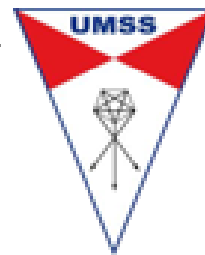


UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN
Facultad de Ciencias y Tecnología



TALLER DE PROGRAMACION

MANUAL DE USUARIO

Docente : Valentin Laime Zapata

Integrantes : Leonardo Mena Morante

Cristhian Joel Titichoca Veizaga

Ricardo Mauricio Fermin Pari

Rodrigo Javier Pinto Rodriguez

Dylan Alex Temprano

Grupo: ProgSis

Fecha: 19 /12/2024

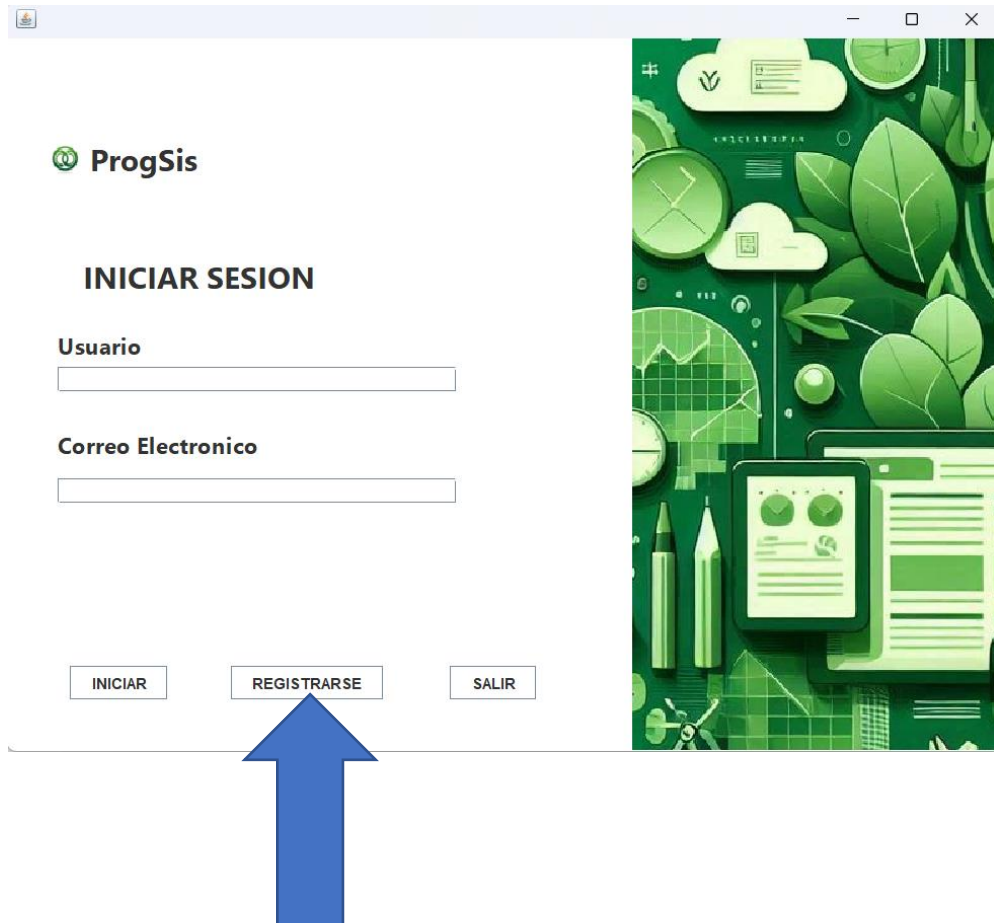
COCHABAMBA - BOLIVIA

2024

MANUAL DE USUARIO

1. Iniciar sesion

Una vez iniciada la aplicación, nos aparece la siguiente pantalla:



ProgSis

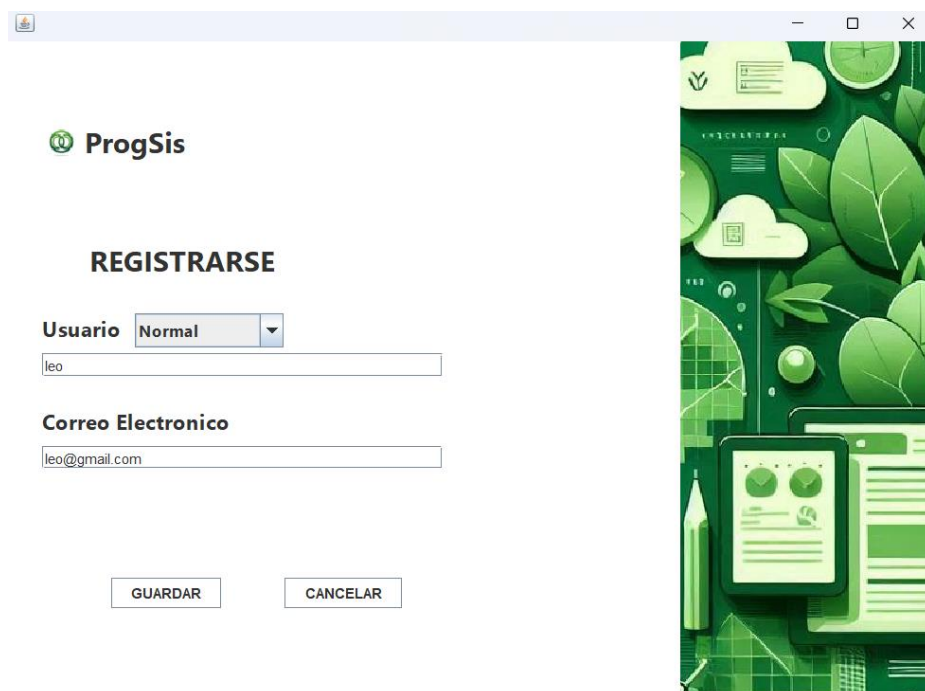
INICIAR SESION

Usuario

Correo Electronico

INICIAR REGISTRARSE SALIR

- 1.1. En caso de ser un usuario nuevo, se oprime el botón “REGISTRARSE”, que nos lleva a la siguiente pantalla:



ProgSis

REGISTRARSE

Usuario Normal

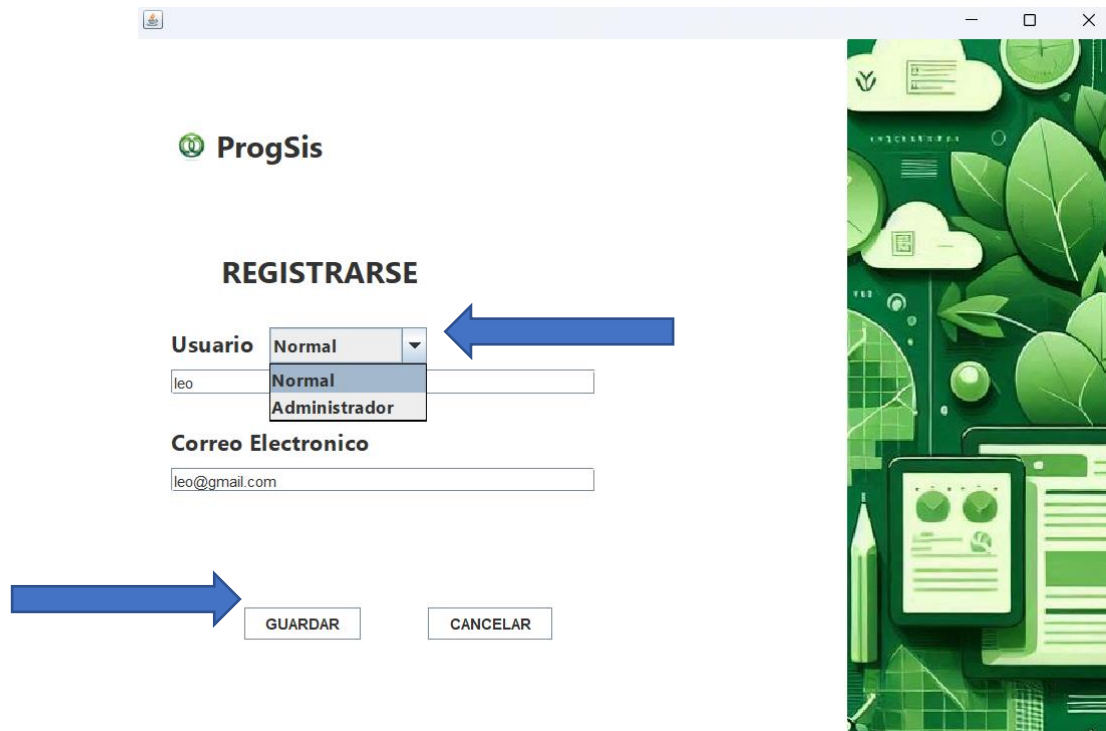
leo

Correo Electronico

leo@gmail.com

GUARDAR CANCELAR

Se debe llenar los campos de usuario y correo electrónico



The screenshot shows the 'REGISTRARSE' (Register) form in the ProgSis application. The form includes a dropdown menu for 'Usuario' (User) with options 'Normal' and 'Administrador'. The 'Correo Electronico' (Email) field is filled with 'leo@gmail.com'. A blue arrow points to the 'Normal' option in the dropdown, and another blue arrow points to the 'GUARDAR' (Save) button.

ProgSis

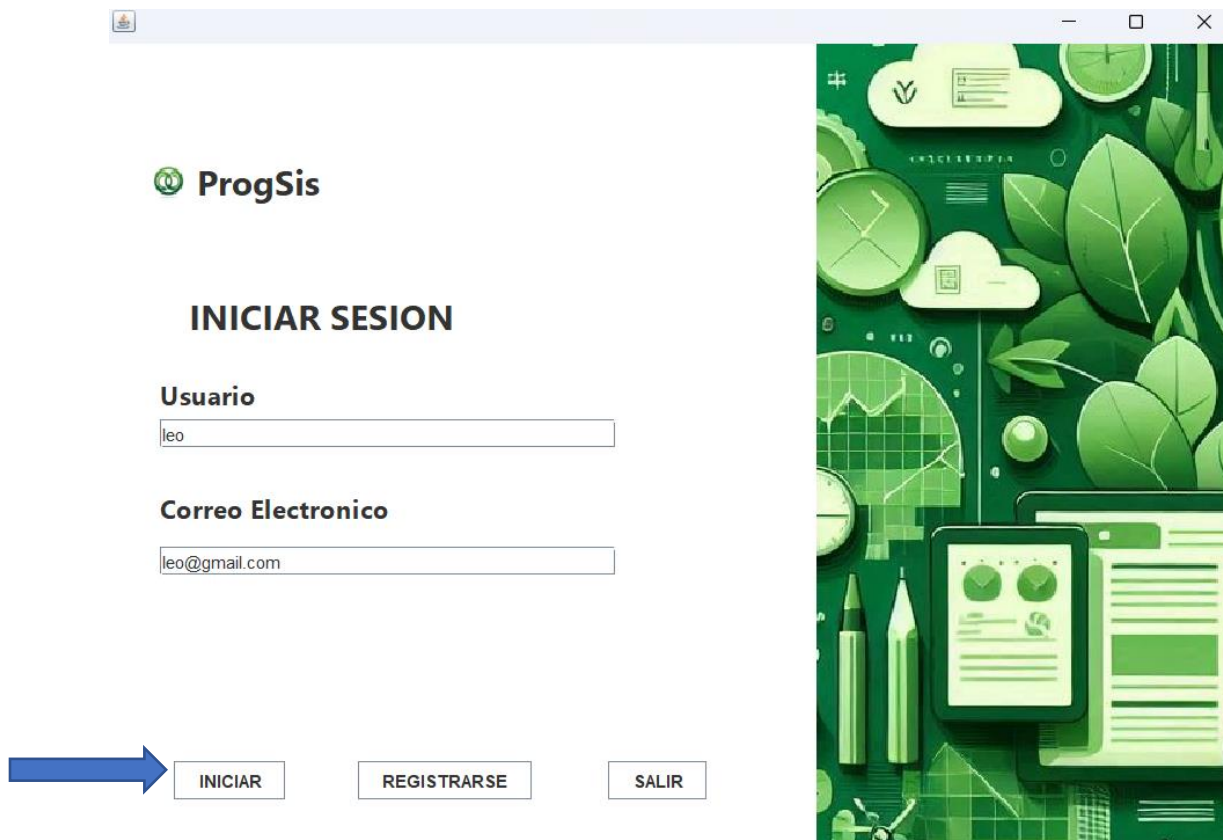
REGISTRARSE

Usuario

Correo Electronico

Antes de oprimir el botón “GUARDAR” se debe seleccionar en el combo box si se registrara como usuario normal o como usuario administrador.

