



AngularJS

Jour 1 - Introduction Web & AngularJS

Présentation

- Benjamin Longearet ou "Ben"
- Front-End Director @ Teads.tv



Teads.tv



[@blongearet](https://twitter.com/blongearet)

<https://github.com/firehist>



Teaser

- Développement Web,
- NodeJS,
- NPM, bower, grunt & karma,
- JavaScript, HTML5 & CSS3
- AngularJS
- Firebase

1 - Notre équipe

Tour de table

- Faire connaissance
- Attentes / Objectifs
- Cadre de travail

Participation active - Bienveillance - Respect - Entraide



Formation “dynamique”

- Bilan journalier
- Pro-activité requise!
- Programme adapté
- TP Personnalisé

2 - AngularJS: Kézako

Pourquoi AngularJS?

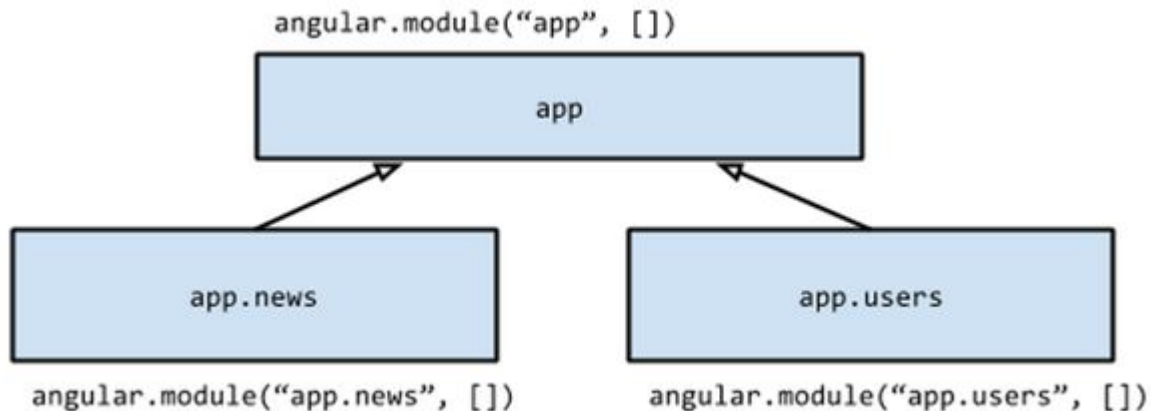
- Développé par une équipe d'ingénieur rattachée Google
- Framework client orienté testing
- Solution pour un développement frontend rapide
- Du HTML enrichi
- Conception simple

Les principaux concepts d'AngularJS

- Les modules
- Les templates
- Les interactions
- Les formulaires
- Le testing!
- Les données

Les modules

- Paquets de fonctionnalités
- Dépendances



Les templates

- HTML + AngularJS Expressions

```
1 <html>
2
3   <head>
4     <script type="text/javascript" src="../../bower_components
5       /angular/angular.js"></script>
6   </head>
7   <body ng-app>
8
9     <div ng-init="fullname = 'Benjamin Longearet'">
10      Weather Location: {{ fullname }}
11    </div>
12
13  </body>
14
15 </html>
16
```



Les Interactions

- Fluidité pour l'utilisateur
- Échange avec l'utilisateur
- Style & Animations



Les Formulaires

- Suit les spécifications HTML5
- Gestion des erreurs



Full Name Required

Email Required

Message Required

Send

Le Testing

- Testable à 100%
- Très important
 - Refactoring
 - Automatisation
 - Sérénité

Les données

- Dialogue avec le serveur
 - XHR / JSONP
- API
 - Custom, REST, JSON API v2, etc.



**KEEP
CALM
AND
HAVE A
BREAK**



3 - Environnement de dév



Terminal?
Logiciel de Gestion de Version VCS ?
Logiciel de Gestionnaire de Paquet?
Chrome Dev Tools?
Architecture MVC?
Héritage par prototypage?

Environnement de dév

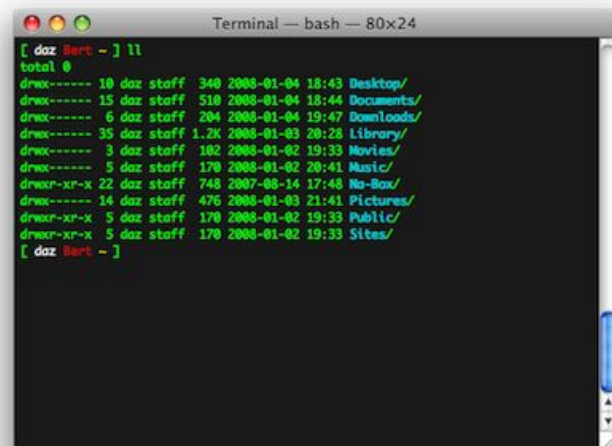
Terminal

- Saisir des lignes de commandes

Terminal natif MAC

iTerm (<https://www.iterm2.com/>)

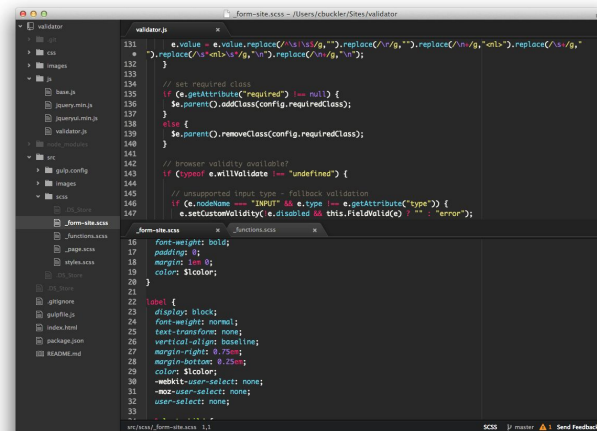
cygwin (<https://www.cygwin.com/>)



Environnement de dév

IDE

- **Sublime Text** (<http://www.sublimetext.com/3>)
- ATOM
- Webstorm
- Netbeans



Environnement de dév

NodeJS

- JavaScript côté serveur (nodejs.org)
- Pourquoi l'utiliser ?
- NVM: Node Version Manager

<https://github.com/creationix/nvm>

```
curl -o- https://raw.githubusercontent.com/creationix/nvm/v0.29.0/install.sh | bash
```



Environnement de dév

NPM

- Node Package Manager (npmjs.org)
- Module JavaScript
- Version (semver.org)
- Arbre de dépendance



Environnement de dév

Bower

- Browser Package Manager (bower.io)
- NPM pour le navigateur
- Dépendance à plat



Environnement de dév

Chrome Dev Tools

- Addy Osmani (<https://goo.gl/LnF24C>)
- Developer Chrome DevTool
 - <https://goo.gl/QzJWsR>



4 - Questions