AngularJS - Jour 2

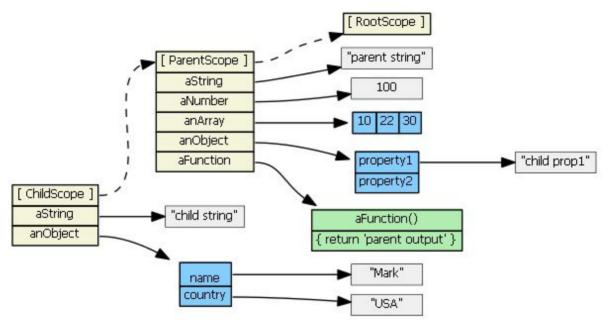
0 - Programme

Au programme:

- Le scope
- Le cycle de vie AngularJS
- Les templates (directive, formulaire)
- Les filtres
- TP

1 - Le Scope

L'héritage par prototypage dans JavaScript



Ex:

```
childScope.aString === 'parent string'
childScope.anArray[1] === 20
childScope.anObject.property1 === 'parent prop1'
childScope.aFunction() === 'parent output'
```

L'héritage par prototypage dans AngularJS

Un Scope peut être créé de plusieurs manière:

- Normal (héritage: ON)
- Isolé (aucun héritage)

Toujours un rootScope (accessible via le service \$rootScope).

ControllerAs syntax

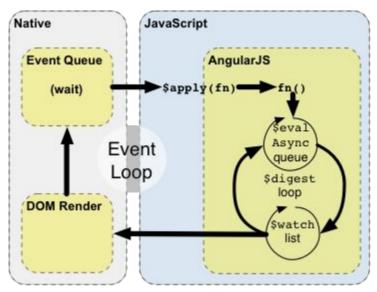
L'intéret de cette syntax est d'éviter l'héritage et de pouvoir accéder à tous les éléments.

Héritage des types primitifs

/!\ ng-include, ng-switch & ng-repeat et l'utilisation des cas primitifs (String, Number)

[DEMO/day_02/step_01]

2 - Le cycle de vie



Dirty-checking => \$digest Update AngularJS Application => \$apply

\$apply et \$digest

AngularJS permet le two-way data binding.

Cela veut dire que l'on peut écouter tout changement sur un élément du Scope avec la méthode \$scope.\$watch.

[DEMO/day_02/step_02]

Quand appeler \$apply manuellement

Cette méthode est à appeler quand on veut utiliser du code Non AngularJS et impacter AngularJS.

Ex: tout code asynchrone setTimeout, request AJAX

[DEMO/day_02/step_03]

Performance

Les humains sont:

- Lent : <50ms est imperceptible et peut être considéeé comme "instantanné"
- Limité : Ne pas afficher plus de 2000 informations sur une même page (mauvaise UI)

Benchmarks (jsperf):

http://jsperf.com/angularjs-digest/6 => 10k watchers

L'avenir du dirty-checking

Object. Observe prévu pour ES7

Lien utile

https://www.youtube.com/watch?v=Mk2WwSxK218

3 - Les templates

Les directives

ng-if, ng-show, ng-class, ng-src, ng-click, ng-copy, ng-paste, ng-href, ng-switch, etc... **[DEMO/day_02/step_04]**

Les formulaires

HTML5 Validation API

HTML5 Attribute	ng Attribute	Registered Error
required="bool"	ng-required=""	ngModel.\$error.required
minlength="number"	ng-minlength="number"	ngModel.\$error.minlength
maxlength="number"	ng-maxlength="number"	ngModel.\$error.maxlength
min="number"	ng-min="number"	ngModel.\$error.min
max="number"	ng-max="number"	ngModel.\$error.max
pattern="patternValue"	ng-pattern="patternValue"	ngModel.\$error.pattern

<input type=""/>	Registered Error
type="email"	ngModel.\$error.email
type="url"	ngModel.\$error.url
type="number"	ngModel.\$error.number
type="date"	ngModel.\$error.date
type="time"	ngModel.\$error.time
type="datetime-local"	ngModel.\$error.datetimelocal
type="week"	ngModel.\$error.week
type="month"	ngModel.\$error.month

[DEMO/day_02/step_05]

4 - Les filtres

Les filtres natifs AngularJS

Les filtres sont des "pure functions" qui permette de muter une variable passée en paramètre.

Beaucoup de filtre fournis avec AngularJS : currency, date, filter, json, limitTo, lowercase, number, orderBy, uppercase

[DEMO/day_02/step_06]

Création de filtre personnalisé

On crée un filter comme on crée un controlleur.

app.filter('NameFilter', function() {});

Un filtre est une fonction, qui prend x paramètre en entré et retourne une valeur.

[DEMO/day 02/step 07]

5 - TP

Création de l'architecture

Nécessite nodejs, npm, bower

- 1. Créer un nouveau dossier
- 2. Initialiser Bower (bower.json)
- 3. Installer angular
- 4. Créer un dossier src/
- 5. Créer deux fichiers dans ce dossier srcl: index.html et app.js

Création d'une application AngularJS de base

- 1. Créer une application angular nommée "awesomeApp"
- 2. Créer un controller nommé "awesomeAppCtrl" avec:
 - a. Une variable string avec le titre de la page
 - b. Une variable avec la date du jour
- 3. Créer le code HTML pour afficher les valeurs

Gestion d'utilisateur

- Créer une liste d'utilisateur (tableau d'objet User)
 User: firstname, lastname, email, birthday_day, birthday_month, birthday_year, avatar url
- 2. Créer une méthode pour ajouter un User à la liste
- 3. Créer une méthode pour supprimer un User par indice dans le tableau
- 4. Afficher un formulaire pour ajouter un utilisateur (avec affichage des erreurs)
- 5. Afficher la liste des utilisateurs

Bonus

- 1. Utiliser des filtres natif
- 2. Créer des filtres personnalisés
- 3. Créer des watchers
- 4. Utiliser du code asynchrone (timeout, requête AJAX)