



AngularJS

Jour 6 - Firebase, Animations & Formulaire

1 - Firebase TP

La pratique

- Reprendre le TP précédent
 - Rajouter un stockage du "MOCK" sur firebase
 - Rajouter une fonctionnalité temps réel avec angularfire
 - Chat ?
 - CRUD
 - etc.

2 - Les Animations

Animations

- Très grosse MAJ dans AngularJS 1.4
 - `$animateCSS`
 - `ng-animate-ref`
 - `$animate`
- CSS / JavaScript

Animations - Directives compatibles

- Certaines directives gère les animations
 - ngRepeat, ngView, ngInclude, ngSwitch, ngIf, ngClass, ngShow, ngHide, form, ngModel, ngMessages, ngMessage
- Documentation
 - <https://docs.angularjs.org/api/ngAnimate#directive-support>

Animations - Animations en CSS

- Angular synchronise avec les animations CSS
 - transitions, keyframes animation
- Possibilité de séquencer une animation
 - *event-stagger*
- Classe globale à toute les animations
 - *ng-animate*

Animations - Animations en JS

- module.animation
 - return un objet d'évènement
- Documentation
 - <https://docs.angularjs.org/api/ngAnimate#javascript-based-animations>
- AngularJS Synchronise JS + CSS

Animations - Services

- \$animate

- Documentation

[https://docs.angularjs.org/api/ng/service/\\$animate](https://docs.angularjs.org/api/ng/service/$animate)

- \$animateCss

- Documentation

[https://docs.angularjs.org/api/ngAnimate/service/\\$animateCss](https://docs.angularjs.org/api/ngAnimate/service/$animateCss)

Animations - Anchoring

- ng-animate-ref
 - Permet une animation avec routing
- Documentation
 - <https://docs.angularjs.org/api/ngAnimate#animation-anchoring-via-ng-animate-ref>

Animations

- DEMO
 - http://localhost:8080/day_07/step_01

2 - La pratique

La pratique

- Reprendre le TP précédent
 - Rajouter des transitions CSS simple
 - ng-repeat, ng-show/hide, etc.
 - Rajouter des transitions simple avec JavaScript
 - Utiliser ng-animate-ref avec le routing