- 1.2. Una vez oprimido “GUARDAR”, nos devolverá a la pantalla inicial donde llenamos los datos que acabamos de registrar y oprimimos el botón de “INICIAR”



The screenshot shows the 'INICIAR SESION' (Login) form in the ProgSis application. The form includes fields for 'Usuario' (User) and 'Correo Electronico' (Email). The 'Usuario' field is filled with 'leo' and the 'Correo Electronico' field is filled with 'leo@gmail.com'. A blue arrow points to the 'INICIAR' (Login) button.

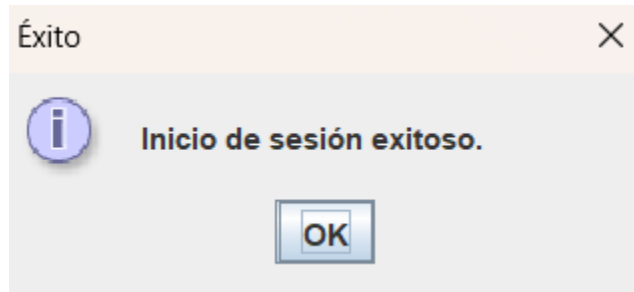
ProgSis

INICIAR SESION

Usuario

Correo Electronico

El sistema nos dará el mensaje siguiente antes de iniciar la sesión:



Oprimimos "Ok" y nos lleva a la siguiente pantalla:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión













LISTA DE TAREAS

BIENVENID@ LEO

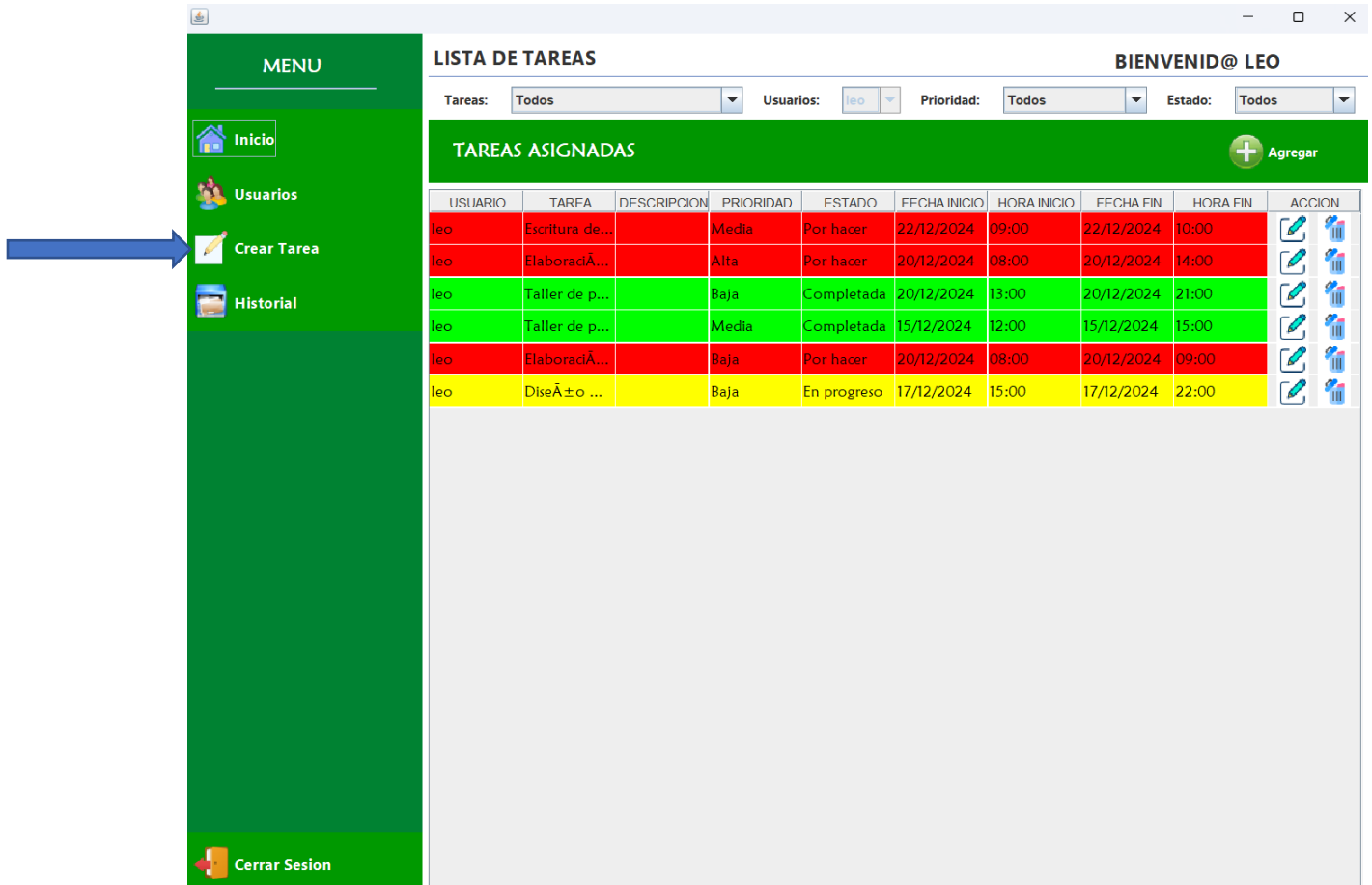
Tareas: Todos Usuarios: leo Prioridad: Todos Estado: Todos

TAREAS ASIGNADAS

+ Agregar

USUARIO	TAREA	DESCRIPCION	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura de...		Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	 
leo	ElaboraciÃ...		Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	 
leo	Taller de p...		Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	 
leo	Taller de p...		Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	 
leo	ElaboraciÃ...		Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	 
leo	DiseÃ±o ...		Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	 

2. Crear tarea



The screenshot shows a web application interface for task management. On the left is a green sidebar menu with the following items: 'Inicio' (home icon), 'Usuarios' (people icon), 'Crear Tarea' (pencil icon, highlighted with a blue arrow), 'Historial' (document icon), and 'Cerrar Sesion' (logout icon). The main area is titled 'LISTA DE TAREAS' and 'BIENVENID@ LEO'. It features filter dropdowns for 'Tareas: Todos', 'Usuarios: leo', 'Prioridad: Todos', and 'Estado: Todos'. Below these is a green header for 'TAREAS ASIGNADAS' with an 'Agregar' button. A table displays assigned tasks with columns: USUARIO, TAREA, DESCRIPCION, PRIORIDAD, ESTADO, FECHA INICIO, HORA INICIO, FECHA FIN, HORA FIN, and ACCION. The table contains six rows of tasks with various priorities and states. Each row has edit and delete icons in the 'ACCION' column.

USUARIO	TAREA	DESCRIPCION	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura de...		Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	
leo	ElaboradÃ...		Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	
leo	Taller de p...		Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	
leo	Taller de p...		Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	
leo	ElaboradÃ...		Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	
leo	DiseÃ±o ...		Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	

Se oprime el botón de crear tarea que nos lleva a la siguiente pantalla:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

CREAR TAREA

COMIENZA !!

leo

NOMBRE DE LA TAR...

DESCRIPCION:

PRIORIDAD ESTADO

FECHA INICIO HORA INICIO

FECHA FIN HORA FIN

GUARDAR

Una vez ahí procedemos a llenar los datos de la tarea que queremos crear:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

CREAR TAREA

COMIENZA !!

leo

NOMBRE DE LA TAR...

DESCRIPCION:

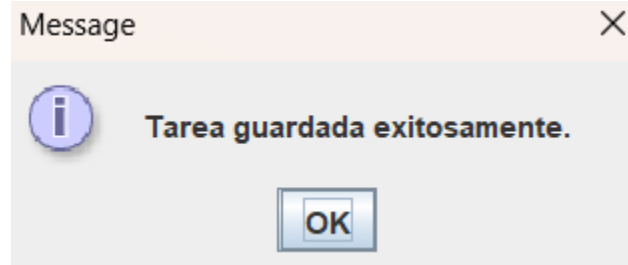
PRIORIDAD ESTADO

FECHA INICIO HORA INICIO

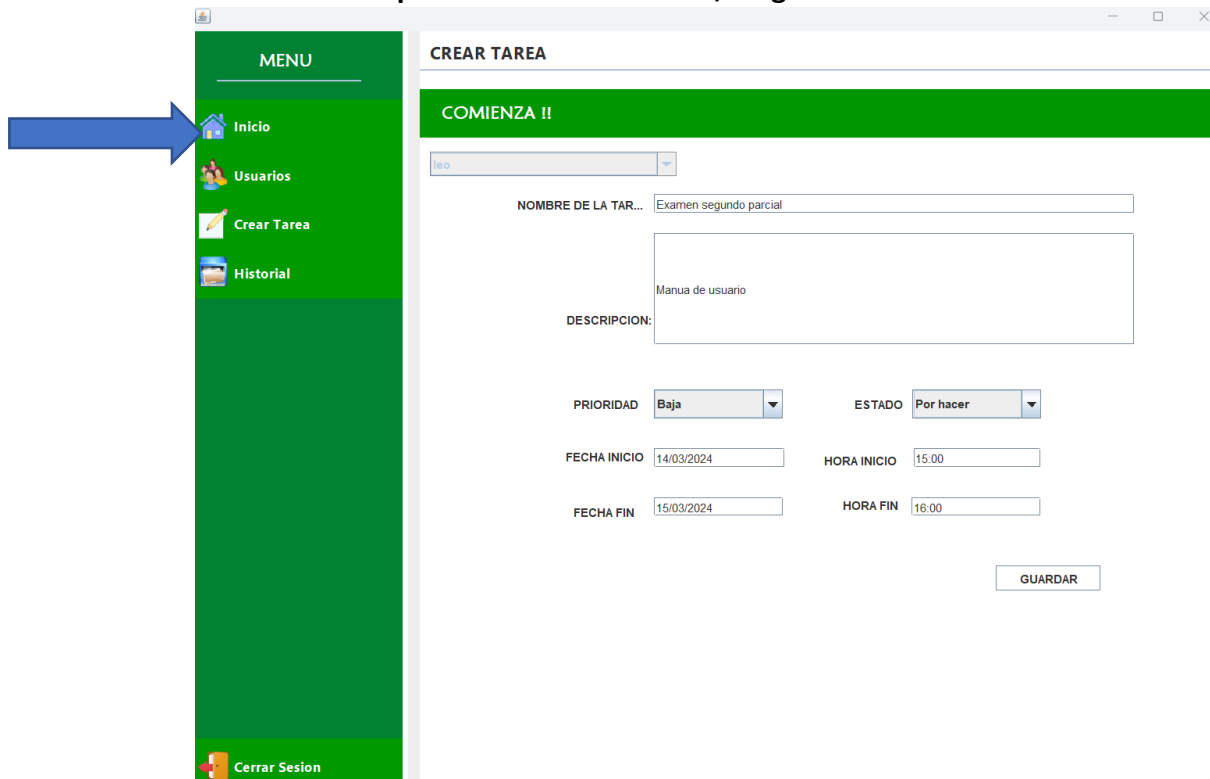
FECHA FIN HORA FIN

GUARDAR

Una vez llenado los datos, hay que tener en cuenta que las fechas deben estar en el siguiente formato “14/03/2024” y la hora en el siguiente formato “15:00”, también hay que seleccionar el tipo de prioridad y estado en las opciones del combo box. Al terminar de llenar los datos se oprime el botón “GUARDAR”, y luego nos saldrá el siguiente mensaje:



