

TP Projet : Sarah Prado

Objectif

Développer des briques réutilisables dans l'application Ionic.

Exercices

Directive

L'idée de Robin, est de relever la position d'impact des flèches pour des entraînements ou tournoi de tir à l'arc.

`<target ...>`

Construire une directive AngularJS *target* qui permette d'afficher la cible en SVG.

Cette directive peut être lancée avec différents modes: point, heat, click, none.

La directive ressemblera à:

```
<target mode="point" points="myController.myPoints"></target>
```

Mode point

Affiche uniquement les points sur la cible

Mode Heat

Affiche une carte de chaleur par rapport aux points donnés en paramètre.

<http://www.patrick-wied.at/static/heatmaps/>

Mode click

Écoute le click sur la cible et remplit la liste de points

Mode none

Affiche uniquement la cible :)

Google chart

Implémenter des librairies externe et comprendre leur fonctionnement:

<https://bouil.github.io/angular-google-chart/#/fat>

<http://angular-google-chart.github.io/angular-google-chart/>

Service

L'idée est de réutiliser la modélisation objet que tu as déjà fait sur ton application Web en pure javascript et de l'intégrer correctement avec les concepts AngularJS.

Ci-dessous, un exemple de factory permettant de faire un new sur un service (pour l'exemple: *training* a une collection d'*arrow*)

```
> // trainingService.js
angular.module('myModule').service('trainingService',
function(ArrowService) {
  this.arrows = [];
  // add new file
  var newArrow = new ArrowService(top, left);
});
> // arrowService.js
angular.module('myModule').factory('ArrowService', function() {
  var ArrowService = function(top, left) {
    this.top = top;
    this.left = left;
  };
  ArrowService.prototype.getPos = function() {
    return {top: this.top, bot: this.bot};
  };
  return ArrowService;
});
```

//\ ArrowService a une majuscule en première lettre car c'est une classe et non une instance (CONVENTION)

Routing

Décrire l'ensemble des routes de l'application et faire le lien avec l'écran du prototypage. (exercice à faire sur papier/document, pas nécessaire de produire du code)

Architecture

Décrire l'ensemble des modules AngularJS ainsi que les différents artefacts rangés dans ces modules (services, directives, filters, template, controller).