

AngularJS - Jour 1

Introduction aux concepts AngularJS

0 - Introduction

1 - Introduction

AngularJS : Kezako

AngularJS est un Framework (ens. cohérent de composants logiciels)

Framework côté client (séparation Back(server) / Front(client))

Ne fait pas abstraction de HTML, CSS & JavaScript

Ne requiert pas de structure de fichier particulière

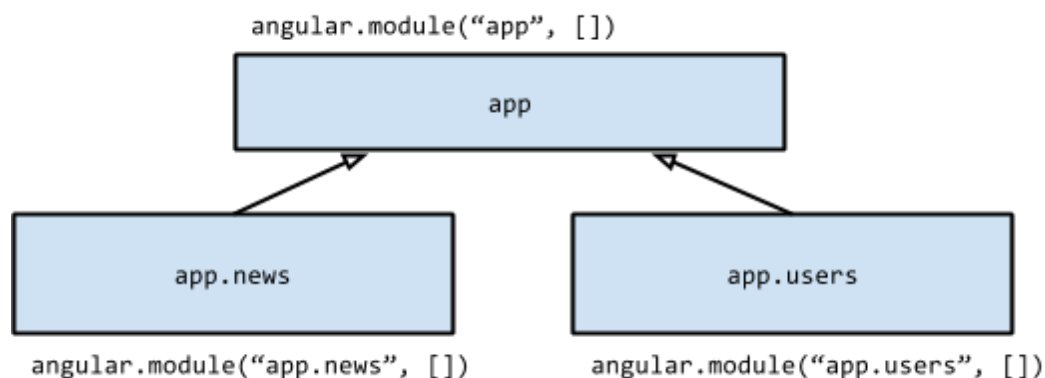
Ne requiert pas jQuery ou une autre librairie JS

Très simple, pas d'héritage ou de cycle complexe (pas d'API AngularJS)

Organisation en module

Permet de créer des paquets de fonctionnalités.

Utile pour gérer la dépendances entre paquet.



Les templates ou vues

AngularJS embarque un système de templating.

Utilise le HTML et permet la personnalisation du markup HTML.

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript" src="angular.js"></script>
  </head>

  <body ng-app>
    <div ng-init="fullname = 'Benjamin Longearet'">
      Name: {{fullname}}
    </div>
  </body>
</html>
```

Les interactions avec utilisateur

Le but d'une application client est d'avoir une application plus fluide pour le client.

Gestion des événements browser (click, mousemove, etc.).

Gestion du style et des animations.

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript" src="angular.js"></script>
    <style>
      .fade { border: 1px solid red; }
      // Animation
      .fade { transition: all linear .5s; }
      .fade.ng-hide { opacity: 0; }
    </style>
  </head>

  <body ng-app>
    <input type="checkbox" ng-model="isVisible"/>
    <div class="fade" ng-show="isVisible">
      Is visible !!! :)
    </div>
  </body>
</html>
```

Les formulaires

.HTML5 est arrivée avec beaucoup de fonctionnalités de validation de formulaire.

placeholder, required, pattern, type!"email|number|etc"

AngularJS les utilisent en rajoutant une gestion d'erreur via classes CSS & via un Object JavaScript exploitable.

Le testing dans tout sa !

AngularJS est conçu pour être testable à 100%.

Très important : Refactoring, automatisation et sérénité :)

Ok, une application client ... mais les données ?

AngularJS embarque également des outils comme \$http ou \$resource qui vont permettre de requêter une API (server) avec des requêtes dites AJAX ou xhr.

2 - Environnement de développement

Questions sur les différents outils

Terminal?

Logiciel de Gestion de Version VCS ?

Logiciel de Gestionnaire de Paquet?

Chrome Dev Tools?

Architecture MVC?

Héritage par prototypage?

NodeJS

Pourquoi NodeJS (server) pour une appli client ?!

Développement modulaire (sous forme de module Node)

Use NVM to manage multiple node version on a computer

NPM

Node Package Manager (côté server)

npmjs.org

Suit le semver.org pour le versionning des modules

Utilise un arbre de dépendance illimité (les deps des deps des deps, etc.)

package.json

Outils de dév AngularJS

Batarang

<https://github.com/angular/angularjs-batarang>

Angular-hint

<https://github.com/angular/angular-hint>

SublimText

WebStorm

Lodash