Oprimimos el botón “OK”, luego el botón “Inicio”:



Una vez oprimido inicio, nos lleva a la siguiente pantalla, donde esta guardada nuestra tarea:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

LISTA DE TAREAS

BIENVENID@ LEO

Tareas: Todos Usuarios: leo Prioridad: Todos Estado: Todos

TAREAS ASIGNADAS

USUARIO	TAREA	DESCRIPC...	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	
leo	Elaboraci...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	
leo	Taller de p...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	
leo	Taller de p...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	
leo	Elaboraci...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	
leo	Diseño ...	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	
leo	Examen se...	Manua de ...	Baja	Por hacer	14/03/2024	15:00	15/03/2024	16:00	

3. Editar tarea

Para editar la tarea guardada, hay que oprimir el botón con forma de lápiz en la columna de acción:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

LISTA DE TAREAS


BIENVENID@ LEO

Tareas: Todos Usuarios: leo Prioridad: Todos Estado: Todos

TAREAS ASIGNADAS

USUARIO	TAREA	DESCRIPC...	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	
leo	Elaboraci...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	
leo	Taller de p...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	
leo	Taller de p...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	
leo	Elaboraci...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	
leo	Diseño ...	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	
leo	Examen se...	Manua de ...	Baja	Por hacer	14/03/2024	15:00	15/03/2024	16:00	

Una vez que se aprete ese botón, nos lleva a la siguiente pantalla:

 — □ ×

Edita !!

NOMBRE ACTUAL :

CAMBIAR NOMBRE :

PRIORIDAD:

Baja

▼

ESTADO:

Por hacer

▼

FECHA INICIO

HORA INICIO

FECHA FIN

HORA FIN

DESCRIPCION :

Manua de usuario

CANCELAR

GUARDAR

Donde podemos editar todos los datos, excepto el NOMBRE ACTUAL, como en el siguiente ejemplo:

Edita !!

NOMBRE ACTUAL :

Examen segundo parcial

CAMBIAR NOMBRE :

Examen final

PRIORIDAD:

Baja

ESTADO:

Por hacer

FECHA INICIO

18/12/2024

HORA INICIO

18:00

FECHA FIN

19/12/2024

HORA FIN

12:00

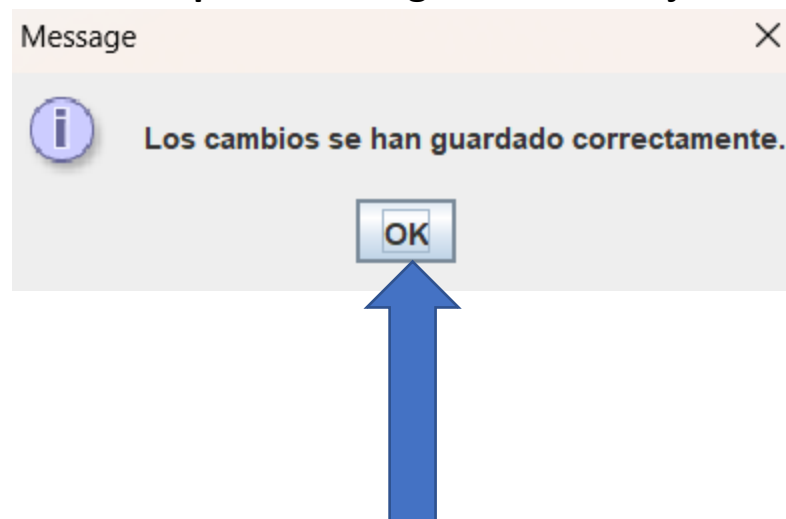
DESCRIPCION :

Manual de usuario final

CANCELAR

GUARDAR

Una vez llenado los datos, se oprime el botón “GUARDAR”, haciendo que nos aparezca el siguiente mensaje:



Luego ahora se oprime el botón “OK”, lo que nos devuelve a la pantalla de inicio, donde podemos ver que la tarea ya se ha guardado con los cambios correspondientes.

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

LISTA DE TAREAS

BIENVENID@ LEO

Tareas: Todos Usuarios: leo Prioridad: Todos Estado: Todos

TAREAS ASIGNADAS

USUARIO	TAREA	DESCRIPCI...	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	
leo	ElaboraciÃ...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	
leo	Taller de p...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	
leo	Taller de p...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	
leo	ElaboraciÃ...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	
leo	DiseÃ±o o ...	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	
leo	Examen se...	Manua de ...	Baja	Por hacer	14/03/2024	15:00	15/03/2024	16:00	

4. Eliminar tarea

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

LISTA DE TAREAS

BIENVENID@ LEO

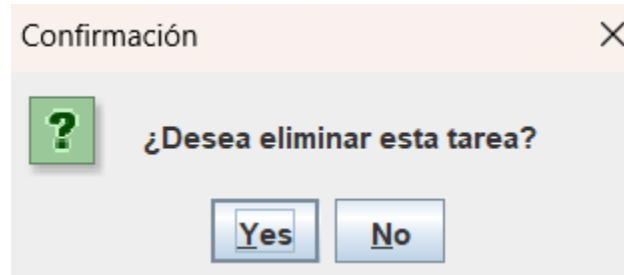
Tareas: Todos Usuarios: leo Prioridad: Todos Estado: Todos

TAREAS ASIGNADAS

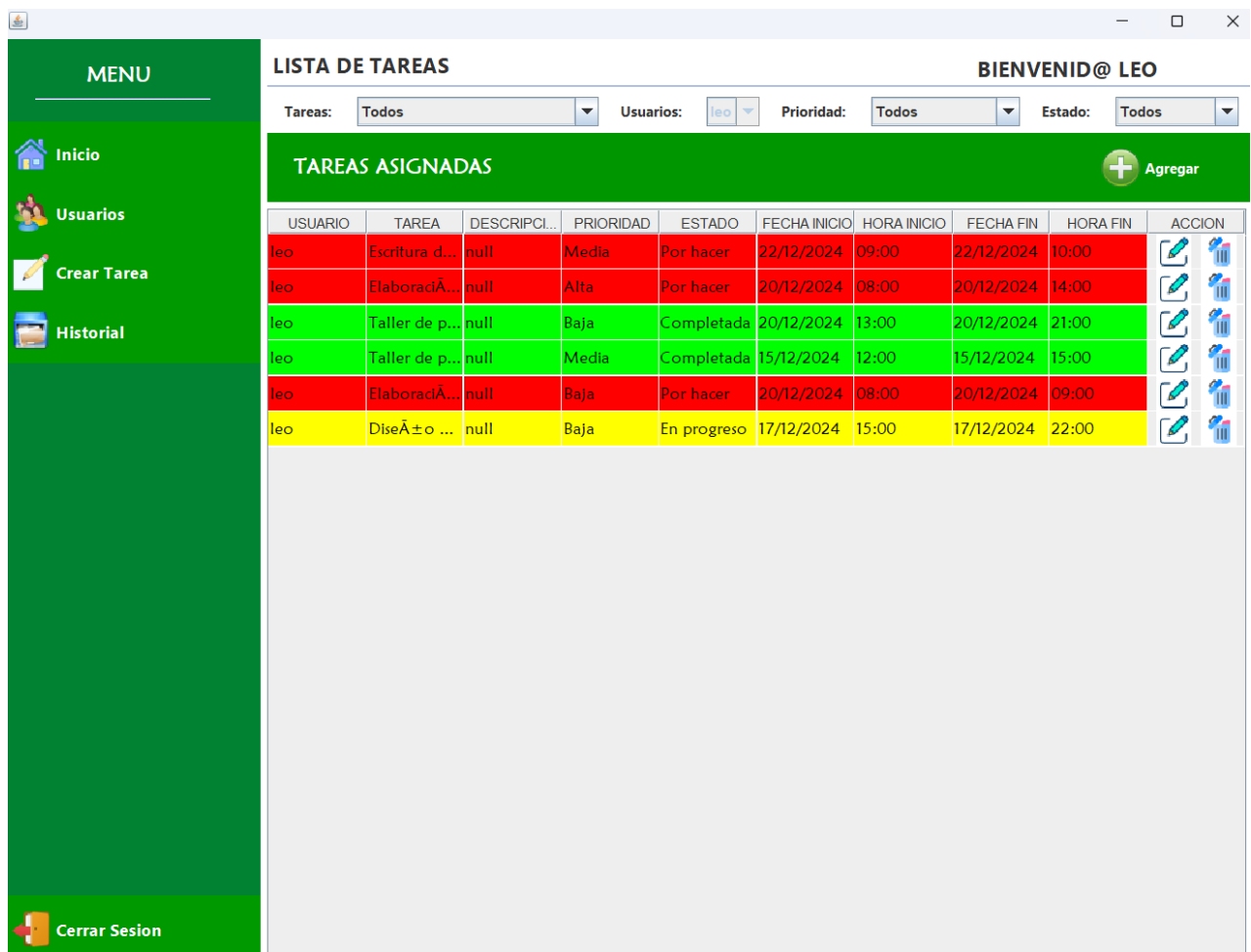
USUARIO	TAREA	DESCRIPCI...	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	
leo	ElaboraciÃ...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	
leo	Taller de p...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	
leo	Taller de p...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	
leo	ElaboraciÃ...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	
leo	DiseÃ±o o ...	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	
leo	Examen se...	Manua de ...	Baja	Por hacer	14/03/2024	15:00	15/03/2024	16:00	

Se oprime el botón con un icono de basurero.












Una vez oprimido el botón nos sale el siguiente anuncio que nos pide confirmación para eliminar la tarea y luego oprimimos el botón “Yes”.



Una vez hecho eso, en la pantalla de inicio ya no esta la tarea que eliminamos.



