# 1 Use-Case-Modellierung

## 1.1 Wesentliche Aspekte

- · Systemabgrenzung
- · Akteure, d.h. Rollen (Situationen)
  - Benutzer
  - Systeme
- · funktionale Zerlegung
  - von außen beobachtbare Interaktionen
  - keine Betrachtung der inneren Struktur / Abläufe

Wie schließt man auf Daten(strukturen)?

• anhand der Daten, die bei den Interaktionen benötigt / verwendet werden

Was kann man mit Use-Cases nicht modellieren?

· Abläufe

# 1.2 Beschreibungsform

#### 1.2.1 Graphische Notation (UML)

- · siehe Verwendung UMLet
- vor allem:
  - Abgrenzung
  - Akteure
  - Use-Cases (Ellipsen mit Text)
  - Beziehung Akteur Use Case
- mit Bedacht / selten(er):
  - <<includes>> Beziehung
    - Richtung: zum einzubeziehenden UC
    - der einzubeziehende UC wird immer mit verwendet
  - <<extends>> Beziehung
    - Richtung: zum UC, der erweitert wird
    - der einzubeziehende UC wird fallweise mit verwendet, der Fall muss beschrieben werden (als Bedingung)
- · Aufteilung in mehrere Diagramme möglich

#### 1.2.2 Textbeschreibung

(siehe Vorlage in doc1)

Bezeichnung	konsistent zum UML-Diagramm
Ziel	beschreiben Sie das Ziel des Anwendungsfalls
Akteure	geben Sie die Akteure an
Auslösendes Ereignis	warum wird der Anwendungsfall durchgeführt

Bezeichnung	konsistent zum UML-Diagramm
Vorbedingung	Systemzustand, der vor der Ausführung des Anwendungsfalls vorliegen muss
Nachbedingung	neuer Systemzustand, der nach der Ausführung des Anwendungsfalls vorliegt (keine Angabe, wenn es keine neuen Systemzustand gibt)
Kategorie	primär, sekundär oder optional
Beschreibung	beschreibender Text

## 1.3 Prüfungen

- · Konsistenz der Diagramme untereinander (wenn Sie mehrere UC-Diagramme verwenden)
- Konsistenz der Diagramme und der Textbeschreibung
  - insbesondere für jeden Anwendungsfall eine Textbeschreibung, für jede Textbeschreibung ein Use-Case
- Konsistenz der Textbeschreibungen
  - insbesondere hinsichtlich der Beschreibung der Vor- und Nachbedingungen
- · Konsistenz zur FP-Analyse

# 2 Datenmodellierung mit Klassendiagrammen

### 2.1 Wesentliche Aspekte

- · Auffinden der einzigartigen Klassen (existenzunabhängig)
- · Auffinden der Beziehungen zwischen diesen Klassen

## 2.2 Beschreibungsform

#### 2.2.1 Graphische Notation (UML)

- siehe Verwendung UMLet
- vor allem:
  - Vererbung (Generalisierung Spezialisierung)
  - Assoziationen
    - Aggregationen (existenzunabhängig)
    - Kompositionen (existenzabhängig)
    - Attribute
    - Rollen
    - Benennung in beide Richtungen
- · Aufteilung in mehrere Diagramme möglich
- geben Sie in den Diagrammen die einzelnen Attribute und Methoden i.d.R. nicht an.

#### 2.2.2 Textbeschreibung

(siehe Vorlage in doc1)

# Software Engineering (SWE) Praktikum Hinweise zu Use-Case-Modellen / Klassendiagrammen

Bachelorstudiengang Informatik WS 2019 / 2020 rev. 1 / 22.10.2019 / Seite 3 von 3

# 2.3 Prüfungen

- Konsistenz der Diagramme untereinander (wenn Sie mehrere Klassendiagramme verwenden)
- · Konsistenz der Diagramme und der Textbeschreibung
- Konsistenz der Textbeschreibungen

#### und

- · Konsistenz zur UC-Modellierung: welche Daten werden wo benötigt?
- Konsistenz zur FP-Analyse