js
angular.module('myModule').service('environmentService',
function(FileService) {
  this.files = [];
  // add new file
  var newFile = new FileService('my/url', 'etc', 'etc1');
});
> // fileService.js
angular.module('myModule').factory('FileService', function() {
```

```
var FileService = function(url, etc, etc1) {  
  this.url = url;  
  this.etc = etc;  
  this.etc1 = etc1;  
};  
FileService.prototype.history = [];  
FileService.prototype.getUrl = function() {  
  return this.url;  
};  
return FileService;  
});
```

Routing

Décrire l'ensemble des routes de l'application et faire le lien avec l'écran du prototypage.
(exercice à faire sur papier/document, pas nécessaire de produire du code)

Architecture

Décrire l'ensemble des modules AngularJS ainsi que les différents artefacts rangés dans ces modules (services, directives, filters, template, controller).

/!\ Ecrire le code source en Anglais !