The screenshot shows a web application interface for task management. On the left is a green sidebar menu with options: Inicio, Usuarios, Crear Tarea, Historial, and Cerrar Sesión. The main area is titled "LISTA DE TAREAS" and "BIENVENID@ LEO". It includes filters for Tareas (Todos), Usuarios (leo), Prioridad (Todos), and Estado (Todos). Below the filters is a section "TAREAS ASIGNADAS" with an "Agregar" button. A table displays the assigned tasks:

USUARIO	TAREA	DESCRIPC...	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	 
leo	ElaboraciÃ...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	 
leo	Taller de p...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	 
leo	Taller de p...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	 
leo	ElaboraciÃ...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	 
leo	DiseÃ±o ...	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	 

5. Ver historial

Se oprime el botón de “Historial”

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesion













LISTA DE TAREAS

BIENVENID@ LEO

Tareas: Todos Usuarios: leo Prioridad: Todos Estado: Todos

TAREAS ASIGNADAS

Agregar

USUARIO	TAREA	DESCRIPC...	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	 
leo	ElaboraciÃ...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	 
leo	Taller de p...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	 
leo	Taller de p...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	 
leo	ElaboraciÃ...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	 
leo	DiseÃ±o ...	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	 

Una vez oprimido ese bot3n, nos lleva a ver el historial:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesion

HISTORIAL DE TAREAS

Usuario: leo

Nombre de la tarea: Escritura de reportes

Descripci3n: null

Prioridad: Media

Estado: Por hacer

Fecha de inicio: 22/12/2024

Hora de inicio: 09:00

Fecha de fin: 22/12/2024

Hora de fin: 10:00

Usuario: leo

Nombre de la tarea: Elaboraci3n de presentaciones

Descripci3n: null

Prioridad: Alta

Estado: Por hacer

Fecha de inicio: 20/12/2024

Hora de inicio: 08:00

Fecha de fin: 20/12/2024

Hora de fin: 14:00

Usuario: leo

Nombre de la tarea: Taller de programaci3n

Descripci3n: null

Prioridad: Baja

Estado: Completada

Fecha de inicio: 20/12/2024

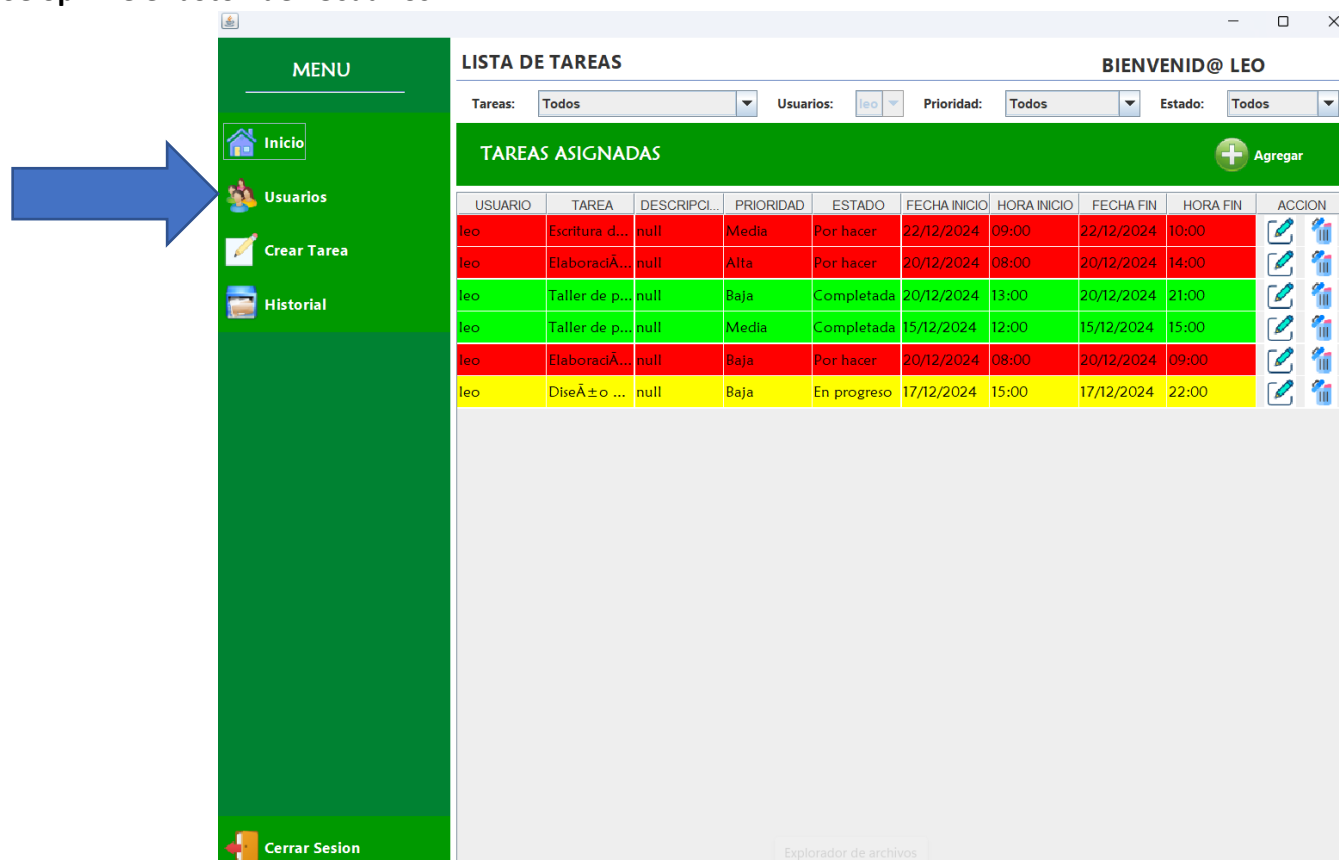
Hora de inicio: 13:00

Fecha de fin: 20/12/2024

Hora de fin: 21:00

6. Editar usuario

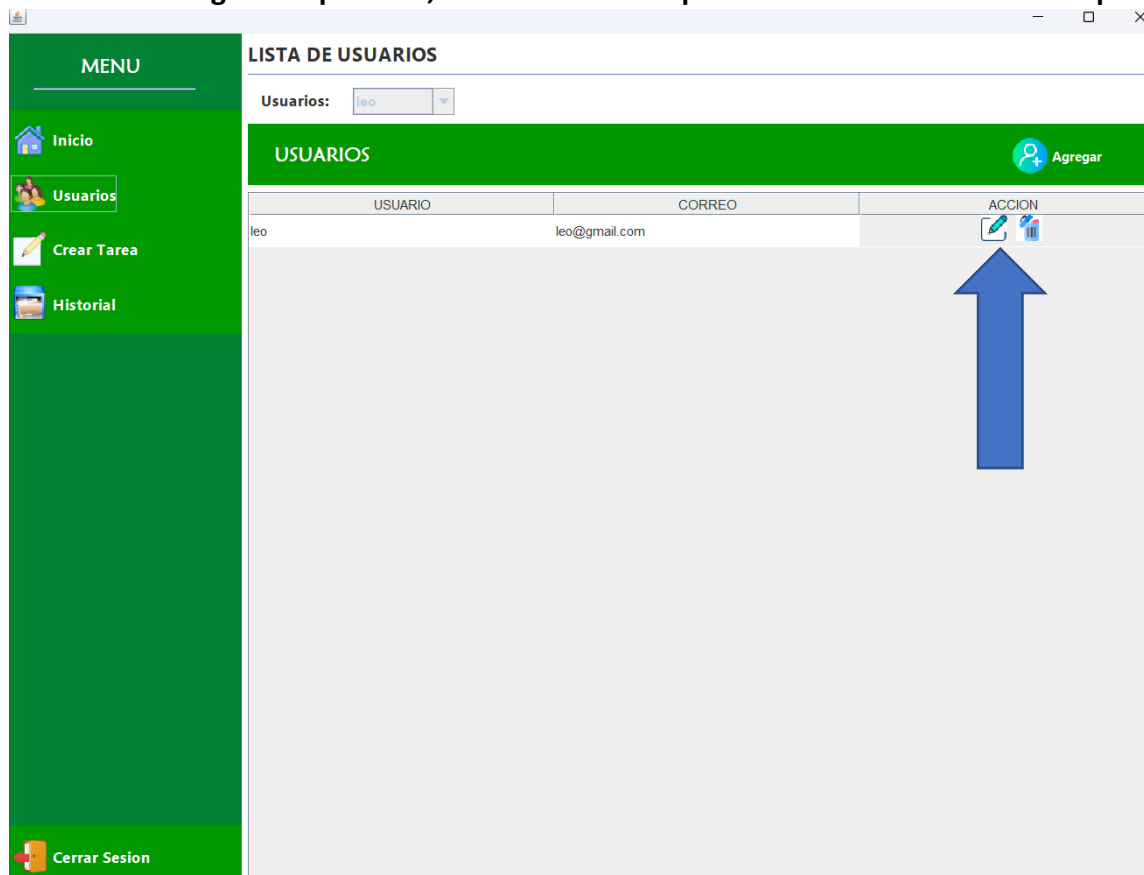
Se oprime el botón de “Usuarios”



The screenshot shows a web application interface. On the left is a green sidebar menu with the title 'MENU' and four items: 'Inicio' (home icon), 'Usuarios' (people icon), 'Crear Tarea' (pencil icon), and 'Historial' (document icon). A large blue arrow points to the 'Usuarios' button. The main content area is titled 'LISTA DE TAREAS' and 'BIENVENID@ LEO'. It features filters for 'Tareas: Todos', 'Usuarios: leo', 'Prioridad: Todos', and 'Estado: Todos'. Below the filters is a green header 'TAREAS ASIGNADAS' with an 'Agregar' button. A table lists assigned tasks with columns: USUARIO, TAREA, DESCRIPCL, PRIORIDAD, ESTADO, FECHA INICIO, HORA INICIO, FECHA FIN, HORA FIN, and ACCION. The table contains six rows of tasks assigned to 'leo'. At the bottom of the sidebar is a 'Cerrar Sesion' button.

USUARIO	TAREA	DESCRIPCL	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
leo	Escritura d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	[Edit] [Delete]
leo	ElaboraciÃ...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	[Edit] [Delete]
leo	Taller de p...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	[Edit] [Delete]
leo	Taller de p...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	[Edit] [Delete]
leo	ElaboraciÃ...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	[Edit] [Delete]
leo	DiseÃ±o ...	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	[Edit] [Delete]


Nos lleva a la siguiente pantalla, donde debemos apretar el botón con forma de lápiz:



The screenshot shows the 'LISTA DE USUARIOS' page. The left sidebar menu is the same as in the previous screenshot, but the 'Usuarios' button is highlighted. The main content area is titled 'LISTA DE USUARIOS' and 'USUARIOS'. It has a filter for 'Usuarios: leo' and an 'Agregar' button. A table lists users with columns: USUARIO, CORREO, and ACCION. The table contains one row for the user 'leo' with email 'leo@gmail.com'. A large blue arrow points to the edit button (pencil icon) in the 'ACCION' column. At the bottom of the sidebar is a 'Cerrar Sesion' button.

USUARIO	CORREO	ACCION
leo	leo@gmail.com	[Edit] [Delete]

Una vez hecho eso nos lleva a la siguiente pantalla:



A screenshot of a web browser window titled "Editar usuario". The window has a green header bar with the title. Below the header, there are four input fields arranged in two pairs. The first pair is labeled "USUARIO ACTUAL :" and "USUARIO NUEVO :". The second pair is labeled "CORREO ELECTRONICO ACTUAL:" and "CORREO ELECTRONICO NUEVO :". The "USUARIO ACTUAL" field contains the text "leo". The "CORREO ELECTRONICO ACTUAL:" field contains the text "leo@gmail.com". At the bottom of the form, there are two buttons: "GUARDAR" and "CANCELAR".

USUARIO ACTUAL :	leo
USUARIO NUEVO :	
CORREO ELECTRONICO ACTUAL:	leo@gmail.com
CORREO ELECTRONICO NUEVO :	

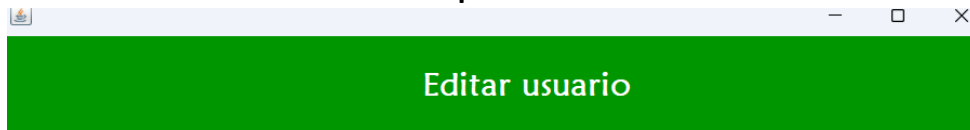
En esta pantalla debemos cambiar todo menos el **USUARIO ACTUAL** Y EL **CORREO ELECTRONICO ACTUAL**, como en el siguiente ejemplo:



A screenshot of a web browser window titled "Editar usuario". The window has a green header bar with the title. Below the header, there are four input fields arranged in two pairs. The first pair is labeled "USUARIO ACTUAL :" and "USUARIO NUEVO :". The second pair is labeled "CORREO ELECTRONICO ACTUAL:" and "CORREO ELECTRONICO NUEVO :". The "USUARIO ACTUAL" field contains the text "leo". The "USUARIO NUEVO" field contains the text "edward". The "CORREO ELECTRONICO ACTUAL:" field contains the text "leo@gmail.com". The "CORREO ELECTRONICO NUEVO :" field contains the text "edward@gmail.com". At the bottom of the form, there are two buttons: "GUARDAR" and "CANCELAR".

USUARIO ACTUAL :	leo
USUARIO NUEVO :	edward
CORREO ELECTRONICO ACTUAL:	leo@gmail.com
CORREO ELECTRONICO NUEVO :	edward@gmail.com

Una vez hecho eso se oprime el botón “GUARDAR”:

A screenshot of a web browser window. The title bar shows standard window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a green header with the text "Editar usuario" in white.

USUARIO ACTUAL :

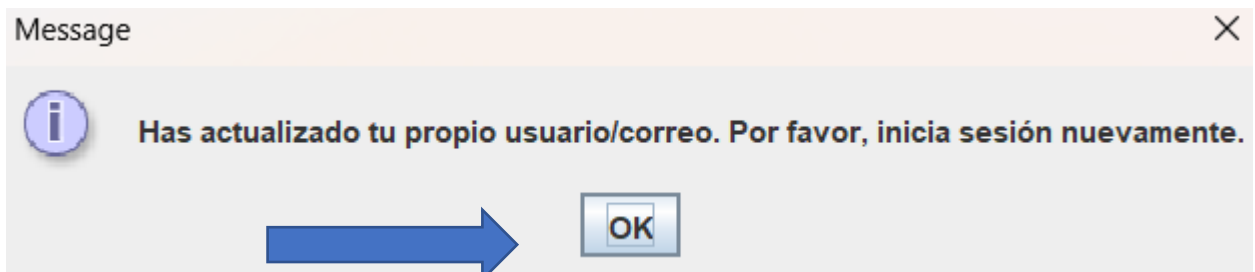
USUARIO NUEVO :

CORREO ELECTRONICO ACTUAL:

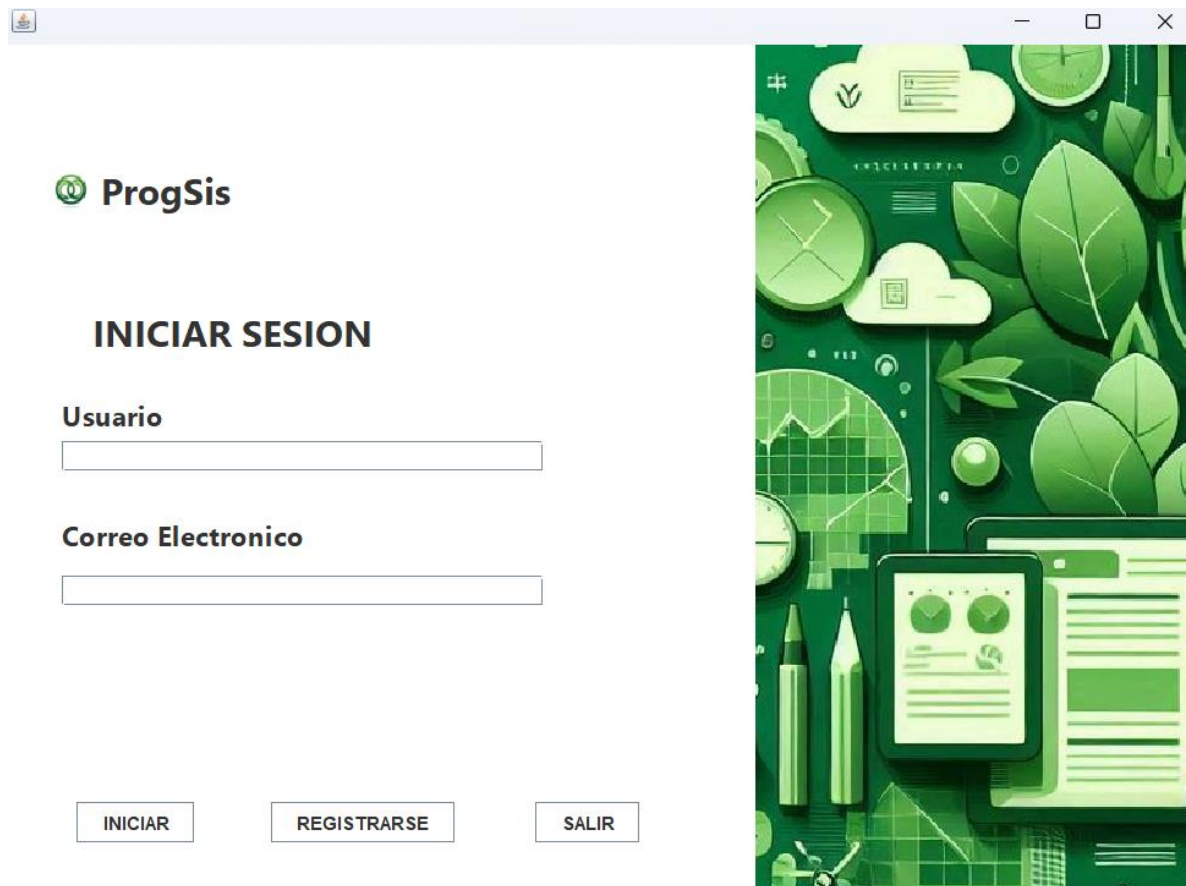
CORREO ELECTRONICO NUEVO :




Luego nos aparecerá el siguiente mensaje donde debemos apretar el botón “Ok”.



Se nos regresa a la pantalla de registro:



 **ProgSis**

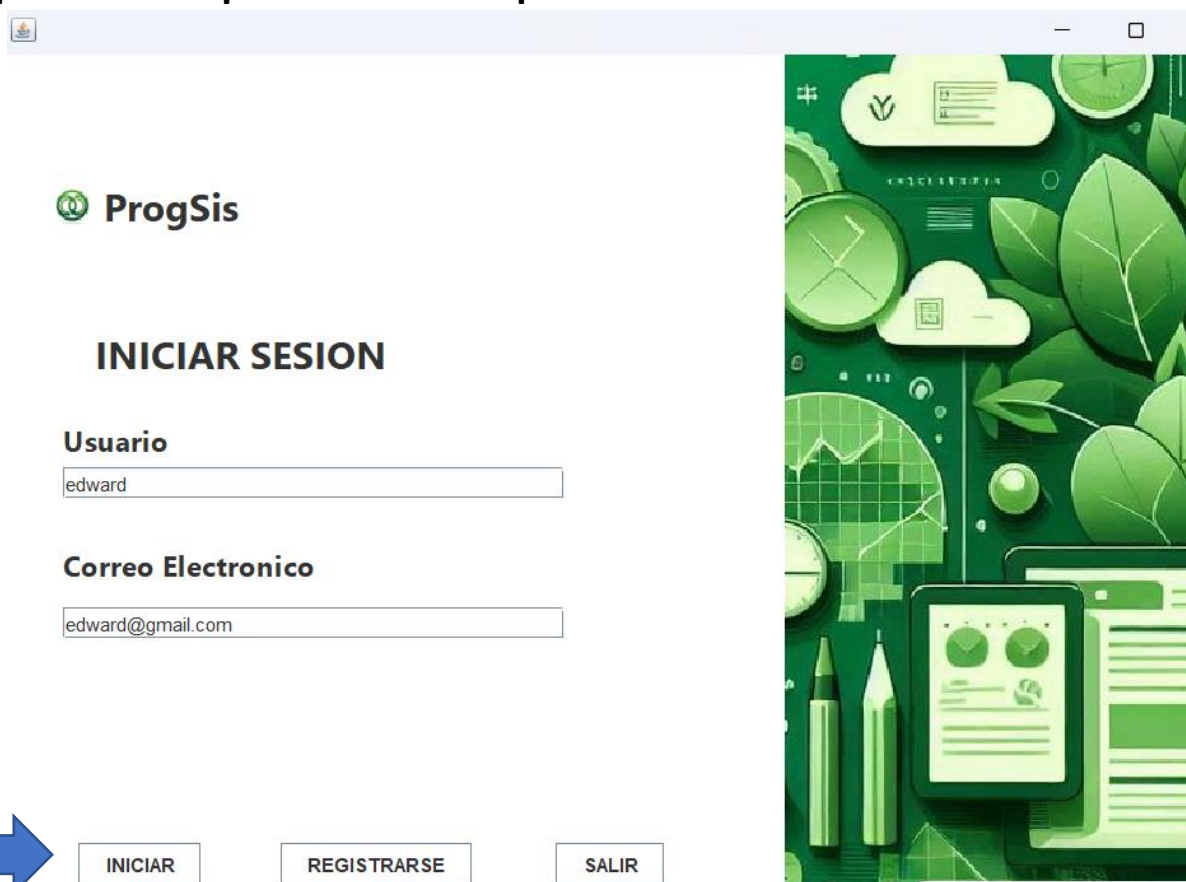
INICIAR SESION


Usuario

Correo Electronico

The image shows a web browser window displaying the ProgSis login page. The page has a green-themed background with various icons like leaves, clouds, and charts. The login form consists of two input fields, one for the username and one for the email, both of which are currently empty. Below the input fields are three buttons: 'INICIAR', 'REGISTRARSE', and 'SALIR'.

Aquí debemos poner los datos que hemos cambiado en nuestro usuario.



 **ProgSis**

INICIAR SESION

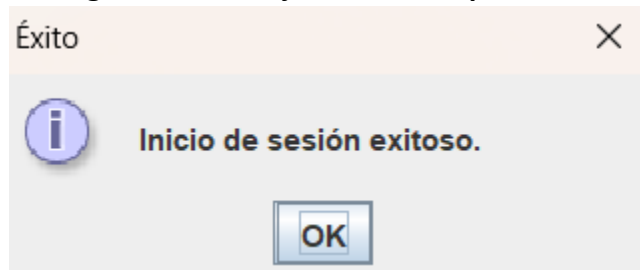
Usuario

Correo Electronico

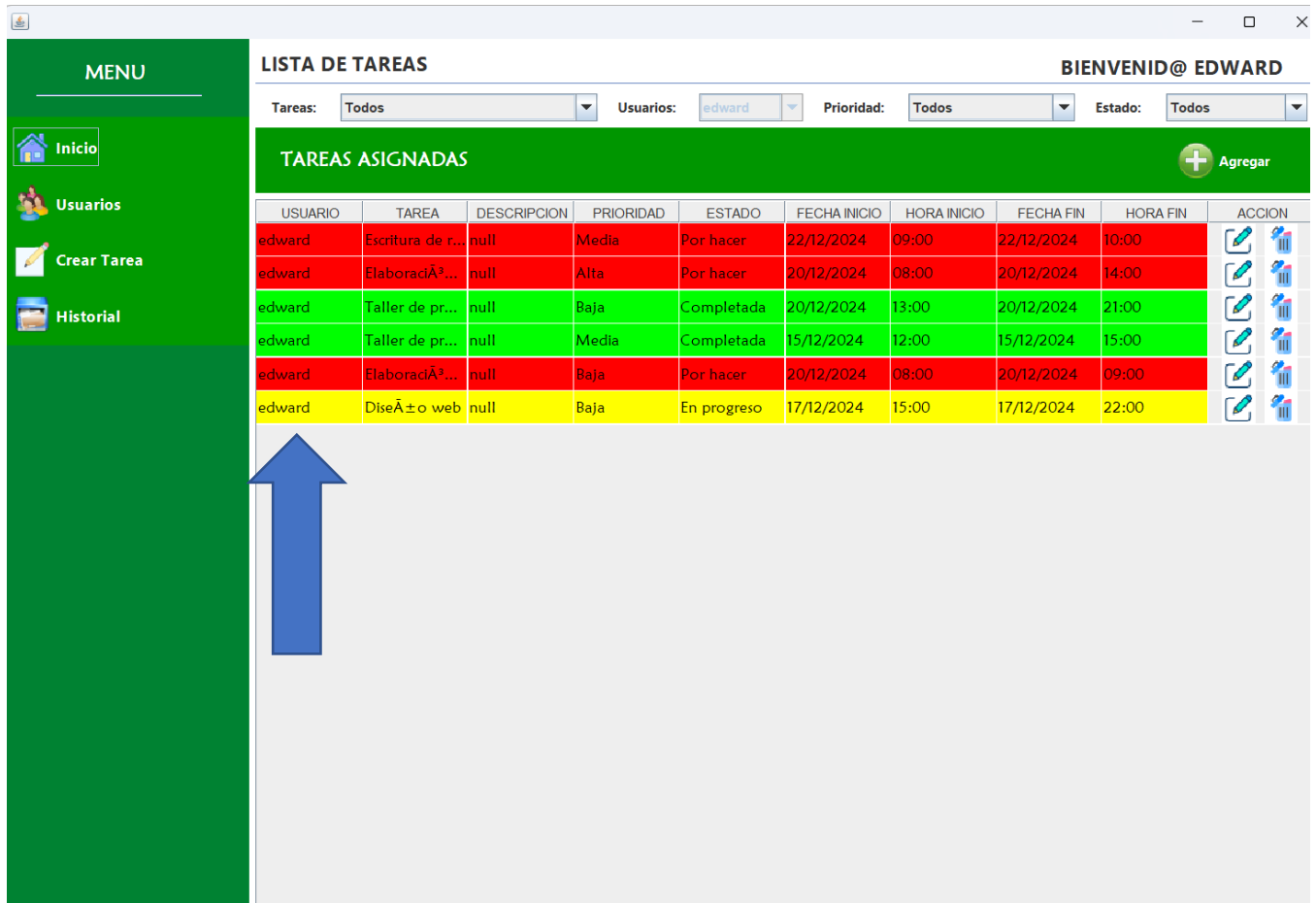
This image is identical to the one above, but the input fields are now filled with the text 'edward' and 'edward@gmail.com' respectively. A large blue arrow points to the 'INICIAR' button, indicating the next step in the process.













Se oprime el botón iniciar

Nos sale el siguiente mensaje, debemos apretar el botón “OK”



Que nos llevara a la pantalla de inicio:

A screenshot of a web application interface. On the left is a green sidebar menu with the title "MENU" and four items: "Inicio" (with a house icon), "Usuarios" (with a group of people icon), "Crear Tarea" (with a pencil icon), and "Historial" (with a document icon). The main area has a header "LISTA DE TAREAS" and a greeting "BIENVENID@ EDWARD". Below the header are four filters: "Tareas:" (set to "Todos"), "Usuarios:" (set to "edward"), "Prioridad:" (set to "Todos"), and "Estado:" (set to "Todos"). A green button with a plus icon and the text "Agregar" is on the right. Below the filters is a table titled "TAREAS ASIGNADAS". The table has 10 columns: USUARIO, TAREA, DESCRIPCION, PRIORIDAD, ESTADO, FECHA INICIO, HORA INICIO, FECHA FIN, HORA FIN, and ACCION. There are 7 rows of data. A large blue arrow points from the bottom left towards the table.

USUARIO	TAREA	DESCRIPCION	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
edward	Escritura de r...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	 
edward	ElaboraciÃ³n...	null	Alta	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	14:00	 
edward	Taller de pr...	null	Baja	Completada	20/12/2024	13:00	20/12/2024	21:00	 
edward	Taller de pr...	null	Media	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	 
edward	ElaboraciÃ³n...	null	Baja	Por hacer	20/12/2024	08:00	20/12/2024	09:00	 
edward	DiseÃ±o web	null	Baja	En progreso	17/12/2024	15:00	17/12/2024	22:00	 

Ahora ya no esta registrado como usuario “leo”, sino que se sustituyo como usuario “edward”.

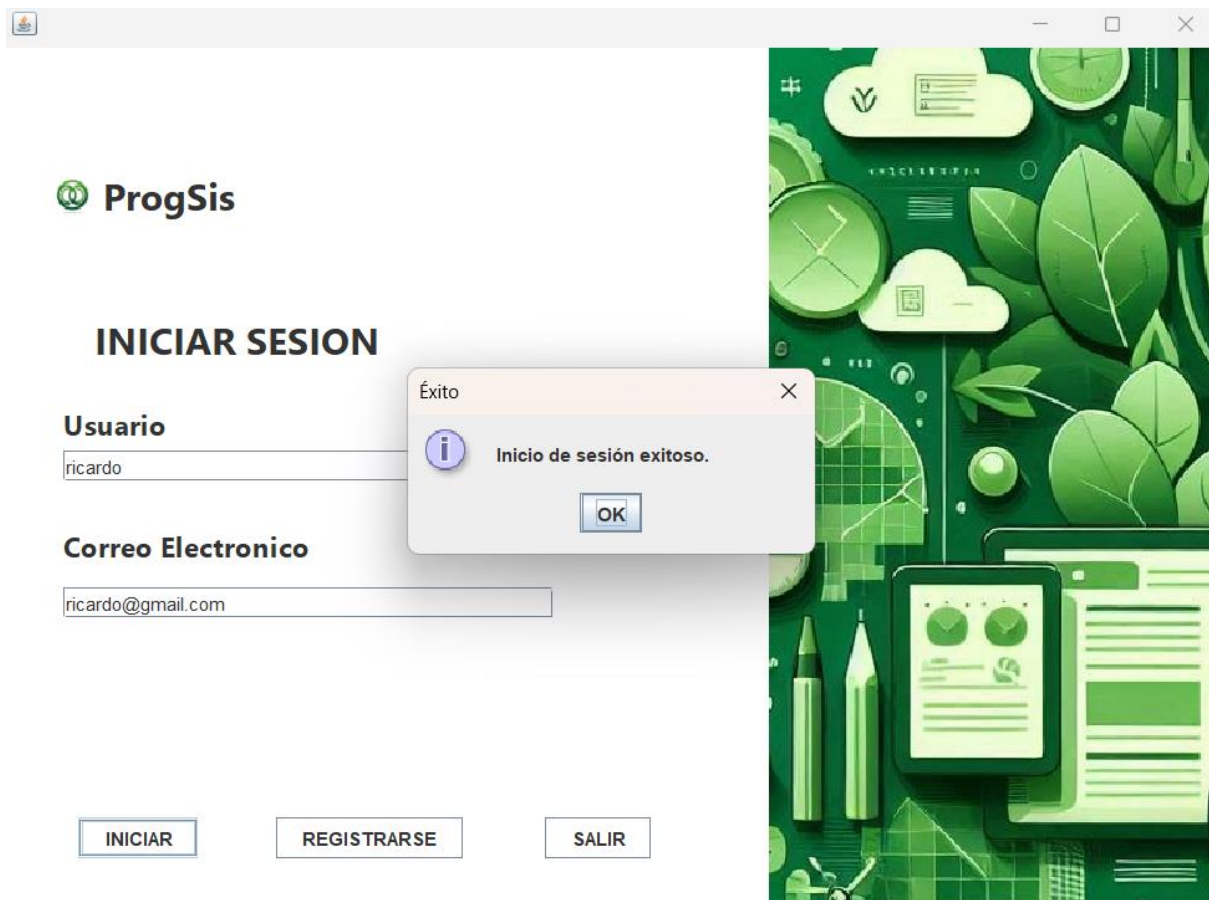
ADMINISTRADORES

En caso de haberse registrado como “Administrador”



The screenshot shows the 'ProgSis' registration interface. The title 'REGISTRARSE' is centered. Below it, the 'Usuario' dropdown menu is open, showing 'Normal' and 'Administrador' as options. A blue arrow points to the 'Administrador' option. The 'Correo Electronico' field contains the text 'leo@gmail.com'. At the bottom, there are two buttons: 'GUARDAR' and 'CANCELAR'.

Al momento de iniciar sesión, con los datos de administrador



The screenshot shows the 'ProgSis' login interface. The title 'INICIAR SESION' is centered. Below it, the 'Usuario' field contains 'ricardo' and the 'Correo Electronico' field contains 'ricardo@gmail.com'. At the bottom, there are three buttons: 'INICIAR', 'REGISTRARSE', and 'SALIR'. A modal dialog box titled 'Éxito' is overlaid on the form, displaying a green information icon and the text 'Inicio de sesión exitoso.' with an 'OK' button.

En la pantalla de inicio el administrador, puede ver las tareas de todos los usuarios no esta restringido a ver solo sus tareas como en el caso de un usuario común, también puede editar o eliminar las tareas de los otros usuarios, con los botones en la columna de acción.

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

LISTA DE TAREAS

Tareas: Todos

Usuarios: Todos

Prioridad: Todos

Estado: Todos

TAREAS ASIGNADAS

+ Agregar

USUARIO	TAREA	DESCRIPCION	PRIORIDAD	ESTADO	FECHA INICIO	HORA INICIO	FECHA FIN	HORA FIN	ACCION
lili	RevisiÃ³n d...	null	Alta	En progreso	21/12/2024	12:00	21/12/2024	17:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lola	Taller de p...	null	Alta	Por hacer	13/12/2024	10:00	13/12/2024	14:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
alan	Escritura de...	null	Media	Por hacer	15/12/2024	10:00	15/12/2024	16:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lili	Limpieza d...	null	Media	Por hacer	22/12/2024	09:00	22/12/2024	10:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lola	Actualizaci...	null	Media	Completada	14/12/2024	09:00	14/12/2024	13:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lili	Actualizaci...	null	Baja	Completada	13/12/2024	09:00	13/12/2024	12:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lili	RevisiÃ³n d...	null	Alta	Completada	21/12/2024	13:00	21/12/2024	19:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
brenda	RevisiÃ³n d...	null	Media	En progreso	17/12/2024	14:00	17/12/2024	19:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kevin	DiseÃ±o ...	null	Alta	Completada	21/12/2024	15:00	21/12/2024	22:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kenny	DiseÃ±o ...	null	Media	Por hacer	20/12/2024	14:00	20/12/2024	19:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kenny	ElaboraciÃ...	null	Baja	Completada	21/12/2024	08:00	21/12/2024	11:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
alan	ElaboraciÃ...	null	Alta	Completada	14/12/2024	14:00	14/12/2024	20:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
brenda	Taller de p...	null	Alta	Completada	15/12/2024	12:00	15/12/2024	15:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lisa	Limpieza d...	null	Media	Completada	14/12/2024	10:00	14/12/2024	13:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kevin	DiseÃ±o ...	null	Baja	Completada	16/12/2024	11:00	16/12/2024	17:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
brenda	Limpieza d...	null	Media	En progreso	18/12/2024	08:00	18/12/2024	09:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kenny	Actualizaci...	null	Media	En progreso	14/12/2024	12:00	14/12/2024	20:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lili	ElaboraciÃ...	null	Alta	Por hacer	19/12/2024	13:00	19/12/2024	16:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lisa	Taller de p...	null	Media	En progreso	12/12/2024	12:00	12/12/2024	19:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kenny	Actualizaci...	null	Media	Completada	21/12/2024	09:00	21/12/2024	13:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lola	Limpieza d...	null	Baja	Completada	14/12/2024	10:00	14/12/2024	14:00	<div><div></div><div></div><div></div></div>

Tambi3n al apretar el bot3n de “Usuarios”, se puede ver, editar, agregar o eliminar usuarios:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

LISTA DE USUARIOS

Usuarios: Todos

USUARIOS

+ Agregar

USUARIO	CORREO	ACCION
alison	alison@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
edward	edward@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kenny	kenny@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
cris	cris@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lili	lili@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lola	lola@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
lisa	lisa@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
brenda	brenda@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
alan	alan@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
ricardo	ricardo@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
dylan	dylan@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
kevin	kevin@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>
joel	joel@gmail.com	<div><div></div><div></div><div></div></div>

En el historial, el administrador tampoco esta restringido a ver solo tareas relativas a su usuario, sino que puede ver las tareas de todos los usuarios:

MENU

Inicio

Usuarios

Crear Tarea

Historial

Cerrar Sesión

HISTORIAL DE TAREAS

Usuario: lili

Nombre de la tarea: Revisión de código

Descripción: null

Prioridad: Alta

Estado: En progreso

Fecha de inicio: 21/12/2024

Hora de inicio: 12:00

Fecha de fin: 21/12/2024

Hora de fin: 17:00

Usuario: lola

Nombre de la tarea: Taller de programación

Descripción: null

Prioridad: Alta

Estado: Por hacer

Fecha de inicio: 13/12/2024

Hora de inicio: 10:00

Fecha de fin: 13/12/2024

Hora de fin: 14:00

Usuario: alan

Nombre de la tarea: Escritura de reportes

Descripción: null

Prioridad: Media

Estado: Por hacer

Fecha de inicio: 15/12/2024

Hora de inicio: 10:00

Fecha de fin: 15/12/2024

Hora de fin: 16:00

Javadoc
generado

asignador_de_tareas1.7 1.0-SNAPSHOT API


Packages

Package	Description
com.leo.asignador_de_tareas	
interfaz	
ventanas	

Copyright © 2024. All rights reserved.

com.leo.asignador_de_tareas

com.leo.asignador_de_tareas

 Search

Package com.leo.asignador_de_tareas

package com.leo.asignador_de_tareas

Classes

Class	Description
Asignador_de_tareas	Clase principal de la aplicación Asignador de Tareas.
Asignador_de_tareas.Tarea	Clase que representa una tarea asignada a un usuario dentro del sistema.
Asignador_de_tareas.TareaManager	Clase que gestiona las tareas dentro del sistema.
Asignador_de_tareas.User	Clase que representa un usuario en el sistema.
Asignador_de_tareas.UserManager	Clase para gestionar la lista de usuarios.

Copyright © 2024. All rights reserved.



com.leo.asignador_de_tareas > **Asignador_de_tareas**

Search

Class Asignador_de_tareas

java.lang.Object[↗]

com.leo.asignador_de_tareas.Asignador_de_tareas

```
public class Asignador_de_tareas
extends Object↗
```

Clase principal de la aplicación Asignador de Tareas. Contiene la lógica principal y las clases para gestionar usuarios y tareas.

Nested Class Summary

Nested Classes

Modifier and Type	Class
-------------------	-------

Description

static class	Asignador_de_tareas.Tarea
--------------	----------------------------------

Clase que representa una tarea asignada a un usuario dentro del sistema.

static class	Asignador_de_tareas.TareaManager
--------------	---

Clase que gestiona las tareas dentro del sistema.

static class	Asignador_de_tareas.User
--------------	---------------------------------



com.leo.asignador_de_tareas > **Asignador_de_tareas**

Search

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<code>Asignador_de_tareas()</code>	

Method Summary

All Methods Static Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method
Description	
<code>static void</code>	<code>main(String[] args)</code>
Método principal que lanza la aplicación y muestra la ventana de inicio de sesión.	

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`



com.leo.asignador_de_tareas > Asignador_de_tareas > **Tarea**

Search

Class Asignador_de_tareas.Tarea

java.lang.Object[↗]

com.leo.asignador_de_tareas.Asignador_de_tareas.Tarea

Enclosing class:

Asignador_de_tareas

```
public static class Asignador_de_tareas.Tarea
extends Object↗
```

Clase que representa una tarea asignada a un usuario dentro del sistema. Esta clase contiene toda la información necesaria para gestionar una tarea, incluyendo detalles como el nombre, descripción, prioridades y fechas de inicio y fin.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<code>Tarea(String[↗] usuario, String[↗] nombre, String[↗] descripcion, String[↗] prioridad, String[↗] estado, String[↗] fechaInicio, String[↗] horaInicio, String[↗] fechaFin, String[↗] horaFin)</code>	Constructor para inicializar una tarea con los detalles proporcionados.



com.leo.asignador_de_tareas > Asignador_de_tareas > TareaMan

Search

Class Asignador_de_tareas.TareaManager

java.lang.Object[↗]
com.leo.asignador_de_tareas.Asignador_de_tareas.TareaManager

Enclosing class:

Asignador_de_tareas

```
public static class Asignador_de_tareas.TareaManager
extends Object↗
```

Clase que gestiona las tareas dentro del sistema. Permite realizar operaciones como cargar tareas desde un archivo, guardarlas de nuevo, y obtener tareas filtradas según ciertos criterios.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
-------------	-------------

TareaManager()	
----------------	--



com.leo.asignador_de_tareas > Asignador_de_tareas > User

Search

Class Asignador_de_tareas.User

java.lang.Object[↗]
com.leo.asignador_de_tareas.Asignador_de_tareas.User

Enclosing class:

Asignador_de_tareas

```
public static class Asignador_de_tareas.User
extends Object↗
```

Clase que representa un usuario en el sistema.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
User(String [↗] usuario, String [↗] correo, String [↗] tipoUsuario)	Constructor de la clase User.



com.leo.asignador_de_tareas > Asignador_de_tareas > **User**

Search

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type Method

Description

String[↗] getCorreo()

String[↗] getTipoUsuario()

String[↗] getUsuario()

void setCorreo(String[↗] correo)

void setTipoUsuario(String[↗] tipoUsuario)

void setUsuario(String[↗] usuario)

String[↗] toString()



1.leo.asignador_de_tareas > Asignador_de_tareas > **UserManager**

Search

Class Asignador_de_tareas.UserManager

java.lang.Object[↗]
com.leo.asignador_de_tareas.Asignador_de_tareas.UserManager

Enclosing class:

Asignador_de_tareas

```
public static class Asignador_de_tareas.UserManager
extends Object↗
```

Clase para gestionar la lista de usuarios.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<code>UserManager()</code>	



1.leo.asignador_de_tareas > Asignador_de_tareas > **UserManager**

Search

Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method
Description	
void	<code>escribirUsuariosEnArchivo(String[↗] archivo, List[↗]<Asignador_de_tareas.User> usuarios)</code> Escribe la lista de usuarios en un archivo de texto.
boolean	<code>existeUsuario(List[↗]<Asignador_de_tareas.User> usuarios, String[↗] usuario)</code> Verifica si un usuario ya existe en la lista de usuarios.
void	<code>guardarUsuariosEnArchivo(String[↗] archivo, List[↗]<Asignador_de_tareas.User> usuariosActualiz String[↗] tipoUsuario)</code> Guarda la lista de usuarios en un archivo de texto, con reglas especiales para administradores.
List [↗]	<code>leerUsuariosDesdeArchivo(String[↗] archivo)</code>



Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method

Description

void

```
guardarTareasEnArchivo(String↗ archivo,  
List↗  
<Asignador_de_tareas.Tarea> tareasActualiza  
String↗ tipoUsuario, String↗  
nombreUsuario)
```

Guarda las tareas en un archivo de texto.

List[↗]

```
leerTareasDesdeArchivo(String↗ archivo)
```

<Asignador_de_tareas.Tarea>

Lee las tareas desde un archivo de texto.

List[↗]

```
obtenerTareasPorUsuario(String↗ usuario)
```

<Asignador_de_tareas.Tarea>

Devuelve las tareas asignadas a un usuario específico.

List[↗]

```
obtenerTodasLasTareas()
```

<Asignador_de_tareas.Tarea>

Interfaz

Package interfaz

Class Summary	
Class	Description
editar_tarea	Clase que permite editar una tarea seleccionada en el sistema.
editar_user	Clase para editar un usuario existente.
login	Clase que representa la ventana de inicio de sesión de la aplicación.
registro	Interfaz gráfica para el registro de usuarios.
VENTANA_PRINCIPAL	Clase principal de la aplicación que representa la ventana principal de la interfaz.

Archivo

C:/Users/Usuario/Documents/NetBeansProjects/asignador_de_tareas1.7.version%20final/Entrar%20y%20ver%20html%20index/interfaz

OVERVIEWPACKAGECLASSUSETREEDEPRECATEDINDEXHELP

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHODDETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

Class editar_tarea

java.lang.Object

java.awt.Component

java.awt.Container

java.awt.Window

java.awt.Frame

javax.swing.JFrame

interfaz.editar_tarea

All Implemented Interfaces:
ImageObserver, MenuContainer, Serializable, Accessible, RootPaneContainer, WindowConstants

public class editar_tarea
extends JFrame

Clase que permite editar una tarea seleccionada en el sistema. Proporciona una interfaz gráfica para modificar los datos de una tarea.

See Also:
Serialized Form

Nested Class Summary

Nested Classes

Modifier and Type	Class	Description
class	editar_tarea.LimiteCaracteres	Clase interna que implementa un filtro para limitar el número de caracteres en un campo de texto.

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JFrame

JFrame.AccessibleJFrame

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Frame

Frame.AccessibleAWTFrame

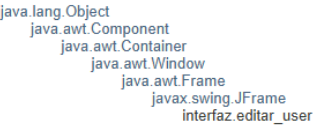
Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Window

Window.AccessibleAWTWindow, Window.Type

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container

Container.AccessibleAWTContainer

Class editar_user



All Implemented Interfaces:
ImageObserver, MenuContainer, Serializable, Accessible, RootPaneContainer, WindowConstants

```
public class editar_user
extends JFrame
```

Clase para editar un usuario existente. Proporciona una interfaz gráfica para modificar el nombre de usuario y el correo.

See Also:
Serialized Form

Nested Class Summary

Nested Classes

Modifier and Type	Class	Description
class	editar_user.LimitarCaracteres	Clase interna para limitar la cantidad de caracteres permitidos en un campo de texto.

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JFrame
JFrame.AccessibleJFrame

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Frame
Frame.AccessibleAWTFrame

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Window
Window.AccessibleAWTWindow, Window.Type

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container
Container.AccessibleAWTContainer

Package `interfaz`

Class `login`



All Implemented Interfaces:

`ImageObserver`, `MenuContainer`, `Serializable`, `Accessible`, `RootPaneContainer`, `WindowConstants`

```
public class login
extends JFrame
```

Clase que representa la ventana de inicio de sesión de la aplicación. Permite a los usuarios ingresar sus credenciales y acceder al sistema según su tipo de usuario.

See Also:

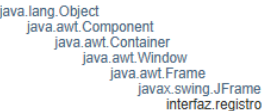
`Serialized Form`

Nested Class Summary

Nested Classes		
Modifier and Type	Class	Description
class	<code>login.LimitadorCaracteres</code>	Clase auxiliar para limitar el número de caracteres en un <code>TextField</code> .
Nested classes/interfaces inherited from class <code>javax.swing.JFrame</code>		
<code>JFrame.AccessibleJFrame</code>		
Nested classes/interfaces inherited from class <code>java.awt.Frame</code>		
<code>Frame.AccessibleAWTFrame</code>		
Nested classes/interfaces inherited from class <code>java.awt.Window</code>		
<code>Window.AccessibleAWTWindow</code> , <code>Window.Type</code>		
Nested classes/interfaces inherited from class <code>java.awt.Container</code>		
<code>Container.AccessibleAWTContainer</code>		
Nested classes/interfaces inherited from class <code>java.awt.Component</code>		
<code>Component.AccessibleAWTComponent</code> , <code>Component.BaselineResizeBehavior</code> , <code>Component.BltBufferStrategy</code> , <code>Component.FlipBufferStrategy</code>		

Package interfaz

Class registro



All Implemented Interfaces:
ImageObserver, MenuContainer, Serializable, Accessible, RootPaneContainer, WindowConstants

```
public class registro
extends JFrame
```

Interfaz gráfica para el registro de usuarios. Permite registrar nuevos usuarios verificando que los datos sean válidos y no estén duplicados.

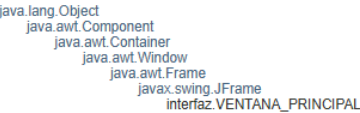
See Also:
Serialized Form

Nested Class Summary

Nested Classes		
Modifier and Type	Class	Description
class	registro.LimitDocumentFilter	Clase auxiliar que implementa un filtro para limitar el número de caracteres permitidos en un campo de texto.
Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JFrame		
JFrame.AccessibleJFrame		
Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Frame		
Frame.AccessibleAWTFrame		
Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Window		
Window.AccessibleAWTWindow, Window.Type		
Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container		
Container.AccessibleAWTContainer		
Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Component		
Component.AccessibleAWTComponent, Component.BaselineResizeBehavior, Component.BitBufferStrategy, Component.FlipBufferStrategy		

Package interfaz

Class VENTANA_PRINCIPAL



All Implemented Interfaces:
ImageObserver, MenuContainer, Serializable, Accessible, RootPaneContainer, WindowConstants

```
public class VENTANA_PRINCIPAL
extends JFrame
```

Clase principal de la aplicación que representa la ventana principal de la interfaz. Permite a los usuarios acceder a diferentes secciones, como lista de tareas, historial, creación de tareas y administración de usuarios.

See Also:
Serialized Form

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JFrame

JFrame.AccessibleJFrame

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Frame

Frame.AccessibleAWTFrame

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Window

Window.AccessibleAwtWindow, Window.Type

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container

Container.AccessibleAWTContainer

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Component

Component.AccessibleAWTComponent, Component.BaselineResizeBehavior, Component.BitBufferStrategy, Component.FlipBufferStrategy

Ventanas

Package ventanas

Class Summary	
Class	Description
crear_tarea	Clase que representa el panel para la creación de tareas.
historial	Clase que representa un panel para visualizar el historial de tareas.
lista	Panel para gestionar y mostrar una lista de tareas en una tabla.
lista_user	Panel que gestiona y muestra una lista de usuarios en una tabla.



Archivo

C:/Users/Usuario/Documents/NetBeansProjects/asignador_de_tareas

OVERVIEW PACKAGE **CLASS** USE TREE DEPRECATED INDEX HELP

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

Package ventanas

Class crear_tarea

```
java.lang.Object
  java.awt.Component
    java.awt.Container
      javax.swing.JComponent
        javax.swing.JPanel
          ventanas.crear_tarea
```

All Implemented Interfaces:

ImageObserver, MenuContainer, Serializable, Accessible

```
public class crear_tarea
  extends JPanel
```

Clase que representa el panel para la creación de tareas. Permite definir las características de una tarea, asignarla a un usuario, y validar la información antes de guardarla.

See Also:

Serialized Form

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JPanel

JPanel.AccessibleJPanel

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JComponent

JComponent.AccessibleJComponent

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container

Container.AccessibleAwtContainer

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Component

Component.AccessibleAwtComponent, Component.BaselineResizeBehavior, Component.BitBufferStrategy, Component.FlippedBufferStrategy

Field Summary

Fields inherited from class javax.swing.JComponent

listenerList, TOOL_TIP_TEXT_KEY, ui, UNDEFINED_CONDITION, WHEN_ANCESTOR_OF_FOCUSED_COMPONENT, WHEN_FOCUSED, WHEN_IN_FOCUSED_WINDOW

Fields inherited from class java.awt.Component

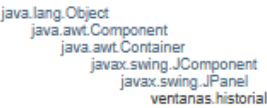
accessibleContext, BOTTOM_ALIGNMENT, CENTER_ALIGNMENT, LEFT_ALIGNMENT, RIGHT_ALIGNMENT, TOP_ALIGNMENT

Fields inherited from interface java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

Package `ventanas`

Class historial



All Implemented Interfaces:
`ImageObserver`, `MenuContainer`, `Serializable`, `Accessible`

```
public class historial
    extends JPanel
```

Clase que representa un panel para visualizar el historial de tareas. Permite a los usuarios, ya sean administradores o normales, ver las tareas asignadas según su tipo de usuario.

See Also:
[Serialized Form](#)

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class `javax.swing.JPanel`
`JPanel.AccessibleJPanel`

Nested classes/interfaces inherited from class `javax.swing.JComponent`
`JComponent.AccessibleJComponent`

Nested classes/interfaces inherited from class `java.awt.Container`
`Container.AccessibleAWTContainer`

Nested classes/interfaces inherited from class `java.awt.Component`
`Component.AccessibleAWTComponent`, `Component.BaselineResizeBehavior`, `Component.BitBufferStrategy`, `Component.FlipBufferStrategy`

Field Summary

Fields inherited from class `javax.swing.JComponent`
`listenerList`, `TOOL_TIP_TEXT_KEY`, `u1`, `UNDEFINED_CONDITION`, `WHEN_ANCESTOR_OF_FOCUSED_COMPONENT`, `WHEN_FOCUSED`, `WHEN_IN_FOCUSED_WINDOW`

Fields inherited from class `java.awt.Component`
`accessibleContext`, `BOTTOM_ALIGNMENT`, `CENTER_ALIGNMENT`, `LEFT_ALIGNMENT`, `RIGHT_ALIGNMENT`, `TOP_ALIGNMENT`

Fields inherited from interface `java.awt.image.ImageObserver`
`ABORT`, `ALLBITS`, `ERROR`, `FRAMEBITS`, `HEIGHT`, `PROPERTIES`, `SOMEBITS`, `WIDTH`

Package ventanas

Class lista

java.lang.Object
 java.awt.Component
 java.awt.Container
 javax.swing.JComponent
 javax.swing.JPanel
 ventanas.lista

All Implemented Interfaces:
ImageObserver, MenuContainer, Serializable, Accessible

public class lista
extends JPanel

Panel para gestionar y mostrar una lista de tareas en una tabla. Incluye funcionalidades específicas para usuarios con diferentes permisos (administradores y usuarios normales).

See Also:
Serialized Form

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JPanel

JPanel.AccessibleJPanel

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JComponent

JComponent.AccessibleJComponent

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container

Container.AccessibleAWTContainer

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Component

Component.AccessibleAWTComponent, Component.BltBufferStrategy, Component.FlipBufferStrategy

Field Summary

Fields inherited from class javax.swing.JComponent

listenerList, TOOL_TIP_TEXT_KEY, ui, UNDEFINED_CONDITION, WHEN_ANCESTOR_OF_FOCUSED_COMPONENT, WHEN_FOCUSED, WHEN_IN_FOCUSED_WINDOW

Fields inherited from class java.awt.Component

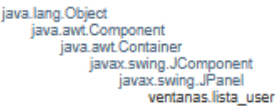
accessibleContext, BOTTOM_ALIGNMENT, CENTER_ALIGNMENT, LEFT_ALIGNMENT, RIGHT_ALIGNMENT, TOP_ALIGNMENT

Fields inherited from interface java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

Package ventanas

Class lista_user



All Implemented Interfaces:

ImageObserver, MenuContainer, Serializable, Accessible

```
public class lista_user
extends JPanel
```

Panel que gestiona y muestra una lista de usuarios en una tabla. Permite a los administradores visualizar y gestionar todos los usuarios, mientras que los usuarios normales solo pueden ver su propia información.

See Also:

Serialized Form

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JPanel

JPanel.AccessibleJPanel

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JComponent

JComponent.AccessibleJComponent

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container

Container.AccessibleAWTContainer

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Component

Component.AccessibleAWTComponent, Component.BaselineResizeBehavior, Component.BlitBufferStrategy, Component.FlipBufferStrategy

Field Summary

Fields inherited from class javax.swing.JComponent

listenerList, TOOL_TIP_TEXT_KEY, ui, UNDEFINED_CONDITION, WHEN_ANCESTOR_OF_FOCUSED_COMPONENT, WHEN_FOCUSED, WHEN_IN_FOCUSED_WINDOW

Fields inherited from class java.awt.Component

accessibleContext, BOTTOM_ALIGNMENT, CENTER_ALIGNMENT, LEFT_ALIGNMENT, RIGHT_ALIGNMENT, TOP_ALIGNMENT

Fields inherited from interface java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH